



ドラえもん SUPER TV-PC

ちゅうい
注意



AVケーブルやマウス
ケーブル・ACアダプター
(別売り)のプラグは
しっかりと奥まで差し
込んでください。

プラグが奥まで差し込まれていないと、
テレビ画面に何も映らなかったり画面が乱れたりする場合があります。

故障かな?と思ったら

画面下部中央に表示される「**X**」マークは
電池容量が少なくなったお知らせです。

(マークは容量の低下に伴って点滅がはやくなります)

電池容量が少なくなると

- 画面が乱れる、消える、動かない、映らないなどの症状が出る場合があります。
このような場合は、いったん全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換して
テストしてください。

—— お客 様 へ ——

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5

(株)エポック社 お客様サービスセンター

TEL.029-862-5789

【電話受付時間】

月～金曜日(祝・祭日及び弊社特休日を除く)10時～12時、13時～17時
(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけください。)

発売元



株式会社 **エポック社**
東京都台東区駒形2-2-2

©藤子プロ・小学館・テレビ朝日・シンエイ・ADK

©2006 EPOCH CO.,LTD.

©2006 SSD COMPANY LIMITED

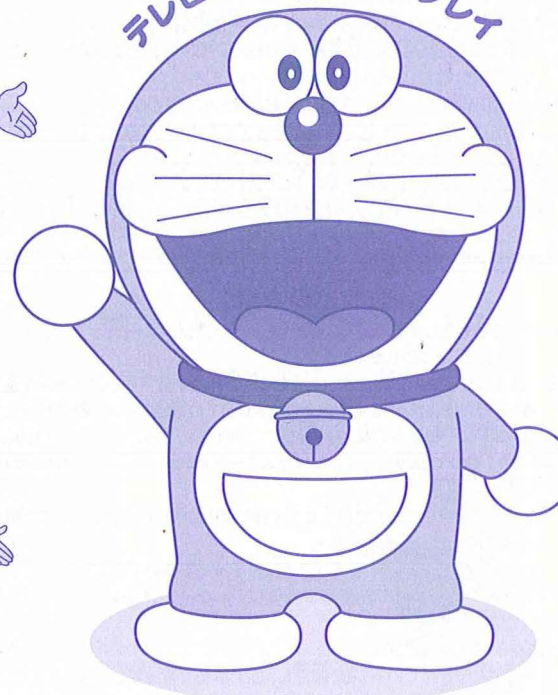
MADE IN CHINA

- 本製品の輸出、営業使用および賃貸を禁じます。
- 本製品にはXaviX®テクノロジーが使われています。
- XaviXは新世代株式会社の登録商標です。

ドラえもん SUPER TV-PC スーパーテレビパソコン

とり あつかい せつ めい しょ
取扱説明書

テレビにつないですぐプレイ



※パッケージや取扱説明書の画面写真および製品は、開発中のものです。

実際の画面や製品と多少異なる場合があります。

実際のEメール機能、インターネット接続機能はありません。

対象年齢6才以上
本体用/単3形(LR6)電池4本使用(別売り)または専用ACアダプター使用(別売り)
時計動作/コイン電池(CR2032)1個使用(内蔵/テスト用)

アルカリ電池を
ご使用ください。

©藤子プロ・小学館・テレビ朝日・シンエイ・ADK ©2006 EPOCH CO.,LTD. ©2006 SSD COMPANY LIMITED

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

EPOCH



△ 注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。



くちにいれない



まきつけない



おとなといっしょ

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルやマウスケーブルを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルやマウスケーブルを指などに巻きつけたりしないでください。血がかよわなくなり危険です。
- 誤飲、AVケーブルやマウスケーブルによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- コイン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- コイン電池の交換は保護者の方が行ってください。
- テレビへの接続、ACアダプターの取り付けなどは、保護者の方が行ってください。
- ACアダプター (別売り) を使用する場合は、必ず「テレビについてすぐプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
- 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》
- 充電式 (ニカドなど) 電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- 電池は、必ず「- (マイナス) 側を先に入れ、+ (プラス) 側を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、単3形電池をはずしてください。
- ショートさせたり、充電・分解・加熱・火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。

使用上の注意

- 電源を切る時や、カートリッジを抜き差しする時は、取扱説明書をよく読んでから行ってください。電源の切りかたによっては記録したデータが消えてしまう恐れがあります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなくなったり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池 (1.5V) と交換してください。
- 故障の原因となりますので、本体・カートリッジの接点に指などで触れたり、突っ込んだものを入れたりしないでください。
- 破損・故障・変形の原因となりますので、AVケーブルやマウスケーブルを引っ張ったり、本体・カバーなどに無理な力を加えないでください。
- 本体のキーボードやマウス、カートリッジなどを必要以上に強く押したり、たたいたり、踏みつけたりしないでください。
- 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 断線の原因になりますので、ケーブルを抜く時は必ずプラグ部分を持って抜いてください。
- 高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 分解や改造は行わないでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。
- 持ち運びをする時は、カバーがロックされていることを確認し、必ず本体を持ってください。
- カバーは着脱式です。外れた場合は再度、取り付けてください。
- 透明袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。
- 接続するテレビによっては、ゲーム中の音の大きさとテレビ番組などの音の大きさに差がある場合があります。そのような場合は、テレビ番組を切り替える時に音量を調節してください。
- プロジェクションテレビ (スクリーン投影方式のテレビ) に接続しないでください。残像現象 (画面焼け) が生じることがあります。
- 電池を廃棄する場合は、各自治体の条件に従って廃棄してください。
- 付属のコイン電池 (時計動作用) はテスト用です。時計が正常に表示されなくなったり、リセットされる時は、新しいコイン電池 (CR2032) 1個と取りかえてください。
- 本製品は日本国内専用です。海外ではテレビの構造・放送形式などが異なりますので使用できません。

健康上の注意

- 疲労、睡眠不足、体調不良、飲酒している方、病中病後、医師から激しい運動を制限されている方、妊娠している、もしくは妊娠の可能性がある方などは遊ばないでください。
- 体にケガなど異常がある時は、絶対に遊ばないでください。
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕などに疲労、不快な痛みを感じたときは、ゲームを中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕などの一部に障害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合には、ゲームをする前に医師と相談してください。
- ゲームをする時は、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに15分程度休憩してください。





もくじ

●はじめに	1
安全上の注意・使用上の注意・健康上の注意	1
セット内容・各部の名称	4
電池の入れかた・ACアダプター	5
コイン電池について・カートリッジスロット	6
テレビとの接続・マウスの接続・拡張機器の接続	7
マウスのつかいかた	9
電源の入れかた・デスクトップについて	10
各モードのはじめかた・フォルダのとじかた	11
各モードのおわりかた・電源の切りかた・オートパワーオフ	12
●もじにゆうりよく	13
★記号リスト	21
★絵文字・顔文字リスト	23
●ひみつどうぐゲーム	25
ことばあそび	25
すうじあそび	27
のうりよくかいはつ	29
アクション	31
レース	33
シューティング・うらない	34
たいせん/きょうりよく	35
2Pマウスゲーム	36
●ワープロ	37
●100マスけいさん	40
●タイピング	41
●アクセサリ	43
ぬりえ/ペイント	43
4コマまんが	44
ムードもりあげがくだん	45
サウンド/メロディー	46
●ファミリーメール	47
●みらいネット	50
●せってい	51
●こまったときは	53
●キャラクターしょうかい	54

セット内容

- ・本体…1
 - ・マウス…1
 - ・AVケーブル(ステレオ)…1
 - ・カートリッジスロットカバー…1
 - ・保証書…1
 - ・取扱説明書…1
- ※ACアダプターは別売りです。

各部の名称

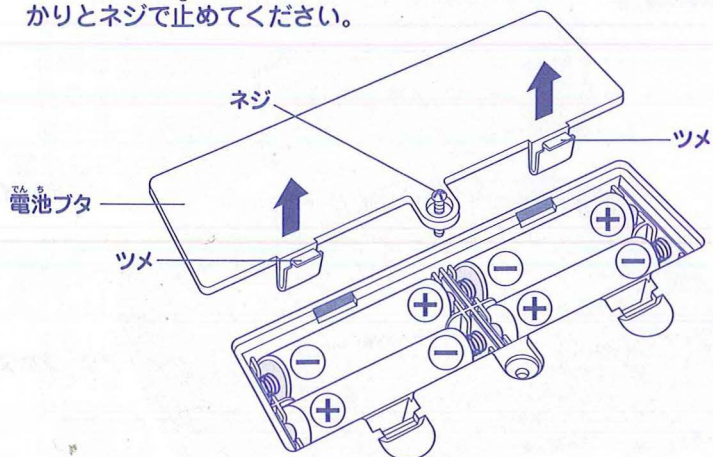




電池の入れかた

※アルカリ電池をご使用ください。

- ①プラスのドライバーを使って、本体裏面にあるネジをはずし、電池ブタのツメをひっぱりながら開けます。
- ②電池の十ー(プラスマイナス)の向きに注意して、図のようにアルカリ単3形〔LR6〕電池4本(別売り)をマイナス側からセットし、電池ブタを閉じてしっかりとネジで止めてください。



- 本体の電池寿命はアルカリ電池使用時で約8時間です。
- 電池寿命は新品のアルカリ電池(1.5V)を使用した場合です。使用状況、電池の種類、電池容量(1.5V以下)などにより短くなります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると、画面が乱れたり、映らないなど正常に機能しない場合があります。その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。

ACアダプター

- ACアダプター(別売り)を使用する場合は、必ず「テレビにつないですぐプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
- ACアダプター(別売り)で遊ぶ場合は、単3形電池は必要ありません。
- ACアダプター(別売り)のプラグの抜き差しは、本体の電源を切った状態で行ってください。

コイン電池について

コイン電池は、本体に時刻を記憶させておくために入っています。はじめて使うときは、本体裏面のコイン電池ブタからとび出ている絶縁シートを引きぬいてください。



デスクトップ右下の時計がリセットされたり、表示がおかしくなった場合は、コイン電池〔CR2032〕を交換してください。

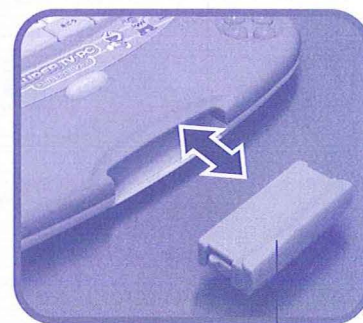
- ①プラスのドライバーを使って、本体裏面のコイン電池ブタのネジをはずし、フタを開けます。
- ②電池の十ー(プラスマイナス)の向きに注意して、コイン電池〔CR2032〕1個(別売り)をセットし、電池ブタを閉じて、しっかりとネジで止めてください。
※コイン電池の交換は保護者の方が行ってください。
- ③コイン電池交換後は、P.52「とけいせってい」を参照の上、時刻を合わせてください。



