

東京ランドパーク パーフェクト!

めざせ!グランドスラム!!

GO FOR GRAND SLAM!!

とりあつかいせつめいしょ 取扱説明書



あそ ばえ かなら どりあつかいせつめいしょ よ しよ
遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

たいしよ ねん れい さい いしよ 対象年齢4才以上

（本体用/単3形（LR6）電池4本使用（別売）
また、専用ACアダプター使用（別売）
又は専用ACアダプター使用（別売）

アルカリ電池を
ご使用ください。

※パッケージや取扱説明書の画面写真は、開発中のものです。
実際の画面と多少異なる場合があります。

株式会社 エポック社

けんこうじょう ちゆうい 健康上の注意

- 疲労、睡眠不足、体調不良、飲酒している方、病中病後、医師から激しい運動を制限されている方、妊娠している、もしくは妊娠の可能性がある方などは遊ばないでください。
- 体にケガなど異常がある時は、絶対に遊ばないでください。
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けた時、テレビ画面などを見た時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔い・似たような症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、足・手・腕などの一部に疲労・不快感を感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛み・不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを感じた場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合は、一旦使用を中止し、5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、足・手・腕などの一部に障害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合には、ゲームをする前に医師と相談してください。
- ゲームをする時は、部屋を明るくし、テレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをする時は、30分ごとに15分程度休憩してください。

注意（ちゆうい）

保護者の方へ 必ずお読みください。

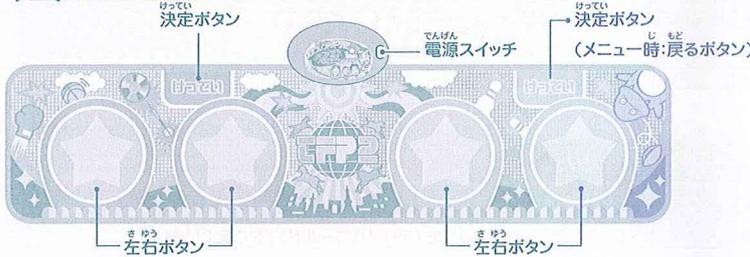


- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れてください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルを首にかけてふざげたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルを指などに巻きつけたりしないでください。血がかわよくなり危険です。
- 誤飲・AVケーブルによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 軽微なご思わぬ事故の危険がありますので、マットの上に飛び乗ったり、ふざげたりしないでください。
- マットは燃料や乾かない平らな場所に置いてください。滑りやすい場所に置いたり、靴などの固い履き物や滑りやすいものを置いて遊ばないでください。
- 火気や暖房器具の近くで遊ばないでください。
- マットを踏むときは、周りの人や物にぶつからないように注意してください。
- 2人以上で使用する際は、お互いに接触しないよう十分に注意してください。又、滑って転ばないように注意してください。
- 透明袋、エアパッキンは梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。透明袋やエアパッキンを頭から被ったり、顔をつたらないでください。窒息する恐れがあります。
- 安全のため、破損・変形したマットは使用しないでください。
- ACアダプター（別売）を使用する場合は必ず「テレビにつないで遊ぶプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
- 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
（電池を使用すると発熱・破損・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。）
- 充電式（ニカドなど）電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使用しないでください。
- 電池は必ず（マイナス）側を先に入れ、＋（プラス）側を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ず電源スイッチを切ってください。
- ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れてはいけません。
- 万一、電池からもれた液が自に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。ひびや腫れに付いたときは水で洗ってください。

使用上の注意

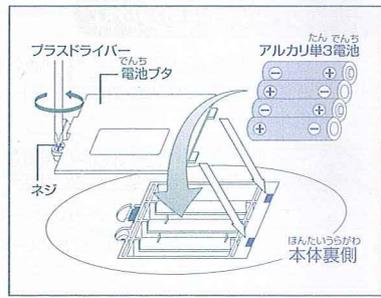
- 電池交換をするときは取扱説明書をよく読んでから行ってください。交換の仕事によっては記録したデータが消えてしまう恐れがあります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなくなったり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池（1.5V）と交換してください。
- マットを長時間、床などに置くとき色移りする場合がありますので、時々、位置を変えてください。
- 破損、故障、変形の原因となりますのでAVケーブルを引っ張ったり、本体やマットなどに無理な力を加えないでください。又、マットの上に飛び乗ったり、ふざげたりしないでください。
- 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- マットの折りしわや折り跡などがある時は、それを取り除いてから遊んでください。
- 屋外では遊ばないでください。
- こたつ、ホットカーペット、床暖房システムなどの上では遊ばないでください。
- 本製品は1人～4人用です。ゲームの指定より多い人数で同時に遊ばないでください。
- 故障の原因になりますのでマットの上に物を置いたりしないでください。
- 製品の性質上、マットに若干の臭いがある場合があります。その時は、数時間外気にさらしてから遊んでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。
- マットの嵩み方などによっては反応しない場合があります。
- 長時間連続して使用すると、まれに静電気がおさる場合があります。静電気を感じた時は、遊びをやめてしばらく放置してください。
- すべり止めにはこびなどが付着すると、すべり止めの効力が十分発揮できない場合がありますので、置く場所のほこりなどをよくとってからマットを置いてください。
- マットにほこりなどが付着した時は、きつく絞った濡れタオルなどですべり止めなどを拭いた後、十分乾燥させてから使用してください。
- 接続するテレビによっては、ゲーム中の音の大きさとテレビ番組などの音の大きさに差がある場合があります。そのような場合は、テレビ番組を切り替えるときに音量を調節してください。
- 遊ぶときは画面や遊場の状態にならないように遊具の移動などに注意してください。
- 付属のマットはゲーム以外のことには使用しないでください。
- 分解や改造は行わないでください。
- プロジェクションテレビ（スクリーン・投影方式のテレビ）に接続しないでください。映像現象（画面割け）が生じることがあります。
- 本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送形式などが異なりますので使用できません。

