

取扱説明書



対象年齢4才以上

本体用/単3形 (LR6) 電池4本使用 (別売) または専用ACアダプター使用 (別売) アルカリ電池をご使用ください。

※パッケージや取扱説明書の画面写真および製品は開発中のものです。実際の画面や製品と多少異なる場合があります。

株式会社 エポック社

健康上の注意

- 疲労、睡眠不足、体調不良、飲酒している方、病中病後、医師から激しい運動を制限されている方、妊娠している、もしくは妊娠の可能性のある方などは遊ばないでください。
- 体にケガなど異常がある時は、絶対に遊ばないでください。
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、足・手・腕などに疲労、不快な痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合は、一旦使用を中止し、5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、足、手、腕などの一部に障害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをするることによって、悪化する可能性があります。そのような場合には、ゲームをする前に医師と相談してください。
- ゲームをする時は、部屋を明るくし、テレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをする時は、30分ごとに15分程度休憩してください。

注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。



- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- ストラップ・AVケーブルを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- ストラップ・AVケーブルを指などに巻きつけたりしないでください。血がかわなくなり危険です。
- 誤飲・ストラップ・AVケーブルによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 転倒などの思わぬ事故の危険がありますので、マットの上に飛び乗ったり、ふざけたりしないでください。
- マットは傾斜や凹凸のない平らな場所に置いてください。滑りやすい場所に置いたり、靴などの固い履き物や滑りやすいものを履いて遊ばないでください。
- 火気や暖房器具の近くで遊ばないでください。
- コントローラを振るとき、マットを踏むときは、周りの人や物にぶつからないように注意してください。また、コントローラが手から離れないようにストラップに手首を通し、コントローラをしっかり握って、ストッパーをしめてください。
- コントローラが飛ばないように、ストッパーを調節し、ストラップが外れないようにしてください。
- ストラップのストッパーは適度な位置に調節し、締めすぎないようにしてください。
- 透明袋、エアパッキンは梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。透明袋やエアパッキンを頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- テレビへの接続、ACアダプターの取り付けなどは保護者の方が行ってください。
- AVケーブルの先端は機能上、尖っていますので取り扱いにご注意ください。
- 安全のため、破損・変形したマット・コントローラは使用しないでください。
- コントローラでたたいたり、ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- ACアダプター (別売) を使用する場合は、必ず「テレビにつないですぐプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
- 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

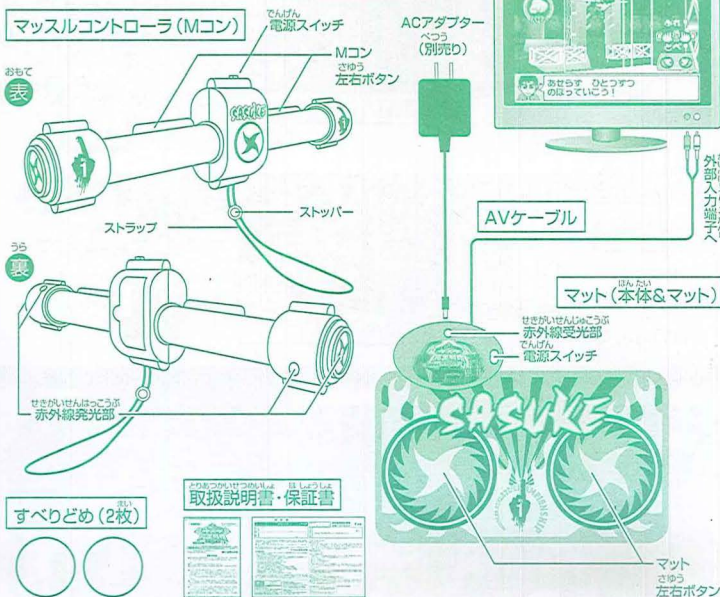
電池を誤使用すると発熱・破損・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。

- 充電式 (ニカドなど) 電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- 電池は必ずー (マイナス) 側を先に入れ、+ (プラスマイナス) を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池を外してください。
- ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。ひぶや服に付いたときは水で洗ってください。

