

EXCITE PING-PONG



故障かな?と思ったら..



電池容量が少ないかもネ!

電池容量が
少なくなると、

- 画面が乱れる、消える、動かない、映らない。
- 電源がオフにできない。
- コントロールの反応が悪い、反応しない。

などの症状が出る場合があります。このような場合は、**いったん全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してテストしてください。**

—お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、同一製品の中にも生産ロットにより多少仕様が異なる場合がありますので、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県新治郡新治村藤沢3647番5

(株)エポック社 お客様サービスセンター TEL.0298-62-5789

(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい。)

[電話受付時間] 月～金曜日(祝・祭日を除く) 10時～12時、13時～17時

- 本品の輸出、営業使用および賃貸を禁じます。
- 本品には **XaviX**®テクノロジーが使われています。
- **"XaviX"** は新世代株式会社の登録商標です。

発売元

EPOCH

株式会社 **エポック社**
東京都台東区駒形2-2-2

©2002 EPOCH CO., LTD. MADE IN CHINA

EXCITE PING-PONG

取扱説明書



卓球やろうぜ!

エキサイトピンポン

EXCITE PING-PONG

※パッケージや取扱説明書の画面写真は、開発中のものです。

実際の画面と多少異なる場合があります。

アルカリ電池をご使用ください

EPOCH 株式会社 **エポック社**

対象年齢6才以上

本体用/単3形電池(LR6)4本使用(別売り)
又は専用ACアダプター使用(別売り)
ラケット用/単4形電池(LR03)4本使用(別売り)

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

たつきゅう
卓球やろうぜ!

エキサイトピンポン

EXCITE PING-PONG

このたびは「卓球やろうぜ!エキサイトピンポン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。



健康上の注意

- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快な痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長年にわたる傷害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し、5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ゲームをする時は、部屋を明るくし、テレビ画面からできるだけ離れてください。又、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに15分程度休憩してください。

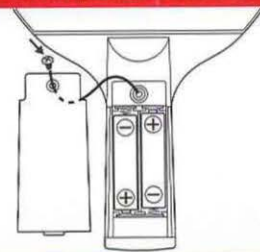
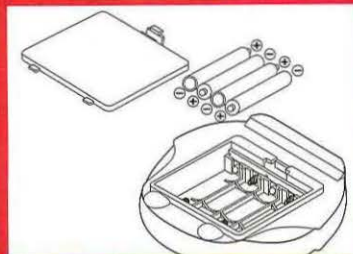
セット内容

- 本体
- ラケット(赤/青 各1)
- ステレオAVケーブル
- 取扱説明書
- 保証書

電池の入れ方

本体

- ① 裏面にある電池ボックスのフタのツメをひっぱりあげながらあけます。
- ② 十一の向きに注意して、図のようにアルカリ単3形電池(LR6)(別売り)4本をー(マイナス)側からセットし、フタをしっかりと止めてください。



ラケット

- ① プラスのドライバーを使ってグリップ部分にある電池ボックスのフタをあけます。
- ② 十一の向きに注意して、図のようにアルカリ単4形電池(LR03)(別売り)2本をー(マイナス)側からセットします。

- 本体の電池寿命はアルカリ乾電池使用時で約10時間です。
- ラケットの電池寿命はアルカリ乾電池使用時で約2万回分のスイングです。
- 電池寿命は使用状況、電池の種類などにより、短くなる場合があります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなかったり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
- 本体の操作、またはラケットでの入力を何もせずに約15分経過すると、自動的に本体の電源がオフになります(オートパワーオフ)。(方向ボタンの上、または左を押しながら電源を入れるとオートパワーオフ機能は作動しません。)
- バッテリーバックアップ機能はありません。電源を切ったり、電池を交換したりすると、ハイスコアなどのゲーム中のデータは全て消えてしまいます。

Ping-Pong

方向ボタン
(上/下/左/右)
項目の選択など

リセットスイッチ
初めて遊ぶ時や、画面がおかしくなったしまった時は、細い棒などでリセットスイッチを押ししてください。



パワーボタン
電源のオン/オフ

×ボタン
キャンセル
前の画面に戻る

○ボタン
次の画面に進む
(ラケットを振ること
で代用できます)
赤外線受光部

- 電源を切る場合は、パワーボタンを1秒以上押してから離してください。
- ゲーム中、方向ボタン左・右・○を同時に押すと、メニュー画面に戻ります。ハイスコアの記録は残ります。