各部のなまえ



電池の入れ方

1. プラスドライバーを使って、マットの本体裏面にあるネジを外し、電池ボックスのツメをひっぱり上げながら開けます。
2. 電池の＋（プラス）の向きに注意して、図のようにアルカリ単3形（LR6）電池（別売）4本をマイナス側からセットし、フタを閉め、ネジをしっかりと止めてください。



- 電池寿命はアルカリ電池使用時で約8時間です。
- 電池寿命は使用状況、電池の種類、電池の容量（1.5V以下）などにより短くなる場合があります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると、画面が乱れたり、映らなくなったり、反応しないなど正常に機能しない場合があります。その場合は全ての電池を新しい電池（1.5V）と交換してください。
- 本体にACアダプター（別売）を使用する場合は、必ず「TVにつないで遊ぶプレイシリーズ専用」のACアダプターを使用してください。
- ACアダプター（別売）のプラグの抜き差しは、本体の電源を切った状態で行ってください。

オートパワーオフ

マットの入力操作を何もせず約15分放置すると、自動的に本体の電源が切れます。
※ACアダプターを使用している場合は、約16時間放置すると、自動的に電源が切れます。再度遊ぶときは電源を入れ直してください。

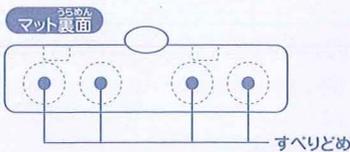
ゲームデータの保存について

ゲームデータを保存するときは、ACアダプターを使用している場合でも必ず本体に単3形（LR6）電池を4本セットしてください。電池を交換するときは必ず1分以内に行ってください。電池を本体から外して1分以上経過してしまうと、本体に保存されていた全てのデータ（せいせき、りれきなど）は消去されてしまいます。



遊ぶまえのじゅんび

① マットにすべり止めを貼ります。
 マットの裏面、左右ボタンの中心部分に、すべり止めを各1枚ずつ貼ります。



② 電源をセットします。

- 電池 「電池の入れ方」を参照して電池をセットしてください。
 - ACアダプター 下図を参照して、本体にACアダプターを差し込み、ご家庭のコンセントとつないでください。
- ※「せいせき」などを保存する場合は、ACアダプターを使用していても電池が必要になります。

③ テレビと本体をつなぎます。

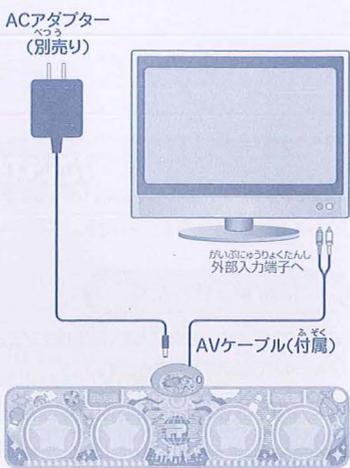
AVケーブルをテレビの外部入力端子に接続します。図のように2本のプラグをテレビの同じ色の端子に差しこんでください。



注意

- ※AVケーブルのプラグは、まっすぐにしっかりと奥まで差し込んでください。
- ※断線の原因となりますので、ケーブルを抜く時は必ずプラグ部分を持ってまっすぐに抜いてください。

- テレビの外部入力はテレビの取扱説明書をよくお読みください。
- テレビにビデオの入力がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくは、ビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。



④ テレビのスイッチを入れます。

テレビの電源を入れます。テレビの入力切替ボタンを押して、AVケーブルを接続したビデオ入力に切り替えます。

⑤ 本体の電源を入れます。

本体の電源スイッチを「オン」にします。ロゴマークと注意文の後に、タイトル画面が表示されます。以下に注意してゲームをはじめてください。

遊ぶときの注意

- 2人以上で使用する際には、お互いに接触しないよう、十分気をつけてください。
- すべって転ばないように注意してください。
- 周囲の方で迷惑にならないよう、注意して遊んでください。
- マットの上に飛び乗ったり、ふざけたりしないでください。
- マットを濡らさないように気をつけてください。また、マットの上に物を置かないでください。破損や故障の原因になります。
- 本体やマットに無理な力を加えたり、強く折り曲げたり、引っ張ったりしないでください。

ゲームのはじめかた

タイトル画面

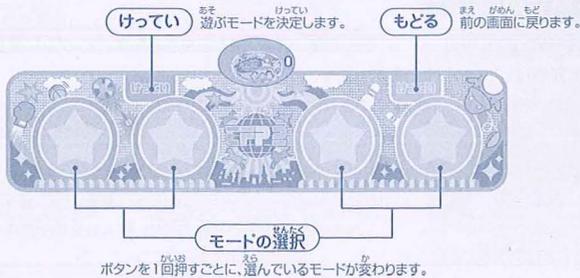
タイトルの画面が表示されたら、マットのボタンを押してください。次の画面に進みます。



