



りったいずかん



文字を覚えたら自分で読んで、色々な知識を身につけちゃおう!



メニュー画面で「りったいずかん」を選ぶと、「りったいずかん選択画面」になります。



方向ボタンの左右または上下で、しらべたいジャンルを選択し、決定します。



「ひらがなボード」と同様の操作方法で立体イラストを回転、拡大、縮小することができます。

- ・**回** ボタンを押すと、次のイラストを表示します。
- ・**☆** ボタンを押すと、前のイラストに戻ります。

※P13「立体イラストの操作」をご覧ください。
※左右の太鼓をたたくと、名前を一文字ずつ読み上げます。



ボイスさいせい



入力した文字をドラえもんが読み上げてくれるモードです。



メニュー画面で「ボイスさいせい」を選ぶと、「ボイスさいせい画面」になります。



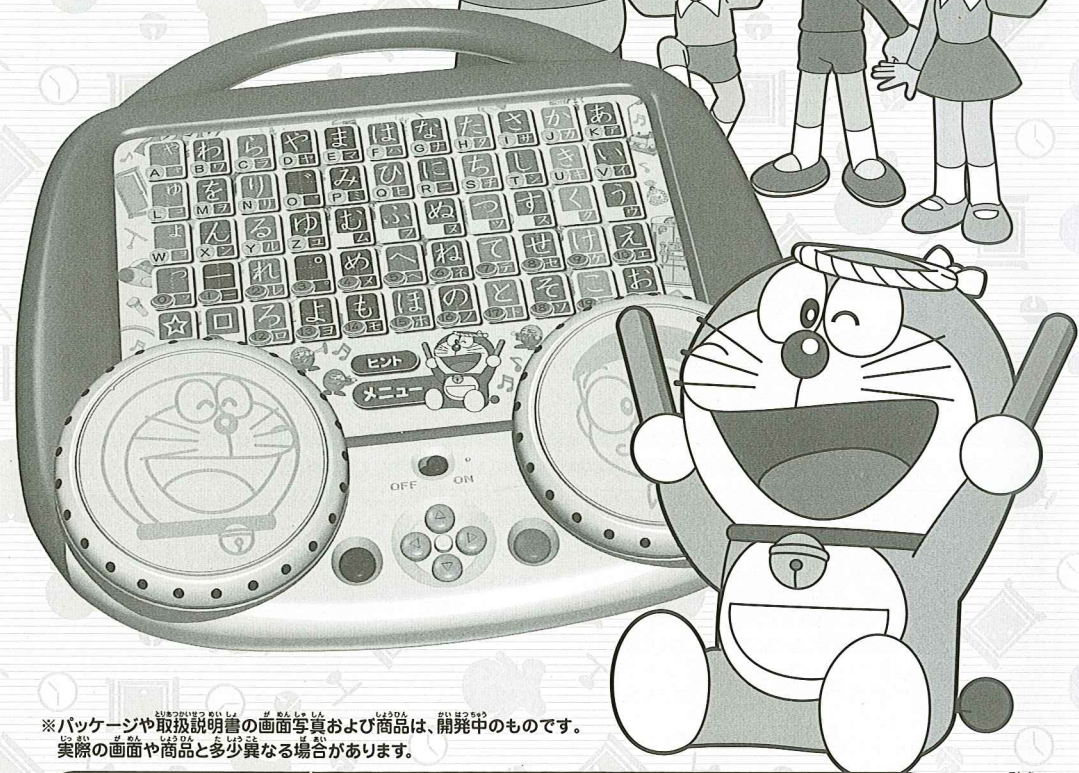
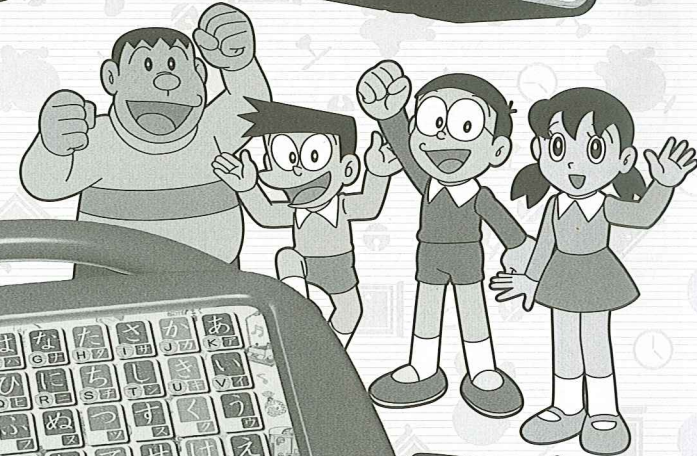
「なまえにゆうりょく」と同じ方法で文字を入力します。
・文字を間違えた場合、**☆** ボタンもしくは青ボタンを押すと入力した文字を一文字ずつ消すことができます。
・**回** ボタンを押すとスペースをあけることができます。
・**赤** ボタンを押すと、画面の文字をドラえもんの声で読みあげます。

