

# 石川遼 Ryo Ishikawa

## エキサイトゴルフ EXCITE GOLF

### 取扱説明書

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

**対象年齢6才以上** 本体用/単3形電池(LR6)4本使用(別売り) 又は専用ACアダプター使用(別売り)

アルカリ電池をご使用ください

※パッケージや取扱説明書の画面や商品写真は、開発中のものです。実際の画面や商品と多少異なる場合があります。

### 健康上の注意

- 疲労、睡眠不足、体調不良、飲酒している方、病中病後、医師から激しい運動を制限されている方などは遊ばないでください。
- 体にケガなど異常がある時は、絶対に遊ばないでください。
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、使用をする前に必ず医師と相談してください。また、使用をしてこのような症状が起きた場合には、使用を止め、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。
- 使用をしていて、足・手・腕などの一部に疲労、不快な痛みを感じた時は、使用を中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合は、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、足・手・腕などの一部に障害が認められたり、疲れている場合には、使用をすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合には、使用をする前に医師と相談してください。
- 使用をする時は、部屋を明るくし、テレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間使用をする時は、30分ごとに15分程度休憩してください。

### 注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読み下さい。



- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。
- AVケーブルやストラップを首にかけてぶざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルやストラップを指などに巻きつけたりしないでください。血がかわなくなり危険です。
- 誤飲、AVケーブルやストラップによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 専用ゴルフクラブを振る時は、周りの人や物にぶつからないよう前後、左右、高さに注意してください。また専用ゴルフクラブが手から離れないようにストラップに手を通し、専用ゴルフクラブをしっかり握って、ストッパーを締めてください。
- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 思わぬ事故の危険がありますので、遊ぶ時は本体をふんだりケーブルを巻きつけたりしないように注意してください。
- 滑りやすい場所や滑りやすいものを履いて遊ばないでください。
- 安全のため、破損した専用ゴルフクラブは使用しないでください。
- 専用ゴルフクラブで叩いたり、ぶつけたり、振り回すと乱暴な遊びをしないでください。
- 専用ゴルフクラブを強く振ると、手や肩などを痛める恐れがありますので注意してください。
- テレビへの接続、ACアダプター(別売り)の取り付けなどは保護者の方が行ってください。
- AVケーブルの先端は機能上尖っていますので、取り扱いに注意してください。
- ACアダプター(別売り)を使用する場合は必ず「テレビにつないですぐプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- 電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。
  - 充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
  - 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
  - 電池は、必ずー(マイナス)側を先に入れ、＋(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
  - 遊んだ後は必ずスイッチを切り電池を外してください。
  - ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
  - 万一、電池からもれた液が目に入った時は、大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。

### 使用上の注意

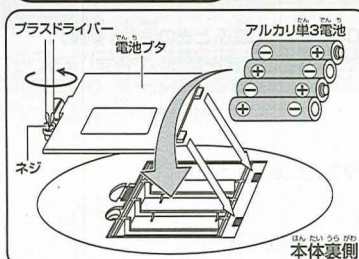
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり映らなくなったり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
- 本体の機能上、直射日光や強い光の当たるところでは正常に作動しない場合があります。
- 破損、故障、変形の原因となりますのでAVケーブルを引っ張ったり、本体、専用ゴルフクラブなどに無理な力を加えないでください。
- 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 断線の原因になりますので、ケーブルを抜く時は必ずプラグ部分を持って抜いてください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。
- 専用ゴルフクラブの振り方によっては反応しにくい場合があります。
- 本体センサーの近くで手やものを動かすと、誤作動してゲームが進行することがあります。本体のボタンを操作するときは、本体の正面から近づくようにしてください。
- 付属の専用ゴルフクラブはゲーム以外の事には使用しないでください。
- 分解や改造は行わないでください。
- 接続するテレビによっては、ゲーム中の音の大きさとテレビ番組などの音の大きさに差がある場合があります。そのような場合は、テレビ番組に切り替える時に音量を調節してください。
- プロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続しないでください。残像現象(画面焼け)が生じることがあります。
- 電池を廃棄する場合は、各自治体の条件に従って廃棄してください。
- 本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送形式など異なりますので使用できません。

### セット内容と各部の名称

- カメラセンサー
- 専用ゴルフクラブの軌道を認識します。
- 本体…1
- ストッパー
- ストラップ
- 電源スイッチ
- 方向ボタン(上/下/左/右)
- 項目の選択など
- Xボタン
- キャンセルなど
- Oボタン
- 項目の決定など
- 専用ゴルフクラブ(クラブ)…1
- ティーマーカー 赤・白…各1
- ※ゲームには使用しません。
- AVケーブル…1
- 取扱説明書

### 電池の入れ方

アルカリ乾電池をご使用ください。



- ①プラスドライバーを使って、本体裏面にあるネジを外し、電池ボックスのフタのツメをひっぱり上げながら開けます。
- ②＋(プラスマイナス)の向きに注意して、図のようにアルカリ単3形(LR6)電池(別売り)4本をマイナス側からセットし、フタを閉め、ネジをしっかりと止めてください。

- 電池寿命はアルカリ乾電池使用時で約7時間です。
- 電池寿命は使用状況、電池の種類、電池容量(1.5V以下)などにより短くなる場合があります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると、画面が乱れたり、映らなくなったり、反応しないなど正常に機能しない場合があります。その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
- 本体にACアダプター(別売り)を使用する場合は、必ず「テレビにつないですぐプレイシリーズ専用」のACアダプターを使用してください。
- ACアダプター(別売り)のプラグの抜き差しは、本体の電源を切った状態で行ってください。

### 故障かな?と思ったら

画面右上に表示される「X」マークは電池容量が少なくなったお知らせです。

(マークは容量の低下に伴って点滅がはやくなります)