グランドスラム達成回数

モード選択画面

7つのモードがあり、マットの左右ボタンでモードを選び、決定ボタンで入るモードを決定します。



ゲームモード

TFP2(東京フレンドパークII)モード

実際の番組と同じように5つのアトラクションをプレイして、成績によって金貨を獲得していくモードです。

★ 人んずうせんたく ★

左右ボタンで遊ぶ人数を選んで、決定ボタンで決定します。
 (1人~4人で遊ぶことができます。)



★ キャラクターせんたく ★

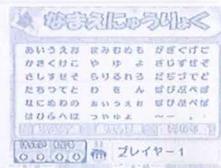
左右ボタンで自分のキャラクターを決定します。
 プレイヤーによってユニフォームの色が以下のように変わります。
 1P:赤、2P:青、3P:黄、4P:緑



★ なまえにゆうりよく ★

左右ボタンでカーソルを移動させ、プレイヤーの名前を入力します。
 (最大6文字まで)

【りれき】前に入力した名前を1つずつ順番に表示します。
 ※8件以上になると古いデータから上書きされます。
 ※電池を入れていない場合は、電源を切った際、全てのデータ(せいせき、りれきなど)が消えてしまいます。
 (「ゲームデータの保存について」参照)



★ ほしいしょうひんをえらぶ ★

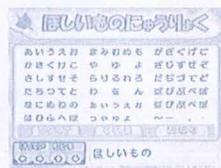
表示されたアイコンの中から、左右ボタンでほしいしょうひんを選び、決定ボタンで決定します。



★ ほしいものにゆうりよく ★

左右ボタンでカーソルを移動させ、ほしいものの名前を入力します。
 (最大10文字まで)

【りれき】前に入力した名前を1つずつ順番に表示します。
 ※8件以上になると古いデータから上書きされます。
 ※電池を入れていない場合は、電源を切った際、全てのデータ(せいせき、りれきなど)が消えてしまいます。(「ゲームデータの保存について」参照)



★ アトラクション ★

5つのアトラクションを順番にプレイしていきます。最初のアトラクションは「ウォールクラッシュ」、最後のアトラクションは「ハイパーホッケー」で固定されていて、その他の3つのアトラクションについてはランダムで決まります。各アトラクションの遊び方は、別紙の「各アトラクションの遊び方」をご覧ください。

★ ビッグチャレンジ(ダーツ) ★

アトラクションで獲得した金貨の数だけ、ダーツに挑戦することができます。ダーツでアトラクションを獲得すると、フリープレイでそのアトラクションを遊べるようになります。ビッグチャレンジ(ダーツ)の遊び方は、別紙の「各アトラクションの遊び方」をご覧ください。
 ※アトラクションで1枚も金貨を獲得できなかった場合、ビッグチャレンジ(ダーツ)は発生しません。

★ せいせき表示・記録 ★

全てのアトラクションが終了すると、アトラクションの成績や獲得したしょうひんが表示されます。左右ボタンで数字を選び、プレイした日付を入力します。この「せいせき」は最大16件まで記録されます。
 ※16件以上になると古いデータから上書きされます。
 ※電池を入れていない場合は、電源を切った際、全てのデータ(せいせき、りれきなど)が消えてしまいます。(「ゲームデータの保存について」参照)

ばんぐみへんせいモード

「ビッグチャレンジ(ダーツ)」で獲得したアトラクションを組み合わせ、アトラクションの順番を自分で決めることができます。「ばんぐみへんせいモード」は、「TFP2(東宮フレンドパークⅡ)モード」で5つ以上のアトラクションを獲得すると遊べるようになります。

★アトラクションせんたく★

遊ぶたいアトラクションを5つ選びます。

※「おまかせ」を選べると、ランダムで5つのアトラクションが決定します。



★にんずうせんたく★

左右ボタンで遊ぶ人数を選んで、決定ボタンで決定します。(1人~4人で遊ぶことができます。)



★キャラクターせんたく★

左右ボタンで自分のキャラクターを決定します。

プレイヤーによってユニフォームの色が以下のように変わります。

1P:赤、2P:青、3P:黄、4P:緑



★なまえにゆうりょく★

左右ボタンでカーソルを移動させ、プレイヤーの名前を入力します。(最大6文字まで)

【りれき】前に入力した名前を1つずつ順番に表示します。

※8件以上になると古いデータから上書きされます。

※電池を入れていない場合は、電源を切った際、全てのデータ(せいせき、りれきなど)が消えてしまいます。(「ゲームデータの保存について」参照)



★ほしいしやうひんをえらぶ★

表示されたアイコンの中から、左右ボタンでほしいしやうひんを選び、決定ボタンで決定します。



★ほしいものにゆうりょく★

左右ボタンでカーソルを移動させ、ほしいものの名前を入力します。(最大10文字まで)