カートリッジスロット

スーパーテレビパソコンは、別売りの専用カートリッジソフトで、ちがう内容のゲームを楽しむことができます。専用カートリッジは、「カートリッジスロット」に差しこんで使用します。カートリッジを使うときは、「カートリッジスロットカバー」を本体から引きぬいてください。

※カートリッジのくわしい接続のしかたは、カートリッジソフトの取扱説明書をごらんください。



カートリッジスロットカバー

注意

カートリッジソフトを使用しない場合は、カートリッジスロットに「カートリッジスロットカバー」をつけておいてください。



テレビとの接続

※接続する前に、かならず本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

AVケーブルコネクタ

付属のステレオAVケーブルを使用してテレビと接続します。

①本体にAVケーブルを接続します。

プラグが1つの方を本体後ろのAVケーブルコネクタに差しこんでください。



②AVケーブルをテレビの外部入力端子に接続します。下図(例)のように3本のプラグをテレビの同じ色の端子に差しこんでください。

※テレビに外部入力端子がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくはビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。

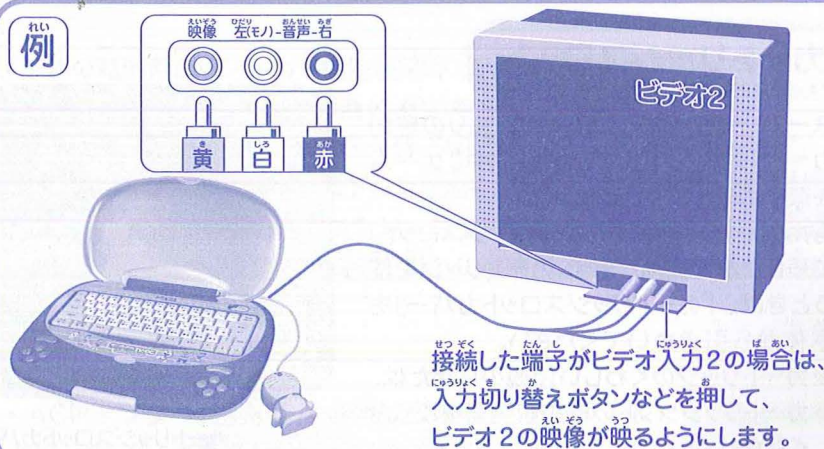
注意

※AVケーブルのプラグは、しっかりと奥まで差しこんでください。プラグが奥まで差しこまれていないと、テレビ画面に何も映らなかったり画面が乱れたりする場合があります。

※断線の原因となりますので、ケーブルを抜くときは必ずプラグ部分を持って抜いてください。



例



③テレビの[入力切り替えボタン]などを押して、外部入力した映像が映るように調整してください。テレビの外部入力端子、入力切り替えについてはテレビの取扱説明書をよくお読みください。

マウスの接続

※接続する前に、かならず本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

マウスケーブルを本体後ろのマウスコネクタに接続します。

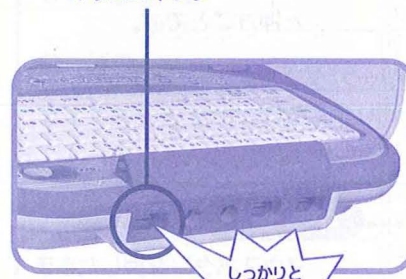
マウスケーブルはしっかりと奥まで差しこんでください。

※マウスの差しこみ部分は上下方向が決まっていますので注意してください。

注意

断線の原因となりますので、ケーブルを抜くときは必ずプラグ部分を持って抜いてください。

マウスコネクタ



マウスがうごかないときは...

●マウスの動きがよくない。

→マウスケーブルが、しっかりと奥まで差しこまれているか確認してください。

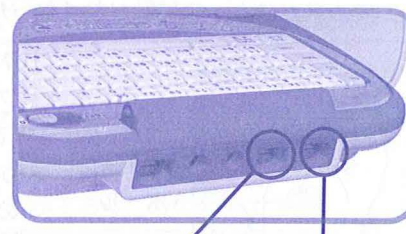
●クリックができない

→ダブルクリック(カチカチッと2回クリックする)で遊べるかどうか、確認してください。操作できる場合は、マウスのせってい(P.52)のモードでシングルクリックにもどすことができます。

拡張機器の接続

※接続する前に、かならず本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

スーパーテレビパソコンは、専用の拡張機器(別売り)を接続して、遊びを拡げることができます。拡張機器は本体後ろ側の「拡張スロット」または「拡張マウスコネクタ」に接続します。くわしい接続のしかたは、それぞれの取扱説明書をお読みください。



拡張スロット
(プリンタなど)

拡張マウスコネクタ
(拡張マウスなど)



マウスのつかいかた

★マウスのもちかた

手のひらでつまみこむように軽く持ちます。



★マウスのそうさ

クリック



マウスボタン

●シングルクリック

マウスボタンを1回「カチッ」と押すことです。

●ダブルクリック

マウスボタンを2回つづけて「カチカチッ」と押すことです。

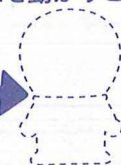
※シングルクリック/ダブルクリックはせっていのメニューで切りかえられますので、好きな方を選んでください。(P.52をごらんください。)

ドラッグ

お押したまま



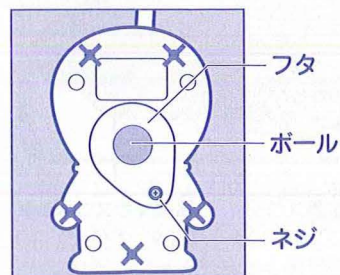
マウスボタンを押したままマウスを動かすことです。



★マウスのお手入れ

※おうちの人とやりましょう。

マウスがスムーズに動かなくなったら、マウスのお手入れをしてください。



フタ

ボール

ネジ

① 本体からマウスケーブルを抜きます。

② プラスのドライバーでマウスの裏側のネジ(左図)をはずし、フタを開けます。

③ かわいた布や綿棒などで、ボールとローラーの汚れをそっとふきとります。

※内部の部品に無理な力を加えないでください。

※水分がつくと故障の原因になりますので、お手入れには水や洗剤を使わないでください

電源の入れかた

カバーを開き、キーボード右上のスイッチを右にスライドさせます。



デスクトップについて

電源を入れた後に表示される画面のことを「デスクトップ」といいます。

『ドラえもんスーパーテレビパソコン』で楽しめる100のモードの入り口になるのがこのデスクトップです。

ひみつどうぐゲーム

アクセサリ

ワープロ

せってい

100マスけいさん

タイピング

ファミリーメール

みらいネット

アイコン

OFFアイコン

各モードをわかりやすく絵やマークにしたものです。

ポインタ

ナビキャラクター

画面のマウスの位置がわかるように表示されるしるしです。

マウスの動きにあわせて画面上を動かします。

フォルダ

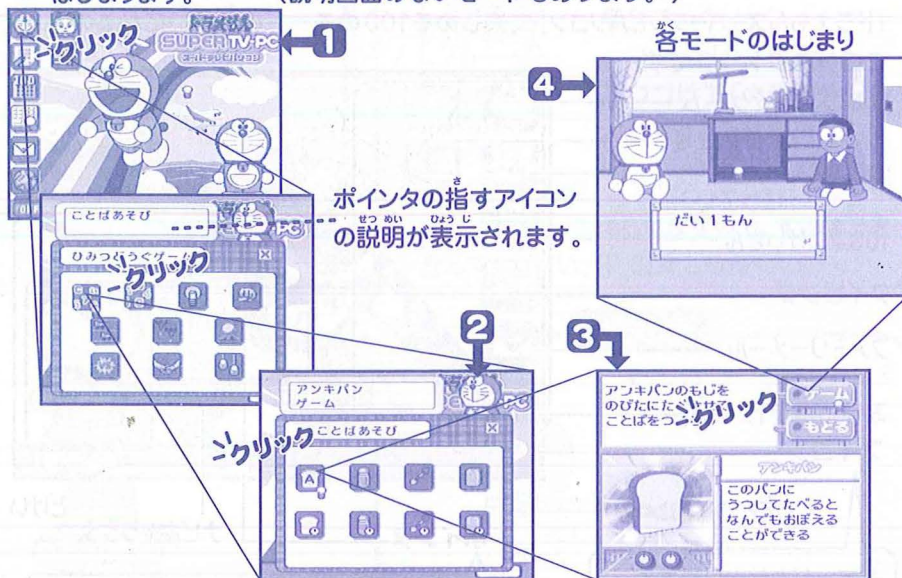
各モードを種類ごとにわかりやすくわけておくためのものです。





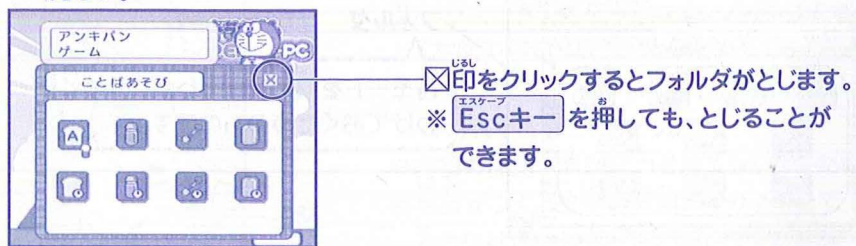
各モードのはじめかた

- ① デスクトップで、遊びたいメニューアイコンをクリックします。
フォルダ画面が開きます。
- ② フォルダ画面から、モードのアイコンを選んでクリックします。
各モードの説明画面が開きます。
- ③ 説明画面の「ゲーム」アイコンをクリックすると各モードが始まります。
(説明画面のないモードもあります。)

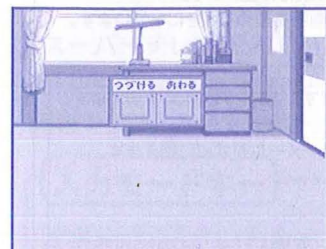


フォルダのとじかた

フォルダ画面で別のメニューを選びたいときには、フォルダの右上の☒印をクリックしてください。

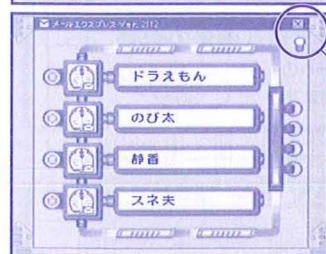


各モードのおわりかた



各モードが終わると、「つづける / おわる」を選ぶ画面が出てきます。

- ・マウスで選んでクリック
 - ・カーソルキーで選んで Enterキーを押す
 - ・ゲームボタンで選んで アタックボタンを押す
- のいずれかの方法で進めてください。