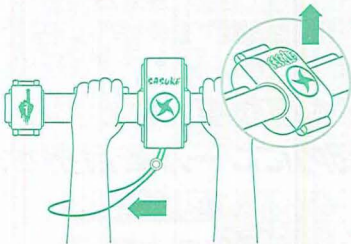
使用上の注意

- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなかったり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は、全ての電池を新しい電池 (1.5V) と交換してください。
- マットを長時間、床などに置くと色移りする場合がありますので、時々、位置を変えてください。
- 破損、故障、変形の原因となりますのでストラップ・AVケーブルを引っ張ったり、マット本体やコントローラなどに無理な力を加えないでください。又、マットの上に飛び乗ったり、ふざけたりしないでください。
- 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- マットの折りしわや折り癖などがある時は、それを伸ばしてから遊んでください。
- 屋外では遊ばないでください。
- こたつ、ホットカーペット、床暖房システムなどの上では遊ばないでください。
- 2人以上で同時に遊ばないでください。
- 故障の原因になりますのでマットの上に物を置いたりしないでください。
- 製品の性質上、マットに若干の臭いがある場合があります。その時は、数時間外気にさらしてから遊んでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。
- コントローラの振り方・押し方・マットの踏み方などによっては反応しない場合があります。
- 長時間連続して使用すると、まれに静電気がおきる場合があります。静電気を感じた時は、遊びをやめてしばらく放置してください。
- すべり止めにほこりなどが付着すると、すべり止めの効力が十分発揮できない場合がありますので、置く場所のほこりなどをよくとってからマットを置いてください。
- マットにほこりなどが付着した時は、きつく絞った濡れタオルなどですべり止めなどを拭いた後、十分乾燥させてから使用してください。
- 接続するテレビによっては、ゲーム中の音の大きさとテレビ番組などの音の大きさに差がある場合があります。そのような場合は、入力を切り替えるときに音量を調節してください。
- 遊ぶときは周囲や近隣の迷惑にならないように遊ぶ時間帯や振動などに注意してください。
- 付属のコントローラ・マットはゲーム以外の事には使用しないでください。
- 分解や改造は行わないでください。
- プロジェクションテレビ (スクリーン投影方式のテレビ) に接続しないでください。残像現象 (画面焼け) が生じることがあります。
- 本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送形式などが異なるので使用できません。

セット内容 & 各部のなまえ



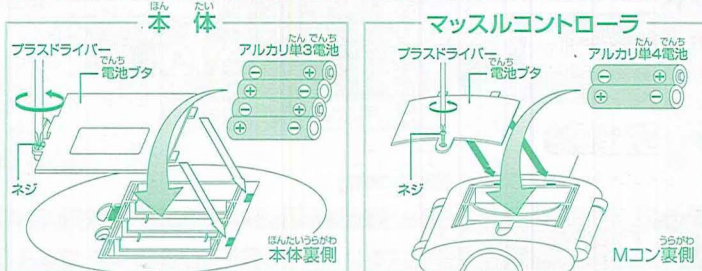
マッスルコントローラの握り方



- 「SASUKE」のロゴが上になるように、グリップ部分を両手でしっかりと握ってください。
- マッスルコントローラは、ストラップに手首を通して、しっかりと握ってください。
- マッスルコントローラが飛ばないように、ストッパーを調節し、ストラップが外れないようにしてください。
- ストラップのストッパーは適度な位置に調節し、締めすぎないようにしてください。

電池の入れ方

1. プラスドライバーを使って、マット本体やマッスルコントローラ裏面にあるネジを外し、電池ボックス（本体のみ）を引っ張り上げながら開けます。
2. 電池の＋（プラスマイナス）の向きに注意して、図のように、本体はアルカリ単3形（LR6）電池（別売り）4本を、マッスルコントローラはアルカリ単4形（LR03）電池（別売り）2本を、それぞれマイナス側からセットします。セットした後は、フタを閉め、しっかりとネジを留めてください。



- 本体の電池寿命は、アルカリ乾電池使用時で約8時間です。
- マッスルコントローラの電池寿命は、アルカリ乾電池使用時で、約2万回分のスイッチングです。
- 電池寿命は、使用状況、電池の種類、電池容量（1.5V以下）などにより短くなる場合があります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると、画面が乱れたり、映らなくなったり、反応しないなど、正常に機能しない場合があります。その場合は、全ての電池を新しい電池（1.5V）と交換してください。
- 本体にACアダプター（別売り）を使用する場合は、必ず「TVにつないですぐプレイシリーズ」専用のACアダプターを使用してください。
- ACアダプター（別売り）のプラグの抜き差しは、本体の電源を切った状態で行ってください。

オートパワーオフ

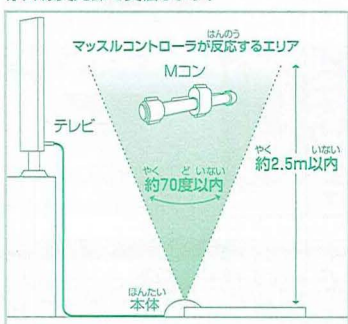
- マットとマッスルコントローラの入力操作を何もせずに約15分経過すると、自動的に本体の電源が切れます。
- マッスルコントローラを放置した状態で約2分30秒経過すると、自動的に電源が切れます。再び操作可能な状態にするには、マッスルコントローラの左右ボタンのいずれかを押すか、1回振ってください。
- ※ ACアダプターを使用して遊んでいる場合は、約16時間放置すると、自動的に本体の電源が切れます。また、マットとマッスルコントローラの入力操作を何もせずに約15分経過すると、タイトル画面に戻ります。

ゲームデータの保存・消去について

このゲームは、バックアップ機能が搭載されています。マッスルコントローラの左右ボタンを押しながら電源を入れることで、全てのセーブデータを消去することができます。

遊ぶときの注意

マットを踏んだり、マッスルコントローラを振ったり、ボタンを押したりすることでプレイしていきます。マッスルコントローラからの信号は、赤外線発光部から発信される赤外線を、マット本体の赤外線受光部で受信します。



注意!

