

故障かな?と思ったら...



電池容量が
少ないかもネ!



画面スミに表示される マークは
電池容量が少なくなったお知らせです。
(マークは容量の低下に伴って点滅が早くなります)

※使用状況、電池の状態などにより、マークが表示される時期が異なりますので、
電池交換の目安としてご使用ください。

電池容量が少なくなると、
 ●画面が乱れる、消える、動かない、映らない。
●マットの反応が悪い、反応しない。

などの症状が出る場合があります。
このような場合は、いったん全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してテストしてください。

—お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、生産ロットにより多少仕様異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県新治郡新治村藤沢3647番5
(株)エポック社 お客様サービスセンター (電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけください。)
TEL.029-862-5789 [電話受付時間]月~金曜日(祝・祭日を除く)10時~12時、13時~17時

- 本品の輸出、営業使用および買貨を禁じます。
- 本品にはXaviX®テクノロジーが使われています。
- XaviX®は新世代株式会社の登録商標です。

発売元 EPOCH 株式会社 エポック社
東京都台東区駒形2-2-2
©TBS
©2004 EPOCH CO.,LTD. ©2004 SSD COMPANY LIMITED
MADE IN CHINA

取扱説明書

お祭り感謝祭

超豪華!クイズ決定版

赤坂5丁目体感スタジオ!



もくじ

注意・使用上の注意……………2
健康上の注意/電池の入れ方……………3
セット内容・各部のなまえ/電源について……………4
ゲームの準備(テレビへの接続、電源ON)……………5
ゲームをはじめよう!
基本動作・モード選択……………6
感謝祭モードで遊ぼう!……………7
感謝祭モードのルール……………8・9
アトラクションモードで遊ぼう!
スコアアタックで遊ぼう!/ランキング……………10
赤坂5丁目ミニマラソン!/F1グランプリ!……………11
赤坂5丁目どうぶつレース!/障害物マラソン!……………12
赤坂5丁目大ジャンプ!/はばとび選手権!……………13
赤坂5丁目チャレンジクイズ!/つなひき選手権!……………14
おすももあかさかばし!あかさかちゅうの
大相撲赤坂場所/赤坂5丁目なわとび王決定戦!……………15

オールスター感謝祭 番組公式サイト <http://www.tbs.co.jp/kanshasai/>

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

EPOCH 株式会社 エポック社

※パッケージや取扱説明書の画面写真は開発中のものです。
実際の画面と多少異なる場合があります。

アルカリ電池をご使用ください
対象年齢4才以上
本体用/単3形(LR6)電池4本使用(別売り)
又は専用ACアダプター使用(別売り)
※成績などのデータを保存するには、本体用ACアダプターを使用しているも
単3形(LR6)電池4本が必要です。

注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れてください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルを首にかけてぶざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルを指などに巻きつけたりしないでください。血がかわなくなる危険です。
- 誤飲 AVケーブルによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 転倒などの思わぬ事故の危険がありますので、マットの上に飛び乗ったり、ぶざけたりしないでください。
- マットは傾斜や凹凸の無い平坦な場所に置いてください。滑りやすい場所に置いたり、靴などの固い履き物や滑りやすいものを履いて遊ばないでください。
- 火気や暖房器具の近くで遊ばないでください。
- マットを踏むときは、周りの人や物にぶつからないように注意してください。
- 2人以上で使用する際には、お互いに接触しないよう十分に注意してください。又、滑って転ばないように注意してください。
- 安全のため、破損・変形したマットは使用しないでください。
- ACアダプター(別売り)を使用する場合は、必ず「テレビにつなぐにすぐプレイス―ス専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
- 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- (電池を誤使用すると、発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。)
- 充電池(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- 電池は必ずー(マイナス)側を先に入れ、+ (プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切ってください。
- ショートさせたり、充電・分解・加熱、火の中に入れてたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときは、大量の水で洗い、医師に相談してください。ひびや服に付いたときは、水で洗ってください。

