

世界中のどこでもドラえもん 楽しく学ぼう!

歴史・人物

モーツァルトドラ



お話・お祭

桃太郎ドラ



食べ物

カカオドラ



動物

マザリビビドラ



世界遺産

自由の女神ドラ



観光・名物

草津温泉ドラ



日本各地、世界各地の記載内容について

★このゲーム上の、どこでもドラえもん的位置は、どこでもドラえもん商品の販売場所を示すものではありません。

★どこでもドラえもんカードのマメ知識は、各自治体のHP資料(2011年11月時点)等を基にしています。

★世界各国・地名は、日本で一般的に呼ばれているものを使用していますが、書物によっては異なる場合があります。

★日本を含む各国の数値・内容は、日本の外務省のHP資料(2011年11月時点)等を基にしています。

一お客様へ

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5

(株)エポック社 お客様サービスセンター TEL 029-862-5789

(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからかけください。)

【電話受付時間】月～金曜日(祝・祭日及び弊社特休日を除く) 10時～12時、13時～17時

発売元

株式会社 **エポック社**
EPOCH
東京都台東区駒形2-2-2

©2012 EPOCH CO.,LTD. MADE IN CHINA

©Fujiko-Pro, Shogakukan, TV-Asahi, Shin-ei, and ADK

ふたり 2人～6人用
対象年齢5才以上



取扱説明書

目次

1. セット内容・・・2P
2. 日本旅行ゲームの遊び方・・・3P
・かんたんモード・・・4P
・ぶつうモード・・・8P
3. 世界旅行ゲームの遊び方・・・10P
4. 地球1周どこでもドラえもんゲームの遊び方・・・12P
5. どこでもドラえもんならべの遊び方・・・16P



くちにいけない

注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ドラえもんジェットルーレットに指や髪の毛、衣服などをはさまれないように注意してください。
- ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びはしないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- カードはぎれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。

《使用上の注意》

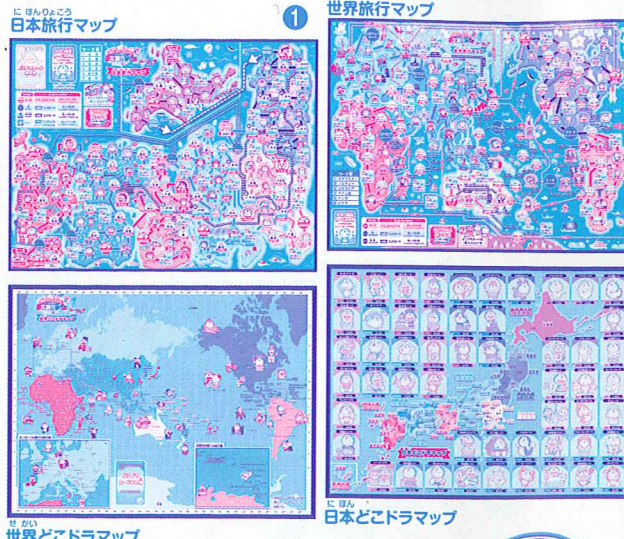
- 破損、故障、変形などの原因になりますので、ボードや人形コマ、ドラえもんジェットルーレット、カードなどに、無理な力を加えないでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- ボードに反りなどがある場合は、軽く手で曲げるなどしてから遊んでください。

セット内容

- ①ボード(約53×40cm).....2枚
- ②お札(3種類).....合計160枚
 - ・1,000ドラ /80枚
 - ・5,000ドラ /30枚
 - ・10,000ドラ/50枚
- ③人形コマ.....6コ
- ④ドラえもんジェットルーレット.....1台
- ⑤どこドラカード.....53枚