- ※P8「文字の入力方法」をご覧ください。
- ※入力できる文字数は、ひらがな24文字までです。
- ※「ボイスさいせい画面」から抜けたり、電源を切ると、入力した内容は消えます。



ドラえもん たいこ 大鼓あそびえお図鑑

とりあつかいせつめいしょ 取扱説明書



※パッケージや取扱説明書の画面写真および商品は、開発中のものです。実際の画面や商品と多少異なる場合があります。

対象年齢3才以上 本体用/単3形(LR6)電池4本使用(別売り)または専用ACアダプター使用(別売り)

アルカリ電池をご使用ください。

©藤子プロ・小学館・テレビ朝日・シンエイ・ADK ©2010 EPOCH CO.,LTD. ©2010 SSD COMPANY LIMITED

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

遊ぶ前に必ず下記文と取扱説明書をよく読んでから使用してください。

注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
 - AVケーブルやストラップを首にかけてぶざげたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
 - AVケーブルやストラップを指などに巻きつけたりしないでください。血がかわなくなり危険です。
 - 誤飲、AVケーブル、ストラップによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
 - パチを握る時は、周りの人や物にぶつからないように注意してください。また、パチが手から離れないように、ストラップに手を通しパチをしっかりにごってストッパーでしめてください。
 - 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
 - 可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
 - パチをぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びはしないでください。
 - 安全の為、破損したパチは使用しないでください。
 - テレビへの接続、ACアダプター(別売り)の取り付けなどは保護者の方が行ってください。
 - AVケーブルの先端は機能上、尖っていますので取り扱いに注意してください。
 - ACアダプター(別売り)を使用する場合は、必ず「テレビにつないですぐプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
 - 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》
- 充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
 - 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
 - 電池は、必ず-(マイナス)側を先に入れ、+(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
 - 遊んだ後は、必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
 - ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
 - 万一、電池からもれた液が目に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや眼に付いたときは水で洗ってください。

使用上の注意

- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなかつたり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
- 破損・故障・変形の原因となりますので、AVケーブルを引っ張ったり、本体、パチなどに無理な力を加えないでください。
- 本体の太鼓面や文字盤を必要以上に強く押ししたり、たたいたり、踏みつけたりしないでください。
- 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 付属のパチは、ゲーム以外の事には使用しないでください。
- 付属のパチ以外のもので、本体の太鼓面をたたかないでください。
- パチのたたき方によっては、反応しにくい場合があります。
- 遊ぶときは、周囲や近隣の迷惑にならないように、遊ぶ時間帯や振動、音などに注意してください。
- 断線の原因になりますので、ケーブルを抜く時は必ずプラグ部分を持って抜いてください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 分解や改造は行わないでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。
- 立体映像は見る角度によっては、ちらつく場合がありますが、故障ではありません。
- 接続するテレビによっては、ゲーム中の音の大きさとテレビ番組などの音の大きさに差がある場合があります。そのような場合は、テレビ番組に切り替える時に音量を調節してください。
- プロジェクションテレビ(スクリーン投影型のテレビ)に接続しないでください。残像現象(画面焼け)が生じることがあります。
- 電池を廃棄する場合は、各自治体の条件に従って廃棄してください。
- 本製品は日本国内専用です。海外ではテレビの構造・放送形式などが異なりますので使用できません。


健康上の注意

- 疲労、睡眠不足、体調不良、飲酒している方、病中病後、医師から激しい運動を制限されている方などは遊ばないでください。
- 体にケガなど異常がある時は、絶対に遊ばないでください。
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用してこのような症状が起きた場合には、使用を止め、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。
- 使用していて、手や腕などに疲労、不快感を感じたときは、使用を中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕などの一部に障害が認められたり、疲れている場合には、使用することによって、悪化する可能性があります。そのような場合には、使用する前に医師と相談してください。
- 使用する時は、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、長時間使用するときは、1時間ごとに15分程度休憩してください。

注意

AVケーブルやACアダプター(別売り)のプラグはしっかりと奥まで差し込んでください。プラグが奥まで差し込まれていないと、テレビ画面に何も映らなかつたり画面が乱れたりする場合があります。

故障かな?お困ったら

画面左上に表示される「」マークは電池容量が少なくなったお知らせです。(マークは容量の低下に伴って点滅がはやくなります)

電池容量が少なくなると

- 画面が乱れる、消える、動かない、映らないなどの症状が出る場合があります。このような場合は、いったん全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してテストしてください。

お客様へ

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5

(株)エポック社 お客様サービスセンター

TEL.029-862-5789

【電話受付時間】
月～金曜日(祝・祭日及び弊社休日を除く)10時～12時、13時～17時
(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけください。)