【りれき】前に入力した名前を1つずつ順番に表示します。

※8件以上になると古いデータから上書きされます。

※電池を入れていない場合は、電源を切った際、全てのデータ(せいせき、りれきなど)が消えてしまいます。(「ゲームデータの保存について」参照)



★アトラクション

5つのアトラクションを順番にプレイしていきます。各アトラクションの遊び方は、別紙の「各アトラクションの遊び方」をご覧ください。

★ビッグチャレンジ(ダーツ)

アトラクションで獲得した金貨の数だけ、ダーツに挑戦することができます。ダーツでアトラクションを獲得すると、フリープレイでそのアトラクションを遊べるようになります。ビッグチャレンジ(ダーツ)の遊び方は、別紙の「各アトラクションの遊び方」をご覧ください。

※アトラクションで1枚も金貨を獲得できなかった場合、ビッグチャレンジ(ダーツ)は発生しません。

★せいせき表示・記録

全てのアトラクションが終了すると、アトラクションの成績や獲得したしやうひんが表示されます。左右ボタンで数字を選び、プレイした日付を入力します。この「せいせき」は最大16件まで記録されます。

※16件以上になると古いデータから上書きされます。

※電池を入れていない場合は、電源を切った際、全てのデータ(せいせき、りれきなど)が消えてしまいます。(「ゲームデータの保存について」参照)

今までのせいせき

TFP2モード、ばんぐみへんせいモードでアトラクション終了後、「ビッグチャレンジ(ダーツ)」で獲得したしやうひんを記録として見ることができます。

「今までのせいせき」画面で各成績を決定すると、成績の詳細(プレイヤーの名前、プレイしたアトラクション、金貨の獲得数、獲得したしやうひん名)が表示されます。

※グランドスラムを達成した場合は、金貨の獲得枚数の横にスマイルマークが出ます。

※電池を入れていない場合は、電源を切った際、全てのデータ(せいせき、りれきなど)が消えてしまいます。(「ゲームデータの保存について」参照)



たいせんモード

2人~4人で対戦ができるモードです。

★にんずうせんたく★

左右ボタンで遊ぶ人数を選んで、決定ボタンで決定します。(2人~4人で遊ぶことができます。)



★キャラクターせんたく★

左右ボタンで自分のキャラクターを決定します。

プレイヤーによってユニフォームの色が以下のように変わります。

1P:赤、2P:青、3P:黄、4P:緑



★アトラクションせんたく★

左右ボタンで「ウォールクラッシュ」「ポンポンボウリング」「ハイパーホッケー」の3アトラクションから1つのアトラクションを選んで、決定ボタンで遊ぶアトラクションを決定します。



ウォールクラッシュ

1人1回ずつジャンプをして、一番得点が高かったプレイヤーの勝ちです。操作方は、別紙の「アトラクションの遊び方(ウォールクラッシュ)」をご覧ください。

ポンポンボウリング

1人1回ずつプレイして、一番多くボウリングピンを倒した人の勝ちです。操作方は、別紙の「アトラクションの遊び方(ポンポンボウリング)」をご覧ください。

ハイパーホッケー

プレイヤー同士(1vs1)がトーナメント戦で戦います。誰が勝負するかは、ランダムに選択されます。最後まで勝ち残ったプレイヤーの勝ちです。操作方は、別紙の「アトラクションの遊び方(ハイパーホッケー)」をご覧ください。

チームたいせんモード

4人が2人ずつのチームに分かれて対戦できるモードです。

★キャラクターせんたく★

左右ボタンで自分のキャラクターを決定します。
プレイヤーによってユニフォームの色が以下のように変わります。
1P:赤、2P:青、3P:黄、4P:緑



★アトラクションせんたく★

左右ボタンで「フラッシュザウルス」「チュチュバスターズ」「デリンパゴールド」「ストッパーキューブリッジ」「スーパーホイールアドベンチャー」の5アトラクションから1つのアトラクションを選んで、決定ボタンで遊ぶアトラクションを決定します。



フラッシュザウルス

1チーム1回ずつプレイして、成功したチームが勝ちです。
操作方法は、別紙の「アトラクションの遊び方(フラッシュザウルス)」をご覧ください。

チュチュバスターズ

1チーム1回ずつプレイして、得点の高いチームが勝ちです。
操作方法は、別紙の「アトラクションの遊び方(チュチュバスターズ)」をご覧ください。

デリンパゴールド

1チーム1回ずつプレイして、成功したチームが勝ちです。
操作方法は、別紙の「アトラクションの遊び方(デリンパゴールド)」をご覧ください。

ストッパーキューブリッジ

1チーム1回ずつプレイして、成功したチームが勝ちです。
操作方法は、別紙の「アトラクションの遊び方(ストッパーキューブリッジ)」をご覧ください。

スーパーホイールアドベンチャー

1チーム1回ずつプレイして、成功したチームが勝ちです。
操作方法は、別紙の「アトラクションの遊び方(スーパーホイールアドベンチャー)」をご覧ください。

体力ねんれいそくていモード

5種類のアトラクションを順番にプレイして、体力ねんれいを測定します。
5種類のアトラクションを終了すると、アトラクションの成績によって、「体力ねんれい」が表示されます。

