取扱説明書

AVケーブルやACアダプター (別売り) のプラグはしっかりと奥まで 差し込んでください。プラグが奥まで差し込まれていないと、テレビ 適節に何も映らなかったり適節が乱れたりする場合があります。

故障かな?と思ったら

が めんじだりうえ ひょう じ 画面左上に表示される「 」 、 」マークは でん ちょうりょう すく 電池容量が少なくなったお知らせです。 (マークは容量の低下に伴って点滅がはやくなります)

電池容量が少なくなると

歯節が荒れる、消える、動かない、説らないなどの症状が出る場合があります。 このような場合は、いったん全ての電池を新しい電池 (1.5V) と交換して テストしてください。

-お客様へ-

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。 〒300-4193 茨城県土浦市藤沢 3647-5

(株)エポック社 お客様サービスセンター 【電話受付時間】 月~金曜日(祝・祭日及び弊社特休日を除く)10時~12時、13時~17時 TEL.029-862-5789(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけください。)

■本製品の輸出、営業使用および賃貸を禁じます。 は、1994 ■本製品には**XaviX**®テクノロジーが使われています。 ■**XaviX**は新世代株式会社の登録商標です。



©1976, 2007 SANRIO CO., LTD. TOKYO, JAPAN () © 2007 EPOCH CO.,LTD. © 2007 SSD COMPANY LIMITED MADE IN CHINA *パッケージや取扱説明書の画面写具および商品は、開発中のものです。 実際の画面や商品と多少異なる場合があります。

HelloKitty (

アルカリ電池をご使用ください。

Hellolany .

取扱説明

©1976, 2007 SANRIO CO., LTD. TOKYO, JAPAN () © 2007 EPOCH CO.,LTD.

D. © 2007 SSD COMPANY LIMITED

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

遊ぶ前に必ず卞記文と取扱説明書をよく読んでから使用してください。

▲ 注 意 (ちゅうい)

保護者の方へ必ずお読みください。

- ●小さな都島があります。 口の中には絶対に入れないでください。 窒惫などの危険があります。 ●AVケーブルや光学式ペンマウスケーブルを音にかけてふざけたり、乱鼻に遊ばないでください。
- 窒息などの危険があります。
- ●AVケーブルや光学式ペンマウスケーブルを指などに巻きつけたりしないでください。 血がかよわなくなり危険です。
- ●課数、AVケーブルや光学式ペンマウスケーブルによる事故の危険がありますので、3字未満のお字様には絶対に与えないでください。
- ●発学式ペンマウスの裏面は光りますので、自を近付けたり、のぞきこんだりしないでください。 ≜を促いえま 自を傷める危険があります。
 - ●透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
 - ●本体ジョイスティックの隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする熱れがあります。
 ●テレビへの接続、ACアダプターの取り付けなどは保護者の方が行ってください。
 - ●ACアダプター(別売り)を使用する場合は、忍す「テレビにつないですぐプレイシリーズ専用」の本体用 ACアダプターを使用してください。
 - ●遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
 - 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》
 - 禿電式 (ニカドなど) 電池は、絶対に使用しないでください。

HelloKitty

20

くちにいれない

6

- ●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- ●電池は、必ず-(マイナス)側を先に入れ、+-(プラスマイナス)を歪しくセットしてください。
- ●遊んだ後は認ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
- ●ショートさせたり、発電・分解・加熱・火の中に入れたりしないでください。
- ●芳[□],
 着池からもれた液が自に入ったときは天量の永で洗い、
 医飾に
 植談してください。 ひふや
 般に 付いたときは
 永で洗ってください。