電池容量が少なくなると



- 画面が乱れる、消える、動かない、映らない。
- 専用ゴルフクラブの反応が悪い、反応しない。

などの症状が出る場合があります。このような場合は、いったん全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してテストしてください。

### オートパワーオフ

- ボタンやクラブを振るなど、何も入力操作を行わずに約15分放置すると、自動的に本体の電源が切れます。再度、遊ぶときは電源を入れてください。
- ※ACアダプターを使用して遊んでいる場合は、約17時間放置すると、自動的に電源が切れます。再度、遊ぶときは電源を入れてください。

# テレビへの接続

## 1 電源をセットします。

電池

「電池の入れ方」を参照して電池をセットしてください。

ACアダプター

右の図を参照して、本体にACアダプターを差し込み、ご家庭のコンセントにつないでください。

## 2 テレビと本体をつなぎます。

AVケーブルをテレビと本体の外部入力端子にそれぞれ接続します。右の図のように3本のプラグをテレビ側、本体側それぞれの同じ色の端子に差し込んでください。

### 注意

- ※AVケーブルのプラグは、まっすぐにしっかりと奥まで差し込んでください。
- ※断線の原因となりますので、ケーブルを抜く時は必ずプラグ部分を持ってまっすぐに抜いてください。

- テレビの音声入力がモノラルの場合、左音声端子（白端子）のみ接続してください。
- テレビの外部入力はテレビの取扱説明書をよくお読みください。
- テレビにビデオの入力がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくは、ビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。

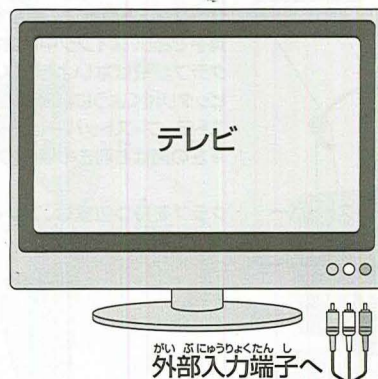
## 3 テレビのスイッチを入れます。

テレビの電源を入れます。テレビの入力切替ボタンを押して、AVケーブルを接続したビデオ入力に切り替えます。

## 4 本体の電源を入れます。

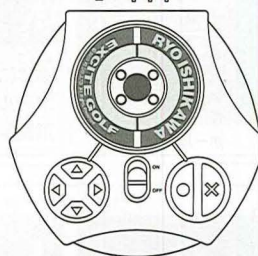
本体の電源スイッチを「ON」にします。ロゴマークと注意文の後に、タイトル画面が表示されます。

ACアダプター  
(別売り)



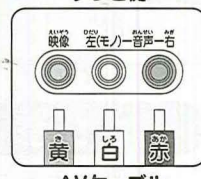
外部入力端子へ

AVケーブル



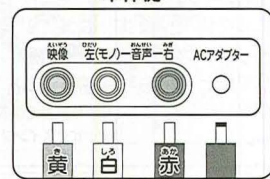
本体

テレビ側



AVケーブル

本体側



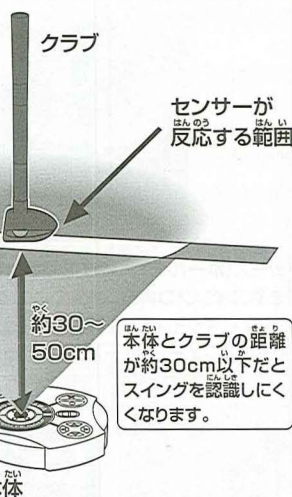
AVケーブル

ACアダプター

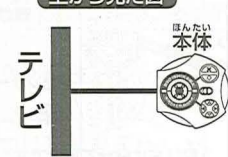
# 遊ぶときの注意

「石川遼 エキサイトゴルフ」は、本体の上でクラブを振る(スイングする)ことによって、本体に内蔵されたカメラセンサー(センサー)が、クラブのスイング方向と速度を読み取ります。

遊ぶときはまわりに人や物がいないか必ず確認しよう!



上から見た図



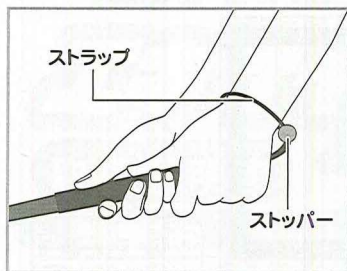
本体はテレビ画面に対して中心に、まっすぐになるように床に置いてください。

- 本体は、凹凸のない平らな床面に置いて使用してください。
- 本体は、テレビの正面に、まっすぐプレイヤーの方を向くように置いてください。センサー部が物でさえぎられていると、本体がクラブのスイングを正しく認識できません。
- 本体はテレビから約2~2.5m離れた位置に置いてください。
- クラブは底面を下に向けてセンサーから約30~50cm離れた位置で振ってください。センサーに近すぎたり、遠すぎたりすると、クラブのスイングを正確に認識できません。
- 本体の機構上、直射日光や強い光のあたるところでは正常に作動しない場合があります。
- 本体の機構上、本体のセンサーの近くで手や物を動かすと、誤動作する場合があります。
- クラブを振る時は、クラブの底面が下に向くように振ってください。クラブの底が横を向いていると、センサーがクラブを認識しない場合があります。

### 注意

- クラブを振ったとき、人やテレビ、蛍光灯などに当たり、ケガやテレビの破損などの危険がありますので、必ず周囲の安全を確認してください。
- クラブは絶対に手から離さないでください。クラブが飛んでテレビなどを破損する恐れがあります。
- 本体同梱の専用ゴルフクラブで実際にボールを打ったり、物をたたいたりなど、ゲーム以外の目的で使わないでください。