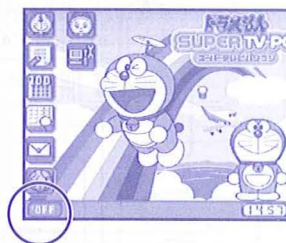


モードを途中でやめたいときは、Escキーを押してください。

画面の右上に☒印のあるモードでは、そこをクリックすると途中でやめることができます。

電源の切りかた

- ① デスクトップ画面左下の「OFF」をクリックします。
- ② 「つづける / おわる」を選ぶ画面で「おわる」を選び、マウスをクリックするか、Enterキーを押します。
- ③ 本体の電源スイッチをOFFにします。



注意

- 遊び終わったら、必ず電源を切ってください。
- 電源スイッチをOFFにするときは、必ず何も操作をしていない状態で行ってください。キーやマウスの操作と同時に電源スイッチを切ると、メールなどのデータが消えてしまう場合があります。

デモモードとオートパワーオフ

- ゲーム中に、キーボードやマウスの入力がないまま、約5分間放置すると、自動的にデスクトップにもどります。デスクトップで約1分間入力がない場合は、デモモードになります。デモモードからデスクトップ画面にもどるには、いずれかのキーを押すか、マウスをクリックしてください。
 - 電池を使用して遊んでいるときに、キーボードやマウスの入力がないまま約15分間放置すると、自動的に電源がオフになります。また本体用ACアダプター(別売り)を使用して遊んでいるときは、約16時間放置すると、自動的に電源がオフになります。
- ※ オートパワーオフになった場合は、もう一度、電源を入れ直してください。

キーボードの説明

Superキー

顔文字を入力するときに使います。
その他、いろいろなことに使います。

Back Spaceキー

文字を消すときに使います。1回押すと、1文字消えます。

メールキー デスクトップやフォルタ画面で押すと、ファミリーメールがすぐに使えます。

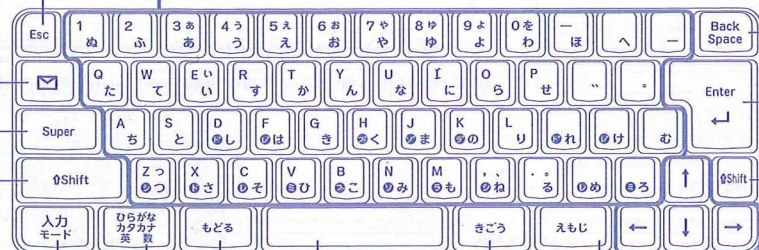
Escキー モードを途中でやめるときに使います。

文字キー

文字入力に使います。
「サウンド」「メロディ」のモードでは、①②③マークの
ついているキーを使って、演奏することができます。

電源スイッチ

OFF ON



きごうキー

記号を入力するときに使います。

えもじキー

絵文字を入力するときに使います。

スペースキー

文字と文字の間にスペース(空白)を
入れたいときに使います。
記号、絵文字、顔文字、漢字の変換を
するときにも使います。

カーソルキー

カーソルの位置を動かすときに
使います。
記号、絵文字、顔文字、漢字の変換
するときにも使います。

もどるキー

変換した文字や記号を
1つ前にもどすときに使います。

文字きりかえキー

全角、半角、漢字など、入力する文字をきりかえるときに使います。

入力モードキー

文字入力の方法をきりかえるときに使います。

ゲームボタン

ゲームをするときに使います。

アタックボタン

ゲームをするときに使います。

Shiftキー アルファベットの大文字と小文字をきりかえるときなどに使います。

入力モードと文字の種類

「スーパーテレビパソコン」では**入力モードキー**
と**文字きりかえキー**を使って入力方法と文字の
種類を選ぶことができます。

入力モードキー

入力モードキーを1回押す
ごとに、文字の入力方法が
きりかわります。

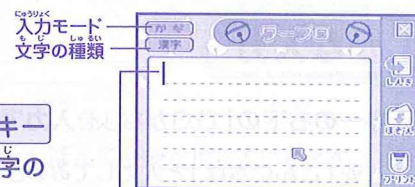
かな入力

かな

↓ ↑

ローマ字

ローマ字入力



カーソル
棒が点滅している所から、
文字を入力することができます。

入力
モード

ひらがな
カタカナ
英 数

文字の種類のきりかえ

文字きりかえキーを押すと、入力する文字の種類をかえることができます。
キーを1回押すごとに、つぎの表の順に文字の種類がきりかわります。

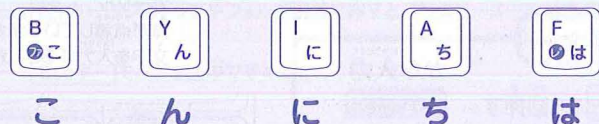
全角 漢字	漢字	「ひらがな」と「漢字」を入力できます。
全角 ひらがな	ひらがな	「ひらがな」のみ入力できます。
全角 カタカナ	カタカナ	「ひらがな」と同じ方法で「カタカナ」を入力できます。
全角 英数	ABC	キー左上の「数字」,「アルファベット(小文字)」を入力できます。 Shiftキーを押しながら文字キーを押すと、大文字を入力できます。
半角 カタカナ	半カナ	キー右下の文字の「カタカナ」を 「全角カタカナ」の半分の大きさで入力できます。
半角 英数	半ABC	キー左上の「数字」,「アルファベット(小文字)」を 「全角英数」の半分の大きさで入力できます。 Shiftキーを押しながら文字キーを押すと、大文字を入力できます。



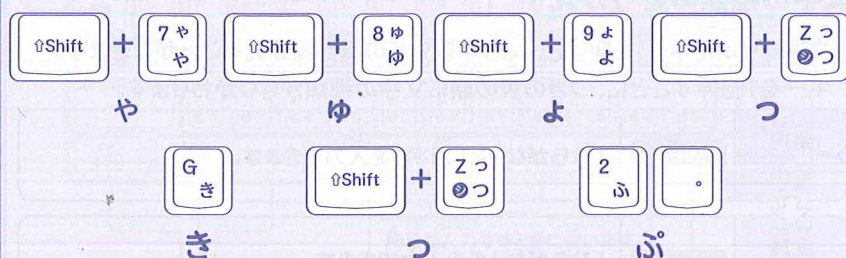
かな入力

キーの右下の「ひらがな」を入力できます。入力モードを「かな入力」にします。

★「こんにちは」と入力してみましょう。じゅんばんにキーを押していきます。



★「や」「ゆ」「よ」「つ」のような小さい文字は
Shiftキーを押しながら「や」「ゆ」「よ」「つ」を押します。

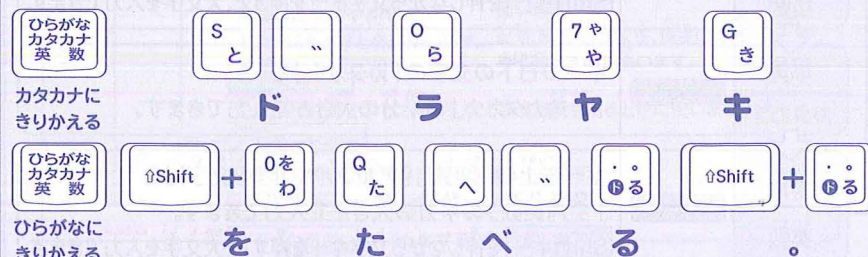


★カタカナと「を」「ゝ」「ゝ」「ゝ」の練習です。

※「を」「ゝ」「ゝ」「ゝ」は、Shiftキーを押しながら「わ」「ゝ」「ゝ」「ゝ」を押します。

「ドラヤキをたべる。」と入力してみましょう。

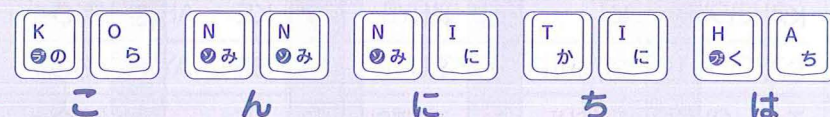
「ドラヤキ」の前と後で、文字の種類をきりかえます。



ローマ字入力

入力モードを「ローマ字入力」にします。

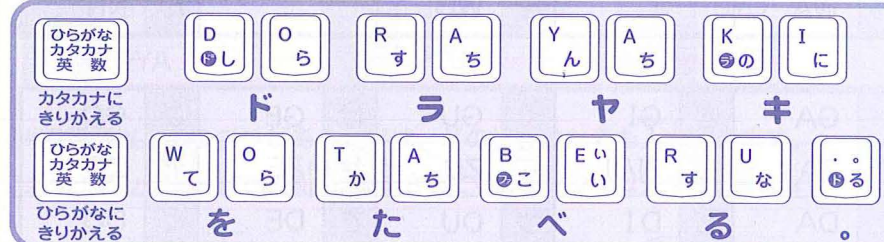
★「こんにちは」と入力してみましょう。じゅんばんにキーを押していきます。
「ん」と「に」に気をつけましょう。



★「きっぷ」と入力してみましょう。「っ」のような「つまる音」は、つぎの文字を1回多く押します。この場合は、Pを2回押します。



★「ドラヤキをたべる。」と入力してみましょう。
「ドラヤキ」の前と後で、文字の種類をきりかえます。



※そのほかのローマ字入力については、ローマ字入力表(P.17~18)をごらんください。

●スペースキー

スペースキーを押すと1文字分のすきまをあけられます。
文字の種類が「漢字」の場合は、ひらがなを漢字に変換できます。
漢字の変換については、P.19~20をごらんください。

●カーソルの移動

カーソルキーで、カーソルの位置を動かすことができます。文章の途中に文字を追加したいときなどに使います。
※文字を打っていない所には、カーソルを動かすことはできません。

●改行

Enterキーを押すと、行をかえることができます。

●入力した文字の消しかた

Back spaceキーを押すと、カーソルの左側の文字を1文字ずつ消すことができます。



文字入力用ローマ字入力表

あ	A	い	I	う	U	え	E	お	O
か	KA	き	KI	く	KU	け	KE	こ	KO
さ	SA	し	SI/SHI	す	SU	せ	SE	そ	SO
た	TA	ち	TI/CHI	つ	TU/TSU	て	TE	と	TO
な	NA	に	NI	ぬ	NU	ね	NE	の	NO
は	HA	ひ	HI	ふ	HU/FU	へ	HE	ほ	HO
ま	MA	み	MI	む	MU	め	ME	も	MO
や	YA			ゆ	YU			よ	YO
ら	RA	り	RI	る	RU	れ	RE	ろ	RO
わ	WA			を	WO			ん	NN