使用上の注意

● 電源を切る時は、 取扱説明書をよく読んでから行ってください。 電源の切りかたによっては記録したデータが消えてしまう 恐れがあります。

 ・製品の機能上、電池餐量の低下した電池を使用したり、使用甲に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、破らなかったり、 皮成しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
 ・ 砂損・殻障・変形の原因となりますので、AVケーブルや光学式ペンマウスケーブルを引っ張ったり、本体のボタンや ジョイスティック、光学式ペンマウスなどに無理な巧を加えないでください。
 ・ 本体のボタンやジョイスティック、光学式ペンマウスなどを必要以上に強く押したり、たたいたり、踏みつけたりしないでください。
 ・ 本体のボタンやジョイスティック、光学式ペンマウスなどを必要以上に強く押したり、たたいたり、踏みつけたりしないでください。
 ・ 本体のボタンやジョイスティック、光学式ペンマウスなどを必要以上に強く押したり、たたいたり、踏みつけたりしないでください。
 ・ 本酸の原因になりますので、ケーブルを抜く時は必ずフラグ部分を持って抜いてください。
 ・ 番茄の塩、新や首切目光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
 ・ 予請・参加の場所や首切目光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
 ・ 予請・参加のません。泳にぬらさないでください。
 ・ 一 数での苦の大きさとテレビ番組などの苦の大きさに差がある場合があります。
 ・ そのような場合は、テレビ番組を切り替える時に苦量を調節してください。
 ・ ブロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続しないでください。
 ・ 軍池を廃棄する場合は、各当治体の条件に従って廃棄してください。
 ・ 本製品は日本国内専用です。海外ではテレビの構造・放送形式などが異なりますので使用できません。

(ii) (iii) (iii)

健康上の注意

- ●疲勞、饉鹿赤差、体調赤莨、飲酒している芳、病甲病後、医師から激しい運動を制限されている芳、妊娠している、もしくは 妊娠の奇能性がある方などは遊ばないでください。
- ●体にケガなど異常がある時は、絶対に遊ばないでください。
- ●渡れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ●ごくまれに、強い光の刺激や斎皺を受けたり、テレビ歯菌などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の義矢 などの症状を起こす入がいます。こうした症状を経験した入は、使用する前に必ず医師と植談してください。
- また、使用していてこのような症状が起きた場合には、使用を止め、医師の診察を受けてください。
- ●使用甲にめまい・吐き気・疲労酸・乗り物酔いに似た提択などを懲じた場合は、置ちに使用を甲止してください。その後も 木快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。
- ●使用していて、美や腕などに疲勞、木使な痛みを感じたときは、使用を甲止してください。その後も痛み、木使感が続いている 場答は、医飾の診察を受けてください。それを惹った場合、夏崩にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ●自の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を甲止し5分から10分の保憩をしてください。
- ●他の要因により、手や腕などの一部に障害が認められたり、疲れている場合には、使用することによって、悪化する可能性 があります。そのような場合には、使用する前に医師と相談してください。
- ●使用する時は、部屋を崩るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、観時間使用するときは、1時間ごとに15労 程度保護してください。



●はじめに
きゅうい しょうしょう ちゅうい けんこうしょう ちゅうい 注意・使用上の注意・健康上の注意・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
セット内容・各部の名称・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・3
電池の入れかた・ACアダプター・オートパワーオフ・・・・・・・・・・・・・・・・・4
テレビとの接続5
ペンケーブルの接続・ペンマウスのもちかた・ペンマウスのつかいかた6
電源の入れかた・電源の切りかた・メインメニュー・・・・・
● 絵のかきかた・・・・・・・8
●うごく!おえかき・・・・・9~10
●かいてあそぼ!·····11~13
きせかえデザイナー おみせやさんごっこ にがおえピカソ
じゆうにおえかき らくがきしちゃお
●ファーストステップ・・・・・・・13~14
ぐしゃぐしゃかき あなぼこぬりえ ぬりえ かきかた
●ゲーム·····15~17
レースゲーム シューティングゲーム クレーンゲーム
●鑑賞モード・データ消去・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・18



HelloKitty .

電池の入れかた ※アルカリ電池をご使用ください。 ①プラスのドライバーを使って、本体裏面に ぱりながら開けます。

②電池の+-(プラスマイナス)の向きに注意 して、図のようにアルカリ単3形[LR6]電池 4本(別売り)をマイナス側からセットし、 電池ブタを閉じてしっかりネジで止めてく ださい。

でんち電池ブタ **凰ネジ** (e

・本体の電池寿命はアルカリ電池使用時で約8時間です。 電池寿命は新品のアルカリ電池(1.5V)を使用した場合です。 使開祝祝、電池の種類、電池容量(1.5V以下)などにより短くなります。 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。



ACアダプター (別売り) を使用する場合は、必ず「テレビにつないですぐ プレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
 ACアダプター (別売り) で遊ぶ場合は、電池は必要ありません。
 ACアダプター (別売り) のプラグの抜き差しは、本体の電源を切った状態