★ハイジャンプ★

「ウォールクラッシュ」を1回行い、その得点で「ハイジャンプ」の評価を行います。



★じきゅうりょく★

「フラッシュザウルス」を1回行い、ポンプを押す速さで持久力の評価を行います。ジャンプが成功しても「じきゅうりょく」の評価には影響ありませんが、総合評価には影響があります。



★しゅんぱつりょく★

「ニュー・ブロードウェイ・ジョー」のタックルを1回行い、タックルの速さで瞬発力の評価を行います。スロウに成功しても「しゅんぱつりょく」の評価には影響ありませんが、総合評価には影響があります。



★びんしょうせい★

「チュチュバスターズ」を30秒間行い、倒した敵の数で「びんしょうせい」の評価を行います。



★バランスかんかく★

「デリンパゴールド」を30秒間行い、「バランスかんかく」の評価を行います。



フリープレイモード

「ビッグチャレンジ(ダーツ)」で獲得したアトラクションを単体で遊べるモードです。このモードで最初に遊べるのは「ウォールクラッシュ」のみです。「TFP2(東京フレンドパークⅡ)モード」や「ばんくみへんせいモード」の「ビッグチャレンジ(ダーツ)」でアトラクションを獲得すると、遊べるアトラクションが増えます。

★にんずうせんたく★

左右ボタンで遊ぶ人数を選んで、決定ボタンで決定します。
(1人～4人で遊ぶことができます。)



★キャラクターせんたく★

左右ボタンで自分のキャラクターを決定します。
プレイヤーによってユニフォームの色が以下のように変わります。
1P:赤、2P:青、3P:黄、4P:緑



★アトラクションせんたく★

左右ボタンでアトラクションを選んで、決定ボタンで遊ぶアトラクションを決定します。



★アトラクションの遊びかた★

各アトラクションが始まる前に、画面上に簡単な説明が表示されます。

プレイする人



かくにん 確認できたら、「決定ボタン」を押してください。

やくわり

故障かな?と思ったら...

画面スミに表示される **X** マークは電池容量が少なくなったお知らせです。

(マークは容量の低下に伴って点滅が早くなります)

※使用状況、電池の状態などにより、マークが表示される時期が異なりますので、電池交換の目安としてご使用ください。

電池容量が少なくなると、●画面が乱れる、消える、動かない、映らない。
●マットの反応が悪い、反応しない。

などの症状が出る場合があります。このような場合は、いったん全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してテストしてください。

—お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5

(株)エポック社 お客様サービスセンター (電話番号は間違いないよう、よく確かめられてからおかけください。)

TEL.029-862-5789 [電話受付時間] 月～金曜日(祝・祭日及び弊社特休日を除く) 10時～12時、13時～17時

- 本品の輸出、営業使用および賃貸を禁じます。
- 本品にはXaviX®テクノロジーが使われています。
- XaviXは新世代株式会社の登録商標です。

© TBS
© 2007 EPOCH CO., LTD.
© 2007 SSD COMPANY LIMITED
MADE IN CHINA
株式会社エポック社
東京都台東区駒形2-2-2

ニュー・ブロードウェイ・ジョー

1人が人形にタックルしてゴールを開け、もう1人がボールをゴールへ投げ入れます。

ルール

2分間で、15ゴール決めればクリア!

タックル

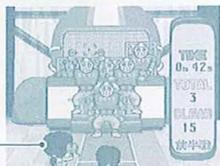
左右ボタンを交互に踏んで人形にタックル。沢山踏みほど大きくゴールが開きます。



スローワー

【カーソルを左右に移動】 【ボールを投げる】

左右ボタンでカーソルを左右に移動し、決定ボタンでボールを投げます。



- ※ 1人プレイの場合、タックルとスローワーの操作を両方行います。
- ※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

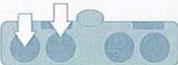
スペースカウボーイ

動き回る怪獣にエサを与え、おとなしくするゲームです。

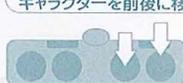
ルール

2分間で、5匹の怪獣全てにエサを与えられればクリア!

キャラクターを左右に移動



キャラクターを前後に移動



エサを投下



- ※ 1人プレイの場合、横方向の移動とエサ投下の操作のみを行います。縦方向の移動操作はコンピュータが行います。
- ※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

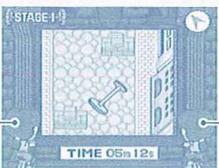
スーパーホイールアドベンチャー

ボタンを連打してホイールの大きさをコントロールし、方向やスピードを調節し、5分30秒以内に3ステージ進みます。

ルール

5分30秒以内に3ステージ進み、ゴールするとクリア!

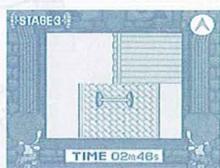
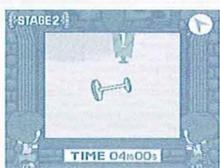
左のホイールの移動



右のホイールの移動



- ステージ1 まちなか …… 上方向に進んでいき、ゴールを目指す。
- ステージ2 きょうぎじょう …… 1~4の数字がついたフラッグを順番に取る。
- ステージ3 さんどう …… 上方向に進んでいき、ゴールを目指す。



- ※ 1人プレイの場合は、左ボタンで左のホイール操作、右ボタンで右のホイール操作を行います。
- ※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

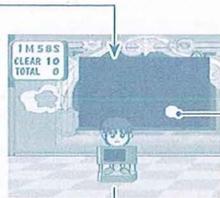
ミミックパロダイズ

画面内を移動するスポットライトを止めて、画面に写るシルエットの正体を答えていきます。答えが正解のときは、急いで次のプレイヤーと交代します。

ルール

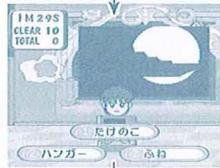
2分間で、10問正解するとクリア!