使用上の注意

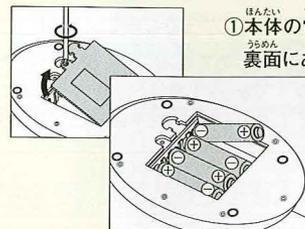
- 電池交換をする時は取扱説明書をよく読んでから行ってください。
- 交換のしかたによっては記録したデータが消えてしまう恐れがあります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなくなったり、反応しないなど、正常に機能しない場合がありますので、その場合は、全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
- 破損、故障、変形の原因となりますので、AVケーブルを引っ張ったり、本体やマットなどに無理な力を加えないでください。又、マットの上に飛び乗ったり、ぶざけたりしないでください。
- 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- マットに折りひわや折り返しがある時は、それを伸ばしてから遊んでください。
- 屋外では遊ばないでください。
- こたつ、ホットカーペット、床暖房システムなどの上では遊ばないでください。
- 本製品は1~4人用です。ゲームの指定より多い人数で同時に遊ばないでください。
- 故障の原因になりますのでマットの上に物を置いたりしないでください。
- 製品の性質上、マットに若干の臭いがある場合があります。その時は、数時間外気にさらしてから遊んでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。
- マットの踏み方などによっては反応しない場合があります。

健康上の注意

- 疲労、睡眠不足、体調不良、飲酒している方、病中病後、医師から激しい運動を制限されている方、妊娠している、もしくは妊娠の可能性のある方などは遊ばないでください。
- 体にケガなど異常がある時は、絶対に遊ばないでください。
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- こまめに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こすことがあります。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感ずる場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、足、手、腕などに疲労、不快感を感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる傷害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し、5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、足、手、腕などに一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ゲームをする時は、部屋を明るくし、テレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをする時は、30分ごとに15分程度休憩してください。

電池の入れ方

単3形(LR6)アルカリ電池4本をご使用ください。



- ①本体の電源スイッチをOFFにします。プラスドライバーを使って、本体裏面にあるネジをはずし、電池ボックスのフタをあげます。
 - ②単3形(LR6)アルカリ電池4本を図のように入れて、電池ボックスを閉じ、ネジをしっかりと留めます。
- ー(プラスマイナス)を間違えないようご注意ください。
- ※ショートによる発熱の恐れがありますので、セットする時は必ずー(マイナス)側を先に入れてください。

- 本体の電池寿命は、アルカリ乾電池使用時で約10時間です。
- 電池寿命は、新品のアルカリ乾電池(1.5V)を使用した場合です。使用状況、電池の種類、電池容量(1.5V以下)などにより短くなります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると、画面が乱れたり、映らなくなったり、反応しないなど、正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
- 電池を使用して遊んでいる場合、マットの入力操作をなにもせず約15分経過すると、自動的に電源がオフになります(オートパワーオフ)。ACアダプターを使用して遊んでいる場合は、オートパワーオフ機能は16時間作動しません。(マットの入力操作を何もせず、一定時間経過すると、ゲームの途中で、タイトル画面に戻ります。「体験リハーサルモード」では30秒、それ以外のゲームでは15分経過すると、タイトル画面に戻りますので注意してください。)
- 電池の交換は、1分以内に行ってください。1分をこえてしまうと成績などの記録データが消去されます。

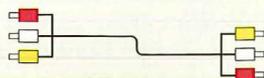
セット内容

● マット (本体 & プレイマット)



● 取扱説明書
● 保証書

● AVステレオケーブル



● すべりどめ (4枚)

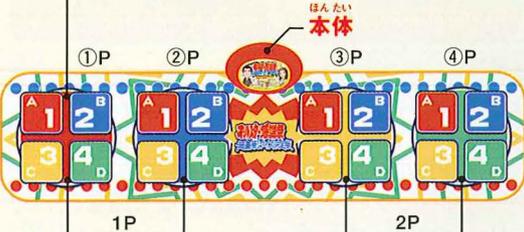


各部のなまえ



■ 四角ボタン→クイズに回答

クイズに回答する時や、ゲームの設定画面で使います。1人のプレイヤーが4つの四角いボタンを使います。(1P ● 2P ● 3P ● 4P ●)



■ 丸ボタン→アクションゲーム

体を動かすゲームの時に使います。

1人のプレイヤーが2つの丸いボタンを使います。

(1P ● ● 2P ● ●)

※「赤坂5丁目どうぶつレース!」(12P)のみ1人のプレイヤーが1つの丸いボタンを使います。(1P ● 2P ● 3P ● 4P ●)



リセットスイッチ

はじめて遊ぶ時や、画面がおかしくなった時は、細い棒などでリセットスイッチを押してください。



電源について

このゲームで遊ぶには、単3形 (LR6) アルカリ電池4本 または 専用ACアダプターが必要です。

※ゲームの成績や名前を保存する時は、ACアダプターを使用して遊ぶ場合でも、乾電池が必要です。乾電池をセットした上、ACアダプターをつないで、遊んでください。乾電池の容量が少なくなった時は、すぐに新しい電池にとりかえてください。保存している成績データが、消えてしまう場合があります。