- すべてで飛ばないように注意してください。
- 周囲の方にご迷惑にならないよう、注意して遊んでください。
- マッスルコントローラが飛ばないように、ストッパーを調節してください。

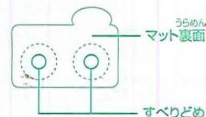
- マッスルコントローラの入力がしづらい場合は、持つ角度や振る角度を変えて振ってください。
- マットの上に飛び乗ったり、ふざけたりしないでください。
- マットやマッスルコントローラを濡らさないように気をつけてください。また、マットの上に物を置かないでください。破損や故障の原因になります。
- 本体やマット、マッスルコントローラに無理な力を加えたり、引っ張ったりしないでください。

- マッスルコントローラは、ストラップを手首に通し、グリップ部分をしっかりと握ってください。
- また、コントローラが飛ばないように、ストラップを手首にピッタリと付くように調整してください。
- 赤外線発光部を握ったり、手でさえぎったりすると、本体が赤外線を受光できなくなります。
- 本体の赤外線受光部の機構上、ゲーム中、本体の近くで（約5m以内）テレビ、ビデオ、エアコンなどのリモコンを使用すると、ゲームが正常に作動しない恐れがあります。
- マッスルコントローラの持ち方や振る方によっては、反応しにくい場合があります。
- マットやマッスルコントローラをゲーム以外の目的で使用しないでください。

遊ぶ前の準備

1 マットにすべりどめを貼ります。

マットの裏側、左右ボタンの中心部分にすべりどめを各1枚ずつ貼ります。



2 電源をセットします。

電池の場合 「電池の入れ方」を参照して、本体とマッスルコントローラに電池をセットしてください。

ACアダプターの場合 「セット内容&各部のなまえ」を参照して、本体にACアダプターを差し込み、ご家庭のコンセントにつないでください。本体にACアダプターを使用の場合でも、マッスルコントローラにアルカリ単4形乾電池（LR03）2本が必要です。

3 本体とテレビをつなぎます。

「セット内容&各部のなまえ」を参照して、AVケーブルをテレビの外部入力端子に接続します。図のように2本のプラグをテレビの同じ色の端子に差し込んでください。



- テレビの外部入力については、テレビの取扱説明書をよくお読みください。
- AVケーブルは、しっかりと奥まで差し込んでください。
- テレビにビデオの入力がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくは、ビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。

4 テレビのスイッチを入れます。

テレビの電源を入れます。テレビの入力切替ボタンを押して、AVケーブルを接続したビデオ入力に切り替えます。

5 本体とマッスルコントローラの電源を入れます。

本体及びマッスルコントローラの電源スイッチを「ON」にします。

ゲームのはじめ方

タイトル画面

タイトルの画面が表示されたら、マットのボタンを押してください。次の画面に進みます。

モードせんたく画面

5つのモードの中から遊びたいモードを選びます。



操作方法はココをチェック!

ノーマルモード

マットとMコンを使いながら、番組に近い動きでプレイするモードです。このモードから「シンプルモード」を選択すると、3つの番組を選択する画面に移行します。

シンプルモード

マットのみのシンプル操作でプレイします。※このモードでの記録は、ランキングには反映されません。

体力年齢チェック

6つの競技の合計記録により、体力年齢を測定することができます。

ランキング&りれき

「SASUKE」「KUNOICHI」「スポーツマンNo.1決定戦」各モードのランキングと「体力年齢チェック」の履歴を確認することができます。

カロリー表示

「SASUKE」「KUNOICHI」の「<トライアルモード><チャレンジモード>」、「スポーツマンNo.1決定戦」の各モード終了時にカロリー表示するかしないかを「オン」「オフ」（マットの決定ボタンで切り換え）を選択します。※ゲーム中のカロリー表示はあくまで目安です。参考程度にお楽しみ下さい。

SASUKE

トライアルモード

各ステージの制限時間は長めで、失敗した場合には、そのエリアで復活することができます。ステージの途中で時間切れになった場合は、そのステージの最初から続けてプレイ可能。アナウンサーによる操作説明がリアルタイムで入ります。

カラーせんたく

プレイするキャラクターのカラーを決めます。Mコンの左右ボタンでカラーを選び、マットの決定ボタンで決定します。

なまえにゅうりよく

名前を入力するには、まず最初から入っている「プレイヤー1」等の文字を消します（名前を変更しない場合は、そのままマットの決定ボタンで決定してください）。マットの左ボタン（もどる）を押して何文字が消失、最初の文字の位置にカーソルを合わせます。