- 本製品の輸出、営業使用および賃貸を禁じます。
- 本製品にはXaviX®テクノロジーが使われています。
- XaviXは新世代株式会社の登録商標です。

発売元

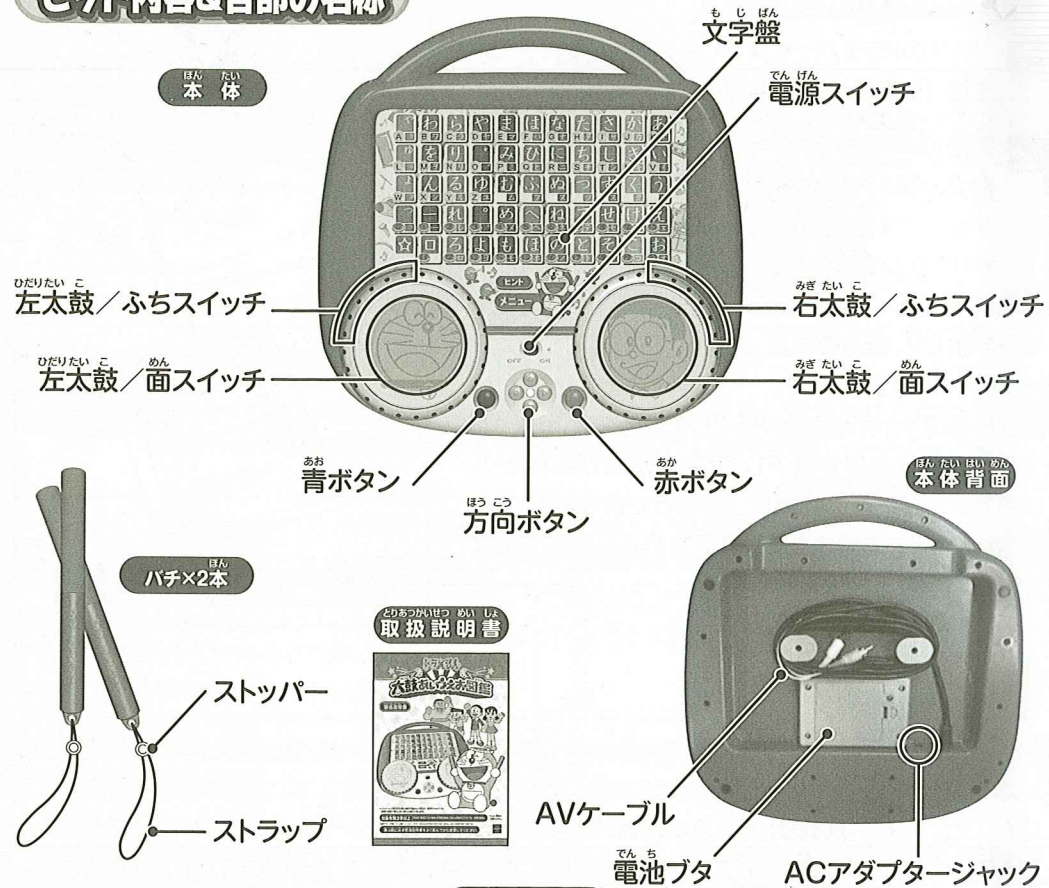
EPOCH 株式会社 エポック社
東京都台東区駒形2-2-2

MADE IN CHINA

もくじ

- 安全上の注意、使用上の注意 1
- 健康上の注意、故障かな?と思ったら 2
- セット内容&各部の名称、バチのにぎり方 4
- 電池の入れ方、ACアダプター、オートパワーオフ 5
- テレビとの接続、映像および音声の遅れについて 6
- 各部の説明 7
- なまえにゆりよく、文字の入力方法 8
- メニュー、たいこえんそうゲーム 9
- 太鼓のたたき方 10
- たいこでくきほうアドベンチャー 11
- ひらがな 12
- 立体イラストの操作 13
- カタカナ、えいご、すうじ 14
- ミニゲーム 15
- クイズ 16
- りったいずかん、ボイスさいせい 17

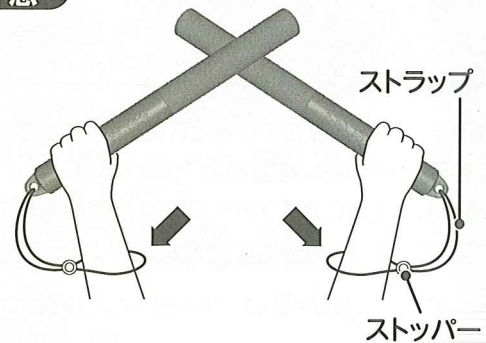
セット内容&各部の名称



注意

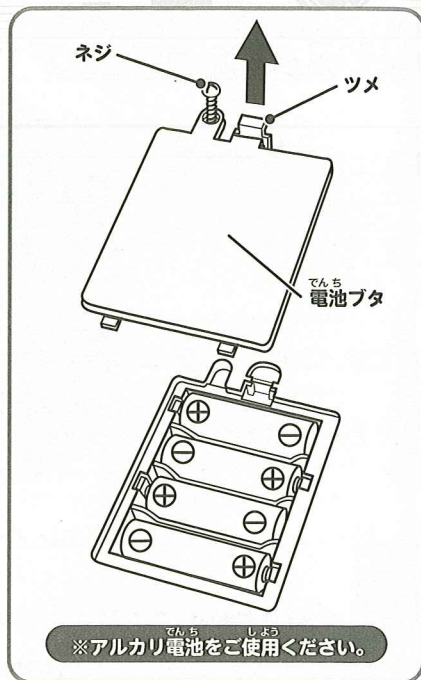
バチのにぎり方

※バチのストラップに手を通してから、グリップ部をしっかりと握ってください。
 ※バチが飛ばないように、ストッパーを調節してストラップが外れないようにしてください。
 ※ストラップのストッパーは適度な位置に調節し、締めすぎないようにしてください。