テレビへの接続

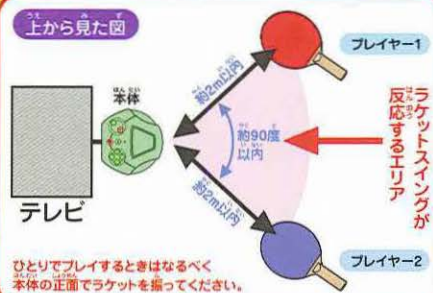
付属のステレオAVケーブルを使用して、テレビと接続します。



- テレビの外部入力はテレビの取扱説明書をよくお読みください。
- テレビの音声入力がモノラルの場合、左音声端子(白端子)のみ接続してください。
- AVケーブルはしっかりと奥まで差し込んでください。
- テレビに外部入力端子が無い場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくは、ビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。
- 電源アダプター(別売り)を使用する場合は、必ず専用の本体用ACアダプターを使用してください。

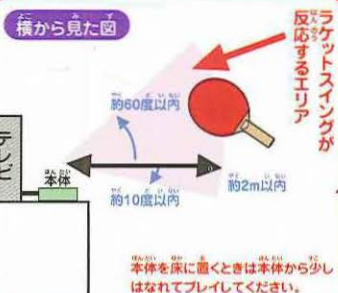
「エキサイトピンポン」は、ゲーム中にラケットを振ることによって、ラケットの赤外線発光部から発信される赤外線、本体の赤外線受光部で受信します。

上から見た図



ひとりでプレイするときはなるべく
本体の正面でラケットを振ってください。

横から見た図



本体を床に置くときは本体から少し
はなれてプレイしてください。

注意

2人でプレイするときは、お互いに十分に距離をとり、ラケットがまわりの人や物にぶつからないように注意してください。

- 本体は赤外線受光部をプレイヤー側に向け、凹凸のない平らな場所に置いてください。プレイヤーに対して赤外線受光部が横を向いていたり、物でさえぎられていると、本体が赤外線をうまく受光できません。
- プレイヤーは本体から2m以内の平らな場所に立ってプレイしてください。2m以上はなれると本体が赤外線をうまく受光できません。
- 2人でプレイするときは、本体と2人の角度が約90度以内の場所でラケットを振るようにしてください。約90度以上はなれると、本体が赤外線をうまく受光できません。
- 本体を床に置くときは、本体から少し(約50cm)はなれてプレイしてください。本体を床に置いたとき、本体とプレイヤーの距離が近すぎると、本体が赤外線をうまく受光できません。
- 本体をテレビや棚の上などに置くときは、ラケットを振る高さより高い位置に本体を置くと本体が赤外線をうまく受光できません。
- ラケットはグリップ部分をしっかりとぎって振ってください。ラケットの表面をにぎったり、手でさえぎったりすると本体が赤外線をうまく受光できません。
- 本体の赤外線受光部の機構上、ゲーム中、本体の近くで(約5m以内)テレビ、ビデオ、エアコンなどのリモコンを使用すると、ゲームが正常に作動しない恐れがあります。

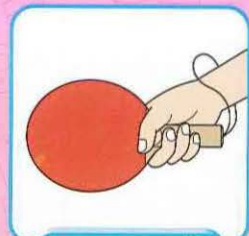
- ラケットを振る時は、周りの人や物にぶつからないように注意してください。
- ラケットで実際にボールを打ったり、物をたたいたりなど、ゲーム以外の目的で使わないでください。

ラケットの握りかた

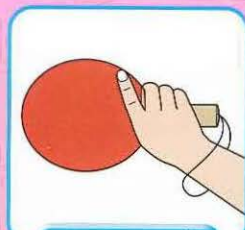
Ping-Pong

付属のラケットはグリップ部分に握手をするような感じでしっかりと握ってください。(シェイクハンドグリップ)

※実際のピンポンラケットの握り方には「ペンホルダーグリップ」もありますが、ここではラケットをしっかりと握るために、必ずシェイクハンドグリップで握ってください。



シェイクハンド(表)



シェイクハンド(裏)

グリップに
付いている
ストラップに必ず
手首を通して
ください。

2人同時プレイのときは、ラケットは1P側は赤、2P側は青を使用してください。
(1人プレイの時はどちらのラケットを使用しても構いません。)



ラケットは
大振りせず、
軽く振る
だけでOK!