Mコンの左右ボタンを同時に押しながら振ることで、「ひらがな」→「カタカナ」→「アルファベット」→「ひらがな」の順に切り替わります。Mコンの左右ボタンいずれかを押すと、文字カーソルが移動しますので、入力したい文字の上でマットの決定ボタンを押します。すべての名前入力が終わったら、カーソルを「OK」に合わせて、マットの決定ボタンを押します。※「チャレンジモード」の「カラーせんたく」や「なまえにゅうりよく」でも、同様に選択入力していきます。

チャレンジモード

TV番組に近いルールでプレイします。失敗した場合は、即リタイアとなり、リトライする場合は、リタイアしたステージの最初のエリアからになります。プレイ中は、TV番組さながらの実況メッセージが表示されます。「チャレンジモード」を完全制覇すると・・・

トレーニング

エリアを選んで、集中的に練習できるモードです。操作に関するコメントやアドバイスが入ります。操作を覚える場合は、このモードを選んでください。

「ステージせんたく」ではステージを、「エリアせんたく」では練習したいエリアをMコンの左右ボタンで選択し、マットの決定ボタンでそれぞれ決定します。「オールエリア」は、選んだステージを一通り通して練習することができます。

※「トライアルモード」か「チャレンジモード」で前のステージをクリアしないと、「トレーニング」の次のステージを選択することができません。

パワーゲージに関して

同じエリアに長時間いると、「パワーゲージ」の「拳」が徐々に小さくなっていきます（残りパワー約30%で点滅）。「拳」がなくなってしまうと落下し、リタイアとなりますので、早いタイミングでそのエリアをクリアする必要があります。

右のページではMコンとマットを使った「ノーマルモード」の遊び方を説明しています。マットだけの「シンプルモード」は、画面右下の操作アイコンを確認しながらプレイしてください。

全4ステージから構成され、制限時間内（3rdステージを除く）にゴールにたどり着くとクリアとなります。時間内にゴールできなかったり、落下して池に落ちるとリタイアになります。

1st STAGE

「SASUKE」史上、最も高難度と言われる1st STAGE。制限時間内にゴールを目指せ！

C ポールメイズ

① ジャンプ+ボールをつかむ

マットの上で両足ジャンプ！&タイミングを合わせて



② ボールをすらす

Mコンを振れ！



F そり立つ壁

① 助走

マット左右ボタンの上へ上走れ！



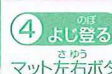
③ 壁をつかむ

タイミングよくMコンを振れ！



② ジャンプ

壁に届きそうになったら、両足ジャンプ！



④ よじ登る

マット左右ボタンを連打！Mコンを振って登れ！



2nd STAGE

全身のバネと筋力が試されるステージ。素早い動きで攻略しよう！

C スカイウォーク

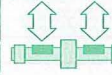
① 突起をつかむ

ジャンプしたらMコンを振れ！



② 突起を移動

Mコン左右ボタンを交互に押したり放したり！



3rd STAGE

腕や上半身の動きが中心のステージ。制限時間がないので、じっくり攻めていこう！

C デビルステップス

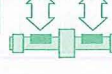
① ジャンプしてつかむ

両足ジャンプの後、Mコンを握れ！



② ステップを移動

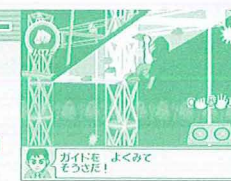
Mコン左右ボタンを交互に押したり放したり！



F センディングクライマー

① 突起を移動

Mコン左右ボタンを交互に押したり放したり！



Final STAGE

ファイナルステージは時間との勝負！きみは鋼鉄の魔城を征服することができるか！

A 六段跳び

① 助走

マット左右ボタンの上へ上走れ！



② ジャンプ

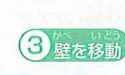
タイミングよく片足ずつジャンプ！



D ジャンピングスパイダー

① 助走

マットの上で両足ジャンプ！



② 壁にはりつく

かべあきで壁付近でマット左右ボタンを踏む



③ 壁を移動「握っているMコンを放して再び握る→マットで両足ジャンプ」を繰り返せ！

G フライングシュート

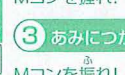
① すべる→ジャンプ

タイミングよく両足ジャンプ！



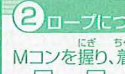
② ロープをつかむ

ロープの位置でMコンを握れ！



③ あみにつかまる

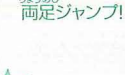
Mコンを振れ！



A ダウンヒルジャンプ

① 傾斜をすべる→ジャンプ！

タイミングよく両足ジャンプ！



② ロープにつかまる→着地

Mコンを握り、着地点で放せ！



D メタルスピン

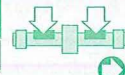
① 助走→ジャンプ

マット左右ボタンの上へ上走った後、両足ジャンプ！



② チェーンをつかむ→放す

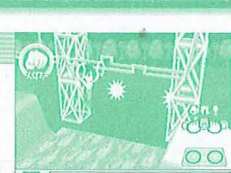
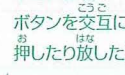
チェーンの位置でMコンを握れ！→半回転した後、Mコンを放せ！