電池の入れ方

- 1 プラスのドライバーを使ってネジをはずし、電池ボタンのツメをひっぱりながら開けます。
 - 2 電池の+（プラス）の向きに注意して、図のようにアルカリ単3形（LR6）電池4本（別売り）をマイナス側からセットし、電池ボタンを閉じてしっかりとネジでとめてください。
- 本体の電池寿命はアルカリ電池使用時で約8時間です。使用状況、電池の種類、電池容量（1.5V以下）などにより短くなります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らないなど正常に機能しない場合があります。その場合は、すべての電池を新しい電池（1.5V）と交換してください。



ACアダプター

- ACアダプター（別売り）を使用する場合は、必ず「テレビにつないですぐプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
- ACアダプター（別売り）で遊ぶ場合は、電池は必要ありません。
- ACアダプター（別売り）のプラグの抜き差しは、本体の電源を切った状態で行ってください。

オートパワーオフ

電池を使用して遊んでいるときに、太鼓やボタン、文字盤での操作や入力を何もせずに約15分経過すると、自動的に電源がオフになります。

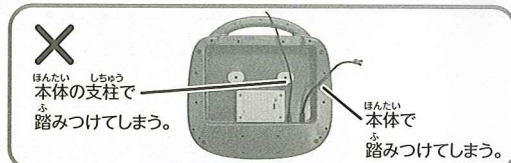
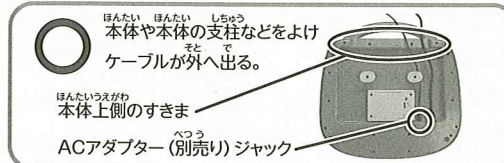
また、本体用ACアダプター（別売り）を使用しているときに約16時間放置すると、自動的に電源がオフになります。自動的に電源がオフになった場合は、再度電源を入れ直してください。

テレビとの接続

- 1 付属のモノラルAVケーブルを使用してテレビと接続します。

本体上側のすきま（一段下がったところ）からケーブルを出してください。

※AVケーブルやACアダプター（別売りの）ケーブルは、本体や本体の支柱などで踏みつけないよう注意してください。



- 2 AVケーブルをテレビの外部入力端子に接続します。

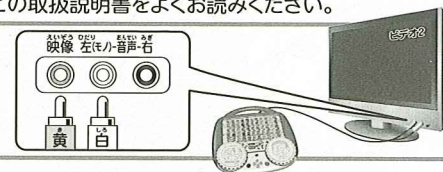
注意 ※AVケーブルはしっかりと奥まで差し込んでください。
※断線の原因となりますので、ケーブルを抜くときは必ずプラグ部分を持ってまっすぐ抜いてください。



※テレビの「入力切り替えボタン」などを押して、外部入力の映像が映るように調整してください。

テレビの外部入力端子、入力切り替えについてはテレビの取扱説明書をよくお読みください。

例 接続した端子がビデオ入力2の場合は、入力切り替えボタンなどを押して、ビデオ2の映像が映るようにします。



■映像および音声の遅れについて DVDレコーダなどのビデオ機器を介して、映像と音声をテレビに表示する場合、映像や音声の出力に遅れが生じ、正確なタイミングで太鼓をたたいていても、うまくゲームがプレイできない場合があります。この場合は、直接テレビに接続してお試しください。

また、直接テレビに接続してあっても、ご使用のテレビの機種によっては、上記と同様に映像や音声の出力に遅れが生じる場合もあります。そのような場合、ご使用のテレビの機能として、「ゲームモード」などのゲームプレイに適したモードがございましたら、まずはそちらをお試しください。「ゲームモード」などに切り替えてもタイミングの違和感がある場合や、ご使用のテレビに「ゲームモード」などが無い場合は、以下の「タイミングちょうせい」をお試しください。