基本操作

Ping-Pong

サービス

ボールが卓球台の手前を移動している画面で、ラケットを1回振ると、ボールをトスアップします。落下してくるボールを打って(ラケットを振る)サービスします。ボールが卓球台の下に落ちる前にラケットを振らないとフォルト(サーブミス)になります。



リターン

自分のコートにワンバウンドで帰ってきたボールは、タイミング良くラケットを振ることで相手コートにリターンできます。



スマッシュ

リターンの時にラケットを強く振ると、「スマッシュ」を打つことができます。ただし、低い弾道の球や、きわどいコースの球を無理やりスマッシュすると、ネットやアウトになる恐れがあります。



スマッシュを決めると、通常のリターンよりも高い音がします。



スマッシュは
ラケットを大振りせず、
手首のスナップを
効かせて打つと
成功しやすいぞ!

スマッシュを
打つコツは
P9でも
紹介しているぞ!



エキサイトピンポン

Ping-Pong

(1人～2人プレイ)

友達やコンピュータを相手にピンポンが楽しめるモードです。

ゲームセレクト

参加するプレイヤーの人数/対戦方式を選択します。

1PvsCOM.....COMと対戦

1Pvs2P.....プレイヤー同士の対戦

1P2PvsCOM...協力プレイでCOMと対戦
(P8 協力プレイ参照)



ポイントセレクト

5点・11点・21点のなかから、何点先取でゲームを行うかを選択します。

プレイヤーセレクト

対戦相手 (COM)、もしくは使用する選手 (IP/2P) を7人の中から選びます。

プレイ画面

1PvsCOM/1P2PvsCOM



1P側画面
(赤ラケット使用)

2P側画面
(青ラケット使用)

1Pvs2P



デュース(DEUCE)

両者の得点が20点 (21点先取の場合) になった場合は「デュース」となり、得点表示欄に「DEUCE」と表示されます。この場合は、先に2点連続で先取した方の勝利になります。11点先取の場合は10点、5点先取の場合は4点で「デュース」になります。



ゲームセット

どちらかのプレイヤー (またはCOM) が規定の点数に達したら勝利となります。



協力プレイ (1P2PvsCOM)

1P2PvsCOM対戦の場合は協力プレイとなり、COM側のボールを、1Pと2Pが交互に打ち返します。画面の右下にラケットマーク表示のあるプレイヤーでないとボールを打ち返せません。



ラケットマーク



vs男子アマ

まずはラケット操作になれよう!

男子アマは、同じテンポでリターンを返してくるので、リズムはとりやすいはず。根気よく打ち返せば、スマッシュ無しでも勝てるぞ!



ワンポイントアドバイス

ピンポンのリターンの基本はやっぱり打つタイミング!!「アウト」の時はリターンのタイミングが早いってことを覚えといてね。

こういう時はリターンのタイミングを遅らせてみよう。

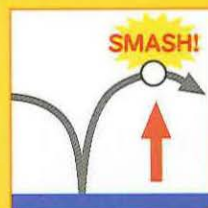


vs女子アマ

浮き球は見逃さずスマッシュ!!

女子アマが返してくるふわとした浮き球は、タイミングが取りづらく、アウトになりやすい。

ここは積極的にスマッシュを狙っていい。



ワンポイントアドバイス

スマッシュを打つタイミングはボールが一番高い位置にきた時! ゆるいボールは振り急いで「アウト」になりがちなので注意だよ。

落ちていて、よくボールをみてスマッシュ!!



vs男子プロ

スマッシュを打たれてもあわてずに!

男子プロともなると、甘いリターンには容赦なくスマッシュを決めてくるぞ。スマッシュには、タイミングよく軽くリターンしよう。あわててラケットを振ると「ネット」になりやすいぞ。



ワンポイントアドバイス

スマッシュなんて、マイなら「スマッシュ返し」で打ち返しちゃうケドね!!
え? そんなのムリ? タイミングはすごくムズかしいけど、練習、練習!!



1Pvs2Pモードが熱い!!

エキサイトピンポン

初めて同士なら男子アマで対戦!



vs男子アマ

初心者同士の対戦なら、男子アマのキャラ対戦がオススメ。スマッシュが決まりやすいえ、スピードが遅いので、お手軽に熱いラリーが楽しめるぞ!



vs男子アマ

違うキャラを使えばハンデ戦!



vs女子アマ

実力差のある人同士の対戦なら、初心者にはマイちゃんを選ぼう。女子アマのゆるいリターンは逃さずスマッシュを打ち込めば、勝機は十分にあるぞ。



vsマイちゃん

男子プロ同士の熱い攻防!!



vs男子プロ

お互いに実力に自信のある人同士なら男子プロでの対戦が熱い! 相手のわずかなスキをみつけて、高速スマッシュをたたき込むスピーディーな展開にギャラリーもくぎ付け必至!!