※表面が日本のどこドラ、裏面が世界のどこドラです。
- ⑥ルーレットカード.....1枚
- ⑦ひみつ道具カード.....56枚

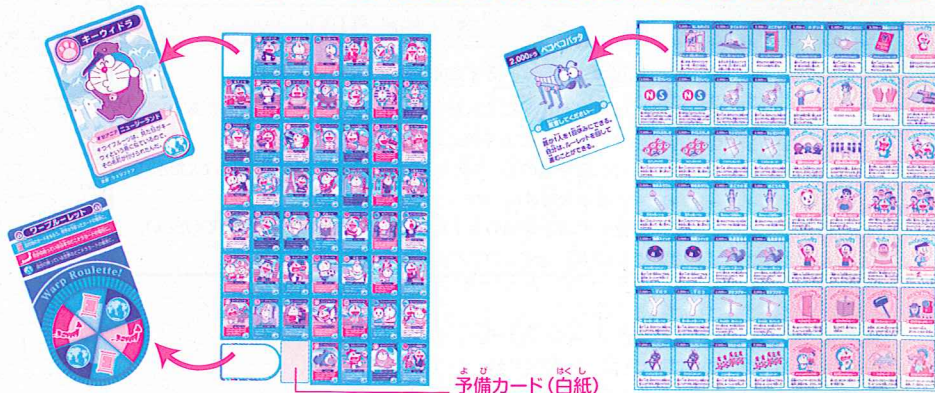
※取扱説明書.....1冊(本紙)



※製品と写真、イラストは一部異なる場合があります。

遊ぶ前の準備

「どこドラカード」、「ルーレットカード」、「ひみつ道具カード」をきれいに切り取ります。切り取ったあとの紙くずは、捨ててください。



日本旅行ゲームの遊び方

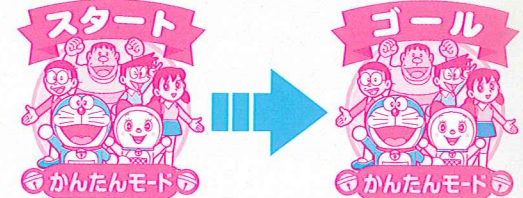
日本中を回って各地方の「どこドラカード」を買い集めるゲームです。
ゲームのレベルが、かんたんモード・ふつうモードの2種類あります。

必ずかんたんモードから始めて、ゲームの基本的な遊び方を覚えてください。

かんたんモード

- 北海道にある「スタート」から、沖縄にある「ゴール」をめざす練習用ゲームです。

※ひみつ道具カードは使いません。



ふつうモード

- 好きな人形コマを選び、そのキャラクターのスタート地点から始めます。
ひみつ道具カードによって、ゲームを有利に進めたり、ラッキーやアクシデントが起きます。

ワープなどのルールが追加され、さらにゲームが面白くなります。



※「銀行係」と「どこドラ屋さん係」を各1人ずつ決めておく、ゲームがスムーズに進みます。

- 「どこドラ屋さん係」は、場(ゲームボードの外)においてあるどこドラカードの中から欲しいカードを探したり、売り切れていることなどを教えてあげたりします。
- 「銀行係」は、自分のお金とは別に、誰かが銀行にお金を払うときなどに、さまざまなお金の計算とやりとりをします。

※ゲーム途中で銀行のお金が無くなったときは、どんな指示があっても銀行からお金をもらうことはできません。
そのままゲームを進めてください。

かんたんモードでゲームの基本を覚えよう!