※ご使用のテレビの機能につきましては、テレビの取扱説明書をご確認ください。

◆タイミングちょうせい 「メニュー画面」(P9)にて、**ヒント**を押しながら、青ボタンを押して「タイミングちょうせい画面」に入ります。

方向ボタンの左右で、タイミングを調整します。

ゲージが右へのびるほど、タイミングが遅くなります。

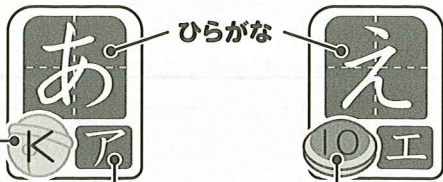
調整したあと、赤ボタンを押すと「メニュー画面」に戻ります。

「たいこえんそうゲーム」(P9)や「ひらりまんと」(P15)で太鼓をたたいた時のタイミングを確認してください。

※電源を切ると、調整したタイミングは最速（ゲージの左端）に戻ります。

各部の説明

アルファベット (A~Z)
各マスの左下、鈴の模様の
上に書かれています。



カタカナ
ひらがなの右下に
書かれています。

数字 (0~20)
各マスの右下、ドラやきの
上に書かれています。

メニュー

メニュー画面に戻ったり
各モードをやめるときに
使います。

ボタン
「りったいずかん」や
文字の入力で使います。

左太鼓 / ふちスイッチ
主に「たいこえんそうゲーム」
で使います。

左太鼓 / 面スイッチ
ゲームの他、メニュー操作でも
使えます。

青ボタン
メニューに戻ったり、
立体イラストを縮小する
ときなどに使います。

方向ボタン
メニューを選んだり、
立体イラストを回転する
ときなどに使います。

ヒント

クイズなどでヒントを見るとき
などに使います。

電源スイッチ
電源を入れたり切ったり
します。

右太鼓 / ふちスイッチ
主に「たいこえんそうゲーム」
で使います。

右太鼓 / 面スイッチ
ゲームの他、メニュー操作でも
使えます。

赤ボタン
メニューを決定したり、
立体イラストを拡大する
ときなどに使います。

なまえにゆっくりよく



電源を入れ、しばらくすると「なまえをいれてね画面」になります。
名前を入れてから、方向ボタンの左右で「くん」か「ちゃん」を
選んでください。
名前の入力が終わったら、赤ボタンを押してください。
ドラえもんが名前を呼んでくれます。

※名前は、毎回電源を入れる度に入力するようになっています。

※名前入力中に文字をまちがえた場合、☆ボタンもしくは青ボタンを押すと
入力した文字を一文字ずつ消すことができます。

※□ボタンを押すとスペースをあけることができます。

※「なまえにゆっくりよく画面」でメニューを押すか太鼓をたたくと、名前入力をしないで
「タイトル画面」に進むことができます。

文字の入力方法

例

普通の文字

あ 「あ」

文字盤の文字を押すと入力できます。

濁点および半濁点を使う文字

が 「か」 + 「 ` 」

文字盤の文字を押してから「 ` 」、「 ° 」を押します。

長音

たー 「た」 + 「ー」

文字盤の文字を押してから長音「ー」を押します。

小さい「や」、「ゆ」、「よ」や「っ」を使う文字

しゃ 「し」 + 「ゃ」

文字盤の文字を押してから
「ゃ」、「ゆ」、「よ」や「っ」を押します。

例 じゃいあん 「じゃいあん」と入力したい場合は、
「し」+「 ` 」+「ゃ」+「い」+「あ」+「ん」の順に文字を押します。

※入力できる文字数は、ひらがな8文字までです。

※小さい「あ」「い」「う」「え」「お」は入力できません。

※長音「ー」は、前の文字の母音(あいうえお)で再生されます。「ん」の後の長音「ー」は「ん」で再生されます。

メニュー



●タイトル画面

名前が入力が終わると、「タイトル画面」になります。
「タイトル画面」でメニューを押すと「メニュー画面」になります。
太鼓面をたたくと、「夢をかなえてドラえもん」の曲で「たいこえんそうゲーム」が始まります。また「タイトル画面」で、文字盤のどれかの文字を押すと「ひらがなボード」の画面に移ります。



●メニュー画面

「メニュー画面」で方向ボタンの左右で好きなモードを選ぶことができます。
モードを選んでから赤ボタンを押すと、そのモードが始まります。
※左の太鼓面で選択、右の太鼓面で決定することも可能です。

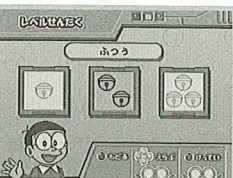
たいこえんそうゲーム

いろいろな曲に合わせ、上から落ちてくるマークや★マークにタイミングを合わせて、太鼓のふちと面の4カ所をたたき、得点を獲得するゲームです。君は何点とれるかな？



「メニュー画面」で、「たいこえんそうゲーム」を選択し、赤ボタンを押します。

「きょくせんたく画面」で曲を選び、「レベルせんたく画面」でレベルを選択、さらに「ステージせんたく画面」で好きなステージを選び赤ボタンを押してゲームをスタートさせます。