A アームリング

① リングを移動

Mコン左右ボタンを交互に押したり放したり！



② 突起を越える

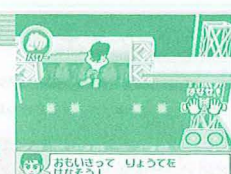
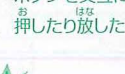
Mコンを振れ！



D 新クリフハンガー

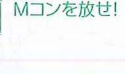
① 突起を移動

Mコン左右ボタンを交互に押したり放したり！



② 大ジャンプ

間隔の大きな所は、タイミングよく（キャラクターの身体が右に振れている時）Mコンを放せ！



G スパイダーフリップ

① 板を移動

Mコン左右ボタンを交互に押したり放したり！



② ジャンプ

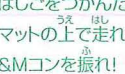
マットの上で両足ジャンプ！



A はしご&つなのはり

① はしごを登る

Mコンを握ってはしごをつかんだ後、マットの上で走れ！



② 網を登る

マットの上で何度も両足ジャンプ！&Mコンを縦にして振れ！



B ロググリップ

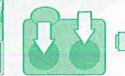
① しがみつく

マットの上で両足ジャンプ！



② 落ちないように耐える

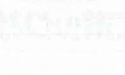
マット左右ボタンを連打！&Mコンを振れ！



E ハーフパイプアタック

① 助走

マット左右ボタンの上へ上走れ！



② ロープをつかむ

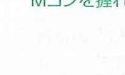
タイミングよくMコンを握れ！



H ターザンロープ&ロープラダー

① ロープをつかむ

ロープの位置でMコンを握れ！



② あみを登る

マット左右ボタンを連打！&Mコンを振って登れ！

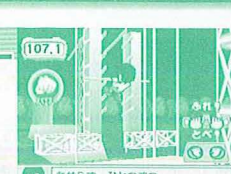
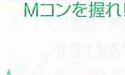


ゴール時、Mコンの左右ボタンのいずれかを押ししてステージクリア！

B サーマンラダー&スティックスライダー

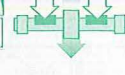
① バーをつかむ

助走からジャンプしたらMコンを握れ！



② 登る

Mコンを握りながら両足ジャンプ！



E ウォールリフティング

① 壁を持ち上げる

Mコンを握れ！



② 壁をすり抜ける

タイミングよく、マット左右ボタンを連打！

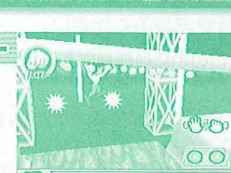


ゴール時、Mコンの左右ボタンのいずれかを押ししてステージクリア！

B 下りランググラスパー

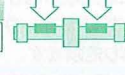
① グラスパーをつかむ

Mコンを握れ！



② グラスパーを移動

Mコン左右ボタンを交互に押したり放したり！



E ジャンピングバー

① バーをつかむ

Mコンを握れ！



② バーをジャンプして移動

Mコンを握り、勢いをつけて両足ジャンプ！



H ファイナルリング

① リングを移動

Mコンを握り、連続で振れ！



② ジャンプして着地

Mコンを握り、勢いをつけて両足ジャンプ！



ゴール時、Mコンの左右ボタンのいずれかを押ししてステージクリア！

KUNOICHI

トライアルモード

各ステージの制限時間は長めで、失敗した場合には、そのエリアで復活することができます。ステージの途中で時間切れになった場合は、そのステージの最初から続けてプレイ可能。アナウンサーによる操作説明がリアルタイムで入ります。

カラーせんたく

プレイするキャラクターのカラーを決めます。
Mコンの左右ボタンでカラーを選び、マットの決定ボタンで決定します。

なまえにゆうりよく

名前を入力するには、まず最初から入っている「プレイヤー1」等の文字を消します(名前を変更しない場合は、そのままマットの決定ボタンで決定してください)。
マットの左ボタン(もどる)を押して何文字が消し、最初の文字の位置にカーソルを合わせます。

Mコンの左右ボタンを同時に押しながら振ることで、
「ひらがな」→「カタカナ」→「アルファベット」→「ひらがな」の順に切り替わります。
Mコンの左右ボタンいずれかを押すと、文字カーソルが移動しますので、入力したい文字の上でマットの決定ボタンを押します。
全ての名前入力が終了したら、カーソルを「OK」に合わせて、マットの決定ボタンを押します。
※「チャレンジモード」の「カラーせんたく」や「なまえにゆうりよく」でも、同様に選択入力していきます。

チャレンジモード

TV番組に近いルールでプレイします。失敗した場合は、即リタイアとなり、リトライする場合は、リタイアしたステージの最初のエリアからになります。プレイ中は、TV番組さながらの実況メッセージが表示されます。「チャレンジモード」を完全制覇すると・・・?

