

こしょう おも
故障かな?と思ったら!



画面スミに表示される  マークは
電池容量が少なくなったお知らせです。
(マークは容量の低下に伴って点滅が早くなります)

※使用状況・電池の状況などにより、マークが表示される次期が異なりますので、
電池交換の目安としてご使用ください。

電池容量が少なくなると、



- 画面が乱れる、消える、動かない、映らない。
- 電源がオフにできない。
- マットの反応が悪い、反応しない。

などの症状が出る場合があります。このような場合は、**いったん全ての電池を新しい電池 (1.5V) と交換してください。**

—お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、同一製品の中にも生産ロットにより多少仕様が異なる場合がありますので、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県新治郡新治村藤沢3647番5

(株)エポック社 お客様サービスセンター (電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい。)

TEL.0298-62-5789 (電話受付時間) 月～金曜日(祝・祭日を除く) 10時～12時、13時～17時

■本品の輸出、営業使用および賃貸を禁じます。

■本品にはXaviX®テクノロジーが使われています。

■“XaviX®”は新世代株式会社の登録商標です。

©ミニモニ。プロジェクト ©UP-FRONT AGENCY

発売元 EPOCH 株式会社 **エポック社**
東京都台東区駒形2-2-2

©2002 EPOCH CO., LTD. ©SSD COMPANY LIMITED
MADE IN CHINA



とり あつかい せつ せい
取扱説明書



遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

©ミニモニ。プロジェクト ©UP-FRONT AGENCY

EPOCH 株式会社 **エポック社**
東京都台東区駒形2-2-2

©2002 EPOCH CO., LTD. ©SSD COMPANY LIMITED
MADE IN CHINA

アルカリ電池をご使用ください

対象年齢4才以上
名称用/単3形電池(LR6) 4本使用(別売り)
又は専用ACアダプター使用(別売り)

※パッケージや取扱説明書の画面写真は開発中のものです。
実際の画面と多少異なる場合があります。

このたびは「ミニモニ。ステージ! ダンスだびょん!」を
お買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、
正しい使用方法でご愛用ください。

も★く★じ

健康上の注意	1	・リズムでびょん!	12
セット内容/電池の入れかた	2	・バラエティばんぐみでがんばろう!	12
マット本体各部の名称/テレビへの接続	3	・「がっしゅく」だびょん!	13
ゲームをはじめまでの流れ		「たいせんだびょん!」	15
／遊ぶときの注意	4	・50メートルそう	15
メンバー紹介	5	・はばとび	15
基本操作/ゲームのはじめ方	6	・なわとび	15
「ミニモニ。ジャンケンぴょん!」	7	・しょうがいふつきようそう	16
「オリジナルダンスだびょん!」	8	・リズムでバトル	16
「やるのだびょん!」	10	・ふうせんボンブ	17
・きらくにちようせんすよ!	11	・ぎりぎりレース	17
・コンサートにおくれちゃう!	11	安全上の注意/使用上の注意	18

健康上の注意

- 疲労、睡眠不足、体調不良、飲酒している方、病中病後、医師から激しい運動を制限されている方、妊婦にいて、もしくは妊娠の可能性がある方などは避けてください。
- 体にけがなと異常がある時は、絶対に避けてください。
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や音響を受けた後、テレビ画面などを見たときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を体験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いなどの似た症状を感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、足、手、腕に疲労、不快感を感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期間にわたる傷害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に赤ついたり、目使用を中止し、5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、足、手、腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをするによって悪化する可能性があります。そのような場合には、ゲームをする前に医師と相談してください。
- ゲームをする時は、部屋を明るくし、テレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをする時は、1時間ごとに15分程度休憩してください。



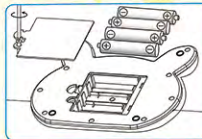
セット内容

- マット本体
- ステレオAVケーブル
- すべり止め(4枚)
- 取扱説明書
- 保証書



電池の入れかた

アルカリ電池をご使用ください



- プラスのドライバーを使って、マット本体裏面にあるネジを外し、電池ボックスのフタのツメをひっぱり上げながらあげます。
- 十の向きに注意して、図のようにアルカリ単3形電池 [LR6] (別売り) 4本を(マイナス)側からセットし、フタをしっかりと止めてください。