※選択や決定は、バチで左右の太鼓面をたたき、同時にたたきます。



太鼓を上手にたたいて落ちてくるマークや★マークをはね返しましょう。

※やさしい(リトミック)を選択すると、好きなタイミングで太鼓をたたくことができます。
好きな曲を聞きながらみんなで盛り上がりよう！



太鼓のたたき方

面のたたき方

左右の太鼓を別々に打ち分けます。



【右の太鼓面の場合】

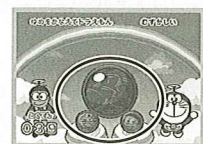
落ちてくるマークが…



太鼓に触れたところで、面をたたきます。



左右の太鼓面を同時にたたきます。



左右の太鼓面を連続ですばやくたたきます。

バチでたたく太鼓の場所は、面とふちの2ヶ所、左右合わせて4カ所です。

ふちのたたき方

左右の太鼓を別々に打ち分けます。



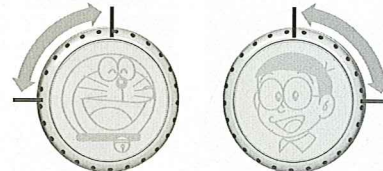
【左の太鼓ふちの場合】

落ちてくる★マークが…



太鼓に触れたところで、ふちをたたきます。

※太鼓のふちをたたくときは、イラストの線と線のあいだをたたいてください。



注意

- 遊ぶときは、周囲や近隣の迷惑にならないように、遊ぶ時間帯や振動、音などに注意してください。
- 太鼓は必要以上に強くたたかないでください。
- 製品の仕様上、太鼓面スイッチをたたいた時に、たたき位置やたたき強さによってはふちスイッチも入力される場合があります。また、ふちスイッチも同様に太鼓面スイッチが入力される場合がありますが、故障ではありません。
- バチをぶつかけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びはしないでください。
- 付属のバチ以外のもの、本体の太鼓をたたかないでください。

楽しくたたく全30曲!

- | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--------------|----------------|-----------|--------------|-----------------|----------|------------|----------|--------------|--------|----------|---------|------------|---------|--------|----|-----------|------|-----------------|-----------|------------|-------------|--------|-------------|---------|-------------|--------------|-----------|----------|-----------|
| ●夢をかなえてドラえもん | ●踊れ・どれ・ドラえもん音頭 | ●ドラえもんのうた | ●サイコー・エブリディ! | ●ドンスカパンパンおうえんだん | ●崖の上のポニョ | ●世界に一つだけの花 | ●もりのくまさん | ●線路は長くよどこまでも | ●きらきら星 | ●アルプス一万尺 | ●ジングルベル | ●うれしいひなまつり | ●ちようちよう | ●山の音楽家 | ●雪 | ●おお牧場はみどり | ●雨ふり | ●「ウィリアム・テル序曲」より | ●「カルメン」より | ●「天国と地獄」序曲 | ●ハンガリー舞曲第5番 | ●花のワルツ | ●交響曲第5番「運命」 | ●交響曲第7番 | ●組曲「惑星」より木星 | ●「新世界より」第4楽章 | ●クシコス・ポスト | ●「軽騎兵」序曲 | ●見よ、勇者は帰る |
|--------------|----------------|-----------|--------------|-----------------|----------|------------|----------|--------------|--------|----------|---------|------------|---------|--------|----|-----------|------|-----------------|-----------|------------|-------------|--------|-------------|---------|-------------|--------------|-----------|----------|-----------|

たいこでくうきほうアドベンチャー

たいこ もしぼん りょうほう つか たの おそ あたら ことば み
太鼓と文字盤の両方を使い、楽しく遊びながら新しい言葉を見つけるゲームです。

たいこ めん たいこ めん
太鼓の面をたたくと、空気砲をうつことができます。



「メニュー画面」で「たいこでくうきほうアドベンチャー」を選択し、赤ボタンを押します。



「たいこでくうきほうアドベンチャー」には、「ことばのもり」、「ことばのうみ」、「ことばのタイムトンネル」の3つのステージがあります。方向ボタンの左右でステージを選択し、赤ボタンで決定してください。
※選択や決定は、パチで左右の太鼓面をたたくことでも可能です。

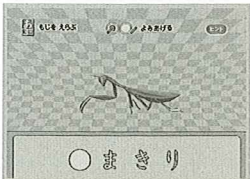
ゲームのすすめ方



たいこ たいこ たいこ
太鼓をたたいて空気砲をうち、ロボットを倒していきます。画面の左側は左太鼓、右側は右太鼓を使います。文字を持っているロボットをうち落としていくと新しい言葉を見つけることができます。



ちゅう れんた
中ボスは、何度も空気砲を当てないと倒せません。連打をして、捕まっている生き物たちをたすけ出しましょう。



たすけた生き物たちの名前に文字が抜けているところがあるので、文字盤から文字を選び、名前を完成させましょう。
※正解するまで何度でもチャレンジすることができます。

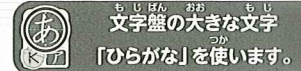


さいご
最後のボスは手ごわいよ。がんばってやっつけよう!