日本旅行ゲーム

かんたんモード

人数×約5分(約10~30分):5才以上

ゲームに使うもの

ボード(日本旅行マップ)、ドラえもんジェットルーレット、人形コマ、お札、どこドラカード

※「ひみつ道具カード」「ルーレットカード」は使いません。

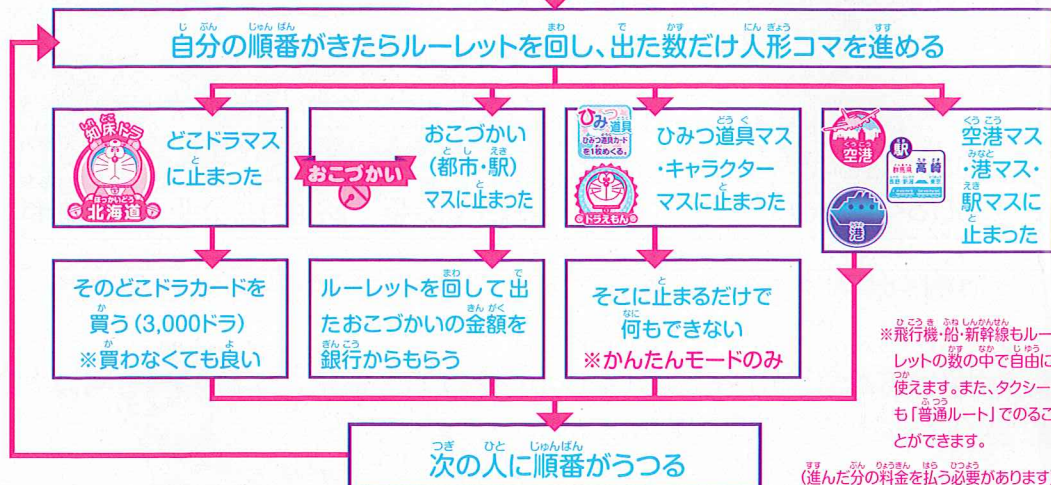
ゲームの流れと、勝利条件

北海道の「スタート」から、沖縄の「ゴール」をめざして人形コマを進めます。

ゴールに着くまでに、色分けされた7つの地方のどこドラカードを、それぞれ1枚ずつ(合計7枚)を買いそろえて、一番最初にゴールした人が1位です。(買う順番は自由です)

※7地方のどこドラカードをそろえてゴールに着いた人はそこで終わりです。

他の人は、2位・3位・・・が決まるまで続けます。



ゲームの準備

- どこドラカードを、各地方ごとに分けて、場(ゲームボードの外)に並べておきます。
- 全員に20,000ドラを配ります。(10,000ドラ1枚、5,000ドラ1枚、1,000ドラ5枚)
- じゃんけんなどで1番の人を決めます。ゲーム中は時計回りに順番がうつります。
- 1番の人から自分の人形コマを決めて、全員、北海道にある「スタート」マスに人形コマをおきます。

4

ドラえもんジェットルーレット

日本旅行ゲーム/かんたんモード

ドラえもんの左手がレバーになっています。
レバーを上へ、はなすと矢印が回ります。
矢印が止まった所に書かれている数字、
指示にしたがってゲームを進めます。



おこづかいルーレット

おこづかいマスに止まった時に使用します。

ルーレット

1~6の目を出します。出た数だけ人形コマを進めることができます。

ゲームのスタート

日本旅行ゲーム/かんたんモード

- 自分の順番の人はルーレットを回して、出た数だけ人形コマを進めます。
- 止まったマスの指示にしたがいます。(6ページにマスの説明があります)
- マスの指示にしたがったら、次の人に順番がうつります。
- このようにして全員がゴールするまで続けます。

※ゴールについては、下の「ゴールと順位」を読んでください。



例:ルーレットで4が出たとき

※1回でマスをもどるように動かしてはいけません。次の順番のときに、今まで進んできたルートをもどるのはOKです。



※「吉岡海底」⇄「竜飛海底」は普通ルートでつながっています。



ゴールと順位

日本旅行ゲーム/かんたんモード

- 7つの地方のどこドラカードを1枚ずつ(合計7枚)買いそろえて、一番最初にゴールした人が1位です。
- 買っていない地方のどこドラカードがあるときはゴールできません。
- ゴールするときだけ、ルーレットの数がちょうどでなくてもゴールできます。
- 2位、3位・・・も、ゴールした順番で決めます。

※どこドラカードの枚数や、持っているお金は勝敗に関係ありません。
※2位以下が決まるまでプレイするのが面倒なときは、持っているどこドラカードの枚数の多い順に2位以下を決めてください。
枚数が同じときは、持っているお金の多い順で決めます。



5

おこづかいマス(都市マス・駅マス)