スポットライトを止める

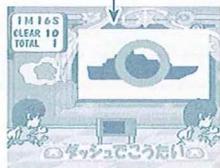


スポットライト

シルエットを当てる



はしを走る



- ※ 1人プレイの場合は、全ての操作を左側のボタンで行います。
- ※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

ストリートブザービーター

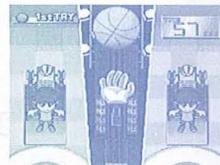
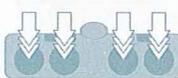
巨大なバスケットボールをバウンドパスしながら進み、動いているゴールにシュートを決めます。

ルール

3ラウンド中1ゴールを決めればクリア!
1ラウンドは1分間です。

1 スクワット

左右のボタンを連打してボールを落とします。



2 パス

決定ボタンをタイミングよく押して、ボールをドリブルします。左右のボタンを同時に押すとボールを前にとばします。



3 シュート

2人でタイミングを合わせてボールをドリブルし、ゴールに向かってシュートします。



- ※ 1人プレイの場合は、全ての操作を左側のボタンで行います。
- ※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

ナンバーガールスージー

数字に関する様々なゲームを2人で協力して正しい答えを出していきます。

ルール

クリアするたびに40秒追加される3種類のゲームに挑戦し、たまった時間を制限時間にして「ラストステージ」の目的を達成するとクリア!

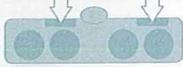
カーソルを左に移動



カーソルを右に移動



カーソル位置のキー入力



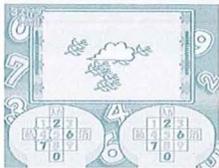
ステージ1 ~ ステージ3

下記の5種類からランダムで選ばれた3種類の問題を解いていきます。それぞれの問題は3問出題され、2問正解すると40秒が加算されます。

解答の数字を入力したら、カーソルを「入力」に移動して決定ボタンを押します。2人の解答が出揃ったら、正しいと思う方のプレイヤーのカーソルを「私」に移動して決定ボタンを押します。

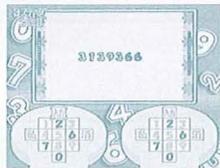
【カウント】

画面に出てくるものの数を答えます。



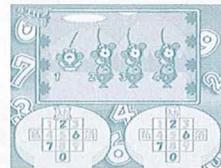
【スクロール】

画面内を移動する数字を答えます。



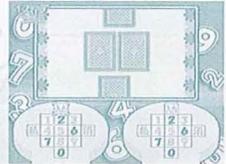
【フィッシュ】

一番たくさん魚を釣ったスージーを答えます。



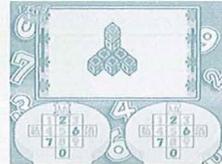
【シャッフル】

シャッフルされたカードの中から絵札のカードを答えます。



【ブロック】

画面にブロックがいくつあるかを答えます。



ラストステージ

ステージ1~ステージ3で稼いだ時間を使って、ラストステージのファイナル25に挑みます。

最初の5秒でカードの位置を記憶して裏になった25枚のカードの中から4種類のペアを探します。

爆弾カードを引くと、カードが全部元に戻ってしまいます。



※ 1人プレイの場合は、全ての解答を1人で行います。

※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

ブンブンボウリング

ボールを交代でブン回し、ボウリングのピンを的に当てて倒していきます。

ルール

3回プレイして、1回成功でクリア!

自動で左右にゲージが動くので、左右ボタンを押して、ボールを投げる方向を決めます。

左右ボタンを押すと強さゲージが上がり、離すとボールを投げます。ボールを投げるとプレイヤーが代わるので、交互にボールを投げていきます。



※ 1人プレイの場合は、交代はありません。

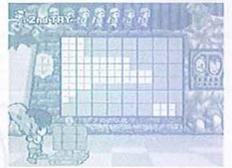
ストッパーキューブリッジ

流れてくる光の帯をストッパー棒で叩いて止めて、光を左から右につなげていきます。

ルール

3回プレイして、1回成功でクリア!

光の帯を止める



※ 1人プレイの場合は、交代はありません。

ハイパーホッケー

ホンジャマカを相手にハイパーホッケーで対戦します。

ルール

ホンジャマカより先に7点とればクリア!

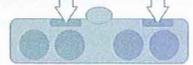
左へ移動



右へ移動



詰前へアタック



※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

ビッグチャレンジ(ダーツ)

アトラクションで獲得した金貨をダーツの矢と交換して、しょうひん獲得を目指します。

照準を左へ移動



照準を右へ移動



矢を投げる



※ 照準は自動で回転盤の外内動きします。

※ 「ビッグチャレンジ(ダーツ)」は、「TFP2(東京フレンドパークII)モード」と「ぼんぐみへんせいモード」で金貨を獲得したときのみ遊べるアトラクションです。フリープレイモードでは遊べません。

各アクションの遊び方

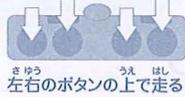
ウォールクラッシュ

特製ジャンプスーツを着て、トランポリンを使って壁にジャンプ! 貼り付いた両手の合計が得点になります。

ルール

4回とんだ得点の合計が170点以上でクリア!