ひらがな

りつ たい りつ たい
立体イラストやかるた・クイズなどで、遊びながら自然とひらがなや物の名前を覚えることができるモードです。



メニュー画面で「ひらがな」を選ぶと、「ひらがな画面」になります。

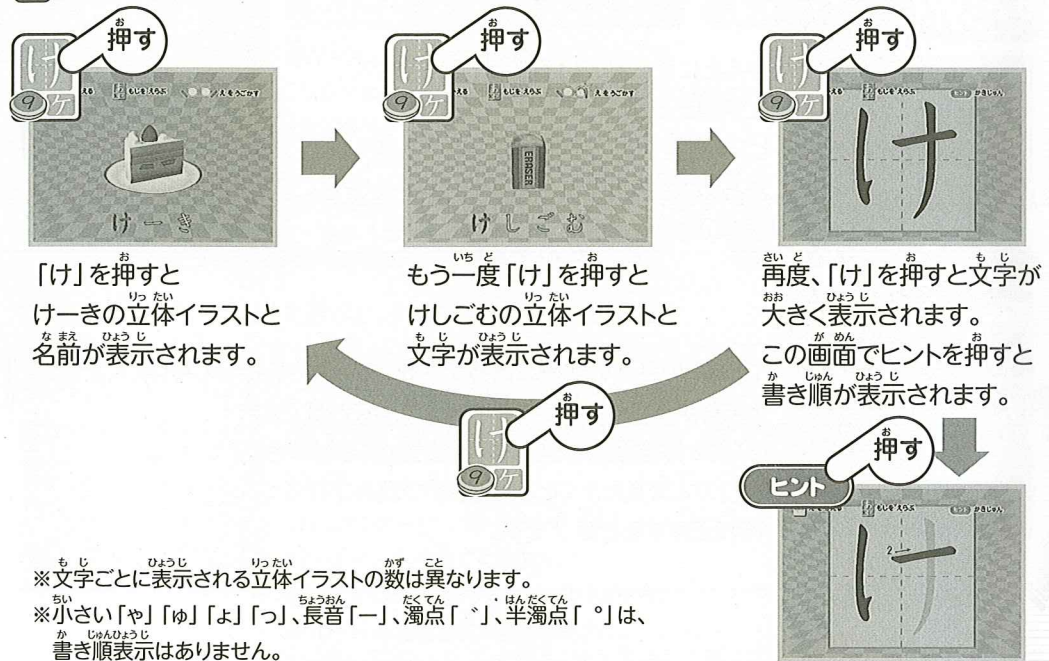


ほうこう ほうこう
方向ボタンの左右で、「ひらがなボード」、「ひらがなかるた」、「ひらがなクイズ」のどれかを選んで赤ボタンで決定してください。

ひらがなボード

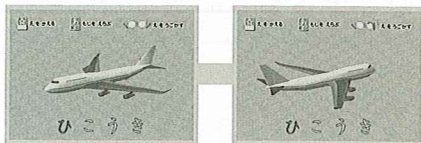
もしぼん もしぼん
文字盤の文字を押すと、その文字ではじまる物の立体イラストと名前が画面に表示されます。

例 「け」の場合

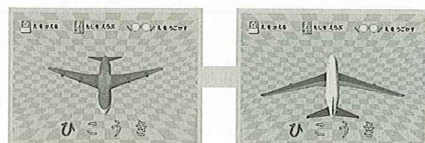


立体イラストの操作

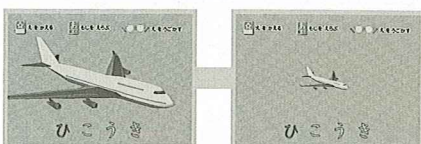
方向ボタンや太鼓で立体イラストを動かすことができます。



方向ボタンの左右、または左右の太鼓面をたたくと、立体イラストが左右に回転します。



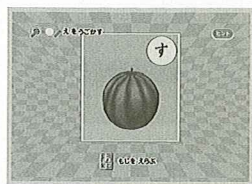
方向ボタンの上下、または左右の太鼓ふちをたたくと、立体イラストが上下に回転します。



赤/青ボタンを押すと、左右の太鼓面を同時にたたくと、立体イラストが拡大/縮小します。

左右の太鼓面を同時にたたくと、立体イラストがジャンプします。

ひらがなかるた



かるたに書かれている文字と同じ文字を、文字盤から探して押してください。

ヒントを押すと、音声でイラストの名前を聞くことができます。左右の太鼓をたたくと、立体イラストが左右に回転します。10問正解すると終了です。

ひらがなクイズ



イラストの名前の空欄に入る文字を、文字盤から探して押してください。

※まちがえても正解するまで入力することができます。ヒントを押すと、イラストの名前を聞くことができます。左右の太鼓をたたくと、一文字ずつ読み上げてくれます。10問正解すると終了です。

カタカナ

文字盤の各マスの右下の小さな文字「カタカナ」を使います。

メニュー画面で「カタカナ」を選ぶと、「カタカナ画面」になります。

方向ボタンの左右で、「カタカナボード」、「カタカナかるた」、「カタカナクイズ」のどれかを選んで赤ボタンで決定してください。



カタカナボード

遊び方は、ひらがなボードの

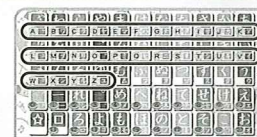
「ひらがなボード」、「ひらがなかるた」、「ひらがなクイズ」と同じです。12~13ページを見てください。