このマスに止まったら、もう一度ルーレットを回して、矢印が止まった所のおこづかいルーレットの金額がもらえます。



例:矢印が5,000の所で止まったら、5,000ドラをもらいます。

お金が途中でなくなってもお金を借りることはできません。おこづかいマスにいったお金をもらいましょう。

どこドラマス



- このマスに止まったら、そこに書かれているどこドラカードを3,000ドラで買うことができます。買ったどこドラカードは、自分の手元に持っていましょう。
- 他のプレイヤーがすでに買ってしまっているときは、買うことができません。
- かんたんモードでは、同じ地方のどこドラカードを、2枚以上買ってはいけません。
※他のプレイヤーが買えなくなるためです。

空港マス・港マス・駅マス・タクシー



- 空港マス・港マス・駅マスから、各のりもののルートを進むことができます。ルーレットの数があまっていれば、このマスで止まる必要はありません。ルーレットの数だけのりもののルートを進めます。
※進め方は、7ページの「コマの進め方と、のりもの」を読んでください。



- タクシーは自分の順番のときに、のることができます。
※進め方は、7ページの「コマの進め方と、のりもの」を読んでください。

ひみつ道具マス



かんたんモードでは、このマスに止まっても何もできません。次の人に順番がうつります。
※ふつうモードで使用するマスです。

おこづかいボーナス



- このマスに止まったら、ルーレットを2回回します。2回で出たおこづかいルーレットの合計の金額をもらいます。

ルーレットの数だけ、「普通ルート」と「のりものルート」(飛行機・新幹線・船)を自由に組み合わせて、進むことができます。ただし、「のりものルート」を通ったときは、その分のお金が必要になります。



空港マスから他の空港マスまで、10,000ドラで進むことができます。距離は関係ありません。
例:新千歳空港から成田空港、那覇空港のどちらに飛んでも10,000ドラです。



港マスから出ている青い点線が船のルートです。「進んだ港の数×2,000ドラ」で進めます。ルーレットで出た数の中で、好きなだけ船のルートを進めます。
※ルートがつながっていない港に進むことはできません。



駅マスから出ている黄色と黒の線が新幹線のルートです。「進んだ駅の数×2,000ドラ」で進めます。ルーレットで出た数の中で、好きなだけ新幹線のルートを進めます。
※ルートがつながっていない駅に進むことはできません。



タクシーに乗るときは、自分の順番になったら宣言します。
※宣言する前にルーレットを回してしまった場合はタクシーに乗ることはできません。ルーレットの指示にしたがいます。
「普通ルート」がタクシーのルートです。1マス5,000ドラで、進みたいマス数分の金額を払ってコマを進めることができます。
※空港・港・駅ルートは進むことができません。

例:札幌にいたときにルーレットで5が出たとき、1回で次のように遠くまで進めることができます。

いま 今いるところ	1マスめ	2マスめ	3マスめ	4マスめ	5マスめ	
1 札幌	新千歳空港	関西空港	通天閣ドラ	新大阪駅	広島駅	飛行機代10,000ドラ+新幹線代2,000ドラ =12,000ドラ払う
2 札幌	小樽港	新潟港	敦賀港	博多港	ひみつ道具マス	船代2,000ドラ×3区間 =6,000ドラ払う
3 札幌	小樽港	新潟港	上杉謙信ドラ	長野駅	たかき山	船代2,000ドラ+新幹線代2,000ドラ =4,000ドラ払う

どの空港でも10,000ドラ



2港×2,000ドラ=4,000ドラ



2駅×2,000ドラ=4,000ドラ



3マス×5,000ドラ=15,000ドラ



日本旅行ゲーム

ふつうモード

人数×約10分(約20～60分):7才以上

ゲームに使うもの

ボード(日本旅行マップ)、ドラえもんジェットルーレット、人形コマ、お札、どこドラカード、ひみつ道具カード
※「ルーレットカード」は使いません。

かんたんモードとの違いと、勝利条件

- 「ひみつ道具カード」を使うので、ゲームが少し難しくなり、他のプレイヤーとのかけ引きが求められます。
- スタートとゴールは、自分が選んだ人形コマと同じマスになります。プレイヤー全員、違うスタートとゴールになります。
※スタートとゴールは同じマスです。
- ゴールできる条件は、かんたんモードと同じです。7つの地方のどこドラカードを買いそろえて、一番最初にゴールしたプレイヤーが1位です。
- どこドラカードは同じ地方で、何枚でも買うことができます。