- マット本体の電池寿命は、アルカリ乾電池使用時で約10時間です。
- 電池寿命は、新品のアルカリ乾電池 (1.5V) を使用した場合です。使用状況、電池の種類、電池容量 (1.5V以下) などにより短くなります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると、画面が乱れたり、映らなくなったり、反応しないなど、正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池 (1.5V) と交換してください。
- マット本体の入力操作を何もせず約15分経過すると、自動的に電源がオフになります (オートパワーオフ)。
→ マットの1P側の ●「けいってい」 と2P側の ●「せんたく」を同時に踏みながら電源を入れると、オートパワーオフ機能は作動しません。
- マットにある全てのパッド (●●●●) を踏みながら電源を入れることで、記録内容などのセーブデータが消去されます。





マット本体各部の名称

1プレイヤー選択パッド(○「せんたく」)

1プレイヤー決定パッド(○「けっせい」)



2プレイヤー選択パッド(●「せんたく」)

2プレイヤー決定パッド(●「けっせい」)

*「オリジナルダンスだびょん!」では、1人のプレイヤーが4つ全てのパッドを使用します。

電源スイッチ



リセットスイッチ

初めて遊ぶ時や、画面がおかしくなりました時は、細い棒などで、リセットスイッチを押してください。



テレビへの接続

付属のすべり止めをマットの裏側の丸いパッド部分の中心に4枚それぞれ貼り付けてください。付属のステレオAVケーブルを使用して、テレビと接続します。



- テレビの外部入力、テレビの取扱説明書をよくお読みください。
- テレビの音声入力がモノラルの場合、左音声端子(白端子)のみ接続してください。
- AVケーブルは、しっかりと奥まで差し込んでください。
- テレビにビデオ入力がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくは、ビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。
- 電源アダプター(別売り)を使用する場合は、必ず専用の本体用ACアダプターを使用してください。



ゲームをはじめるまでの流れ

1. すべり止めをマットの裏側に貼り付けます。

付属のすべり止めをマットの裏側の丸いパッド部分の中心に4枚それぞれ貼り付けてください。

2. マット本体に電池を入れます。

初めてお使いの場合は、必ず新しいアルカリ電池を正しく入れてください(2P.をご参照ください)。

3. テレビと本体を接続してください。(3P.をご参照ください。)

4. 電源を入れてください。

テレビの電源を入れ、テレビ側の入力切り換えをステレオAVケーブルを接続したビデオ入力に切り換えます。テレビの入力切り換えがきちんとできたら、本体の電源スイッチを「オン」にします(3P.をご参照ください)。

5. ゲームを始めます。

本体の電源を入れたら、ロゴマークの後にタイトル画面が表示されます。下記にご注意いただいた上で、ゲームを始めてください。



遊ぶときの注意

「ミニモニ。ステージ! ダンスだびょん!」は、マットのパッド部分を踏むことによってコントロール入力していきます。



- マットでは十分な距離をとってありますが、2人を使用する際には、お互いに接触しないよう十分お気をつけください。
- 滑って転ばぬようご注意ください。
- 周囲の方へのご迷惑にならないようお気をつけください。

- マットを濡らさないようお気をつけください。また、マットの上に濡れた物や、物を置かないでください。破損や故障などの原因になります。
- 本体やマットに無理な力を加えたり、強く折り曲げたり、引っ張ったりしないでください。





メンバー紹介

やぐっちゃん

矢口 真里(やぐち まり)

ミニモニ。1のお姉さん。
ミニモニ。をつくらうと考えたよ。
今はみんなのリーダーなんだ!

かごちゃん

加護 亜依(かご あい)

モ/マネじょうず! ミニモニ。で一番
年下だよ。いつも楽しいモ/マネで
みんなを笑わせているんだ!

つじちゃん

辻 希美(つじ のぞみ)

いつも元気いっぱい!
まわりの人の気分を
明るくすることができるよ!