が	GA	ぎ	GI	ぐ	GU	げ	GE	ご	GO
ざ	ZA	じ	ZI/JI	ず	ZU	ぜ	ZE	ぞ	ZO
だ	DA	ぢ	DI	づ	DU	で	DE	ど	DO
ば	BA	び	BI	ぶ	BU	べ	BE	ぼ	BO
ぱ	PA	ぴ	PI	ぷ	PU	ぺ	PE	ぽ	PO
うあ	VA	うい	VI	う	VU	うえ	VE	うお	VO

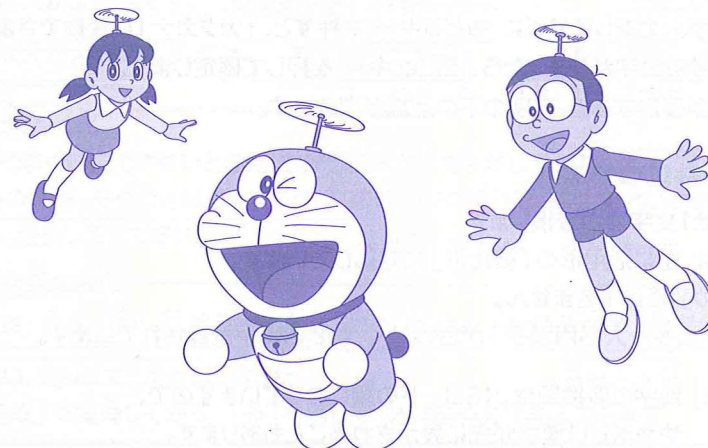
小さい文字

あ	LA/XA	い	LI/XI	う	LU/XU	え	LE/XE	お	LO/XO
や	LYA/XYA			ゆ	LYU/XYU			よ	LYO/XYO
つ	LTU/XTU/LTSU/XTSU								

文字入力用ローマ字入力表

ぎゃ	KYA	きゅ	KYU	きょ	KYO
しゃ	SYA/SHA	しゅ	SYU/SHU	しよ	SYO/SHO
ちゃ	TYA/CYA/CHA	ちゅ	TYU/CYU/CHU	ちよ	TYO/CYO/CHO
にゃ	NYA	にゅ	NYU	によ	NYO
ひゃ	HYA	ひゅ	HYU	ひよ	HYO
みゃ	MYA	みゅ	MYU	みよ	MYO
りゃ	RYA	りゅ	RYU	りよ	RYO
ぎゃ	GYA	ぎゅ	GYU	ぎよ	GYO
じゃ	ZYA/JYA/JA	じゅ	ZYU/JYU/JU	じよ	ZYO/JYO/JO
びゃ	BYA	びゅ	BYU	びよ	BYO
ぴゃ	PYA	ぴゅ	PYU	ぴよ	PYO

※2種類以上のつづりがある文字は、どの打ちかたでも入力できます。
 ※タイピングモードでは画面に表示されているローマ字以外では正解になりません。





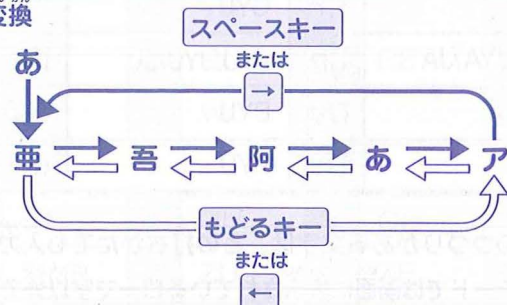
漢字変換

文字の種類で「漢字」を選ぶと、漢字変換をすることができます。

漢字変換のしかた

- ① ひらがなで読みを入力します。
変換できる文字の下には、点線が表示されます。
- ② スペースキーを押すと、漢字に変換されます。
変換したい漢字が出てくるまで、**スペースキー**を押していきます。
もどるキーを押すと、1つ前の漢字にもどります。
カーソルキーでも、漢字おくりをすることができます。
→ 右 … 次の漢字に進みます。**スペースキー**と同じです。
← 左 … 1つ前の漢字にもどります。**もどるキー**と同じです。

(例)「あ」の漢字変換



※文字入力をしてすぐに**もどるキー**を押すと、「カタカナ」に変換できます。

- ③ 変換する漢字が決まったら、**Enterキー**を押して確定します。
文字が確定すると、文字の下に点線が消えます。

漢字変換について

- 漢字は1文字ずつ変換します。
- 変換は、主に活用形の「終止形」に対応しています。
- 熟語の変換はできません。
- 「常用漢字+人名用漢字」が合わせて、約2,200字登録されています。

注意 漢字の変換順はJISコードの順になっていますので、やや難しい漢字が先に表示されることもあります。

れんしゅうしてみよう

漢字変換の練習をしてみましょう。

(例) 私は犬が大好きです。

わたし **スペースキー** 2回 + **Enterキー** で変換
↓
私
↓
私は **Enterキー** で決定
↓
私は
↓
私はいぬ **スペースキー** 1回 + **Enterキー** で変換
↓
私は犬
↓
私は犬が **Enterキー** で決定
↓
私は犬が
↓
私は犬がだい **スペースキー** 4回 + **Enterキー** で変換
↓
私は犬が大
↓
私は犬が大すき **スペースキー** 1回 + **Enterキー** で変換
↓
私は犬が大好き
↓
私は犬が大好きです。 **Enterキー** で決定
↓
私は犬が大好きです。

ばっちり入力
できたかな？



変換のコツ

漢字がうまく変換できないときは、ちがう読みかたをさがして入力してみてください。
訓読みの場合、そのことばの“ふつう、文の終わりに使う形(終止形といいます)”を入力し、変換してください。

《終止形の例》

食べる 見る 歩く 話す 歌う 飛ぶ 持つ 調べる 起きる 早い 美しい など
走らない、走ります、走れば、走った
→ 「走る」で変換してから「る」を消して 後に続く文字を入力します

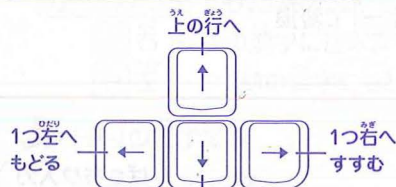


1 記号入力

きごうキーを押すと、文章中に「記号」を入力できます。
スペースキーもしくはカーソルキーで入力したい記号を選びます。

スペースキーを1回押すと、つぎの記号が表示されます。
前の記号にもどりた場合は、もどるキーを押します。
記号を選んだら、Enterキーで決定します。

カーソルキーのつかいかた



たとえば「○」を入力するには、
スペースキーを9回押さなければなりません。
しかし、カーソルキーを使えば
↓9回 →1回で、計10回押せば
「○」を入力することができます。

半角記号リスト

文字の種類が

半カナ (半ABC)

のときに入力できます。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	、	。	，	・	：	；	？	！	”	”
2	°	′	″	^	_	/		(	)	[
3	{	}	「	」	+	-	=	<	>	’
4	”	~	¥	\$	%	#	&	*	@	

全角記号リスト

文字の種類が

漢字 ひらがな カタカナ ABC

のときに入力できます。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	、	。	，	・	：	；	？	！	”	”
2	°	′	″	^	_	/		(	)	[
3	ヾ	〃	全	々	〆	〇	ー	ー	-	/
4	＼	～	〓	〓	…	..	‘	’	“	”
5	(	)	[	]	[	]	{	}	<	>
6	《	》	「	」	『	』	【	】	+	-
7	±	×	÷	=	≠	<	>	≦	≧	∞
8	∴	♂	♀	°	′	″	°C	¥	\$	¢
9	♂	%	#	&	*	@	§	☆	★	○
10	●	◎	◇	◆	□	■	△	▲	▼	▽
11	※	〒	☎	♥	♠	♦	♣	#	♭	♪
12	→	←	↑	↓	→	←	↑	↓	↺	
13	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩
14	⑪	⑫	⑬	⑭	⑮	⑯	⑰	⑱	⑲	⑳
15	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X
16	α	β	γ	δ	ε	ζ	η	θ	ι	κ
17	λ	μ	ν	ξ	ο	π	ρ	σ	τ	υ
18	φ	χ	ψ	ω						

文字キーからの入力

ローマ字入力モードでは、文字キーで下の表の記号を入力できます。

ローマ字入力モードで入力できる記号 (全角の場合)

Esc	1 め	2 い	3 あ	4 う	5 え	6 お	7 や	8 ゆ	9 よ	0 を	-	^	¥	Back Space
ⓧ	Q た	W て	E い	R す	T か	Y ん	U な	I に	O ら	P せ	@	[	Enter	
Super	A ち	S と	D し	F は	G き	H く	J ま	K の	L り	;	:	]	↑	⇧ Shift
⇧ Shift	Z っ	X ざ	C そ	V ひ	B こ	N み	M も	,	.	¥	↑	⇧ Shift		
入力モード	ひらがなカタカナ英数	もどる						きごう	えもじ	←	↓	→		

半角の場合 , . /] [

ローマ字入力モードで Shiftキー を押しながら入力できる記号 (全角の場合)

Esc	!	”	#	\$	%	&	’	(	)	0 を	=	~		Back Space
ⓧ	Q た	W て	E い	R す	T か	Y ん	U な	I に	O ら	P せ	{	}	Enter	
Super	A ち	S と	D し	F は	G き	H く	J ま	K の	L り	+	*	}	⇧ Shift	
⇧ Shift	Z っ	X ざ	C そ	V ひ	B こ	N み	M も	<	>	?	_	↑	⇧ Shift	
入力モード	ひらがなカタカナ英数	もどる						きごう	えもじ	←	↓	→		

※ キーボードの外にある記号は、半角の場合にのみ入力できる記号です。





2 絵文字入力

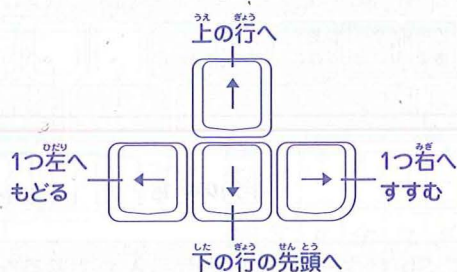
えもじキーを押すと、文章中に「絵文字」を入力できます。

スペースキーもしくはカーソルキーで入力したい絵文字を選び、

Enterキーで決定します。

※スペースキーとカーソルキーの操作方法は、「記号」入力と同じです。

カーソルキーのつかいかた



3 顔文字入力

Superキーを押すと、文章中に「顔文字」を入力できます。

スペースキーもしくはカーソルキーで入力したい顔文字を選び、Enterキーで決定します。

※スペースキーとカーソルキーの操作方法は、「記号」入力と同じです。

絵文字リスト

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	♥	💕	🎵	🎶	💧	★	☆	🌙	☀️	🪐
2	😊	😄	😞	😓	😠	😇	🐰	✨	✦	👣
3	🐾	🎁	✉️	🎀	☂️	🍉	🍓	🍒	🐟	🍇
4	🍏	🍌	🍷	🍎	🍍	🍓	🍷	🍄	🏠	🍰
5	🍰	🐟	🍽️	🍰	🍷	🍽️	☕️	🚗	🚀	✈️
6	🐼	🐼	👤	🐱	🐹	🐰	🐼	👤	🐱	🐼
7	🐼	🐼	👤	🐱	🐹	🐰	🐼	👤	🐱	🐼
8	🐼	🐛	🐛	🌸	🌸	🌸	🌸			