ゲームの準備

- ★4ページのかんたんモード「ゲームの準備①～③」と同じようにしてください。
- ④「ひみつ道具カード」を裏向きにしてよく混ぜて、「ひみつ道具カードおき場」に山にしておいてください。
- ⑤1番の人から自分の人形コマを決めて、人形コマと同じスタートマスにおきます。
そこが自分の「スタート」と「ゴール」になります。

ゲームのスタート

- ①全員、人形コマをそれぞれのキャラクターマスにおいたら、ゲームスタートです。1番の人はルーレットを回して、出た数だけ人形コマを進めて、止まったマスの指示にしがいます。
※「のりもの」の使い方は、かんたんモードと同じです。※タクシーにのるときは、ルーレットは回しません。
- ②「ひみつ道具マス」に止まったら、ゲームボード上の「ひみつ道具おき場」の山の一番上から1枚引いて、みんなに見せます。(かならず1枚引かなければなりません)
- ③ひみつ道具カードに金額が書かれていたら(緑色のカード、青色のカード)、買うことができるひみつ道具です。黄色か赤色のカードのときは、書かれている指示にしがいます。指示のとおりにしたら、ゲームボードの外に捨てます。
※買ったひみつ道具カードを使うのは、次以降の自分の順番の時です。買ってすぐには使えません。
※詳しくは、9ページの「ひみつ道具カード」を読んでください。

- ④「おこづかいマス」「空港・港・駅マス」「どこドラマス」「おこづかいボーナス」に止まった時は、かんたんモードと同じようにします。また、タクシーにも乗ることができます。
※どこドラカードは同じ地方で何枚でも買うことができます。1つの地方のどこドラカードを買い占めることもできます。
- ⑤自分の順番が終わったら、次の人に順番がうつります。
- ⑥次に自分の順番になったとき、持っているひみつ道具カードがあれば使うことができます。

ただし、ひみつ道具を使うときには、ルーレットを回しません。
※詳しくは、9ページの「ひみつ道具カードの使い方」を読んでください。

キャラクターマス



ドラえもんコマの人のスタート&ゴールです。

ひみつ道具カード

- ひみつ道具カードには2種類あります。
＜左上に金額が書かれている緑色、もしくは青色のカード＞
○書かれている金額で買うことができる「ひみつ道具カード」です。買わなくてもかまいません。
※買うときは、その場でお金をはらって買い、自分の手元にみんなに見えるようにおきます。
買わないときは、そのカードをゲームボードの外に捨てて、次の人に順番がうつります。
- ひみつ道具カードは3枚まで持つことができます。
すでに3枚持っているときは、1枚捨ててから買ってください。
※捨てたカードの金額はもらえません。買うカードと交換することもできません。
- ＜カードの色が、黄色か赤色のカード＞
○ラッキーもしくはアクシデントが occurs。
○このカードを引いたときは、その場でかならず書いてある指示にしたがってください。
※「ネズミだ!」「どこでもドアが故障した!」のカードで移動したときは、その移動先のおこづかいももらえます。
※山にしているひみつ道具カードが無くなったときは、ゲームボードの外に捨てたカード全部をよく混ぜてから、また裏向きに山にして、ゲームボード上の「ひみつ道具カードおき場」においてください。



ひみつ道具カードの使い方

- ひみつ道具カードを使うのは、自分の順番の、好きなときに1枚だけです。
※買った時や、もらってすぐのときには使えません。
- 次の自分の順番が来て、ひみつ道具カードを使うときは、みんなの前にカードを出し、書いてある指示にしたがいます。そして、使ったひみつ道具カードは、ゲームボードの外に捨てて、次の人に、順番がうつります。
※誰かのひみつ道具カードの命令を受けたプレイヤーは、ことわることができます。その命令にしたがいます。