## クラブの持ち方



クラブはストラップに手首を通して、しっかり両手で握り、スイング中は離さないでください。クラブが飛ばないようにストッパーを手首にピッタリ付くように調節してください。ストラップ・ストッパーは万一の予防です。※左の図は右利きの場合です。

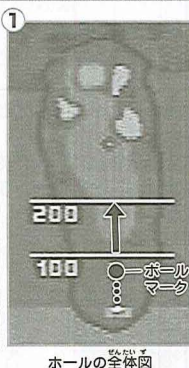
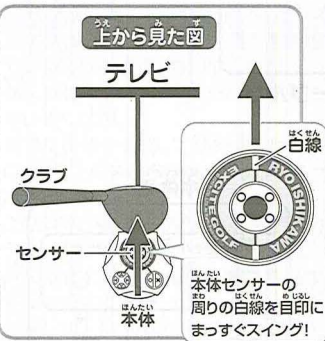
クラブを持つ位置は、プレイヤーの身長に合わせて調整してください。

クラブを持つときは必ずストラップをつけよう!



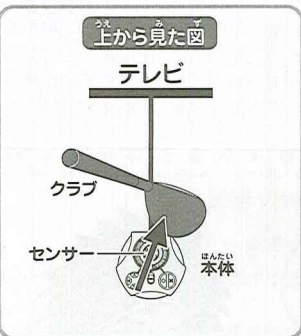
## 遊び方

### まっすぐ打つ



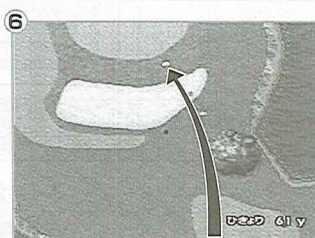
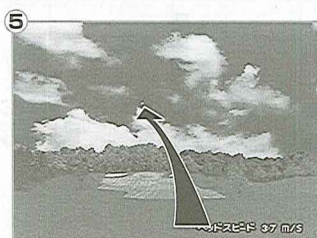
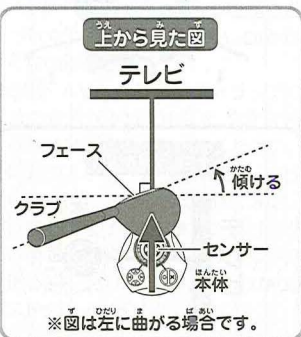
本体に対し、まっすぐスイングすると画面①②のように、ボールマークが動く方向にボールが飛びます。ボールマークはピン(カップの位置を示す旗)の方向を指しています。また、スイングの速度により、ボールの飛距離も変わります。パットの時はピン(カップ)方向にまっすぐ打つことになります。

### 左右への打ち分け



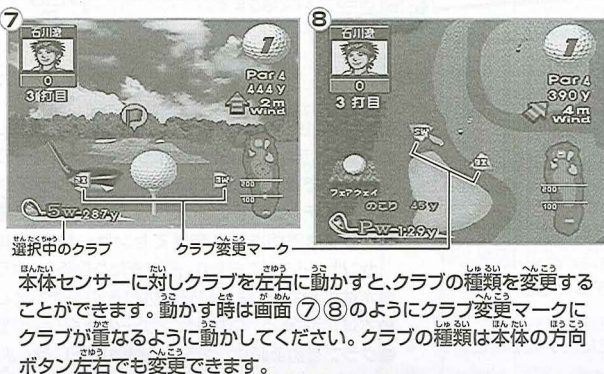
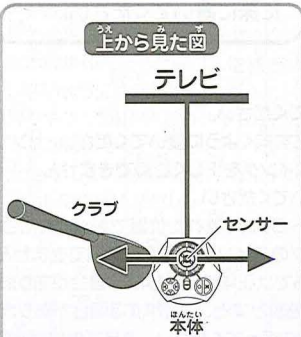
画面③④のように、ボールマークに対して左右方向にボールを打ちたい時は、本体に対して左右方向にスイングしてください。スイングの角度により、ボールの飛ぶ角度も異なってきます。パットの時はピン(カップ)に対し左右方向に打つことになります。

### 曲がるボール

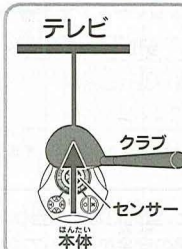


クラブのフェース(ボールを打つ面)を傾けた状態でスイングすると、画面⑤⑥のようにボールが曲がって飛びます。クラブの傾きやスイングの角度、速度により、フックやスライスがかかってしまったりフェードやドローをかけたりすることができます。  
・フック(ボール)、スライス(ボール)……打ったボールが左(フック)右(スライス)に曲がりながら飛んでしまうこと(右利きの場合)。  
・ドロー(ボール)、フェード(ボール)……打ったボールが落ちるときにわずかに左(ドロー)右(フェード)に曲がること(右利きの場合)。

### クラブの変更のしかた



### 左利きの場合



左利きの方が遊ぶ場合は、上の図のようにクラブを反対に持ち、本体に対してスイングするようにしてください。ゲーム中は左利きの方でも支障のない内容になっています。

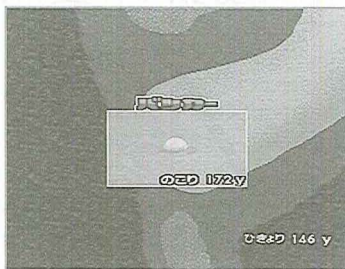
# クラブの飛距離とアプローチショット

## グリーン周りでボールをカップに寄せる時のショット



クラブの名前の横にある数字(～y)はそのクラブの最大飛距離を表します。アプローチショットの時、最大飛距離が一番小さいSW(サンドウェッジ)よりも、ピンまでの残りの距離が短い場合がでできます。この場合クラブを思いっきり振るとボールが飛びすぎてしまい、ミスショットになる可能性が高くなります。このようにならないためにも、クラブを軽めに振るなど、残りの距離によって、力加減を変え飛距離を調節しましょう。