で行ってください。

オートパワーオフ

電池を使用して遊んでいるときに、ペンマウス操作やジョイスティック、ボタン など入力を何もせずに約15分経過すると、自動的に電源がオフになります。 また、本体用ACアダプター (別売り)を使用しているときに約16時間放置 すると、自動的に電源がオフになります。自動的に電源がオフになった場合 は、乾隆電源を入れ置してください。

テレビとの接続

●付属のモノラルAVケーブルを使用してテレビと接続します。

ここを

もってね

ちゅう い

HelloKitty

※AVケーブルのプラグは、まっすぐにしっかりと 奥まで差し込んでください。

※断線の原因となりますので、ケーブルを抜く 時は必ずプラグ部分を持ってまっすぐに抜い てください。

テレビの外部入力端子に接続します。下図の[例]のように2本のプラグを テレビの簡じ色の端子に差しこんでください。

※テレビの外部入力端子がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して 接続することができます。詳しくはビデオデッキの報扱説明書をよくお読みく ださい。

※テレビの『入力切り替えボタン』などを押して、外部入力した映像が映るよう に調整しでください。テレビの外部入力端子、入力切り替えについてはテレビ の取扱説明書をよくお読みください。



ペンケーブルの

※接続する前に、かならず本体の電源スイッチがくOFF>になっていることを確認してください。 ペンケーブルを本体後ろのペンマウスコネクタに接続します。

ペンケーブルはしっかり奥まで差しこんでください。

※ペンマウスの差しこみ部分は上下方向が決まっていますので注意してください。

注意 * 断線の原因となりますので、ケーブルを抜く時は必ずプラグ部分を持ってまっすぐに抜いてください。

クリック

ペンマウスコネクタ



ペンマウスが動かない時は ●ペンマウスの動きがよくない。 →ペンケーブルが、しっかり喚まで差し こまれているか確認してください。

> ボタンな 1回押す

(線をひく)

(押したまま

うき

ペンマウスのもちかた

図のようにペンをにぎるように持ちます 人差し指をボタンにかけます。

ペンマウスのつかいかた

●ペンマウスを動かすと、動きにあわせて画面上のポインタ(右図)が動きます。 ●マウスボタンを10 [カチッ]と押すことをクリックといいます。 ●メニューなどを選ぶには、ポインタをあわせてクリックします。 ●線をひくには、マウスボタンを押しながらペンマウスを動かします。



レンズ

ポインタ

50うい

※ペンマウス裏面の光をのぞき込まないようにしてください。 ※ペンマウスはマウスパッドの上で使用してください。 その他の場所で使用すると正常に動かない場合があります。 ※ペンマウスを操作するときはゆっくりとうごかしてください。 草すぎると読み取れない場合があります。 ※ペンマウスがういているとポインタが動きませんので注意してください。

※ペンマウス裏葡のレンズ部分に汚れやゴミがつくと、芷常に動かない 場合がありますので、その時はかわいた希や綿棒などで、そっと拭いてください。







HelloKitty

(3) おえかきが完成したら「かんせいボタン」をクリックして ください。 ※「かんせいボタン」を押すとそのイラストが保存 され、「鑑賞モード」(P.18)で見ることができます。



がうい注意

※前に保存されていた絵がある場合は「かんせいボタン」を押すことで、そのデータ が消去される場合があります。 『鑑賞モード』で絵をロックしておけば、消去はされません。 ※かいた絵の保存については『鑑賞モード』(P.18)を参照してください。

「アクション画面

かいた絵で遊ぶことができます。

画簡単の操作ナビに表示されているジョイスティッ クやアクションボタンを使って遊んでみましょう。 「ちょう」や「さかな」など、マウスで勤かすものも あります。



きさ操作ナビ

『キティ』、『のりもの』、『おはな』、および『むし』の ──蔀のテンプレートには、簡単なゲームが開意されて

います。

その他のテンプレートは首節に動かした後、 キャンセルボタンで終党します。



6結果画面

アクション画面を終うすると、結果画面になります。 もう一度同じテンプレートで遊ぶ時は『もういちど あそぶ』を、別のメニューで遊ぶ時は『メニューに もどる』を選んでください。