1 助走



左右のボタンの上で走る



2 ジャンプ



トランポリンの上でタイミングよく両足でジャンプ!



3 貼りつく



壁に貼りつく瞬間に決定ボタンを押すと壁をけて高さアップ!



4 よじ登る



笛が鳴るまで、左右ボタン連打でよじ登ろう!

クイズ! ボディ&ブレイン

クイズ問題を制限時間内に答えていくゲームです。但し、ジョギングマシーンで規定のスピードを出していなければ答えることはできません。

ルール

- 1人プレイ: 10問中6問正解でクリア!
- 2人プレイ: 10問中6問正解でクリア! 15問で交代。
- 3人プレイ: 12問中8問正解でクリア! 14問で交代。
- 4人プレイ: 12問中8問正解でクリア! 13問で交代。

1 連打でジョギングマシーン上を走る



2 答えを選ぶ



3 答えを決定する



- ※ 1人プレイの場合、「走る」の操作もマット左側のボタンで行います。
- ※ 1人プレイの場合は、1度規定スピードを出したら、走り続けなくても解答できるようになります。
- ※ 3P、4Pの場合は片足ずつの参加となります。

フラッシュザウルス

1人がポンプを押して、カプセルを上まで上げます。カプセルを上げるのにかかった時間に応じた速さで恐竜の口から光が流れ、もう1人が光の上にタイミング良くとび乗るゲームです。

ルール

8回プレイして、3回成功でクリア!

1 ポンプを押す



左右ボタンを押して、カプセルを上まで上げます。



2 光を止める



両足でジャンプして流れてくる光を止めます。



- ※ 1人プレイの場合は、左側のボタンでポンプとジャンプの両方を行います。
- ※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

ネヴァーワイプアウト

巨大シーソーに乗ってバランスをとり、ボールを一番下の船まで運ぶゲームです。

ルール

6回プレイして、1回成功でクリア!

シーソーを左に傾ける



シーソーを右に傾ける



- ※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

フル・オン・ザ・ヒル

メロディーとリンクして光るパッドの順番を覚え、それを演奏します。50%以上演奏できればその曲は成功となります。

ルール

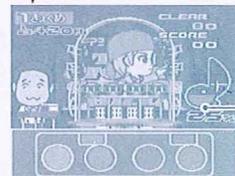
4曲で合計80点以上取ればクリア!
1曲につき4回までプレイ可能。1回目で成功すれば40点、以下30点、20点、10点が加算。

プレイ

覚えたパッドの位置に対応したマットのボタンを順番に押して演奏します。

パス

パスを選ぶと曲を覚えなおすことができます。ただし、その回はチャレンジできません。



成功ゲージ

クリアラインは50%です。

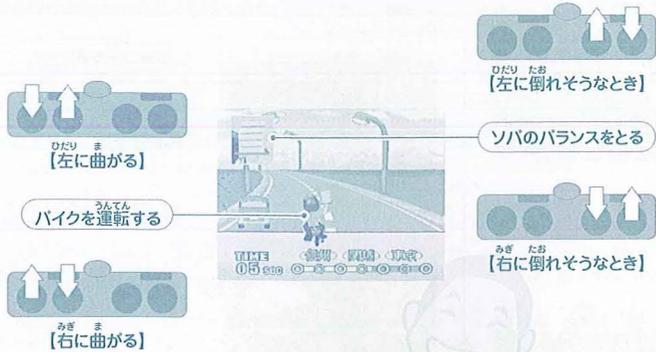


光ったボタンを押す

デリンバゴールド

信州から赤坂TBSまで、障害物をよけながら2人でソバを出前してもらいます。

ルール
前半戦(90秒)+後半戦(90秒)で、ゴールにたどり着けばクリア!

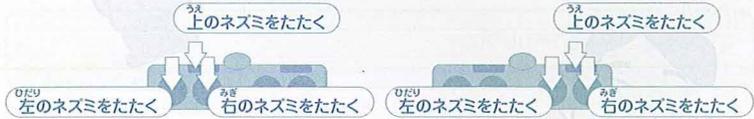


※ 1人プレイの場合は、前半、後半とも「うんでんしゅ」を担当します。ソバのバランスは自動です。
※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

チュチュバスターズ

画面に現れるネズミを退治するゲームです。一人50秒ずつ挑戦し、ラスト50秒は2人で協力してネズミを退治します。

ルール
1人プレイ: 3ラウンドプレイして、得点が2300点を超えるとクリア!
2人~4人: 3ラウンドプレイして、得点が3000点を超えるとクリア!