ワープルール

- 他の人形コマと同じマスに止まると「ワープ」させることができます。
次のように先にいた人形コマを別のマスに移動させます。
- 後から止まった人(ワープさせる人)がルーレットを回して、相手(先にいた人形コマ)のワープ先(ルーレットの数字の場所)を決めます。
また後から止まった人は、その場所の指示にしたがってください。
(どこドラを買う、おこづかいをもらう、など)
- 先にいた人形コマを、ワープ表の都市に移動させてください。
このとき、ワープ先の都市でおこづかいをもらうことはできません。
※ワープ先の都市に、他の人形コマがあった場合は、その人形コマをさらにワープさせます。
※ワープ先の都市に他の人形コマが2体以上いるときは、1体だけ指名してその人形コマをワープさせます。
※ひみつ道具によって移動した先に他の人形コマがいる場合、ワープはおこりません。



ゴールと順位

- どこドラカードが7地方分集まったらゴールすることができます。各地方の枚数は、1枚以上あれば何枚でもかまいません。
- ゴールは自分の人形コマがスタートした地点です。
※ゴールするときは、ルーレットの数がちょうどでなくてもゴールに止まります。
※自分のスタートマスの上にいるときに、どこドラカードが7地区分集まったときは、その時点でゴールとなります。
- 1番最初にゴールした人が1位です。2位以下は、かんたんモードと同じように決めてください。



世界旅行ゲームの遊び方

人数×約10分(約20~60分):7才以上
世界中の国を回って、各地域の「どこドラカード」を買い集め、日本に帰ってくるゲームです。

ゲームに使うもの

ボード(世界旅行マップ)、ドラえもんジェットルーレット、人形コマ、お札、どこドラカード、ひみつ道具カード

※「ルーレットカード」は使いません。

ゲームの流れと、勝利条件

スタート地点から世界を移動し、色分けされた世界6つの地域のカードをそれぞれ1枚以上買い集めて1番最初に日本に戻ってきた人が1位です。

ゲームの準備

- どこドラカードの裏面を見て、アジア、ヨーロッパ、アフリカ、オセアニア、北アメリカ、南アメリカの6つの地域ごとに分けて、場(ゲームボードの外)に並べておきます。
- 「ひみつ道具カード」を裏向きにしてよく混ぜて、「ひみつ道具カードおき場」に山にしておいてください。
- 全員に50,000ドラを配ります。(10,000ドラ3枚、5,000ドラ3枚、1,000ドラ5枚)
- ジャンケンなどで1番の人を決めます。ゲーム中は時計回りに順番を進めます。
- 1番の人から自分の人形コマを決めます。
- 各プレイヤーのスタート地点を決めます。ルーレットを回して、出たサイコロと同じ数が書いてあるワープ表の国のマスに、自分の人形コマを置きます。

※すでに他の人のコマがある場合は、もう一度ルーレットを回します。

ワープ表
1 カザフスタン
2 ノルウェー
3 エチオピア
4 グアム島
5 トンガ
6 パナマ



ゲームのスタート

- 1番の人はルーレットを回して、出た数だけ人形コマを進めて、止まったマスの指示にしたがいます。

※マスの種類と指示は、11ページ「マスの種類と指示」を読んでください。

※世界旅行ゲームでは、タクシーを使うことはできません。

- 自分の順番が終わったら、次の人に順番がうつります。
- 自分の順番になったとき、持っているひみつ道具カードを使うことができます。

ただし、ひみつ道具を使うときには、ルーレットを回しません。

ワープマス

このマスはワープさせられたときに移動するマスです。ワープさせられたときは、ルーレットを回して出た数字とワープ表の場所を見くらべて、そのマスに移動してください。
※ワープ表は、世界旅行マップの左下にあります。ワープについては9ページを読んでください。



マスの種類と指示



どこドラマス

- このマスに止まったら、そこに書かれているどこドラカードを3,000ドラで買うことができます。
- 他のプレイヤーがすでに買ってしまっているときは、買うことはできません。
- 同じ地域で何枚も買うことができます。1つの地域のカードを全て買い占めることもできます。



ひみつ道具マス

ひみつ道具マスに止まったら、ひみつ道具カードを1枚引いてください。



おこづかいマス(都市マス・駅マス)