トレーニング

エリアを選んで、集中的に練習できるモードです。操作に関するコメントやアドバイスが入ります。操作を覚える場合は、このモードを選んでください。

「ステージせんたく」ではステージを、「エリアせんたく」では練習したいエリアをMコンの左右ボタンで選択し、マットの決定ボタンでそれぞれ決定します。
「オールエリア」は、選んだステージを一通り通して練習することができま。

※「トライアルモード」が「チャレンジモード」で前のステージをクリアしないと、「トレーニング」の次のステージを選択することができません。

パワーゲージに関して
同じエリアに長時間いると、「パワーゲージ」の「拳」が徐々に小さくなっていきます(残りパワー約30%で点滅)。拳がなくなってしまうと落下し、リタイアとなりますので、早いタイミングでそのエリアをクリアする必要があります。

右のページではMコンとマットを使った「ノーマルモード」の遊び方を説明しています。マットだけの「シンプルモード」は、画面右下の操作アイコンを確認しながらプレイしてください。

全4ステージから構成され、制限時間内(3rdステージを除く)にゴールにたどり着くとクリアとなります。時間内にゴールできなかったり、落下して池に落ちるとリタイアになります。

1st STAGE

全身の筋力バランスが試されるステージ。
時間との戦いに勝利しろ!

C 飛翔柱 098.8

① 助走
マット左右ボタンの上を勢よく上で走れ!

② ジャンプして柱をつかむ
タイミングを合わせて、両足ジャンプして、Mコンを握れ!

③ 柱をはなす
足場の位置でMコンを放せ!

F 八股跳 079.4

① 助走～ジャンプ
マットの上で勢よく走り、両足ジャンプ!

② 円柱にとびつく
タイミングを合わせて、Mコンの左右ボタンを押せ! 円柱につかまったらボタンを放そう!

A 飛石走 115.7

① 助走
マット左右ボタンの上を勢よく上で走れ!

② ジャンプ
タイミングよく片足ずつジャンプ!

D 不安道 080.0

① 走る
Mコンをにぎりながら、マット左右ボタンの上を勢よく走れ!

※Mコンは、水平に保った状態で走ってください。傾いたり、走るスピードが遅いとバランスを崩してしまいます。

G 斜面走 085.8

① 走る
勢よくマットの上を走れ!

② ジャンプ
ジャンプの位置では、タイミングを合わせて両足ジャンプ!

B 段違梯 108.8

① 棒を渡る
マット左右ボタンの上を走れ!

② 段差をジャンプ
タイミングを合わせてジャンプ!

E 円柱乗 081.3

① 柱に乗って移動
両足ジャンプで柱に乗り、バランスを取りながら、マット左右ボタンを踏め!

H 脱出縄 059.7

① 縄を登る
マットの右ボタンを踏む!
→Mコンを握る!
→マットの左ボタンを踏む!
→Mコンを握る!
以上を繰り返せ!

ゴール時、Mコンの左右ボタンのいずれかを押してステージクリア!

2nd STAGE

上半身の筋力と総合バランスが必要です。
時間配分に注意!

C 回転筒 086.6

① 筒を移動する
Mコン左右ボタンを押しながら、マットの上で勢よく走れ!

※Mコンは、水平に保った状態で走ってください。傾いたり、走るスピードが遅いとバランスを崩してしまいます。

A 大跳躍 088.2

① スライダーからジャンプ
タイミングを合わせて両足ジャンプ!

D 吊梯子 059.2

① 吊梯子を移動する
Mコンを握ってはしをつかみ、Mコン左右ボタンを交互に押したり放したり!

B 舞踊石

① 石を移動する
マットの両足ジャンプで最初の足場に乗り、マット左右ボタンを交互に踏んで、石を移動しろ!

E 舞乱道 037.9

① 足場に渡る
マットで両足ジャンプして、Mコン左右ボタンを握れ!

② 足場を移動
Mコン左右ボタンを放すと同時にマットの上で走れ!

ゴール時、Mコンの左右ボタンのいずれかを押してステージクリア!

3rd STAGE

A 剣山道

① 最初の足場へジャンプ
マットの上で両足ジャンプ!

② 次の足場へジャンプ
ゲージの「ジャンプ!」の位置にタイミングを合わせて、両足ジャンプ!

究極のバランス感覚が問われるステージ。
制限時間はないが、テンポよく攻略しよう!

B 倒運板/倒運棒

① 板に乗る
マットの上で両足ジャンプ!

② 板を移動する
ゲージの「みぎ」の位置で右ボタンを踏み、「ひだり」の位置で左ボタンを踏め!

C 魔性壁

① 壁を登る
Mコン右ボタンとマット右ボタンを連打!
→Mコン左ボタンとマット左ボタンを連打!
→Mコンを握る、以上を繰り返せ!

Final STAGE

天空にそびえる天空綱と天空縄の構成。
最後の牙城を攻略できるか!?

A 天空綱/天空縄

① 綱を登る
Mコンを握って綱をつかんだ後、マットの上で走れ!&Mコンを連打!

② 縄を登る
マットの上で両足ジャンプ連打!&Mコンを握りながら振れ!

ゴール時、Mコンの左右ボタンのいずれかを押してステージクリア!

