

注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読み下さい。

- ボタンを叩いたり、必要以上に強く押し続けたり、踏みつけるなど乱暴な遊びをしないでください。
- 遊んだ後は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- 電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。
- 充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
- 十(プラスマイナス)を正しくセットしてください。セットする時は必ず一側を先に入れてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池から漏れた液が目に入った時はすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いた時は水で洗ってください。

使用上の注意

- 破損、故障などの原因となりますので、ボタンを叩いたり、必要以上に強く押し続けたり、無理な力や強い衝撃を加えないでください。
- 分解・改造は行わないでください。
- 高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 傾斜のない平らな所に置いて遊んでください。
- ボタンの光が暗くなったり、音小さくなった場合は、お早めに新しい電池(単2形(R14))2本と交換してください。
- ボタンのライトは交換できません。予めご了承ください。

お客様へ

弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。万一、お気づきの点がございましたら下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県新治郡新治村藤沢3647番5 (株)エポック社 お客様サービスセンター
TEL 029-862-5789
(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい)
[電話受付時間] 月～金曜日(祝・祭日を除く) 10時～12時、13時～17時

対象年齢4才以上

単2形(R14)電池2本使用(別売り)



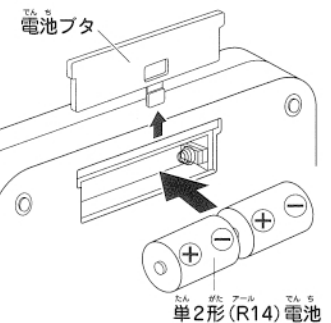
このマークのついている商品は、目の不自由な方々にも楽しんで遊んでいただけます。

電池寿命

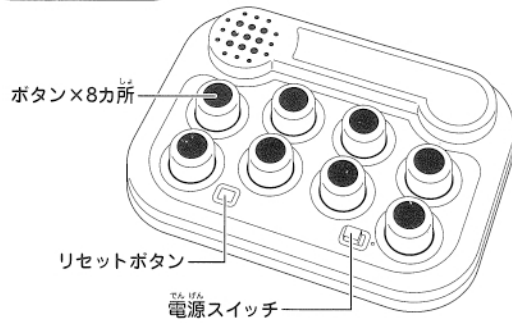
- 連続使用 約3時間(マンガン電池)
- ※電池の寿命は新品のマンガン電池(1.5V)を使用した場合です。使用状況、電池の種類、電池容量などにより短くなります。

電池の入れ方

- 1.電源スイッチのオフを確認し、図を参考に、電池ボタンをはずします。
- 2.十を間違えないように、単2形(R14)電池2本(別売り)を正しくセットします。(ショートによる発熱の恐れがありますのでセットする時は必ず一側を先にセットしてください)
- 3.電池ボタンを閉じます。

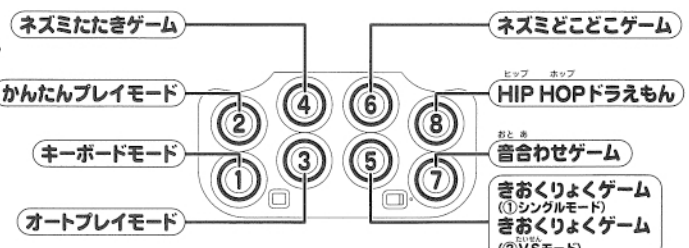


各部の名称



モードの選び方

- 1.電源スイッチをオンにすると、8カ所(①～⑧)のボタンが点滅します。(これを「モード選択状態」と呼びます)
- 2.いずれかのボタンを押すと、そのモードがはじまります。
- 3.リセットボタンを押すと、「モード選択状態」に戻ります。(モードをかえる時や、設定をかえる時などに使用します)
※操作のない状態が5分以上続くと、自動的に電源が切れます。再び遊ぶ場合は、いったん電源スイッチをオフにし、再びオンにしてください。

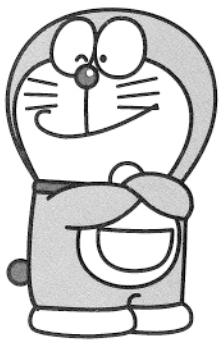


曲の選び方

- 1.「かんたんプレイモード」、オートプレイモードでは、遊ぶ曲を選ぶことができます。
- 2.モードを選んだ後に、曲番号を押すとスタートします。
例)曲番号2-8「ぼくドラえもん」のオートプレイモードの場合
①「モード選択状態」で、③オートプレイモードを押します。
②ボタン2と8を順番に押します。
③「はじまるよ」の音の後に、曲がスタートします。
※いずれも、曲の一部(4小節)を使用しています。

内蔵曲一覧表

番号	曲名	番号	曲名
1-1	かえるの合唱	2-1	草競馬
1-2	きらきら星	2-2	遠き山に日は落ちて
1-3	ちょうちょう	2-3	ぶんぶんぶん
1-4	聖者の行進	2-4	幸せなら手をたたこう
1-5	森のくまさん	2-5	ロンドン橋
1-6	大きな栗の木の下で	2-6	メリーさんの羊
1-7	ネコふんじゃった	2-7	クレリネットをこわしちゃった
1-8	むすんでひらいて	2-8	ぼくドラえもん



①キーボードモード 1人用

8種類の音でキーボードが楽しめます。

- 1.ボタンが光りながら8種類の音が順番に鳴ります。
- 2.いずれかの音を選んでボタンを押すと、その音でキーボード遊びが楽しめます。(同時に2つ以上の音は出ません)
- 3.別の音を選ぶときは、リセットボタンを押して「モード選択状態」からやり直してください。