※ACアダプターを使用する場合は、必ず専用の本体用ACアダプターを使用してください。

ゲームの準備

1 プレイマットにすべりどめを貼ります。

プレイマット裏側の、ゲームボタン (丸ボタン) の中心の部分に、すべりどめを1枚ずつ貼ります。

2 電源をセットします。

- 電池を使用して遊ぶ場合は、3Pを参照して電池をセットしてください。
- ACアダプターを使用して遊ぶ場合は、下図を参照して、本体にACアダプターを差し込み、ご家庭のコンセントとつないでください。

※成績を保存する場合は、ACアダプターを使用して遊ぶ時でも、あらかじめ電池をセットしてください。

3 テレビと本体をつなぎます。

付属のステレオAVケーブルを使って、本体とテレビをつなぎます。※ステレオ端子の色と、本体の差込口の色を合わせて差し込んでください。

※AVケーブルの端子は、テレビ側も本体側も同じものです。

- テレビの外部入力は、テレビの取扱説明書をよくお読みください。
- テレビの音声入力がモノラルの場合は、白端子 (左音声端子) だけを使ってください。
- AVケーブルは、しっかりと奥まで差し込んでください。
- テレビにビデオ入力端子がない場合は、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくは、ビデオデッキの取扱説明書をお読みください。



4 テレビのスイッチを入れます。 5 本体の電源を入れます。

テレビのスイッチをONにします。

テレビの入力切替ボタンを押して、ステレオAVケーブルを接続したビデオ入力に切り替えます。

本体の電源スイッチを[オン]にします。

ロゴマークと注意文の後に、タイトル画面が表示されます。以下に注意してゲームをはじめてください。

遊ぶときの注意

- ◎ マットでは十分な距離をとってありますが、2人以上で使用する際には、お互いに接触しないよう、十分気をつけてください。
- ◎ すべって転ばないように注意してください。
- ◎ 周囲の方のご迷惑にならないよう、注意して遊んでください。

- マットの上に飛び乗ったり、ふざけたりしないでください。
- マットを濡らさないように気をつけてください。また、マットの上に物を置かないでください。破損や故障などの原因になります。
- 本体やマットに、無理な力を加えたり、強く折り曲げたり、引っ張ったりしないでください。

ゲームをはじめよう!

ゲームをはじめまでの設定は四角ボタンを使ってください。
どのボタンを押せばいいかは、画面左下の図を見てください。

★ タイトル画面



タイトル画面が表示されたら、
マットのボタンを押してください。
次の画面に進みます。

※タイトル画面が表示された後、40秒以上何もボタンを押さない場合は、デモ画面が流れます。
(デモ画面中にボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。)

★ メニュー画面



どのボタンを押せばいいかは
この絵を見て下さい。



ゲームモードの内容

体験リハーサルモード

すぐに遊べるリハーサル用のモードです。1ゲーム終わるとタイトル画面に戻ります。

感謝祭モード

番組と同じように、クイズとゲームをプレイするモードです。
クイズに正解した時や、ゲームで勝った時にももらえる賞金の合計が多い人が勝ちです。

アトラクションモード

好きなゲームを選んでプレイできるモードです。

スコアアタックモード

決まったゲームを1人で続けてプレイして、高い総合得点を目指すモードです。

ランキング

今までの成績を見ることができます。

※マットの入力操作を何もせずに一定時間経過すると、ゲームの途中でタイトル画面に戻りますので注意してください。
(体験リハーサルモード…30秒/それ以外のゲーム…15分)

ボクらがご案内します。

びんしじだい びんしじん
底輪時代からやってきたお笑い藝人、
ピテホンアラサーズです。
「オールスター感謝祭」で活躍中です。

ボクたちのこと、ココを見れば分かるよ。
<http://www.tbs.co.jp/pithecan/>

KANSYA-SAI MODE

感謝祭モードで遊ぼう!