スポーツマンNO.1決定戦

No.1決定戦モード

1～8人までプレイすることができ、5競技の総合No.1を決定するモードです。1～4競技目はランダムで決まりますが、最終競技は「ショットガンタッチ」となります。



にんすうせんたく

プレイする人数を決めます。2人以上の場合は、交代しながらプレイします。
Mコンの左右ボタンで人数を変更し、マットの決定ボタンで決定します。

カラーせんたく

プレイする人数分のキャラクターカラーを決めます。2人以上でプレイする場合は、同じ色を選ぶことはできません。
1人でプレイ=1P、2～8人でプレイ=1P～8P
まず、「1P」の色をMコンの左右ボタンで色を選択し、マットの決定ボタンで決定します。2人以上でプレイする場合は、続けて2P～8Pの表示が出ますので、同様に色を選択・決定していきます。

段数・距離・高さの選択

「No.1決定戦モード」の「モンスターボックス」では、2回目の試技以降、体力温存のために、一定の段数をパスすることができます。
Mコンの左右ボタンを押して挑戦するかパスするかを選択し、マットの決定ボタンで決定します。

※パスした後、挑戦した段数に失敗した場合、記録として残るのは、最後に成功した記録になります。

フリープレイモード

5競技の中から好きな競技を選んで、自由にプレイできるモードです。



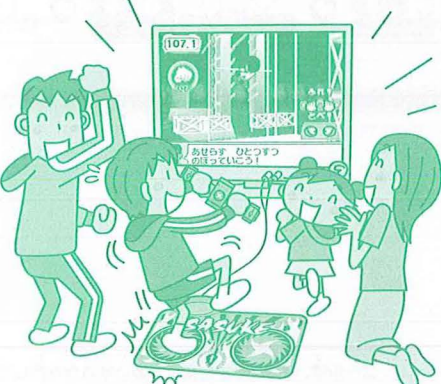
ランキング

ランキングにランクインした場合、自分の顔アイコンを選び、記録することができます。Mコンの左右ボタンで好きな顔アイコンを選び、マットの決定ボタンで決定します。

※ランキングでランクインするのは、「ノーマルモード」でプレイした時のみで、「シンプルモード」ではランクインしません。

段数・距離・高さの選択

「フリープレイモード」の「モンスターボックス」/「バクトクロス」/「ショットガンタッチ」では、最初にそれぞれの段数・ウエイト(重さ)・距離を選択できます。Mコンの左右ボタンで選択し、マットの決定ボタンで決定します。

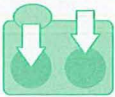


モンスターボックス

とび箱を跳ぶ段数を競います。1回の試技(同じ段数)で2回まで挑戦できます。

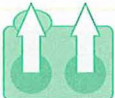
① 助走

マット左右ボタンの上で走れ!



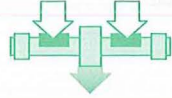
② 踏み切り板で跳ぶ

タイミングを合わせて、
マットの上でジャンプ!



③ とび箱を跳ぶ

ジャンプした最も高い位置で、
Mコンの左右ボタンを
押しながら下に振れ!

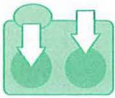


マッスルジム

腹筋・背筋・腕立て伏せの3種競技。それぞれ30秒間連続して行い、合計回数を競います。

① 腹筋

マットの上で何度も連打!



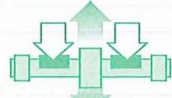
② 背筋

マットの上で何度も両足ジャンプ!



③ 腕立て伏せ

Mコンの左右ボタンを押しながら、
上下にスイング!

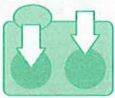


レボリューション

回転スピードがランダムに変化する円柱に乗り、落ちないようにスピードを調節しながら走ります。
円柱に乗っている時間が長いほどポイントが高くなります。
円柱の回転スピードの目安が画面下に表示されますので、「おそい」の場合はゆっくり、「はやい」の場合は早く走ること、落ちないようにコントロールしていきます。

① 円柱の上で走る

マット左右ボタンの上で走れ!

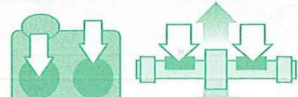


バクトクロス

ウエイト(重り)のつながつた両手の拳を制限時間内に目の前の鉄柱に接触させればクリア。クリアするとウエイトは5kgずつ増えていき、クリアした時の重量を競います。

① ウエイトを持ち上げる

マットの上で何度も連打!+Mコンの左右ボタンを
押しながら、上下にスイング!

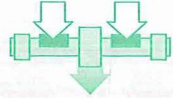


ショットガンタッチ

離れた距離からボタンを押し、10m上から落ちてくるボールにタッチできれば成功です。1回の試技(同じ距離)で2回まで挑戦でき、距離が長いほど、ポイントが高くなります。
「No.1決定戦モード」では、成功することにポイントが加算されるので、大逆転のチャンス!

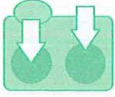
① ボタンを押す

Mコンの左右ボタンを押しながら
下に振れ!



② 助走～ボールに跳びつく

マット左右ボタンの上で走れ!