## ラフ、バンカーからのショット



ラフやバンカーからのショットは、ボールが深い芝(ラフ)や砂(バンカー)に埋まってしまふ、少し飛距離が落ちてしまいます。ラフやバンカーからは強めのショットにしましょう。

## 空振りしてしまうときは・・・

ちゃんとクラブを振っているのに、なぜか空振りしてしまう。そのような場合は以下に注意してみましょう。

### 本体センサーとクラブの距離を離してスイングする。

本体センサーとクラブの適正距離は約30～50cmです(「遊ぶときの注意」参照)。背の小さなお子様の場合は、クラブを短く持って、本体との距離を調節してみましょう。

### 少しゆっくりスイングする。

スイング速度が速すぎると、本体センサーがクラブを認識できません。少し力を抜いて、ゆっくりスイングしてみましょう。

### 本体センサーの中心をねらってスイングする。

スイングした時、クラブの底面が本体センサーの中心(黒い部分)を通っていないと、空振りになりやすくなります。本体センサーの周りの白線を目印に、クラブの底面が本体センサーの真上を通過するように、スイングしてみましょう。

## 天気について



晴れ

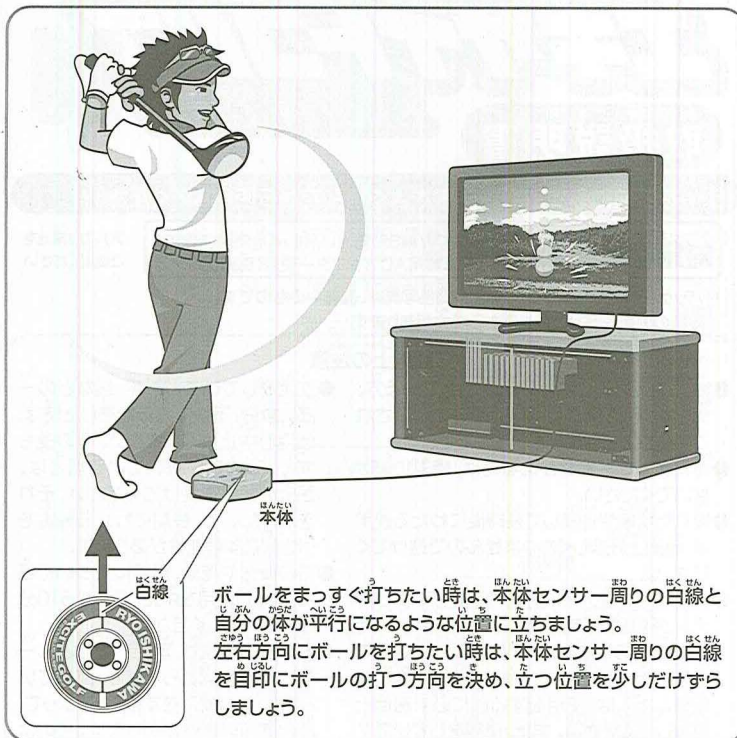


雨

ホールプレイ中は、晴れ、曇り、雨の3つの天候がランダムで変わります。特に、雨の場合は芝の状態が悪くなり、ボールが転がりにくくなります。天候にも気をつけながらプレイしましょう。

# ナイスショットを打つために！

## 立つ位置に注意してボールを見よう！



## 本体とクラブを平行に！



左の図のように、クラブの底面が本体に対しなるべく平行になるように、クラブを構えましょう。スイングする瞬間は画面を見るのではなく、本体のボールのイラストを見ながら、白線を目印にスイングするように心がけましょう。また、毎回同じ高さでスイングするとショットが安定します。

## 力まずリラックス！

ボールを遠くに飛ばそうとして、力を入れてスイングしてしまうと、スイングが乱れてしまいます。ミスショットの原因になるので、あせらず、一度落ち着いてから、打つように心がけましょう。

## アプローチショットは大事！

グリーン近くからSWなどで打つアプローチショットは、力加減が難しいですが、大事な一打です。何度も練習をして、力加減を体に染み込ませよう、がんばりましょう！

## パットの時はグリーン(傾き)に気をつけて慎重に！



グリーンの傾斜

グリーンには傾斜があります。カップまでの残りの距離により力加減を調整することも大事ですが、傾斜をよく確認し、どちらにボールが転がりやすくなっているかも考えて打つようにしましょう！例えば、上の画面のように傾斜が左から右に下がっている場合、右にボールが転がりやすくなっているので、少しだけ左方向に打ってください。グリーンの傾斜はホールによって様々です。

## ゲームのはじめかた

### タイトル画面



タイトル画面が表示されたら、Oボタンを押してください。  
次の画面に進みます。

### モード選択画面



モード選択画面には、8つのモードがあります。  
方向ボタンでモードを選び、Oボタンで入るモードを決定します。

## エキシビジョン

好きなキャラクターやコース・ホールなどを、自由に選んでプレイすることができるモードです。ここでは、ティーショット(第1打目)～カップインする(ホールを終える)までの流れも合わせて説明します。

### ルールセレクト



方向ボタンで遊びたい形式、ルールを選んで、Oボタンで決定します。

- シングル…1人～4人で、対戦を行います。
- ペア…2人1組となり、2組で対戦を行います。プレイ中は、1つのボールをペアで交互に打ち合います。

●ストローク(プレイ)…全てのホールの合計スコア(打数)で勝敗を決める競技方法です。スコアは少ないほど良いです。

- スコアについて…例) パー4のホールの場合。  
3打でホールを終える…スコアは「-1」となります(バーディー)。  
4打でホールを終える…スコアは「0」となります(パー)。  
5打でホールを終える…スコアは「+1」となります(ボギー)。  
スコアのつきかたは、ホールのパー数により変わります。