感謝祭モードでは、タレントやTBSアナウンサー達と一緒に、クイズとゲームをプレイします。

クイズの正解数やゲームの順位にあわせて、賞金がもらえます。
賞金の合計が一番高い人が優勝です。

★ ルール選択

「つうじょうルール」または「かんたんルール」を選ぶことができます。
「かんたんルール」を選ぶと、クイズの制限時間がなくなります。(8Pを見てください。)

★ プレイ人数選択



遊ぶ人数(プレイ人数)を決定します。
(四角ボタンを使います。決める方法は、ゲームモード選択と同じです。)

- ボタン** ボタンを1回押すごとに、遊ぶ人数が変わります。
- きめる ボタン** 遊ぶ人数を決定します。
- もどる ボタン** 前の画面に戻ります。

★ プレイヤー選択



自分のキャラクターを選びます。(自分の四角ボタンを使います。)

- ボタン** 選んでいるキャラクターが変わります。
- きめる ボタン** キャラクターを決定します。
- もどる ボタン** ボタンを選んでいる時に、きめる ボタンを押すと前の画面に戻ります。

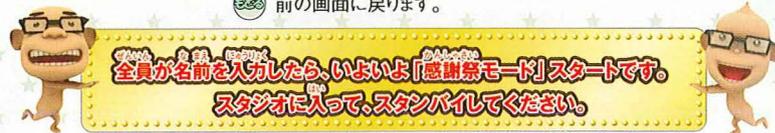
★ 名前を入力



- ボタン** 選んでいる文字を移動します。
- きめる ボタン** 文字を決定します。
- もどる ボタン** 文字以外ボタンを選んでいる時、きめる ボタンを押すと次のようになります。

- 消す** 文字を1文字ずつ消します。
- 戻る** 前に入力した名前を1つずつ順番に表示します。
- OK** 表示している名前に決めます。
- もどる** 前の画面に戻ります。

※電池を入れていない場合は、名前を入力した名前は保存されません。(4P参照)



感謝祭モードのルール①

★クイズ

クイズは、いくつかの「ピリオド」に分けられています。
早押しのクイズを何問か繰り返し、チャンピオンを決めるまでを、1つの「ピリオド」と呼びます。

早押しクイズ

画面上にクイズ問題が表示されます。
答えだと思ふ番号を1つだけ選んで、制限時間内にマットの四角ボタン(1~4)を押してください。

クイズに1問正解した時の賞金は1万円です。

※【かんたんルール】で遊んでいる場合は、制限時間を過ぎても答えることができます。
画面上の「のこりじかん」の数字がゼロになっても、全員が答えるまで、次の画面に切り替わりませんので、ゆっくり考えて答えてください。



クイズに間違えたら...

ピリオドの途中でクイズに間違えると、そのピリオドの残りのクイズには答えられなくなります。
また、クイズに正解しても、番組出演者の中で答えるのが1番遅かった人や、制限時間以内に答えられなかった人(つうじょうルールの場合)も、残りのクイズには答えられません。



ピリオドチャンピオンの決定

ピリオドの最後の問題では、クイズに答えた後に、鐘がなります。
鐘がなった問題の時に、1番早く答えた人がそのピリオドのチャンピオンになります。

ピリオドチャンピオンの賞金は、25万円です。

※ピリオドによって、何問目が最終問題になるかは違います。

1ピリオドの問題数は1~5問くらいだよ。
「最終問題がも?！」と思ったら、思い切って早押しする作戦もあるゾ!



感謝祭モードのルール②

ボーナスクイズ

ピリオドチャンピオンが決定した後に、ボーナスクイズがあります。
ボーナスクイズには、全員が答えることができます。
(ピリオドの途中で、クイズに間違えてお休みしていた人も、答えられます。)
ボーナスクイズは、4つの答えを正しい順番にならべかえる問題が出ます。
答えだと思ふ順番に、マットの四角ボタンを押してください。

ボーナスクイズは早押しじゃないから、焦らず、じっくり考えて答えてよう!



しりとり順に
ならべ替えると
D:プター→A:タヌキ
→C:キツネ→B:ネコ

D → A → C → B の順番で、マットの四角ボタンを押します。



ならべかえ問題は、1つでも違っていたら間違いになるから、よく考えて押してね!

●ピリオドチャンピオンがボーナスクイズに正解したとき

ピリオドチャンピオンは、ボーナスクイズの賞金25万円をもらえます。
ピリオドチャンピオン以外の人が正解していても、賞金はもらえません。

●ピリオドチャンピオンがボーナスクイズに間違えたとき

ボーナスクイズに正解した人全員が、ボーナスクイズの賞金をもらえます。
賞金は、25万円をクイズに正解した人が同じ金額ずつもらえるように、割った金額です。

★ゲーム

クイズ1ピリオドが終わるとゲームがあります。(プレイヤー全員が参加します。)

ゲームの遊び方は、11Pからみてください。

ゲームに参加すると、順位に合わせて、賞金がもらえます。

賞金:1位 15万円 2位 8万円 3位 5万円 4位 3万円

(トーナメント戦のときは1位:13万円 2位:8万円 3・4位:3万円です。)

クイズが苦手でも、体を動かすゲームでがんばって賞金をもらおう!