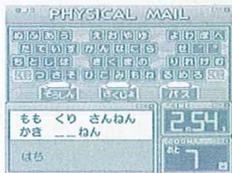
※ 1人プレイの場合は、画面の右側3箇所のネズミを退治するときにもマット左側の3つのボタンで行います。
※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

フィジカルメール

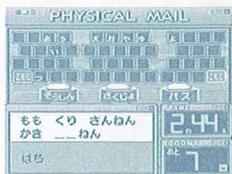
画面のキーボードを使い、モニターに出る穴埋め問題の答えを入力するゲームです。

ルール
4分間で、7問正解するとクリア!

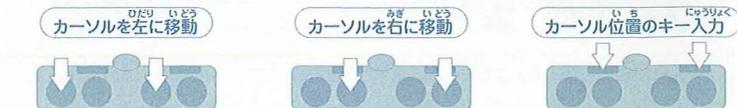
そうしんキー
答えの入力が終わった後、そうしんキーを押すと答えが確定します。



こもしんキー
こもしんキーを押すと、小文字のみのカーソル移動になります。



バスキー
バスキーを押すと、次の問題に切り替わります。

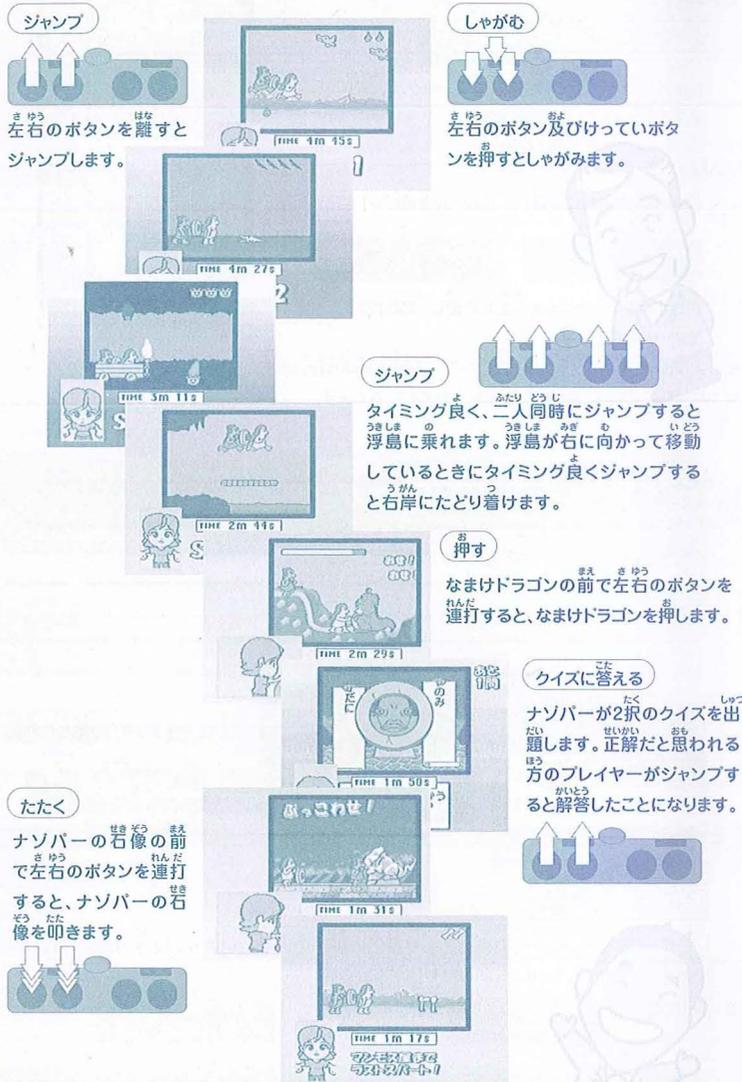


※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

ンゴボコ

原始人になって「まんもすや」に買い物に行きます。ワニやコウモリが襲ってくる6つのステージを突破していきましょう。

ルール
制限時間5分の間に、「まんもすや」にたどり着けばクリアです。

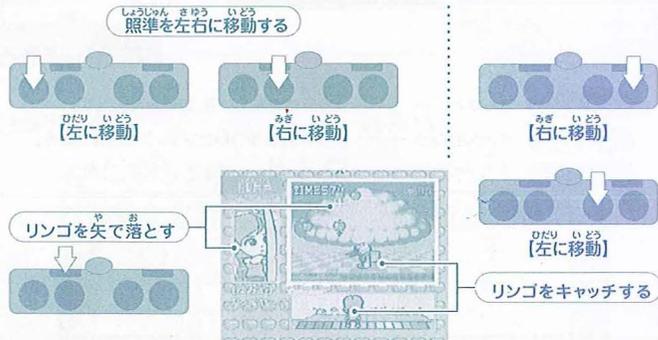


※ 1人プレイの場合は、画面の両方の原始人を操作します。ナゾパーのクイズは正しいと思う方のボタンから足をはすして解答します。
※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。

パニックリンゴスキー

1人が画面のリンゴを矢で打ち落とし、もう1人が画面中の「リンゴスキーおじさん」を操ってリンゴをカゴで拾います。途中、光線をあびて失神したら地団駄を踏んで復活。

ルール
3分間で、合計20個のリンゴをキャッチすればクリア!



※ 照準は自動で上下に動いています。
※ 1人プレイの場合は、前半は「ひろろひと」を、後半は「ゆみや」をコンピュータが担当します。
※ 3P、4Pの場合は、途中でプレイヤーが交代になります。