ミカちゃん

ミカ

ハワイ生まれのミカは
英語と日本語の両方話せるんだ!



基本操作

マット本体に付いている電源スイッチを[オン]にしてください。電源スイッチが[オン]になっていないと動作しません。使用後は電源スイッチを[オフ]にしてください。

マット本体の選択・決定

マットの1プレイヤー側が2プレイヤー側の選択パッドのいずれか(●「せんたく」)・●「せんたく」でメニューの項目を選び、決定パッドのいずれか(●「けってい」)・●「けってい」でメニュー項目を決定します。

*選択パッドは、1回踏むごとにメニューが1つつ移動していきます。

*1プレイヤー側、2プレイヤー側のどちらでも選択・決定することができます。



ゲームのはじめ方

① タイトル画面

ロゴ表示の後に、タイトル画面が表示されます。マットの1プレイヤー側が2プレイヤー側の決定パッドのいずれか(●「けってい」)・●「けってい」を踏むと、ゲーム選択画面になります。



② ゲーム選択画面

ゲームモードは次の4つです。選択パッドのいずれか(●「せんたく」)・●「せんたく」を踏んでゲームを選び(1回踏むごとにメニューが1つつ移動します)、決定パッドのいずれか(●「けってい」)・●「けってい」を踏んで決定します。



ミニモニ。ジャンケンぴょん! [1人用]→P.7

「ミニモニ。ジャンケンぴょん」の曲に合わせて、ダンスを踊ります。

オリジナルダンスだびょん! [1人用]→P.8

あなただけのオリジナルダンスがつくれます。

やるのだびょん! [1人用]→P.10

ミニモニ。のメンバーが大活躍するアクションゲームです。

たいせんだびょん! [2人用]→P.15

2人のプレイヤーが対戦できるアクションゲーム。





ミニモニ。ジャンケンぴょん!

【1人用】

マットの1プレイヤー側●●のパッドを使用します。

マットの上で「ミニモニ。ジャンケンぴょん!」の曲に合わせてダンスをするモードです。採点カラオケのように、リアルタイムであなたのダンスが採点されていきます。

最初にメニューから「ミニモニ。ジャンケンぴょん!」を選びます。



カウントの後、曲が始まります。●●のパッドの上で、画面のミニモニ。と同じように踊ってください。右上の数字は、それまでのダンスがリアルタイムに採点されたものです。



曲が終了すると、1曲を通してプレイしたダンスが最終的に採点されます。



高得点を出すコツは?

基本的に振り付け通りに踊ると高い点数が出やすくなりますが、曲のリズムに合わせて元々よく踊るのが高得点を出すコツです。



オリジナルダンスだびょん!

【1人用】

マットの●●●●●全てのパッドを使用します。

あなたが振り付け師になって、ミニモニ。のオリジナルダンスを作るモードです。作ったダンスはプロモーションビデオのように録画して、何度も再生することができます。

最初にメニューから「オリジナルダンスだびょん!」を選びます。



マットの一番左が「ろくがボタン」●(●)で、この部分を踏むと録画がスタートします。その後は自由にマットを踏んでいきましょう。あなたが踏んだマットの指示通りにミニモニ。メンバーが踊ります。

*「さいせいボタン」▶(●)を押しても、一度「ろくがボタン」で録画しないと再生することはできません。



マットを踏む位置によって、ミニモニ。のダンスが曲のフレーズごとに変わっていきますので、同じダンスのパターンを続けたり、違うパターンをどんどん出したりして、あなただけのオリジナルダンスを作ってください。

曲のフレーズに合わせて、左側「●●」中央「●●●」右側「●●●」の3つのパターンをどんどん踏んでいってね!



ミニモニ。



ミニモニ。



曲が終了したら、今録画したダンスを再生して
みましょう。マットの再生ボタン▶(●)を踏ん
でください。



再生の途中で止めたいときは、マットの停止ボタ
ン■(●)を踏むことで、曲を止めることができ
ます。再び再生ボタン▶(●)を踏むと、曲の最
初から再生できます。



もう一度録画する時は、録画ボタン●(●)を踏
んでください。新しく録画が始まります。「オリジ
ナルダンスだびょん!」をやめてメニューに戻る
ときは△(●)を踏んでください。

*録画ボタンを押すと、前に録画したダンスデ
ータは上書きされて全て消えてしまいます。



*「オリジナルダンスだびょん!」モードからメニュー画面に戻ると、録画し
たダンスデータは全て消えてしまいますのでご注意ください。



やるのだびょん!