このマスに止まったら、もう一度ルーレットを回して、矢印が止まった所のおこづかいルーレットの金額がもらえます。



空港マス

この場所から、飛行機のルートを進めます。



おこづかいボーナス

このマスに止まったら、ルーレットを2回回します。
2回で出たおこづかいルーレットの合計の金額をもらいます。

ひみつ道具カード

ひみつ道具マスに止まったときは、ひみつ道具カードを1枚引いてください。
詳しくは9ページの「ひみつ道具カード」の項目を読んでください。

＜ひみつ道具カードの指示の補足説明＞

- 「ミニブルドーザーでス〜イスイ!」「タケコプターで飛んでいこう!」「通り抜けワープだ!」が出たとき、進むことができない場所にいる場合は、もう一度ひみつ道具カードを引きなおします。

コマの進め方と、のりもの

基本的な進め方は、7ページの「コマの進め方と、のりもの」を読んでください。ただし、次のことが日本旅行ゲームと異なります。



空港から赤い点線で描かれているルートしか進めません。
進んだ空港の数×10,000ドラで進めます。



青い点線ルートが船のルートです。
進んだマスの数×3,000ドラで進めます。



黄色い点線ルートが鉄道のルートです。
進んだマスの数×3,000ドラで進めます。

タクシー

世界旅行ゲームでは、タクシーのルールはありません。

ゴールと順位

世界6つの地域のカードをそれぞれ1枚以上買い集め、日本のマスに帰ればゴールです。ゴールした順番で、1位、2位、3位..を決めます。

途中でお金がなくなったら...

途中でお金がなくなったり、お金をためたいときはルートを進まないかわりにおこづかいがもらえます。
自分の順番になったら、ルーレットを回す前に「おこづかいをもらいます」と言ってルーレットを回します。矢印が止まった所のおこづかいルーレットの金額をもらい、自分の順番を終わります。



ゴール

日本(にほん) 首都:東京
おこづかい

人数×約15分(約30~90分):7才以上

目的地をめざしながら日本と世界の2つのマップを行き来します。目的地に最初に着くと3つのごほうびがあります。ごほうびをもらいながら、一番のお金持ちを目指しましょう!

ゲームに使うもの

ボード(日本旅行マップ、世界旅行マップ)、ドラえもんジェットルーレット、人形コマ、お札、どこドラカード、ひみつ道具カード、ルーレットカード

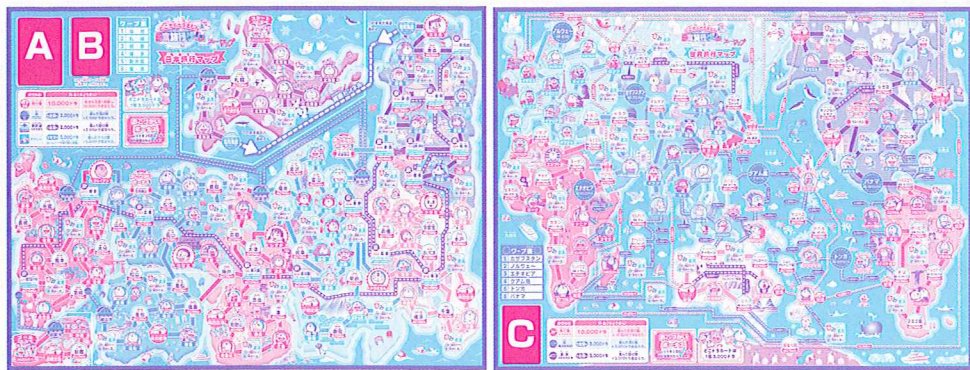
ゲームの流れと、勝利条件

どこドラカードによって決まる目的地を目指します。目的地はどこドラカードおき場の1番上のカードです。目的地に最初に着くと3つのごほうびがあります。その後また別の目的地が決まり、その場所を目指します。合計10回目的地に着いたとき、一番多くお金を持っていた人が1位です。