顔文字リスト

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	(^o^)	(^o^:)	(^o^)/	(^o^)/~~	(*^o^*)	(^o^v	(^o^b	o(^o^o	\(^o^)/	(^v^)-☆
2	(^_^)	(^_^:)	(:_^A)	(^_^)/~~	(*^_^*)	(^~^v	(^~^b	(^~^)	φ(. .)	m(_ _)m
3	(^v^)	(*^v^*)	o(^v^o	('v')	(='v'=')	('o')	('□')	(^◇^)	(^◇^)/	\(^◇^)/
4	(-_-)	(-_-:)	(-_-)zzz	(-o-)	(-o-:)	(-o-)zzz	(=.=)	(=.=:)	(>_<)	(>_<:)
5	(:~:)	(:~:)/~~	(T_T)	(T_T)/~~	(ToT)	(ToT)/~~	(x_x)	(?_?)	♪~('O')	♪~(^ε^)
6	\(^▽^)/	<(^o^)>	ㄣ(^o^)	(^ε^)	(^ε^)	\(^~^)(^~^)/	o(^~^o)(o^~^o)			



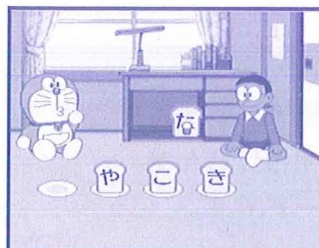
ドラえもんや、のびたくと一緒に言葉や、
数字を遊びながら学べるモードです。

ことばあそび

ひらがなや、英語を楽しく覚えることができるモードです。
問題は10問です。何問わかるかな？

各ゲームにはタイムアタックがあるよ。
ゲームになれば、タイムアタックに挑戦してみよう。

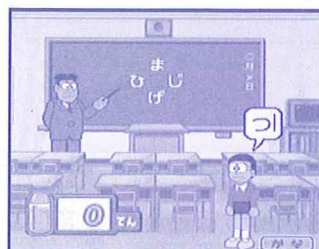
ゲーム・・・時間制限なしの練習モードです。
タイムアタック・・・時間内に何問とけるかに挑戦する
モードです。



●アンキバンゲーム

文字の順番がばらばらの単語がでてきます。マウスで文字の書かれているパンをドラッグして、正しい順番でのびたくに食べさせてあげてください。

ドラッグ・・・マウスのボタンを押しながらマウスを動かすこと。



●コエカタマリゲーム

たてとよこに書いてある単語の真ん中にあてはまる文字を考えて入力し、
[Enterキー]を押してみよう。
答えがあてはまれば黒板に文字がはまります。

※文字を入れないと [Enterキー] は、押せません。



●アベコンベゲーム

文字の順番がさかさまになった単語がでてきます。もんだいの単語が消えたら、正しい順番で入力して [Enterキー] を押してください。

さかさまだった単語もドラえもんのアベコンベで、もとにもどります。



●ほん訳コンニャクゲーム

ドラえもんの話す単語を、英語でなんというのか考えて入力し、
[Enterキー]を押してください。

ほん訳コンニャクを食べたドラえもんの言葉と同じなら正解です。



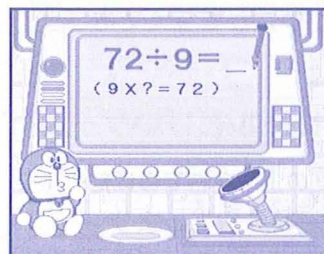
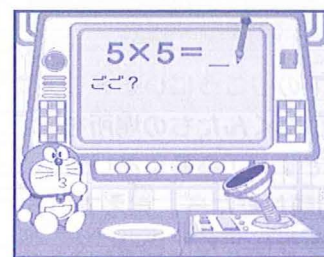
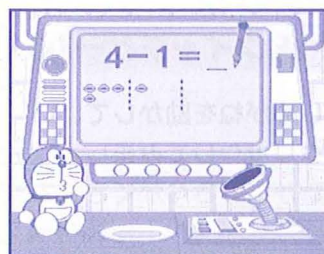
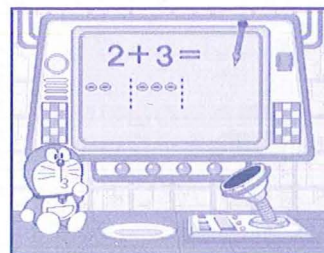
すうじあそび

たしざん・ひきざん・かけざん・わりざんを
楽しく覚えることができるモードです。

各モードには「ヒントあり」、「ヒントなし」のモードがあります。
「ヒントあり」モードで自信がついたら、「ヒントなし」モードに挑戦してみよう。

- ヒントあり 問題の下のドラヤキで、すうじをか
(たしざん、ひきざん) ぞえながら考えることができます。
- ヒントあり 問題の下の九九の覚え方を読み
(かけざん) ながら、考えることができます。
- ヒントあり 問題の下のかけざんの式を見ながら、
(わりざん) 考えることができます。
- ヒントなし ヒントがでないモードです。
自分の力でがんばってみましょう！

★印のついたモードはすこしむずかしくなっています。
おうちのひとといっしょに、ちょうせんしてみましょう。



●たしざん

たしざんの問題です。
こたえを入力してEnterキーを押してください。

●ひきざん

ひきざんの問題です。
こたえを入力してEnterキーを押してください。

●かけざん ★

かけざんの問題です。
こたえを入力してEnterキーを押してください。

●わりざん ★★

わりざんの問題です。
こたえを入力してEnterキーを押してください。



のうりょくかいはつ

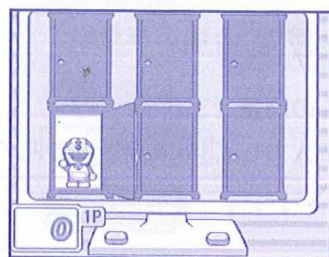
いろいろな能力を開発するモードです。

先を見て考える力や、記憶力などを楽しく身につけましょう。



●ドラえもんスイッチゲーム

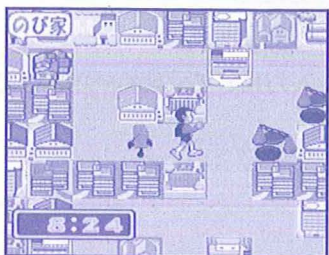
マウスでむしめがねを動かして、いろいろな所をクリックしてみましょう。ひみつの言葉がたくさんかくされているよ。



●どこでもドアゲーム

どこでもドアのむこうにいるドラえもんや、のびたくんたちの場所を当てるゲームです。「●●にあいにいこう。」と問題がでたら、覚えている場所をクリックしてください。

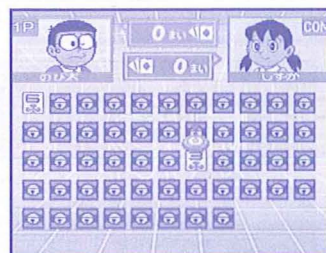
※開いたり、閉じたりしている時に、どこに誰がいたかを覚えておこう。



●スケジュールどけいゲーム

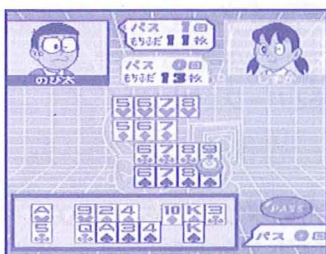
ゲームボタンの上下左右でのびたくんを動かして、学校を目指します。

8:30までに学校にたどりつけるかな？



●しんけいすいじやく

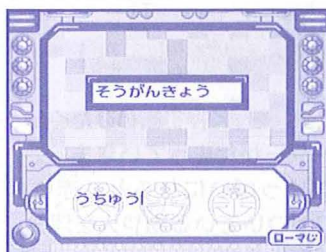
のびたくん、しずかちゃんと「しんけいすいじやく」が遊べるモードです。自分の番がきたら、めくりたいカードを選んでクリックします。いちばん多くのカードをとったひとが勝ちだよ。



●しちならべ

のびたくん、しずかちゃんと「しちならべ」が遊べるモードです。自分の番がきたら、カードを選んでクリックします。カードを並べたい所まで動かして、もう一度クリックします。(選んだカードと数字がつかない所、正しくない所にはおけません) 一番最初にカードが無くなった人が勝ちです。

どこにもカードをおけない場合には、3回までパスすることができます。



●しりとり

しりとりコンピューターと「しりとり」が遊べるモードです。ことばを入力したらEnterキーを押してください。

「ん」で終わる言葉や、一回でた言葉を入力すると負けです。

また、約3分で時間切れになります。

※入力できるのは8文字までの言葉です。

※しりとり用に作成した辞書(約2400語)に登録されていない言葉は入力できません。



アクション

ドラえもんやのびたくんたちと一緒に
楽しいゲームで遊べるモードです。

●タケコプターゲーム

のびたくんをゲームボタンの左右で動かして、カラスや模型飛行機をよけながら「ふうせん」をとります。

アタックボタンを押すとふわりとかわびます。画面の下までいくと失敗になります。

10個とれるとパーフェクトだよ！

●アラビンのランプゲーム

のびたくんのランプからけむりのロボットをだしましょう。

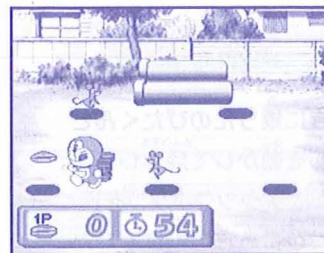
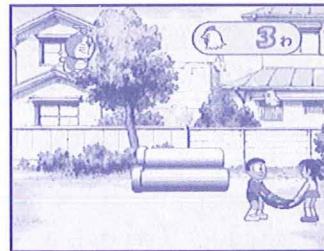
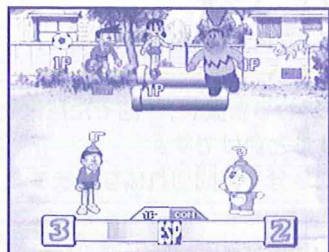
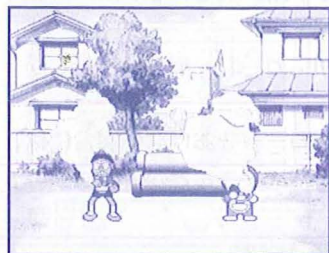
アタックボタンを早く押せば、早くけむりをたてることができます。