ひとりよう
[1人用]

マットの1プレイヤー側●●のパッドを使用します。

ミニモニ。のメンバーが大活躍するアクションゲームです。

*登場するメンバーは、ゲームによって決められています。

マットの●「せんたく」パッドを踏んで遊びたい
ゲームを選び、●「けってい」パッドで決定します。



きろくにちょうせんするよ!

新しい記録に挑戦するモードです。新記録が出た場合、(しんきろく)画面に、5位
以内に入賞した場合は(ランクイン)画面に登録されます。

●50メートルそう(ミカちゃん)

走のような格好で●●のパッドを交互に踏んでいきます。
たくさん踏めば踏むほど、ミカちゃんが速く走ります。



●はばとび(やくっちゃん)

走のような格好で●●のパッドを交互に踏んでいき、白い
ラインの手前で両足でジャンプします。助走をつけて(速く
走って)ジャンプすると、より速くに跳ぶことができます。
3回跳ぶことができ、マークは、その回の自分が出した
最高記録です。



*ジャンプする場所は、ミニモちゃんが持っているマーク
と白いラインの間です。両足でタイミングよく踏み切る
(両足を離す)のがポイントです。



●なわとび(やくっちゃん)

●●のパッドの上に両足をのせ、なわの回るタイミングに
合わせて両足でジャンプしていきます(早めにジャンプす
るのがコツです)。高くジャンプすればするほど、やくっ
ちゃんも高くジャンプします。



ミニモニ。



ミニモニ。



〈しんきろく〉〈ランクイン〉

【きろくにちようせんするよ!】で新記録や5位以内に入賞すると、〈しんきろく〉〈ランクイン〉画面が表示されます。記録には、好きなミニモニ。メンバーのアイコンをつけることができます。●「せんたく」パッドを踏んでメンバーを選び、●「けってい」パッドで決定します。

*「やるのだびょん!」では、【リズムだびょん!】以外のモードでも、新記録を出したり5位以内に入賞した場合、〈しんきろく〉〈ランクイン〉画面に登録することができます。



コンサートにおくれちゃう! (かごちゃん)

交通渋滞に巻き込まれたかごちゃんが、たくさんの障害を乗り越えて、制限時間内にコンサート会場であるゴールをめざします。

このゲームでは、以下の障害物があります。

スケボー スケボーに触れると、自動的に乗ることができます。片足を上げると左右に移動し、両足をジャンプも可能です。		ミニモニ。バス デカくないミニのバス。ゆっくりのんびり走っています。ぶつかるとスケボーのスピードが落ちてしまうので、注意が必要です。	
ジャンプ台 ジャンプ台の上でジャンプすると、高く遠くにジャンプすることができます。スケボーに乗ったまま、両足でジャンプしましょう。		パイロン スケボーに乗った状態で片足を上げ(右足を上げると画面上に、左足を上げると画面下に移動します)、パイロンを避けていきます。	
ミニモニ。カー 道の向こう側からこちらに向かってきます。スケボーの左右移動やジャンプ台を使って、うまくよけていってください。			



リズムでびょん! (つじちゃん)

ダンスに必要なリズム感をつけるため、つじちゃんががんばります。

最初にレッスンしたい曲を●「せんたく」パッドを踏んで選び、●「けってい」パッドで決定します。

曲に合わせて丸太が転がってきますので、タイミングをみて、リズム感よく両足でジャンプしていきます。うまくジャンプできると得点が入り、曲の目標点数を超えることができれば合格です。



バラエティばんぐみでがんばろう! (ミカちゃん)