※『もういちどあそぶ』を選ぶと、おえかき画節に受かい た絵がもう一度表示されます。はじめから書き直す時 は、「全消しボタン」をクリックしてください。

※『もういちどあそぶ』を選んでから、絵を何も変更せずに「かんせいボタン」を 押すと、前に保存した絵と同じ絵がもう一枚保存されます。



面面の中央にテンプレートが表示されます。それに合わせて

えをかきましょう。 絵がかけたら 「かんせい」 をクリックして

※絵をかかなかったものは、お手本の絵で遊ぶことができます。

ください。

③アクション画面







Ó

アクセサリーやさん、ざっかやさん かいた4つのしなものがおみせにならびます。お客さんに ぴったりのしなものを選んであげましょう。

けっかがめん **④**結果画面

『もういちどあそぶ』か『メニューにもどる』を選んでください。

におおえピカソ

パーツを選ぶだけで、かんたんに動くにがおえが作れます。 ICがおえをつくります。

> クリックするたびに、それぞれの顔の パーツを変えることができます。

ペンでかきたしたり、消しゴムで



10D

にがおえができたら [かんせいボタン]をクリックします。 ※ [かんせいボタン]を押すとそのイラストが保存され、『鑑賞モード』で 見ることができます。(P.18参照)

2 アクション画面

ジョイスティックとアクションボタンを使って 「まゆげ」や「クチ」を動かしたり、背景を変える ことができます。遊び終わったら、キャンセルボタン を押してください。

消したりできます。



けっかがめん 結果画面

0

『もういちどあそぶ』か『メニューにもどる』を選んでください。

じゆうにおえかき じゆうに絵をかくことのできるモードです。

HelloKitty

P.8を参考におえかきをしてください。 絵が党厳したら「かんせいボタン」をクリックしてください。 ※ [かんせいボタン]を押すとそのイラストが保存され、 「鑑賞モード」で見ることができます。(P.18参照)

② 絵ががくに入って表示されます。終了するには、 キャンセルボタンを押してください。

③ 結果画面

『もういちどあそぶ』か『メニューにもどる』を選んでください。

絵にたりないものをかきたすモードです。 らくがきしちゃお

遊びたいモードにポインタを

あわせてクリックしてね!

ぐしゃぐしゃとかくだけでかんたんにおえかきあそびができます。

の おえかき 画面

ランダムに選ばれた12種類の絵が表示されます。

自由にかきたして絵を完成させましょう。

絵が完成したら「かんせいボタン」をクリックしてください。

② 絵ががくに入って表示されます。

ファーストステップ

ぐしゃぐしゃかき

●4種類のモードがあります。

● メニューからかきたいものを選びます。

終了するには、キャンセルボタンを押してください。 結果画面

『もういちどあそぶ』か『メニューにもどる』を選んでください。



981

(B)

5



かきたいところ、きれいにしたいところにポインタを合わせて、 ペンマウスのボタンを押しながら動かしてください。 できあがったら「かんせいボタン」をクリックしてください。



はまかがある

『もういちどあそぶ』か『メニューにもどる』を選んでください。



● メニューからかきたい絵柄を選びます。

2 おえかき画面

絵の首いあなになっている部分をぬりつぶしましょう。 できあがったら [かんせいボタン] をクリックしてください。



『もういちどあそぶ』か『メニューにもどる』を選んでください。

ぬりえ

キティのかわいいぬりえができます。

● メニューから絵柄を選びます。

2 おえかき画面

パレットから色を選んでぬりえを楽しみます。 できあがったら 「かんせいボタン」 をクリックしてください。



⑧ 続ががくに入って表示されます。終了するには、キャンセルボタンを押してください。

4 結果画面

『もういちどあそぶ』か『メニューにもどる』を選んでください。

かきかた

「ひらがな」「カタカナ」「かたち」のかきかたの練習ができます。

1)メニューから練習したい種類を選びます。

和心 しゅう が めん

- 差の欄からかきたいもじ・かたちをクリックします。
- 下の춪節をクリックすると別のもじ・かたちが表示されます。
- こメが再生されます。「再生/停止」ボタンを押すと こメを終了したり、莆牛したりできます。
- 手本にならってもじやかたちをかきましょう。
- を終了するときは「おわるボタン」をクリックします。 結果面面