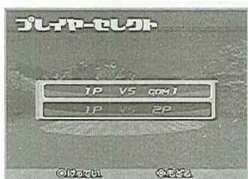
●マッチ(プレイ)…1ホールごとに勝敗を決めていく競技方法。  
少ない打数でホールを終えた人(組)がそのホールの勝者となります。

### プレイヤーセレクト(シングル・ストロークの場合)



方向ボタンで遊ぶ人数を選んで、Oボタンで決定します。  
(1人～4人で遊ぶことができます。)

### プレイヤーセレクト(シングル・マッチの場合)



方向ボタンでプレイヤー、コンピュータの中から対戦相手を選んで、Oボタンで決定します。  
(1人～2人で遊ぶことができます。)

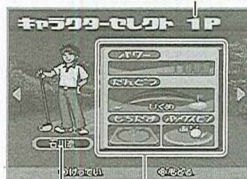
### プレイヤーセレクト(ペアの場合)



方向ボタンでペア、対戦相手の組み合わせをプレイヤー、コンピュータの中から選んで、Oボタンで決定します。  
(1人～4人で遊ぶことができます。)

### キャラクターセレクト

1プレイヤー(コンピューターの場合はcom1などと表示されます。)



キャラクターの名前

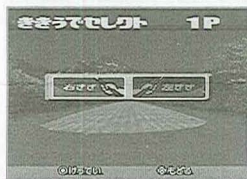
使用するキャラクターを選びます。  
方向ボタンで使用するキャラクターを選んで、Oボタンで決定します。  
使用できるキャラクターは、「ライバルマッチ」でライバルたちを倒すことで増えていきます。  
また「エキシビジョン」のみ、初めから石川遼プロを使用できるようになっています。  
自分で作成したキャラクターを使用することもできます。  
(「クラブハウス」参照。)

### キャラクターの能力について

- パワー  
ゲージが大きいほど、ボールを打ち出す力が強くなります。
- だんだう  
弾道が高いと、風の影響を受けやすく、逆に弾道が低いと、風の影響を受けにくくなります。
- もちだま  
左右の矢印が点滅しているキャラクターは、それぞれの方向に曲がるボールを打ったときに、曲がりやすくなる特性があります。  
中央の矢印が点滅しているキャラクターは、左右への曲がり具合が小さく、まっすぐ飛びやすい特性があります。
- バックスピン  
バックスピン「あり」のキャラクターは、ピンの奥にボールが転がると、バックスピンがかり、よりピンにボールを近づけることができます。  
また、ピンの手前にボールが落ちると、転がらずにその場にとどまりやすくなります。

ゴルフで良い成績を出すには、フェアウェイにボールを打つことが大事です。プレイヤー自身のスイングも重要ですが、キャラクターの弾道、コントロールも成績に関わってきますので、各キャラクターの特徴をつかんでおきましょう。

### ききうでセレクト



方向ボタンで、利きうでを選んで、Oボタンで決定します。

### ティーポジション



方向ボタンでティーポジションを選んで、Oボタンで決定します。  
●ちかい(レッドティー)…ピンにもっとも近い位置にあるティーインググラウンド(そのホールの第1打目を打つ場所)です。  
●ふつう(ホワイトティー)…レッドティーとブルーティーの中間にあるティーインググラウンドです。  
●とおい(ブルーティー)…ピンからもっとも離れた位置にあるティーインググラウンドです。

### コース・ホールセレクト

ティーインググラウンドからピンまでの距離(この画面では常にティーポジションが「ふつう」の時の距離が表示されるようになっています。ホール全体の距離がどのくらいあるのかの参考としてください。)



選択中のホールの全体図

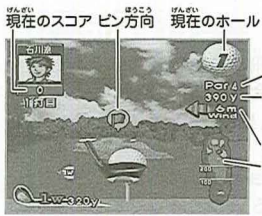
パー数

### ティーショット



ゲームが始まると、ホールの全体が表示されます。  
「クラブをふってスタート」と表示されたら、本体センサーの上でクラブを振ると、ティーショット画面に進みます。

他のモードでも、同様の指示が出ます。  
クラブを振って、ゲームをスタートさせてください。



※画面はストローク(プレイ)の場合です。

プレイ中に方向ボタン上下を押すと、ホール全体を見渡すことができます。  
(×ボタンを押すと、元の画面に戻ります。)

マッチプレイの場合、現在のスコアは、相手に勝っている、または、負けているホール数で表示されます。

- 1UP...相手より1ホール多く勝利しています。
- EVEN...勝利ホール数が同じで、引き分けている状態です。
- 1DOWN...相手より1ホール多く負けています。

## 2打目以降



ボールがある地形

## ウォーターハザード

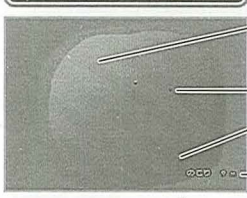


飛距離とヘッドスピード。ヘッドスピードはティショットでドライバー(1W)を使った時のみ表示されます。

## O.B



## パッティング

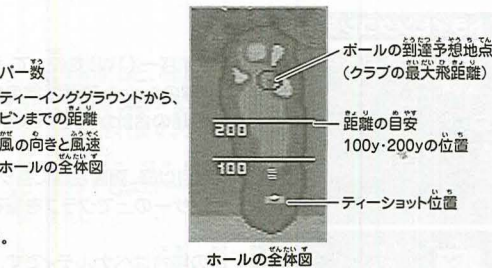


ボールがグリーンに乗ると、パット画面になります。  
グリーンは距離、傾斜がマス目に表示されます。上の画面のような場合、傾斜が左から右に下っていることを表し、マス目の色も左から右へ流れるように赤い色へ変わります。  
距離や傾斜に気をつけて、パットをしましょう。