バラエティ番組に出場したミニモニ。メンバー、代表として、ミカちゃんが障害物競走に挑みます。制限時間内にゴールして、アイドルNo.1を目指します。

このゲームでは、以下の障害物があります。

ミニモニ。A 2人のミニモニ。ちゃんがバーを上下に動かしています。タイミング良く手前からジャンプしてください。		スケボー スケボーに触れると自動的に乗ることができます。片足を上げると左右に移動し、両足をジャンプも可能です。	
ミニモニ。B 2人のミニモニ。ちゃんがバーを持ってジャンプしながら進めばいいです。ミニモニ。ちゃんAよりも高くジャンプする必要があります。		風船ボンフ 片足を連続して何度も踏むことで、風船が膨らみます。風船が割れるまで先に進めることができます。	
おじゃま池 池の中に入るとスピードが落ちますので、手前からタイミング良くジャンプして飛び越えてください。		トランボリン おじゃま池の手前にあるトランボリン。一番深く沈んだところがジャンプポイントです。タイミング良く大ジャンプ!	



「がっしゅく」だびょん!

げいのうじん たいりょく ぜんいん やま ぶつしやく い
芸能人としての体力をつけるため、ミニモニ。メンバー全員で山に合宿に行きます。

●げんきにしゅっぱーつ! (つじちゃん)

あそび しょうがいぶつ
合宿のスタート地点、トップバッターは、つじちゃんです。決められた制限時間内にゴールするハードなトレーニングです。



い しょうがいぶつ
このゲームでは、以下の障害物があります。

ウシさん 大ききも様々で、ジツとしていたり、突然走ってきたりします。ぶつからないように、タイミングをみてジャンプしてください。		ミニモちゃん0 メンバーを見つけると、雲の上から飛び降りてきます。降るのを待ってジャンプするか、降る前に走り抜けてください。	
ミニモちゃん0 風船につかまったら、上下にフワフワ浮いています。雲の上からジャンプして、飛び越えましょう。		ふわふわ雲 雲の上にふんわり浮かぶ雲。上下に動いており、タイミング良くジャンプすることで、飛び乗ることができます。	
スケボー スケボーに触れると、自動的に乗ることができます。片足を上げると左右に移動し、両足を上げると画面下に移動します。		ジャンプ台 ジャンプ台の上でジャンプすると、高く遠くにジャンプすることができます。早く走ってジャンプすると、より高く遠くに飛びます。	
パイロン スケボーに乗った状態で片足を上げ(右足を上げると画面下に移動し、左足を上げると画面下に移動します)、パイロンを避けていきます。			

●オー・マイ・ガー! (やくっちゃん)

にほんて 二番手はリーダーのやくっちゃん。ウシさんにぶつからないように制限時間内にゴールしてください。

このゲームでは、以下の障害物があります。



ジャンプ台 ジャンプ台の上でジャンプすると、高く遠くにジャンプすることができます。早く走ってジャンプすると、より高く遠くに飛びます。		ウシさん 大ききも様々で、ジツとしていたり、突然走ってきたりします。ぶつからないように、タイミングをみてジャンプしてください。	
--	--	---	--

●てんまでとどけ! (ミカちゃん)

ダンスに欠かせないフットワークをつけるため、ミカちゃんがトランポリンの大ジャンプに挑戦します。タイミングよく何度もジャンプして、制限時間内にお月様までとどけばクリアです。

*トランポリンの一番深く沈んだタイミングがジャンプポイントです。



●「ミニモニ。パワー」ぜんかい! (かこちゃん)

かこちゃんが、そびえ立つ崖を途中の雲に乗りながら飛び越えていきます。制限時間内にゴールすることができればクリアです。

このゲームでは、以下の障害物があります。



ウシさん 大ききも様々で、ジツとしていたり、突然走ってきたりします。ぶつからないように、タイミングをみてジャンプしてください。		ふわふわ雲 雲の上にふんわり浮かぶ雲。上下に動いており、タイミング良くジャンプすることで、飛び乗ることができます。	
ジャンプ台 ジャンプ台の上でジャンプすると、高く遠くにジャンプすることができます。早く走ってジャンプすると、より高く遠くに飛びます。		ミニモちゃんE 谷の奥を行ったりきたりしています。ジャンプして避けていきましょう。	