②かんたんプレイモード 1人用

簡単に曲を演奏しているまねを楽しめるモードです。

- 1.「曲の選び方」の手順で曲を選ぶと、リズムが鳴り始めます。
- 2.リズムに合わせて、ボタンを押していくと簡単に演奏ができます。(どのボタンを押しても、メロディーの順番通りに音が鳴ります。)
※ボタンは音階に対応していません。
※メロディーは、オートプレイモードを聴いて覚えてください。
- 3.演奏が終わると、曲の選択状態にもどります。

③オートプレイモード

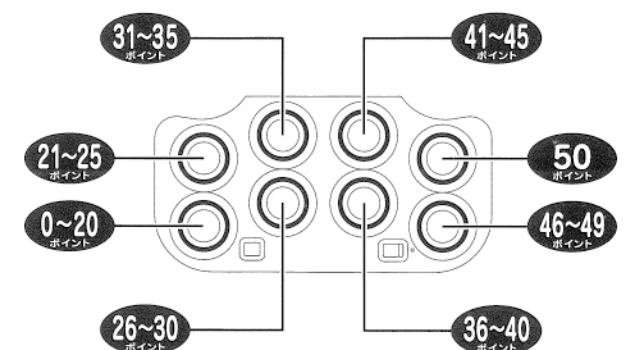
自動的に演奏してくれるモードです。

- 1.「曲の選び方」の手順で曲を選ぶと、自動演奏が始まります。
- 2.曲が終わると、曲の選択状態にもどります。

④ネズミたたきゲーム 1人用

次々と光るボタンを素早く押すゲームです。

- 1.次々とボタンが光りますので、消える前に素早く押してください。
- 2.うまく押せたときは、「エイッ」または「ヤッ」と声が出ます。
- 3.全部で50回ボタンが光るとゲーム終了です。
- 4.ゲーム終了後にボタンが点滅し、得点(うまく押せた回数)を表します。50ポイントでパーフェクトです。



きおくりよくゲーム

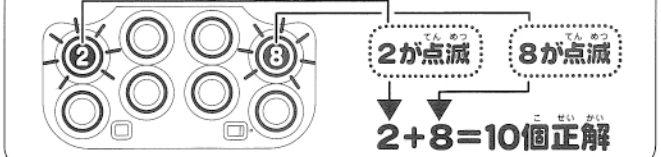
シングルモード/VSモードの選び方

- 1.「きおくりよくゲーム」では、「シングルモード(1人用)」と「VSモード(2人～4人用)」を選ぶことができます。
- 2.5のボタンを押すと、2ヶ所(1と2)のボタンが点滅します。
- 3.どちらかのボタンを押して、モードを選んでください。
①……シングルモード(1人用)
②……VSモード(2人～4人用)

⑤きおくりよくゲーム(シングルモード) 1人用

光ったボタンの順番を覚えるゲームです。

- 1.ボタンが光った後、「ビピッ」と音が鳴ったら、光った順番の通りにボタンを押してください。
- 2.正解すると、覚えるボタンの数がひとつずつ増えていきます。
- 3.途中で間違えるとゲームオーバーです。
- 4.ゲーム終了後にボタンが点滅して、正解した個数を表します。
※ボタンが2カ所点滅しているときは、ふたつの数字の合計が正解した個数になります。15個正解するとパーフェクトです。



⑤きおくりよくゲーム(VSモード) 2人～4人用

光ったボタンの順番を覚えるゲームです。

- 1.はじめの人は、いずれか1カ所のボタンを押してください(「ビコン、ビコン」と音がします)。
- 2.次の人は相手が押したボタンを押し、更に1カ所、いずれかのボタンを押します(「ビコン、ビコン」が交代の合図です)。
- 3.こうして、ひとつずつ増えていくボタンの順番を覚えながら、順番にプレイします。
- 4.途中で間違えた人が負けです。
- 5.全部で15個正解したときは、引き分けてゲーム終了です。
※リズムに合わせてテンポ良くボタンを押すと盛り上がりります。
※約30秒以内にボタンを押さないと負けです。

⑥ネズミどこどこゲーム 1人～4人用

ネズミをよけてボタンを押すゲームです。

- 1.8個のボタンのうち1カ所にネズミが隠れています。
- 2.順番に、ボタンを1カ所ずつ押していきます。
- 3.ネズミのいるボタン(「チュウ」と音がします)を押してしまった人が負けです。ネズミボタン以外の7個を押せたときはパーフェクト(引き分け)です。

⑦音合わせゲーム 2人用

同じ音の鳴るボタンを探し当てるゲームです。

- 1.8カ所のボタンに、4種類の音が2カ所ずつ隠れています。
- 2.いずれか2カ所のボタンを順番に押してください。
- 3.同じ音が鳴ったときは「アタリ」で、さらに2カ所のボタンを押すことができます。「ハズレ」のときは、交代します。
- 4.4種類の音がすべてそろったらゲーム終了です。たくさん音をそろえた人が勝ちです。

⑧HIP HOP ドラえもん 1人用

ドラえもんの声でラップ演奏が楽しめます。

- 1.「HIP HOP ドラえもん」では、遊ぶリズムを選ぶことができます。モードを選んだ後に、4カ所(1～4)のボタンが点滅します。いずれかの、リズム番号を押して、リズムを選んでください。
リズム4(ファンキー) ④
リズム2(サンバ) ②
リズム1(リズムカル) ①
リズム3(パレード) ③
1.リズムを選ぶと、曲が流れてボタンが光りだします。
2.8カ所のボタンにそれぞれドラえもんの声が入っています。リズムに合わせて自由にボタンを押して、ラップをするドラえもんを楽しんでください。
4.別のリズムを選ぶときは、リセットボタンを押して「モード選択状態」からやり直してください。