## スコアボード



※画面はストローク(プレイ)の場合です。



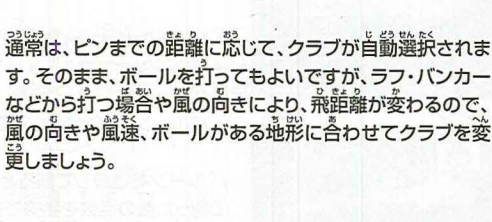
ホールの全体図

プレイ中に方向ボタン上下を押すと、ホール全体を見渡すことができます。  
(×ボタンを押すと、元の画面に戻ります。)

マッチプレイの場合、現在のスコアは、相手に勝っている、または、負けているホール数で表示されます。

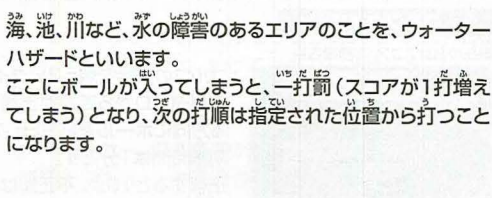
- 1UP...相手より1ホール多く勝利しています。
- EVEN...勝利ホール数が同じで、引き分けている状態です。
- 1DOWN...相手より1ホール多く負けています。

## 2打目以降



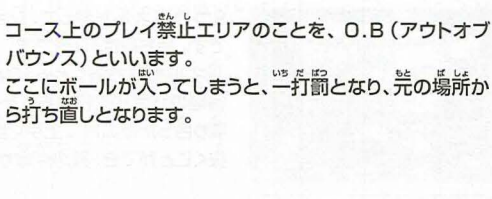
ボールがある地形

## ウォーターハザード

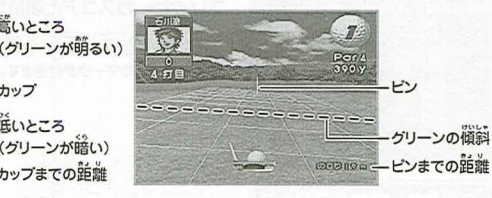


飛距離とヘッドスピード。ヘッドスピードはティショットでドライバー(1W)を使った時のみ表示されます。

## O.B

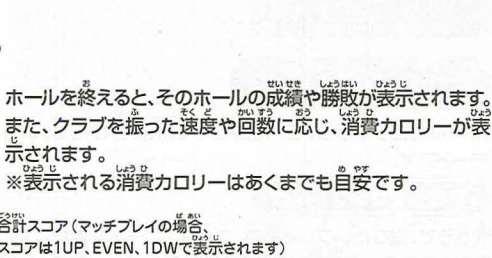


## パッティング



ボールがグリーンに乗ると、パット画面になります。  
グリーンは距離、傾斜がマス目に表示されます。上の画面のような場合、傾斜が左から右に下っていることを表し、マス目の色も左から右へ流れるように赤い色へ変わります。  
距離や傾斜に気をつけて、パットをしましょう。

## スコアボード



※画面はストローク(プレイ)の場合です。

## ホールプレイでのギブアップ



ホールプレイ中に上限打数をオーバーすると、自動的にギブアップとなり、そのホールは終了します。  
また、ホールプレイ中に×ボタンを押すと、「ギブアップしますか?」と聞いてきます。  
「はい」を選択すると上限打数をオーバーしたことになります。  
そのホールは終了します。  
マッチプレイの場合、一方のプレイヤーがギブアップすると、もう一方のプレイヤーが、そのホールを勝利したことになります。

- 上限打数: パー3のホールの場合、9打。  
パー4のホールの場合、12打。  
パー5のホールの場合、15打。

## データの保存について

### データの保存

ゲームの途中経過や、プレイヤーデータ、ランキングは、各ホールのスコアボード画面や各モードのゲームが一度終了した時点で自動的に保存されます。

### 注意

電源の切りかたにより、保存されたデータが消えてしまう場合があります。  
タイトル画面かモード選択画面で電源を切るようにしてください。

### プレイヤーデータとランキングの保存について

「クラブハウス」で作成したキャラクターを使用することでプレイヤーデータは保存されていきます。ランキングは使用キャラクターに関わらずデータが保存されていきます。ただし、次の場合は各データが保存されません。  
• ギブアップした場合(マッチプレイの場合、一方のプレイヤーがギブアップすると、もう一方のプレイヤーのプレイヤーデータも保存されません)。  
• プレイ単位でペアを選択した時。

### 前回の続きからプレイ



「エキシビション」、「トーナメント」、「ライバルマッチ」を選択したあと、ゲームを途中で中断していた場合は、モード選択時に「ぜんかいのつづきからプレイしますか?」と聞いてきます。  
前回の続きから始めるときは、「はい」を選択し、○ボタンを押してください。  
「いいえ」を選択すると、新たにゲームを始められますが、前回のデータは消えてしまいます。

## トーナメント

### プレイヤーセレクト



総勢20人が参加するトーナメントに挑戦し、優勝を目指すモードです。

方向ボタンで遊ぶ人数を選んで、○ボタンで決定します。  
(1人~4人で遊ぶことができます。)

### キャラクターセレクトなど

使用するキャラクター、利きうで、ティーポジションを選択してください。  
※選択の方法は「エキシビション」の説明を参照してください。

### トーナメントセレクト



方向ボタン左右で参加したいトーナメントを選んで、○ボタンで決定します。各トーナメントには難易度が設定されています。星の数が多いほど難易度が高くなり、優勝が難しくなります。  
また、初めは参加できないトーナメントがありますが、「ライバルマッチ」で石川遼プロを登場させると、参加できるようになります。是非挑戦してみてください。