体力年齢チェック

体力年齢チェック

6つの種目に挑戦し、その合計記録で「体力年齢」を測定することができます。

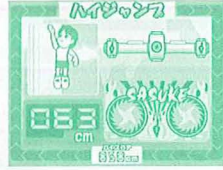
エクササイズ

好きな種目を選んで、エクササイズに励みます。自分の弱点と思われる部分を集中して鍛えましょう。
各種目の上位3位までにランクインした場合、自分の顔アイコンを選び、記録することができます。
Mコンの左右ボタンで好きな顔アイコンを選び、マットの決定ボタンで決定します。
各項目は、マットの左右ボタンの上に両足を乗せることでスタートします。



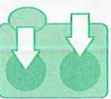
ハイジャンプ 跳躍力をチェック!

「ジャンプ」の合図とともに、マットの上でジャンプします。
着地がマットからずれてしまった場合は、
「やりなおし」となります。



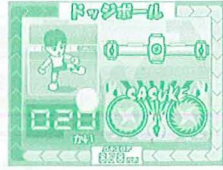
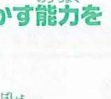
50メートルそう パワーとスピードに関する能力をチェック!

マットの左右ボタンの上で走ります。
「スタート」の合図の前に走ってしまうと
「フライング」となり、やり直しになります。



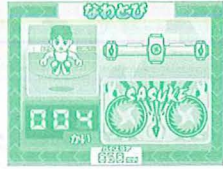
ドッジボール すばやく身体を動かす能力をチェック!

飛んでくるボールを素早く避けます。
マットに乗り、Mコンを握った状態で、指示された場所を
素早く放していきます。画面の周りのゲージが、
タイムカウンターとなります。間違えた場所を放してしまうと、
マイナスポイントとなるので注意してください。



なわとび 基礎的な運動能力をチェック!

マット左右ボタンの上でジャンプしていきます。
画面周りのゲージが上にきた瞬間がジャンプのタイミングの
目安です。縄の回転スピードはランダムに変化し、
1回失敗した時点で終了になります。



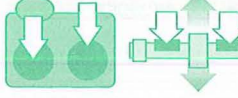
はしりはばとび 全身のスピードと跳躍力をチェック!

マット左右ボタンの上で走って前走をつけ、
「ジャンプ」の位置でタイミングよく垂直ジャンプします。
着地がマットからずれてしまった場合は、
「やりなおし」となります。



はしごのぼり 長時間運動を続ける持久力をチェック!

マット左右ボタン連打+Mコン左右ボタンを押しながら振り続け、
制限時間内にどれだけの高さのはしごを登れるかをチェック
します。画面の周りのゲージが、タイムカウンターとなります。



そくていけっか

6つの種目の総合的な測定結果を、体力年齢グラフと共に
表示します。

※このゲームでは18歳が最高値で、体力が衰えるに従い、
体力年齢が上がっていきます。
「体力年齢」の数値はあくまで目安ですので、参考程度に
お楽しみください。



ランキング&りれき

「SASUKE」「KUNOICHI」「スポーツマンNo.1決定戦」各モード(「ノーマルモード」のみ)の
ランキングと「体力年齢チェック」の「履歴」を確認することができます。

●「SASUKE」「KUNOICHI」の「トライアルモード」

●「SASUKE」「KUNOICHI」の「チャレンジモード」

▶上位5人までのランキングが記録されます。
クリアしたエリアやステージが多く、クリア秒数が短いほど
上位にランキングされます。



●「スポーツマンNo.1決定戦」の「No.1決定戦モード」

▶今までプレイした総合ポイントが高い順に上位5人までがランキングされます。

●「体力年齢チェック」

▶最も新しい5番目までの履歴が確認できます。日頃の体力チェックに役立ててください。
最大5回分まで記録でき、5回以上になると、古いデータから上
が書きされます。



故障かな?と思ったら...

画面スミに表示される マークは電池容量が少なくなったお知らせです。

(マークは容量の低下に伴って点滅が早くなります。)

※使用状況、電池の状態などにより、マークが表示される時期が異なりますので、電池交換の目安としてご使用ください。

電池容量が少なくなると、●画面が乱れる。消える。動かない。映らない。
●マット、コントローラの反応が悪い、反応しない。

などの症状が出る場合があります。このような場合は、いったん全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してテストしてください。

一お客様へ

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5
(株)エポック社 お客様サービスセンター (電話番号は間違いのないよう、よく確かめられてからおかけください。)
TEL.029-862-5789 (電話受付時間)月～金曜日(祝・祭日及び弊社休日を除く)10時～12時、13時～17時

■本品の輸出、営業使用および賃貸を禁じます。
■本品にはXaviXテクノロジーが使われています。
■XaviXは新世代株式会社登録商標です。

© Digital 9
© Monster-9
© 2008 EPOCH CO., LTD.
© 2008 SSD COMPANY LIMITED
発売元 EPOCH 株式会社 エポック社
東京都台東区駒形2-2-2