先にけむりロボットをだせば、おかしやゲームがもらえるよ。

●エスパー帽子ゲーム

アタックボタンを早く押すと、のびたくんの下のメーターがたまっていきます。メーターがいっぱいになると、赤い三角マークがついている物や人を浮かせることができます。

たくさんの物や人を浮かせることができれば勝ちだよ。



●タイムふろしきゲーム

のびたくんとしずかちゃんをゲームボタンの左右で動かして、ドラえもんの落とした「たまご」をタイムふろしきで受け止めます。いくつニワトリにかえすことができるかな？

●とりぬけフープゲーム

ドラえもんをマウスで動かして、とりぬけフープからでてくる「ドラヤキ」をクリックしてとります。間違えて「ねずみ」をとると、おどろいて「ドラヤキ」を落としちゃうよ。時間内にいくつとれるかな？

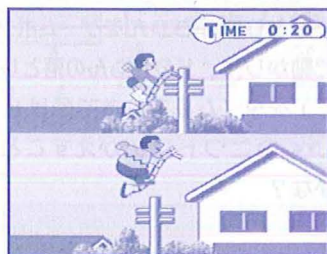
●ピーヒョロープゲーム

のびたくんをアタックボタンでジャンプさせて、ピーヒョロープでなわとびをします。

なわをよく見て、タイミングよくジャンプしてみよう。何回とべるかな？



レース



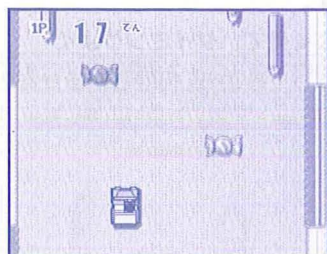
●ウマタケゲーム

ウマタケに乗ったのびたくんを動かして、ゴールまでジャイアンと競争します。
ゲームボタンをタイミングよく押すと速く走れるよ。
アタックボタンを押すと、大きいジャンプで電柱をよけることができるよ。



●三輪ひこうきゲーム

三輪ひこうきに乗ったのびたくんとしずかちゃんを動かして競争します。
ゲームボタンとアタックボタンを速く押せば、早くひこうきを飛ばすことができるよ。
先にひこうきを飛ばすことができれば勝ちだよ。



●カーレース

ゲームボタンの左右で障害物をよけながら車を走らせて途中のキャンディをとってこよう。
障害物にあたるとキャンディが1個へるよ。
ゴールまでに何個とれるかな。

シューティング



●スペースウォーズゲームセット

のびたくんの乗った宇宙船をゲームボタンで左右に動かして、敵をやっつけます。
敵や敵の弾に3回あたるとゲーム終了です。
アタックボタンを押すと弾を発射することができますよ。

うらない



●カップルテストバジゲーム

ふたりのあいしょうをドラえもんドラミちゃんがうらなってくれます。
うらないたいひの名前を入力してEnterキーを押します。うまれた月を入力してEnterキーを押します。うまれた日をうらなたいひに入力してEnterキーを押します。
同じように、あいてのうらなたいひの名前・生まれた月・生まれた日を入力します。
スタートボタンをクリックすると、結果がわかります。かぞくやおともだちのあいしょうも、うらなてあげましょう！



●ミチビキエンゼルゲーム

ドラえもんがミチビキエンゼルで今日のうんせいを占ってくれます。
スタートボタンをクリックすると占いスタートです。どんなことを教えてくれるかな？

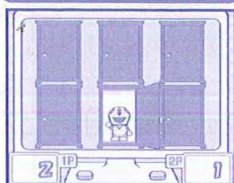


ひみつどうぐゲーム

たいせん/きょうりょく

ふたりで対戦したり、協力したりするゲームです。

どこでもドアゲームたいせん



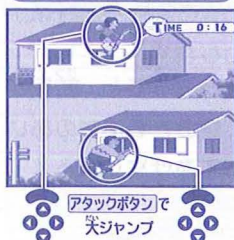
マウスを使って、順番に答えていきます

アラビンのランプゲームたいせん



はやく
押す

ウマタケゲームたいせん



「アタックボタン」で
矢ジャンプ

タイムふるしきゲームきょうりょく



← ○ ○ →

しりとりたいせん



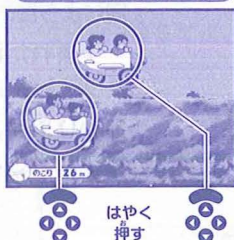
キーボードで、順番に言葉をつなげていきます。

エスパー帽子ゲームたいせん



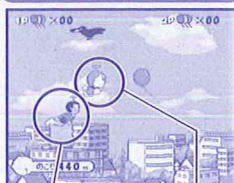
はやく
押す

三輪ひこうきたいせん



はやく
押す

タケコプターゲームたいせん



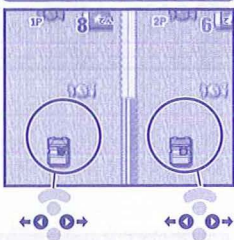
「アタックボタン」で
上に行く ← ○ ○ →

ビービョロロボゲームたいせん



「アタックボタン」で
ジャンプ

カーレースたいせん



← ○ ○ → ← ○ ○ →

スペースウォーズゲームきょうりょく



「アタックボタン」で 弾を発射 ← ○ ○ → 「アタックボタン」で 弾を発射



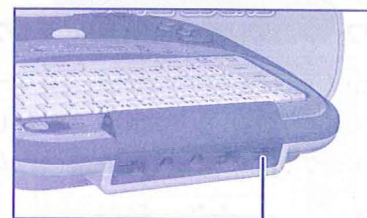
2P マウスゲーム

注意

「2P マウスゲーム」は、拡張マウスが必要です。別売りの『ダブルマウスパーティー（拡張マウスとカートリッジソフトのセット商品）』をお買い求めください。

準備

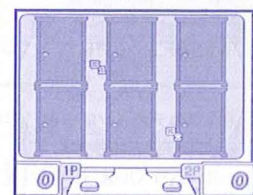
「拡張マウス」を本体後ろの「拡張マウスコネクタ」に接続します。本体正面から見て、向かって左側が1P、右側が2Pになります。



拡張マウスコネクタ

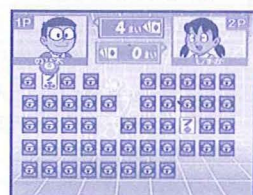
●どこでもドアゲーム（たいせん）

どこでもドアのむこうにいるドラえもんや、のびたくんたちの場所を早押しで当てるゲームです。「●●にあいにいこう。」と問題がでたら、覚えている場所をクリックしてください。



●しんけいすいじゃく（たいせん）

のびたくん、しずかちゃんで「しんけいすいじゃく」が遊べるモードです。自分の番がきたら、めくりたいカードを選んでクリックします。いちばんおおくのカードをとったプレイヤーが勝ちです。



●とりぬけフープゲーム（たいせん）

ドラえもん（1P）とのびたくん（2P）をマウスで動かして、とりぬけフープからでてくる「ドラヤキ」をクリックしてとります（「2P マウスゲーム」では、「ねずみ」はできません）。時間内に多くとったプレイヤーが勝ちです。





ワープロのつかいかた

1 テンプレートとデザインをえらびます。

ワープロには全部で9種類のテンプレートがあり、デザインは25種類あります。

- ① ノート 2種類 ② レター 6種類 ③ メッセージカード 5種類
- ④ メモ 2種類 ⑤ めいし 1種類 ⑥ じかんわり 1種類
- ⑦ チケット 1種類 ⑧ ネームラベル 6種類 ⑨ あてなラベル 1種類

2 ワープロ画面の説明

入力モード
文字の種類
文字入力エリア
赤または茶色の点線の上に、文字を入力することができます。

カーソル
カーソルの後ろから、文字を入力することができます。

しんきアイコン
文章を新しく書くときにクリックします。
しんきアイコンを押すと、新しく文章を書くことができます。

ほぞんアイコン
文章を保存するときにクリックします。

注意
● 1つのデザインにつき、1つの文章が保存できます。
ネームラベルは、6種類共通で1つの文章しか保存できません。
● ほぞんアイコンを押すと、前に保存していた文章は消えてしまいます。

プリントアイコン

プリンタのつかいかた

ワープロで作った画面は、別売りの「スーパーテレビパソコン専用プリンタ」でプリントすることができます。

- ① スーパーテレビパソコン本体、専用プリンタの電源をOFFにして、本体後ろ側の拡張スロットに、プリンタをつなぎます。
※ かわいいつなぎかたは、プリンタの取扱説明書をごらんください。
- ② 画面の「プリントアイコン」をクリックします。
- ③ 画面の白い四角の中がプリントされます。
茶色の線はプリントされますが、赤い線はプリントされません。



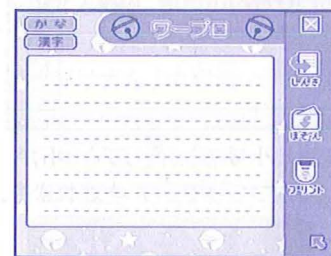
スーパーテレビパソコン専用プリンタ(別売り)

マークがついているモードは別売りの「スーパーテレビパソコン専用プリンタ」が使えるモードです。プリンタの使い方については、プリンタの取扱説明書をごらんください。

プリントするためには、別売りの『スーパーテレビパソコン専用プリンタ』が必要です。

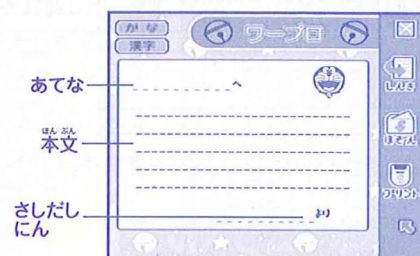
テンプレートの種類

ノート



全角112文字まで入力できます。

レター



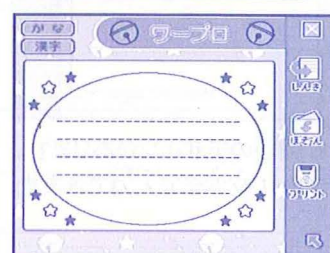
本文は全角70文字まで入力できます

メッセージカード



あらかじめ5種類のメッセージ文が入っています。本文は全角56文字まで入力できます。

メモ



「だえん」は全角55文字まで、「ハート」は全角44文字まで入力できます。

めいし



つぎの項目にカーソル移動するには、ポイントで選択して、マウスのボタンをクリックするか、**☑**キーを押してね!