### スコアボード・順位



ホールを終えると、スコアボードが表示され、さらに次の画面に進むと、プレイヤーの順位が表示されます。方向ボタン上下でページを切り替えることができます。

## ライバルマッチ

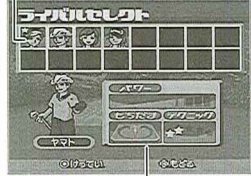
ライバルたちと1対1で戦うモードです。ライバルたちを倒していくことで、対戦(使用)できるキャラクターが増えていきます。

### キャラクターセレクトなど

使用するキャラクター、利き手で、ティーポジションを選択してください。  
※選択の方法は「エキシビション」の説明を参照してください。

### ライバルセレクト

ライバル選択  
(倒したライバルには星マークが付きます。)



選んだライバルと、ライバルの能力

### スコアボード

ホールを終えると、そのホールの成績や勝敗が表示されます。

### 新ライバル登場



方向ボタンで対戦したいライバルを選んで、Oボタンで決定します。

暗く表示されているライバルは、今は選択することができませんが、ライバルたちを倒していくことで、選択できるようになります。ライバルとは9ホールのマッチプレイで戦い、また、選択したライバルによって、戦うホールが異なります。

※ライバルのティーポジションはプレイヤーと同じになります。

一定条件を満たすと、新たなライバルが登場します。

登場したライバルは、すべてのモードで使用することができます。「クラブハウス」で名前をつけてプレイすることも可能になります。

1度倒したライバルを何回倒しても新たなライバルは登場しません。様々なライバルたちに挑戦しましょう!

## コンテスト

5種類のコンテストに挑戦することができるモードです。

※このモード内でのスコアはホールプレイ時のスコアと意味が異なり、各コンテストにおける記録や得点を意味します。

### プレイヤーセレクト



方向ボタンで遊ぶ人数を選んで、Oボタンで決定します。  
(1人~4人で遊ぶことができます。)

### キャラクターセレクトなど

使用するキャラクター、利き手を選択してください。  
※選択の方法は「エキシビション」の説明を参照してください。

### コンテストセレクト



方向ボタンで挑戦したいコンテストを選んで、Oボタンで決定します。

コンテストの内容

### ニアピンコンテスト



各ショットのスコア  
(ベストスコアは赤色で表示されます。)

ボールをピンに近づける技術を競うコンテストです。  
10球のショットでピンからの距離の合計を競います。  
ピンからの距離の合計が小さいほど、良い記録となります。  
「99m99cm」以上はカウントされません。  
ホールインワンの場合「0m00cm」となりベストスコアとなります。  
2球目以降、画面左端に各ショットのスコアが表示されたら、本体センサーの上でクラブを振ると、ショット画面に進みます。

次の場合はペナルティです。

- ウォーターハザード…ピンからの距離+10m
- O.B…ピンからの距離+20m

## ドライビングコンテスト



ドライバー(1W)を使って、飛距離を競うコンテストです。  
10球のショットで飛距離の合計を競います。  
飛距離の合計が大きいほど、良い記録となります。

2球目以降、画面左端に各ショットのスコアが表示されたら、センサーの上でクラブを振ると、ショット画面に進みます。

- 次の場合はペナルティです。
- セミラフ…飛距離-10m
  - ラフ…飛距離-20m
  - O.B…飛距離-40m

## バルーンショット

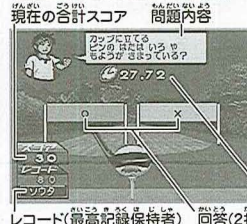


コース上のバルーンを狙って、ショットの正確さを競うコンテストです。  
持ち球は10球です。

- バルーン特大:(イエロー)…5ポイント
- バルーン大:(ブルー)…10ポイント
- バルーン中:(オレンジ)…20ポイント
- バルーン小:(ピンク)…30ポイント

バルーンを連続して割ると、割ったバルーンの得点×連続で割った数の点数を獲得できます。  
コンボを続けると通常とは違う、高得点のバルーンが出現します。  
点数(バルーンの得点×連続で割った数)

## ゴルフクイズ



ゴルフの知識を競う2択クイズです。  
石川遼プロから問題が出題されますので、正解だと思われる方向にボールを打ち出して回答します。  
制限時間は1分です。  
正解すると10点、不正解はペナルティとして制限時間から5秒引かれてしまいます。

## ストラックアウト



9つのパネルを狙って、ショットの正確さを競うコンテストです。持ち球は12球です。  
パネルを打ち抜くと+10点、石川遼プロから指定された番号のパネルを打ち抜くと+20点になります。  
隣り合った板の間に上手く当てると、一気に2枚の板を打ち抜くことができ、獲得点数が倍になります。

## けっかはっぴょう



プレイヤーのスコアと順位が表示されます。

レコードを更新したり、レコードと同じスコアだと王冠のマークが付きます。

## コンテストでのギブアップ



プレイ中に×ボタンを押すと、「ギブアップしますか?」と聞いてきます。  
「はい」を選択すると、そのプレイヤーのプレイを中断し、次のプレイヤーがいなければ、終了となります。

## レッスン

ホールを回りながら、石川遼プロが状況に合わせて、いろいろなアドバイスをしてくれるモードです。

### ききうでセレクトなど

利き手で、遊びたいプレイ単位、コース・ホールを選択してください。「レッスン」では使用するキャラクターの選択はありません。プレイヤー自身が、石川遼プロにアドバイスを受ける気持ちでプレイすることができます。  
※選択の方法は「エキシビション」の説明を参照してください。

## プレイ画面



アドバイスの内容

ゲームが始まると、石川遼プロのアドバイスが表示されます。石川遼プロからのアドバイスは、グリーン以外の場所で1打ごとに表示されます。アドバイスを参考にカップインを目指してください。