ふうせんボン (ミカちゃん×かごちゃん)

●●のパッド(2プレイヤーは●●のパッド)のどちらかを連続して何度も踏むことで、風船が膨らんでいきます。3個の風船を早く割った方の勝ちとなります。



ざりざりレース (かごちゃん×つじちゃん)

走るような格好で●●のパッド(2プレイヤーは●●のパッド)を交互に踏んで走り、途中にあるトロッコに飛び乗ります。トロッコに乗った状態で、より速くに進んだ方(誰かの距離が短い)の勝ちとなります。勝負は3回勝負で、マーク(マーク)は、その回の各プレイヤーが出した最高記録です。



*あまり速く走っていきおいを付けすぎると、最後にある崖に落ちてしまい、失格となります。逆にいきおいが無いと、トロッコが進む距離がびまきなので、何度も挑戦して加減をつかんでください。

*「たいせんだびょん!」の「50メートルそう」「はたとび」「なわとび」で新記録や5位以内に入賞した場合、(しんきろく) (ランクイン) 画面に登録することができます(11Pをご参照ください)。



注意(ちゅうい)

保護者の方へ必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルを首にかけてふざけたり、乱暴に扱わないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルを指などに巻きつけたらしないでください。血がふよふよになり危険です。
- 演奏・AVケーブルによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 転倒など重傷事故の危険がありますので、マットの上に飛び乗ったり、ふざけたりしないでください。
- マットは傾斜や凹凸の無い平らな場所に置いてください。滑りやすい場所に置いたり、乾かなぬいぐるみや滑りやすいものを置いて遊ばないでください。
- 火気や暖房器具の近くで遊ばないでください。
- マットを踏むときは、周りの人や物にぶつからないように注意してください。
- 2人での使用の際は、お互いに距離を十分に注意してください。又、滑って転ばないように注意してください。
- 安全のため、破損・変形したマットは使用しないでください。
- 電源アダプター(別売)を使用する場合は、必ず専用のACアダプターを使用してください。
- 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない場所に保管してください。
- 電池を誤使用すると、発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。
 - 充電式(ニカド)電池は、絶対に使用しないでください。
 - 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
 - 電池は、必ず「マイナス」極を先に入れ、＋(プラス)を正しくセットしてください。
 - 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
 - ショートさせたり、充電、分解、火の中に入れたりしないでください。
 - 万一、電池からもれた液が目に入ったときは、大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや眼に付いたときは、水で洗ってください。



くちにいれない



まきつけない

使用上の注意

- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してと面が離れたら、続かなかたり、反応しないなど、正常に機能しない場合がありますので、その場合は、全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
- 音源、故障、変形の原因となりますので、AVケーブルを引っ張ったり、本体やマットなどに無理な力を加えないでください。
- 寒くしたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- マットに折りしわや折痕などがある時は、それを伸ばしてから遊んでください。
- 屋外では遊ばないでください。
- こたつ、ホットカーペット、床暖房システムなどの上では遊ばないでください。
- 本製品は1〜2人用です。多人数で同時に遊ばないでください。
- 故障の原因になりますので、マットの上に物を置いたりしないでください。
- 製品の材質上、マットに若干の臭いがある場合があります。その時は、数時間外気にさらしてから遊んでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。
- マットの踏み方などによっては反応しない場合があります。
- 長時間連続して使用すると、まれに静電気がおきる場合があります。静電気を感知した時は、遊びをやめてしばらく放置してください。
- マットを洗濯機、床などに置くとき移りする場合がありますので、時々、位置を変えてください。
- 接続するテレビによっては、ゲーム中の音の大きさとテレビ番組などの音の大きさに差がある場合があります。そのような場合は、テレビ番組を切り替える時に音量を調節してください。
- 遊ばない時間や近隣の迷惑にならないよう遊び時間や音量などに注意してください。
- エアバクンは梱包材です。開封後はすぐに捨ててください。
- 付属のマットはゲーム以外の事には使用しないでください。
- 分解や改造は行わないでください。
- プロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続しないでください。発熱現象(画面焼け)が生じることがあります。
- 本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送形式などが異なりますので使用できません。