じかんわり

1マスに全角3文字まで入力できます。

ネームラベル

6種類のデザインがあります。
全角10文字まで入力できます。

漢字入力の注意

漢字を入力するときは、「変換前の文字」が文字入力エリアの中に入っていないと、変換ができません。

- 入力できる文字が残り全角3文字の場合

(例) ……文字入りよ< → 変換 → ……文字入力

変換前の「りよ<」が文字入力エリアの中に入っているため、「力」と変換できます。

- 入力できる文字が残り全角2文字の場合

……文字入りよ → 変換 → ……文字入慮

「りよ」しか文字入力エリアの中に入っていないので「慮」と変換されてしまいます
とくに、「めいし」や「じかんわり」の入力にはご注意ください。

チケット(かいすうけん)

プリントすると、同じチケットが
10枚つづりでプリントされます。

あてなラベル

郵便番号は、半角のみ入力できます。
※注意…このラベルを貼って郵送した場合、郵送途中の事故により感熱紙が傷んで文字が判読できなくなると、きちんと配達されないことも考えられますので、あらかじめご了承ください。



タイムにちょうせん! 100問あん算!

- ① たてと横の、黄色の色がついた数字を計算します。
「たしざん」の場合…2つの数字をたします。
「かけざん」の場合…2つの数字をかけます。
- ② 黄色の帯が交わるマスに、答えを入力します。
Enterキーを押すと、次のマスへ進みます。
- ③ 100問全て答えたら、できたアイコンをクリックします。
正解していると、「たしざん」はドラえもんの絵に、「かけざん」はドラミちゃんの絵になります。
- ④ 絵がかわらないマスの答えは、まちがっています。
もう一度、よく考えて入力しなおしましょう。
全部のマスの絵がかわったら終わりです。
タイムを見てみましょう!

入力について

- ・カーソルキーやゲームボタン、マウスでも入力するマスを選ぶことができます。
- ・入力をまちがえた場合は、そのまま続けて正しい数字を押してください。
(BackSpaceキーで数字を消すことはできません。)



タイピング

いろんな文字やことばを上手に入力（タイピング）できるように、練習するモードです。画面のキーボードが、押すキーの位置を赤い丸で教えてくれるよ。

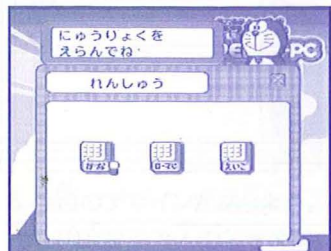
最初は「れんしゅうタイピング」でキーボードになれよう。

何度も練習すると、上手に速くタイピングできるようになるよ。

※かな・ローマ字の入力モードは各モードにあわせて自動的に切りかわります。

★印のついたモードは少し難しくなっています。おうちのひとと一緒に、挑戦してみよう。

入力方法について



かなにゅうりよく

キーボードに書かれている「ひらがな」で入力します。

ローマじにゅうりよく

キーボードに書かれているアルファベットで「ひらがな」を入力します。

えいご

キーボードに書かれているアルファベットで「えいご」を入力します。

※「ぶんしょう」の問題にでてくる
・（ピリオド）や？（クエスチョンマーク）
は入力する必要はありません。

問題について



もじ

1文字の問題がです。

たんご

単語の問題がです。

ぶんしょう

いくつかにくぎられた、文章の問題がです。



●れんしゅうタイピング

のびたくと一緒に未来でタイピングゲームをしよう。

問題は10問です。

れんしゅうモードは間違えても大丈夫。

キーの場所を正確に覚えよう。

ゲームクリアすると、かかった時間が表示されるよ。

※スペースキーでBGMを消すことができます。

●タイムマシンタイピング

ドラえもん、のびたくと一緒にタイムマシンで時間旅行にでかけよう。

いろんな時代に遊びに行って、のびたの部屋にもどってこれるかな？

※スペースキーでBGMを消すことができます。



●ロボットタイピング

スネオくんになって、ラジコンロボを操作してあいてのラジコンロボをやっつけよう。はやくタイピングするとあいてのラジコンロボをこうげきできるよ。自分のゲージがなくなるまえにあいてのラジコンロボを3体たおそう。

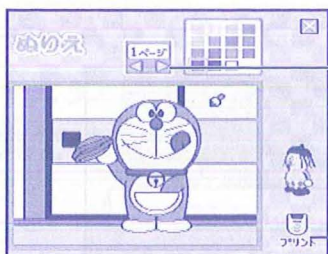
※スペースキーでBGMを消すことができます。





ぬりえ

ドラえもん達の「ぬりえ」ができるモードです。◀▶をクリックしてぬりたい絵を選ぼう。上の15色のパレットから好きな色を選んで、ぬりたい所をクリックすると、その色がぬられます。



クリックすると
ちがう絵になるよ

プリント

ペイント

カラフルな絵をかくことができます。

ツールへんこう

使いたいツールをクリックします。黄色のわくがついているものが、今、選んでいるツールです。

ペン

マウスを押しながら動かすと、自由に線をかくことができます。

まる

マウスを押しながら動かし、はなすと、まるをかくことができます。マウスを押してから、はなすまでのきよりで、まるの大きさがかわります。

直線

マウスを押しながら動かし、はなすと、直線をかくことができます。マウスを押してから、はなすまでのきよりで、線の長さがかわります。

けしゴム

マウスを押しながら動かすと、かいたものやスタンプをけすことができます。

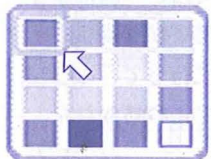
ペンキ

線でかこまれた部分ををクリックすると、その中に色をつけることができます。線の上でクリックすると、その線の色を変えることができます。

スプレー

マウスを押しながら動かすと、細かい点々をかくことができます。

カラーへんこう



好きな色をクリックします。黄色のわくがついている色が、今、選んでいる色です。

せんのとさへんこう

クリックすると、線の太さを変えられます。＊線の太さが変えられるのは、「ペン、まる、直線、けしゴム」ツールのみです。

やりなおし

クリックすると、1つ前の画面にもどります。

スタンプ

好きなスタンプをクリックし、スタンプを押したい位置でもう一度クリックします。表示されていないスタンプは◀▶で選ぶことができます。

キャンバス

絵や線をかいたり、スタンプを押す場所です。

プリント

別売りのプリンタをつないでクリックすると、かいた絵をプリントできます。

注意 かいた絵は保存できません。

どうしても保存したいときは
おうちのビデオや
DVDに録画してね!



4コママンガ

オリジナルのマンガが、かんたんにかけちゃうよ!
1コマずつ絵をかくて、4コママンガをつくらう!

はいけいへんこう



好きな背景を選んでクリックすると、キャンバスに背景をつけることができます。

これでよければ「OK」を、キャンセルしたい場合は「やめる」をクリックします。

どちらかを選ぶと、他のツールを使うことはできません。

注意!
背景は最初に
選んでください。
絵をかいた後に選ぶと、
かいた絵が
消えてしまいます。

コマおくり

◀▶をクリックすると、コマのきりかえができます。4コマまであります。

色のこさへんこう

ツールの色のこさを変えられます。水色のわくがついている色が、今、選んでいる色です。

ツールへんこう

せんのとさへんこう

やりなおし

スタンプ

プリント

別売りの専用プリンタをつないでクリックすると、画面に表示されているコマをプリントすることができます。

キャンバス

4コマをプリントするには…
1コマずつ順番にプリントしていきます。

画面の表示

- 1コマ目 **プリント** をクリック
- 2コマ目 **プリント** をクリック
- 3コマ目 **プリント** をクリック
- 4コマ目 **プリント** をクリック

4コママンガのできあがり!

たくさんかいたら
マンガ本も
つくれちゃうかも?

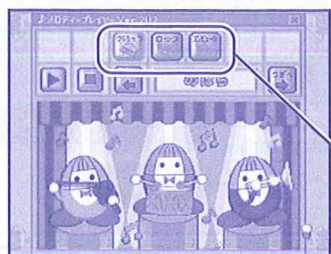


＊別売りの『スーパーテレビパソコン専用プリンタ』で、かいた絵をプリントすることができます。



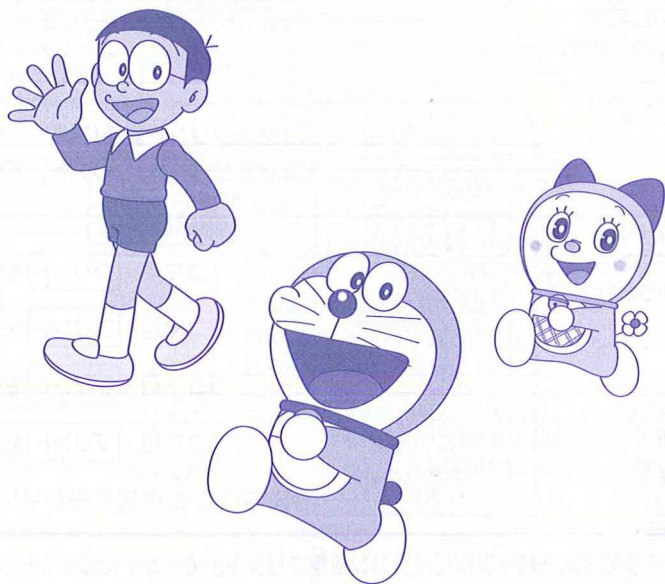
ムードもりあげがくだん

みんなのよく知っている曲を、好きな楽器の音で聞くことができるよ。



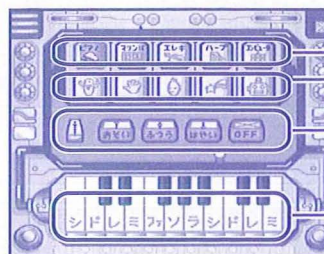
←→ で好きな曲を選んで、▶ で
スタート、■でストップだよ。

ここをクリックすると曲調がわかります。



サウンド

好きな楽器をえらんで自由に演奏できる
モードです。



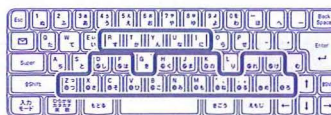
好きな楽器をえらんでクリックします。
ここをクリックするといろんな音が鳴り
ます。