『もういちどあそぶ』か『メニューにもどる』を選んでください。



西生/停止ボタン

ゲーム

HelloKitty &

 ゲームモードでは、じぶんのかいた絵を使って ゲームを遊ぶことができます。
 メニューから遊びたいゲームにポインタを合わ せてクリックすると、説明画面が表示されます。
 アクションボタンを押すか、ペンマウスのボタン をクリックしてください。



レースゲーム

「おえかきをする」の選択画面で「おえかきをする」を選ぶと、おえかき画面になります。「おえかきをしない」を選ぶとゲーム画面になります。



ゲームで使用する首分ののりものと競争相手ののりものと、観客を かきます。かきたいものをクリックすると画面中央で絵をかくことがで きます。完成したら「スタート」をクリックするとゲームがはじまります。

2 ゲーム画面 ジョイスティックを操作して、他の筆をよけ バリアがつきます。 敵の攻撃を2回まで みかたキャラが飛ん ライフは5つまでしか アップします。 ながら、ゴールを創着します。 コースに表示されている「>>>」マークで 増えません。 助けてくれます。 あります。 敵のキャラクターの攻撃をよけながら、ステージクリアをめざします。 加速することができます。 ハートマークがなくなると、ゲームオーバーになります。 3 結果画面 けっか が めん ブレーキー (Q D かそく Q いどうする 3 結果画面 ゴールすると、結果画面になります。もう一度遊ぶ時は『もういちどあそぶ』を、別のメニューで遊ぶ時は『メニューにもどる』を選んでください。 もう[™] 度遊ぶ時は『もういちどあそぶ』を、別のメニューで 遊ぶ時は『メニューにもどる』を選んでください。

シューティングゲーム

「おえかきをする」の選択画面で「おえかきをする」を選ぶと、おえかき画面になります。「おえかきをしない」を選ぶとゲーム画面になります。

● おえかき画面





ゲームで使用する自分のキャラクターと、敵のキャラクターの絵をかきます。完成したら、「スタート」をクリックします。

キャンディ

2 ゲーム画面

M-P

ジョイスティックを操作して自分のキャラ クターを操作します。「アクションボタン」 で攻撃をすることができます。 敵キャラクターを倒すとアイテムが出て くることがあります。

パワーアップアイテム



はね

导点アイテム おかし



HelloKitty

●メニューから「クレーンゲーム」を選びます。 クレーンゲームでは、「やさしい」と「むずかしい」から選ぶことができます。



●ジョイスティックを使ってクレーンを操作してカプセルやキャンディー、 ケーキを取ります。最初に「差」、次に「上」にジョイスティックを倒し、クレーンを移動してください。ジョイスティックを倒している間クレーンが 移動します。(後美りはできません。)

- ●移勤後は、「アクションボタン」を擁すとクレーンが下がります。
- ●カプセルを取ると、『うごく!おえかき』、『きせかえデザイナー』で 保存している絵が表示されます。(保存されている絵がない場合は
- キティのイラストが表示されます)
- 残り回数が0になるとゲームオーバーです。
 すべてのアイテムを取ることができれば
 クリアになります。



2 結果画面

もう^一度遊ぶ時は『もういちどあそぶ』を、別のメニューで遊ぶ時は 『メニューにもどる』を選んでください。

離賞モード

[うごく!おえかき』「きせかえデザイナー」『にがおえピカソ」『じゆうにおえかき』でかいた 絵を見たり、動かしたりできます。(『じゆうにおえかき』でかいた絵は動きません。) ● 保荐粒数

・かいた絵を保存できる粒数は、ジャンルごとに決まっています。 (右の裳参照) ・この枚数を超えて新しく絵をかくと、新しい絵が保存され、 そのジャンルの一番苦い絵が消差されます。

ジャンル	保存可能な枚数
うごく!おえかき きせかえデザイナー	あわせて20枚
にがおえピカソ	20枚
じゆうにおえかき	20枚

・ロック

・残しておきたい絵にロックをかけると、絵が保存税数を超えてもその絵は消去されません。 ・ロックをかけるには、絵を装売した状態で、ロックアイコンをクリックしてください。 ・ロックを解除するには、もう一度ロックアイコンをクリックしてください。

※ 像春できるいっぱいの枚数の絵を像春し、その至てにロックをかけると、いずれかの絵のロックを解除しない麗り、 そのジャンルでは新しい絵が像春されません。