★感謝祭モードの終了

すべてのクイズとゲームが終わると、総合成績が発表されます。
クイズやゲームでもらった賞金の合計が一番多かった人が優勝です。
賞金の合計が多い人は、ランキングに成績が保存されます。

※マットの入力がないまま15分経過すると、感謝祭モードの途中でタイトル画面に戻りますので、注意してください。(途中までプレイした成績は消えてしまいます。)

順位	名前	賞金
1	3 あきと	664000
2	4 なつと	652000
3	5 ぼん太	650000
4	6 ぼん太	630000
5	7 ぼん太	625000
6	8 MEJUMI	620000
7	9 ぼん太	610000
8	10 ぼん太	600000
9	11 ぼん太	600000
10	12 ぼん太	600000

●アトラクションモードで遊ぼう!

アトラクションモードは、好きなゲームだけを選んでプレイできるモードです。

★ゲームのせってい

「感謝祭モード」と同じように、[プレイにんずう][キャラクター][キャラクターのなまえ]を設定します。

★かいすうせってい(2~4人でプレイする場合)



1番最初に、設定した回数だけ1位になった人が、優勝になります。
好きな回数だけゲームをしたい場合は、「ず〜と」を選びます。

★アトラクション選択



- ボタン…ボタンを1回押すごとに、選んでいるゲームが移動します。
- ボタン…遊ぶゲームを決定します。
- ボタン…前の画面に戻ります。
- ボタン… ボタンを選んでいる時に ボタンを押して選びます。)メニュー画面に戻ります。

●スコアアタックモードで遊ぼう!

スコアアタックモードは、5つのゲームで遊んで、総合得点の記録にチャレンジできます!

何人もチャレンジして、高得点をめざそう!

- 赤坂5丁目F1グランプリ!…… タイムによって点数が決まります。
- 赤坂5丁目なわとび王決定戦!…… 跳んだ回数が点数になります。
- 赤坂5丁目チャレンジクイズ!…… クイズポイントが点数になります。
- 赤坂5丁目大ジャンプ!…… 跳んだ人数によって点数が決まります。
- 赤坂5丁目障害物マラソン!…… タイムによって点数が決まります。



●ランキング

アトラクションモードやスコアアタックモードで、良い成績を出すと自動的に「ランキング」に保存されます。
保存できる成績は、今までの成績で良かった順に5位までです。

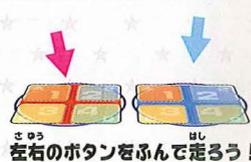
※本体の電池をはずしたままおいておく、成績のデータがなくなってしまうのでご注意ください。(ACアダプターを使用しているときでも、成績保存には電池が必要です。)電池の換え方については3Pをごらんください。

●ゲームの遊び方

★赤坂5丁目ミニマラソン!★

番組名物!スタジオから飛び出し、赤坂の街を走るマラソンレース!

マットの上で、左右のボタンをふんで走ろう!
長い距離を走るから、ペース配分が勝利のカギだよ。



坂道では、マットを沢山かまないとながなが進まないぞ。

—リタイアについて—

「ミニマラソン」は、疲れて走れなくなった時に「リタイア」することができます。
「リタイア」するときには、マットの上から降りて、マットをしばらくふまなくて、待ってください。
しばらく時間が経つと、画面に「リタイアしますか?」という質問が出てきます。
「はい」(左足のボタン)をふむと、リタイアすることができます。
(リタイアしない場合は「いいえ(右足のボタン)」をふんでください。)
「感謝祭モード」でリタイアした場合は、賞金がもらえませんが、気をつけてください。



★赤坂5丁目F1グランプリ!★

SCORE ATTACK!

障害物をよけながら、F1カーの速さを競おう!

●まっすぐ前にすすむ●



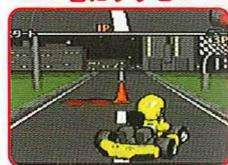
両足でボタンをふもう!

●左にすすむ●



左足のボタンをふもう!

●右にすすむ●



右足のボタンをふもう!

障害物にぶつくと、スピードがおおくなるよ。
左右に進んで、障害物をよけながら、ゴールをめざせ!



★ 赤坂5丁目 どうぶつレース! ★

※このゲームは最大4人でプレイできます。

かわいい動物を応援しながら進み、ゴールを目指そう!