好きな速さのメトロノームを選んでクリ
ックします。

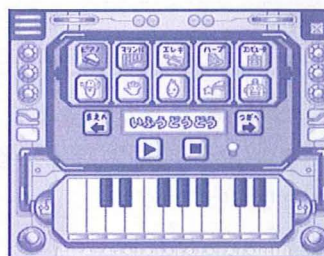
画面のけん盤をクリックすると演奏でき
ます。

※ キーボードのドレミなどのマークがつい
ているキーを押しても音がでるよ。

※ 「す」「か」「ん」「な」「に」のキーでも
いろんな音になるよ。押してみてね！



メロディー



みんなのよく知っている曲を演奏する
モードです。

←→をクリックすると曲が選べるよ。

▶をクリックするとスタートです。

■をクリックすると中止します。

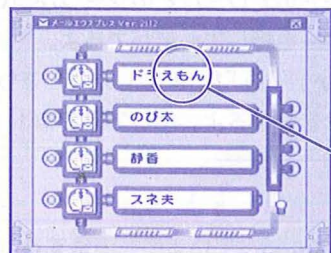
画面のけん盤が光って、次にひく音を
教えてくれます。

光ったけん盤をクリックすると
演奏できます。



「ドラえもんスーパーテレビパソコン」の中でメールごっこ(伝言板)ができます。
(※電話回線等を使つての通信機能はありません。)

デスクトップで「ファミリーメール」のメニューアイコンを選んでクリックします
また、キーボードの[メール]キーを押すと直接ファミリーメールのモードへ進めます。



●はじめに

トレイに名前を登録します。

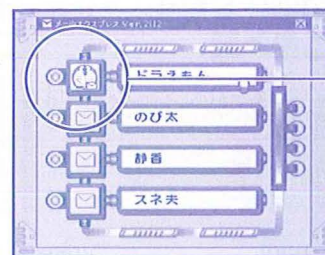
※メールのやりとりをするには、2つ以上のトレイに名前を登録してください。

トレイをクリックし、名前を入力して[Enter]キーを押します。

・トレイの名前をかえたいとき
トレイに登録した名前をクリックすると、名前をかえられます。

★やくそく

自分のトレイに届いたメールを読みましょう。
自分以外の人のトレイをあけたりメールを読むのは、ルール違反です。



●メールをよむ

トレイにドラえもんのマークが表示されていたら、新しいメールが届いているしるしです。
トレイをクリックすると、届いたメールを読むことができます。



別売りのプリンタをつないでクリックすると、メールをプリントすることができます。

◀▶ボタンをクリックすると届いた他のメールを読むことができます。

「かく」をクリックするとメールを書く画面になります。

●メールをかく

自分のトレイをクリックします。

「かく」をクリックして、メールを書く画面を表示します。

「アドレス」をクリックしてメールの宛先を選びます。

自分以外のトレイに登録された名前が順番に表示されます。

メールの文章を入力します。

文字入力のかたについてはP.13～24を見てください。

「そうしん」ボタンをクリックすると、相手のトレイにメールが届けられます。



ドラえもんたちや、ひみつどうぐの情報を調べる事ができるモードです。

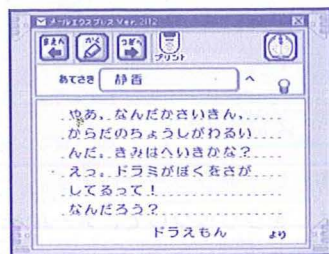
●メールの保存

届いたメールは全部で約20通まで保存されます（保存されるメールの数はメールの文字数で変わってきます）。

トレイがいっぱいになると古いメールから順に消されていきます。

※メールを選んで消すことはできません。

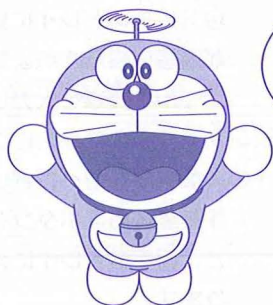
※一度送信したメールは自分のトレイには残りません。



●ドラえもんや、のびたくんたちからのメール

ときどき自分のトレイをのぞいてみてください、ドラえもんや、のびたくんたちからメールが届くことがあります。

※ドラえもんにメールを出すことはできません。



ぼくからメールが届くよ！

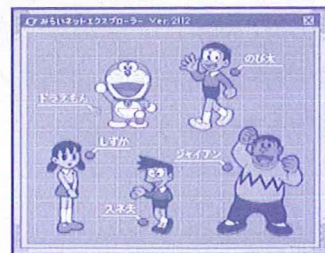
●キャラクターサーバー

ドラえもんが登場するキャラクターのプロフィールを見ることができます。見たいキャラクターをクリックすると、紹介画面にかわります。

◀▶をクリックすると、見たいキャラクターを選択できます。

ホームをクリックすると、キャラクターの選択画面にもどります。

ラベルアイコンをクリックすると、ネームラベルさくせい画面（P.39）になります。



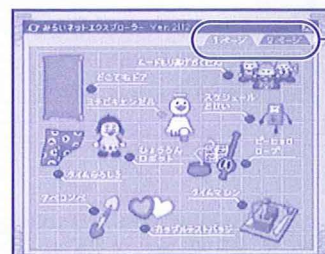
●ひみつどうぐサーバー

ドラえもんが登場するひみつどうぐの情報を見ることができます。見たいひみつどうぐをクリックすると、紹介画面にかわります。

右上の「1ページ」「2ページ」と書かれたタグをクリックすると、ページが変わります。

◀▶をクリックすると、見たいひみつどうぐを選択できます。

ホームをクリックすると、ひみつどうぐの選択画面にもどります。





ナビキャラせってい



デスクトップ上で動いたり、フォルダ画面でフォルダの説明をするドラえもん^{ひょうじ}の表示／非表示の設定をすることができます。

ナビキャラクター

かべがみせってい



デスクトップのかべがみを好きなものに設定できます。2種類の中から、選んでクリックしてください。

かべがみ・・・デスクトップのもよう

BGMせってい



デスクトップのBGM^{ビージーエム}を好きな曲に設定できます。12曲の中から選んで^{きよく} をクリックすると曲が変わります。

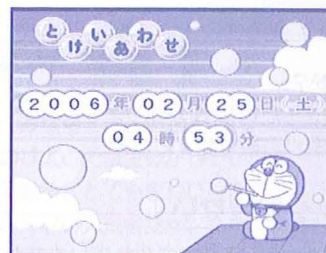
マウスせってい



クリック操作^{そうさ}をシングルクリック／ダブルクリックどちらかに設定できます。ダブルクリックに設定すると、各メニューやモードのアイコンがダブルクリックでひらくようになります。

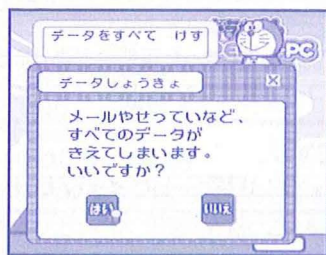
※初期設定はシングルクリックになっています。マウスのクリック操作^{そうさ}になれてきたら、ダブルクリックに設定^{せってい}してみましょう。

とけいせってい



時計の時刻^{じこく}を合わせることができます。
①年(西暦)→月→日→時→分の順に入力していきます。
赤いわくに、数字を入れて^{エンター}キーを押すと、つぎのマスにカーソルが移ります。
※何も入力しないで^{エンター}キーを押すと、数字は変更されません。
②分を決定すると、「これでいいですか?」という確認画面が出ます。よければ、「はい」を選んで^{エンター}キーを押します。

データしょうきょ



メールなどのデータをすべて消したいときはゴミ箱のアイコンをクリックしてください。「いいですか?」の画面で「はい」をクリックするとすべてのデータ^{しやうきよ}が消去されます。

※一度消えてしまったデータは、元に戻らないので注意してください。

『ドラえもんスーパーテレビパソコン』がうまく動作しないときには、以下のことを確認してください。

テレビ画面に何も映らない、音が出ない

- テレビの電源は入っていますか？
- テレビの入力切り替えは、正しくできていますか？
(詳しくは、テレビの取扱説明書をごらんください。)
- 本体の電源は入っていますか？
- AVケーブルのプラグは、本体後ろとテレビの端子に正しく、しっかりと奥まで差しこまれていますか？
- ACアダプター(別売り)を使っていない場合、単3電池4本(別売り)は入っていますか？
- 電池の向きが正しくセットされていますか？
- それまで正常に動いていた場合は、電池が消耗してしまった可能性があります。
P.5の「電池の入れかた」をごらんのうえ、単3電池4本をお取り替えください。
- ACアダプター(別売り)を使っている場合は、きちんと接続されていますか？

画面が乱れる・止まる・消える、動作がおかしい

→いったん、電源をOFFにして、再びONにしてください。

それでもおかしい場合は…

- AVケーブルは、しっかりと奥まで差しこまれていますか？
- それまで正常に動いていた場合は、電池が消耗してしまった可能性があります。
P.5の「電池の入れかた」をごらんのうえ、単3電池4本をお取り替えください。

マウスポインタが動かない、マウスがクリックできない

- マウスのケーブルは、本体後ろの「マウスコネクタ」にしっかりと差しこまれていますか？
- いったん電源をOFFにし、マウスケーブルを差しこみ直してから、再び電源を入れてください。
- マウスの設定が「ダブルクリック」になっていませんか？ P.52をごらんのうえ、「シングルクリック」にもどしてみてください。

電源をOFFにすると時計がリセットされてしまう

- 本体裏のコイン電池の絶縁シートは抜きましたか？
(コイン電池は、本体に時刻を記憶させておくために入っています。)
- それまで時計が正常に動いていた場合は、コイン電池が消耗してしまった可能性があります。
P.6の「コイン電池のとりかえかた」をごらんのうえ、コイン電池をお取り替えください。

上記を試しても症状が改善しない場合は、お手数ですが、弊社「お客様サービスセンター」へご連絡ください。TEL:029-862-5789



ドラえもん

2112年9月3日生まれの猫型ロボット。
のび太の子孫・セワシとともに、22世紀からやってきた。
おなかについた“4次元ポケット”から出る“ひみつ道具”でのび太を助けるのが使命だが、おちょこちょいなところもあって、失敗することも…。
のび太を守る保護者役であり、いっしょに遊んだりする親友のような存在でもある。ネズミが苦手で、ドラ焼きが大好物！



野比 のび太

(のび のびた)
10才の小学生。スポーツは苦手で、勉強は好きじゃない。性格はドジでなまけもの。いじめられっ子だが、人の心の痛みがわかり、自然を大切に、やさしいハートの持ち主。



源 静香

(みなもと しずか)
のび太の同級生のかわいい女の子。しっかり者で、勉強も、できる。とてもきれい好きで、お風呂が大好き。
みんなの人気者だが、将来、結婚相手としてのび太を選ぶ。



剛田 武

(ごうだ たけし)
のび太の同級生。みんなからはジャイアンとよばれている。乱暴なガキ大将だが、友情に厚い男の子。
学校ではいつもいばりちらしているものの、親には頭が上がらず、妹のジャイ子にはとてもやさしい。



骨川 スネ夫

(ほねかわ すねお)
のび太の同級生。家が裕福なのを鼻にかけている。口がうまくて世渡り上手だが、実は背が低いことを気にしている。手先が器用なのを生かし、絵画や模型など、いろいろな趣味を持っている。