えいご

各マスの左下の「アルファベット」を使います。

メニュー画面で「えいご」を選ぶと、「えいご画面」になります。

方向ボタンの左右で、「えいごボード」、「えいごかるた」、「えいごクイズ」のどれかを選んで赤ボタンで決定してください。



えいごボード

遊び方は、ひらがなボードの

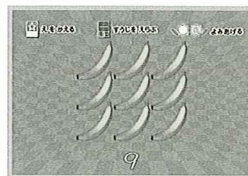
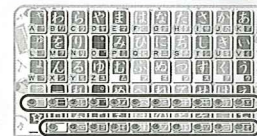
「ひらがなボード」、「ひらがなかるた」、「ひらがなクイズ」と同じです。12~13ページを見てください。※えいごボードには、書き順表示はありません。

すうじ

各マスの左下の「すうじ」を使います。

メニュー画面で「すうじ」を選ぶと、「すうじ画面」になります。

方向ボタンの左右で、「すうじボード」、「すうじかるた」、「すうじクイズ」のどれかを選んで赤ボタンで決定してください。



すうじボード

遊び方は、ひらがなボードの

「ひらがなボード」、「ひらがなかるた」、「ひらがなクイズ」と同じです。12~13ページを見てください。※回転などの操作をすることはできません。※10~20は書き順表示はありません。※左右の太鼓をたたくと、数字を読み上げたり、数を数えたりします。

ミニゲーム「ひらりマント」

ひみつ道具の「ひらりマント」で、飛んでくるいろいろなものを跳ね返すゲームです。



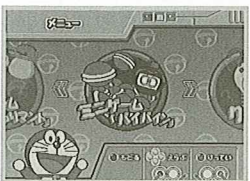
「メニュー画面」で、「ひらりマント」を選択し、赤ボタンを押します。
「レベルせんたく画面」で、レベルを選択し、赤ボタンを押してゲームをスタートさせます。



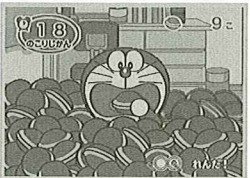
・始めに、「鈴」の音でリズムをおぼえます。
・次に、色々なものが飛んでくるので、左右の太鼓をたたいて跳ね返します。
・先ほどの「鈴」と同じリズムで太鼓をたたくと、うまく跳ね返すことができます。

ミニゲーム「パイパイ」

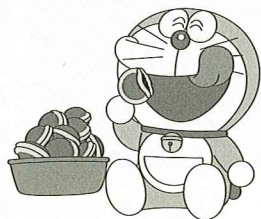
決められた時間のなかで、いくつドラやきを食べることができるか、を競うゲームです。



「メニュー画面」で、「パイパイ」を選択し、赤ボタンを押します。
「レベルせんたく画面」で、レベルを選択し、赤ボタンを押してゲームをスタートさせます。



ゲームがスタートしたら、ドラやきが増えるので左右の太鼓をたたいて、どんどん食べましょう。
時間(20秒)内に、ドラやきで画面がいっぱいになってしまうと、ゲームオーバーです。



クイズ

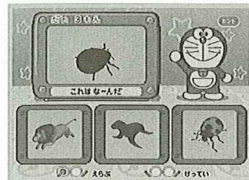
色々なクイズに答えながら楽しくことばに親しむことができます。



メニュー画面で「クイズ」を選ぶと、「クイズ画面」になります。
方向ボタンの左右で、「シルエットクイズ」、「きおくりよクイズ」、「しりとリクイズ」のどれかを選んで赤ボタンで決定してください。

シルエットクイズ

画面の左上にシルエットで表示されたイラストと同じものを下の3つから選んで答えるクイズです。



方向ボタンの左右で答えを選び、赤ボタンで決定します。

※選択や決定は、パチで左右の太鼓面をたたくことでも可能です。

きおくりよクイズ

画面の左上に順番に表示されるイラストを見て、そのなかにあったものを下の3つから選んで答えるクイズです。

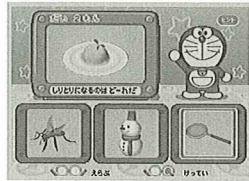


方向ボタンの左右で答えを選び、赤ボタンで決定します。

※選択や決定は、パチで左右の太鼓面をたたくことでも可能です。

しりとリクイズ

画面の左上のイラストの名前の最後の文字と、同じ文字から始まる名前のもを、下の3つから選んで答えるクイズです。



方向ボタンの左右で答えを選び、赤ボタンで決定します。

※選択や決定は、パチで左右の太鼓面をたたくことでも可能です。

※どのクイズも、まちがえても正解するまで答えることができます。

※10問正解すると終了です。