vs男子プロ

ラリーチャレンジ

(1人～2人プレイ)

これぞピンポンの醍醐味! ラリーが何回続くかを競うモードです。

ゲームセレクト

参加するプレイヤーの人数/対戦方式を選択します。1P2P同時プレイの場合はプレイヤー同士協力プレイになります。
(P8 協力プレイ参照)

コースセレクト

チャレンジするコースを選択します。
時間無制限でラリー回数を競うコース
(イージー/ノーマル/ハード)と60秒の
時間制限でラリー回数を競うコース
(チャレンジ)があります。

※1Pvs2Pにはチャレンジコースはありません。

1PvsCOM/1P2PvsCOM

スコア
(ラリー回数)

残り時間
※チャレンジコース
の時のみ表示
されます。



ハイスコア

1P側画面
(赤ラケット使用)
2P側画面
(青ラケット使用)

プレイ画面

1Pvs2P



ラリーはボールがプレイヤーとCOM (またはプレイヤー同士) のあいだを往復した時点で1回とカウントします。チャレンジコースは5回続けて返球する度にボールの色が変わります。ボールの色によって、得点も変化します。

●黄・赤…1点 ●紫・緑…2点 ●レインボー…3点 ●イージー/ノーマル/ハードの最高得点は999点です。

999点以後はラリーを続けても得点は増えません。

スマッシュエース

(1人プレイ専用)

30球のうち、何球スマッシュを決められるかを競う、トレーニングモードです。

プレイ画面

スコア

ボール数



ハイスコア

ピンポンロボから打ち出されるボールを相手のコートにスマッシュで打ち返すと得点になります。スマッシュではない通常のリターンでは得点になりません。(ピンポンロボが打ち返してくるボールはリターン出来ません。)

得点

スマッシュを1球返すと10点入ります。5球連続でスマッシュを決めると、6球目からは20点入ります。その後は5球連続で返球するたびに、20点、30点、40点、50点と入る点数が増えていきます。(50点以上は増えません)
1度スマッシュに失敗すると、入る点数は10点に戻ります。
最高得点は1000点です。



エキサイトピンポンに登場する選手キャラクターを紹介します。

男子アム

タイプ:シェイクハンド
スピード、パワーとも平均的な能力の選手。



女子アム

タイプ:ペンホルダー
ピンポンリーグのアマチュアチャンピオン。
パワーは無いが、フットワークはプロにも劣らない。



男子プロ

タイプ:シェイクハンド
南国生まれのピンポンプレイヤー。
独特のリズムで相手のリズムを惑わす。



女子プロ

タイプ:ペンホルダー
超一流のテクニクで相手のボールを拾いまくる、ピンポンリーグの女王。
実は女子アマ選手の姉。



ロボタクス(バルバ)

タイプ:ダブルハンド
ピンポンリーグに突如として登場した、正体不明のロボット。
左右のラケットで対戦相手を翻弄する。



マイちゃん

タイプ:シェイクハンド
大人顔負けのハードスマッシュを容赦なくたたき込んでくる天才卓球少女。
負けることが大嫌い。



ロボタクス(ゴールド)

タイプ:ダブルハンド
ロボタクスにライバル心を燃やして、ピンポンリーグに参加。
自分が一番強いと思っている。



※ロボタクのダブルハンドは架空の設定で、実際の卓球では反則行為です。

⚠ 注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読み下さい。

- AVケーブルを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルやストラップを指などに巻きつけたりしないでください。血がかわなくなり危険です。
- AVケーブルやストラップによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ラケットを振る時は、周りの人や物にぶつからないように注意してください。また、ラケットが手から離れないように、ストラップを手首に通し、ラケットをしっかり握ってください。
- 安全のため、破損・変形したラケットは使用しないでください。
- ラケットでたたいたり、ぶつかけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- 電源アダプター(別売り)を使用する場合は必ず専用の本体用ACアダプターを使用してください。
- 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》
- 充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- 電池は、必ずー(マイナス)側を先に入れ、＋(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池から漏れた液が目に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。
- ひふや服に付いたときは水で洗ってください。



まきつけない

使用上の注意

- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなったり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
- 破損、故障、変形の原因となりますのでAVケーブルやストラップを引っ張ったり、本体、ラケットなどに無理な力を加えないでください。
- 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- ラケットの振り方によっては反応しにくい場合があります。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 付属のラケットはゲーム以外の事には使用しないでください。
- 分解や改造は行わないでください。
- プロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続しないでください。残像現象(画面焼け)が生じることがあります。
- 本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送形式などが異なりますので使用できません。