「レッスン」ではホールを終えても、スコアボードは表示されません。

## クエスト

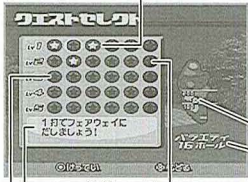
石川遼プロから出されるクエスト(課題)をクリアしていくモードです。クエストは5つのレベルに分かれており、レベルが高いほど、難しくなります。

### クエストセレクト

使用するキャラクター、利きうでを選択してください。

※選択の方法は「エキシビジョン」の説明を参照してください。

クリアしたクエスト  
(クリアしたクエストには星マークがつきます)



方向ボタンで挑戦したいクエストを選んで、Oボタンで決定します。ホールの全体図にはクエストスタート地点が※で表示されます。スタート地点はクエストの内容によって変化します。

クエストスタート位置  
そのクエストを行うホールの全体図とホール名称

クエストの内容 選択できないクエスト  
まだクリアして (同じレベル内のクエストを5つクリアしていないクエスト 選択できるようになります。)

## プレイ画面



クエストの内容

ゲームが始まると、石川遼プロからのクエストが表示されます。一度失敗しても、続けて何度でも挑戦することができます。

※チップイン…アプローチショットでグリーンの外から直接カップにボールを入れること。

### クエストでのギブアップ



プレイ中にXボタンを押すと、「ギブアップしますか?」と聞いてきます。

「はい」を選択すると、現在のクエストを終了し、クエストセレクト画面に戻ります。

## クラブハウス

キャラクターを作成したり、ゲームのランキングやプレイヤーデータを見ることができるモードです。

### プレイヤーデータ

#### みる



作成したキャラクターの成績、ベストスコア、ヘッドスピード履歴などを見ることができます。

方向ボタン左右でプレイヤーデータを見たいキャラクターを選びます。

- ベストスコア…1~18ホールでの最高スコア。
- OUT、IN…それぞれ1~9、10~18ホールでの最高スコア。
- ベストドライブ…ティーショットの最高飛距離。
- ドライバーへいさん…ティーショットの平均飛距離。
- パーセーブりつ…パーをどのくらいの確率でとっているか。
- へいさんバット…バットの平均打数。
- ベストチップイン…チップインを決めた時の最高距離。
- フェアウェイキープりつ…フェアウェイにボールをどのくらいの確率で乗せているか。



方向ボタン上下で「プレイヤーデータ」と「ヘッドスピードりれき」の表示を切り替えます。ヘッドスピード履歴は、ティーショットでドライバーを使用した時の履歴です。自分のスイングの調子を確認する目安としてください。

## つくる



入力した文字のカーソルを左右に移動します。

入力した文字をすべて消します。

カタカナ・英記号・ひらがなを切り替えます。

キャラクターの名前を作成することができます。作成したキャラクターはすべてのモードで使用できます。

方向ボタン左右でキャラクターを選び、Oボタンで決定すると、名前入力モードになります。

方向ボタンで入力したい文字にカーソルを移動させ、Oボタンで決定します。

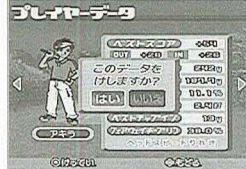
最後に「OK」を選んでOボタンを押せば、キャラクター作成完了です。

入力できる名前は5文字までです。

キャラクターは4人まで作成することができます。

作成できるキャラクターは、ライバルマッチでライバルたちを倒すことで増えていきます。

## けす



作成したキャラクターのデータを消すことができます。

方向ボタン左右で消したいキャラクターを選んで、Oボタンで決定します。

「このデータをけしますか?」と聞いてきますので、「はい」を選択すると、そのキャラクターのデータが消去されます。

## ランキング

### テクニック



キャラクター別の成績、ベストスコアなどの項目別ランキングを見ることができます。

方向ボタン左右で、ランキング項目を切り替えます。

プレイヤーデータがない場合は、見ることはできません。

### コンテスト



「コンテスト」のランキングを見ることができます。

方向ボタン左右で、ランキングの項目を切り替えます。

「コンテスト」のプレイ結果がない場合は、見ることはできません。

## データクリア



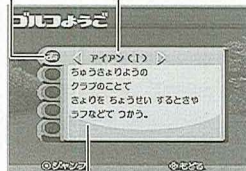
作成したキャラクターや成績などの全てのデータを消去し、購入時の状態に戻します。

「データをしょきします。ほんとうによろしいですか?」と聞いてきますので、「はい」を選択すると全てのデータが消去され、初期化します。

## ゴルフようご

いろいろなゴルフ用語を調べることができるモードです。

インデックス 選択中のゴルフ用語



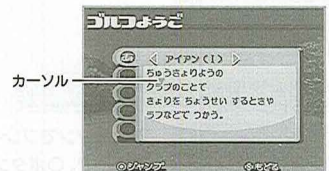
用語の解説

方向ボタンで調べたい用語を選びます。

Oボタンで解説の中にある用語にジャンプすることができます。

ジャンプできる用語は、青色で表示されています。

方向ボタンでカーソルを移動させ、Oボタンで決定します。



カーソル

### —お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5  
(株)エポック社 お客様サービスセンター TEL.029-862-5789  
(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい。)  
[電話受付時間] 月~金曜日(祝・祭日及び弊社特休日を除く) 10時~12時、13時~17時

- 本製品は、弊社製品を輸出、営業使用および賞賛を禁じます。
- 本製品にはXaviX®テクノロジが使われています。
- XaviXは新世代株式会社の登録商標です。

© 2010 KI CO.,LTD. All Rights Reserved.  
© 2010 SSD COMPANY LIMITED

発売元 EPOCH 株式会社  
東京都台東区駒形2-2-2  
© 2010 EPOCH CO.,LTD.