動物は、ひよこ・ハムスター・小犬・かめの全部で4種類。どの動物が登場するかは、おたのしみだよ。

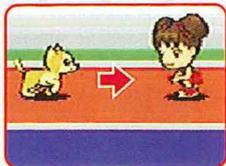
●パートナーセレクト●



きめる 一緒にプレイする
パートナーの動物を選びます。

きめる...決定します
← → ...パートナーを選びます
(6びきの中から選べます)

●動物と一緒にすすむ●



短く何層もボタンをふもろう!

●動物の方に近づく●



長くボタンをふみつける。

動物が疲れて汗をかいたら
少し動物の方に近づくといよいよ。



★ 赤坂5丁目 障害物マラソン! ★

SCORE ATTACK!

色々な障害物をクリアしながら、ゴールを目指そう!

●はしる●



ボタンの上で走ろう!
●ベルトコンベア●



ながれさせないように
チカラいっぱい走ろう!

●ハードル●



タイミングよく両足でジャンプ!

●とびいし●



とびうつる石の絵と同じようにボタンをふもろう!

●どかん●



その場でジャンプ!



★ 赤坂5丁目 大ジャンプ! ★

SCORE ATTACK!

インラインスケートで走って、大きくジャンプ!
ゆかに寝転がった人を何人飛び越えられるかな?

JUMP! マークをよくみて
ジャンプだ!



●画面の絵を見て、スケートですべて...●



左足でふもろう!



右足でふもろう!

●ジャンプ!●



画面のマークがかさなるところで
両足をそろえてジャンプ!

★ 赤坂5丁目 はばとび選手権! ★

マットの上で走ってスピードをつけてジャンプ!
どれくらい遠くまでとべるかな?

●走っていきおいをつけて...●



ボタンの上で走ろう!

●両足でジャンプ!●



ふみきり線の手前で
両足をそろえてジャンプ!

ジャンプする時は、
少し早めの
タイミングで
とんでみよう!



★ 赤坂5丁目チャレンジクイズ! ★

SCORE ATTACK!

※このゲームは最大4人でプレイできます。

連続10問のクイズ問題に答えよう。早く正確に答えて、高得点を目標そう!

●クイズ回答●



4つの四角ボタンでクイズに答えよう。

～得点～

クイズに正解すると、ポイントがもらえるよ。

クイズに早く答えた方が、ポイントが高くなるぞ!

答えた時間	得点
0.00～0.99秒	→ 10ポイント
1.00～1.99秒	→ 9ポイント
2.00～2.99秒	→ 8ポイント
3.00～3.99秒	→ 7ポイント
4.00～4.99秒	→ 6ポイント
5.00～5.99秒	→ 5ポイント
6.00～6.99秒	→ 4ポイント
7.00～7.99秒	→ 3ポイント
8.00～8.99秒	→ 2ポイント
9.00～9.99秒	→ 1ポイント

途中で間違えても続けて出来るから、最後まであきらめずに回答しよう!



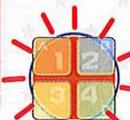
★ 赤坂5丁目つなびき選手権! ★

迫力満点の「つなびき」ゲーム。マットを早くふんで、力強くつなを引こう!

画面にあるボタンの絵に合わせて、マットをふもう! 絵のとおりボタンをふめたら、つなを引くよ。



ボタンのランプがずっとついている時はそのボタンをふみつけよう。



ボタンのランプがついたり消えたりしている時は短く何度もボタンをふもう!



ボタンの押し方は途中で変わるから画面の絵をよく見ていてね!



★ 大相撲赤坂場所 ★

チカラとチカラの衝突!

連打のよさを競って、思いっきりたたかおう!



「はっけいよいのこった!」の合図で両足で交互に、マットのボタンをふみます。たくさんふむと、チカラがたまります。



ボタンをたくさんふむと、チカラがたまって技がさくわつするぞ!



★ 赤坂5丁目なわとび主決定戦! ★

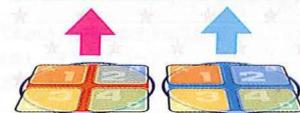
SCORE ATTACK!

タイミングに気をつけて、なわとびをしよう。

引っかかる前に、長くとびつけろ方が勝ちだよ。

マットの上ののってスタートします。大なわの回転にあわせてジャンプ! ひっかかるまでに、続けて何回とべるかな?

なわをとぶときは、早めにとんだほうが、ひっかかりにくいよ。タイミングが難しいから、何度も練習してコツをつかもう!



タイミングよく両足でジャンプ!