ゲームの準備

- ①ジャンケンなどで1番の人を決めます。ゲーム中は時計回りに順番を進めます。1番の人から人形コマを決めます。
- ②1番の人がどこドラカード53枚全部を、表裏ごちゃごちゃにしてよく混ぜ、全員に5枚ずつ配ります。5枚目に配られたどこドラカードの場所が、その人のスタート地点になります。そのマスに自分の人形コマをおいてください。

- ※5枚目に配られたカードの、上を向いているどこドラカードの場所です。
- 残ったカードは、日本旅行マップのどこドラカードおき場に山にしておきます。
- ③全員に20,000ドラを配ります。(10,000ドラ1枚、5,000ドラ1枚、1,000ドラ5枚)
- ④ひみつ道具カードを裏向きにしてよく混ぜて、日本旅行マップのひみつ道具おき場に山にしておきます。その上から10枚を裏向きのまま取り、世界旅行マップのひみつ道具カードおき場にうつします。この10枚のカードは、何回目的地に着いたかを数えるために使います。



- A:どこドラカードおき場:この山の1番上に見えているカードが目的地です。1番上のカードが変われば目的地も変わります。
- B:ひみつ道具カードおき場(日本旅行マップ):ひみつ道具マスに止まったときに、上から1枚引きます。
- C:ひみつ道具カードおき場(世界旅行マップ):目的地に最初に着いた人が上から1枚引きます。

12 ゲームを始める時には10枚ありますが、目的地に着くたびに1枚ずつ減らしていきます。この山が無くなったらいよいよ目的地に着いたことになり、ゲーム終了です。

- ①どこドラカードおき場にあるカードの山を、山ごと全部ひっくりかえします。ひっくり返して1番上に見えているカードの場所が最初の目的地になります。
- ②1番の人はルーレットを回して、出た数だけ人形コマを進めて、止まったマスの指示にしたがいます。
※「マスの種類と指示」「コマの進め方とのりもの」は、日本旅行マップにいるときは6ページと7ページ、世界旅行マップにいるときは11ページを読んでください。
※このゲームでは、どこドラマスに止まった時、どこドラカードは買えません。
※このゲームでは、タクシーを使うことはできません。
- ③自分の順番になったとき、持っているひみつ道具カードを使うことができます。ただし、ひみつ道具を使ったならルーレットは回せません。
- ④自分の順番になったとき、持っているどこドラカードを場に捨てることで、そのどこドラカードの場所に移動することができます。ただし、ルーレットは回せません。
※詳しくは14ページの「どこドラジャンプ」を読んでください。
- ⑤目的地に最初に着いた人は、3つのごほうびがもらえます。
※ごほうびの1つに、目的地となっていたどこドラカードがもらえます。
どこドラカードおき場の1番上のカードが変わり、目的地も変わります。
※詳しくは、15ページ「目的地に着いた人へのごほうび」を読んでください。
- ⑥合計10回目的地に着いた人がごほうびをもらったら、ゲーム終了です。

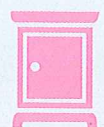
ワブルルーレット

他の人形コマと同じマスに止まると「ワブルルーレット」を回します。日本旅行ゲーム、世界旅行ゲームとはルールが違います。次のような方法です。

- ①ルーレットにワブルルーレットカードを差します。
- ②後から止まった人(ワープさせる人)がルーレットを回し、矢印が止まった所の指示にしたがい、相手(先にいた人形コマ)を移動させます。
- ③後から止まった人は、止まったマスの指示にしたがいます。
※ワープ先のマスに、他の人形コマがあった場合は、もう1回ワープがおきます。
※ワープ先のマスに、他の人形コマが2体以上あるときは、1体だけを指名してその人形コマをワープさせます。



ワブルルーレットの出目



ワープさせる人が、どこドラカードおき場の1番上のカード(目的地になっているカード)をもらいます。1番上のカードが変わったので、目的地も変わります。その後、先にいた人形コマを、ワープさせる人がもらったカードの場所(変わる前の目的地)に移動します。目的地が変わっているので、ごほうびはもらえません。



ワープさせる人は、持っている日本のどこドラカード(枠が赤色)の中から好きなマスへ先にいた人形コマをワープさせることができます。どこドラカードを捨てなくてもかまいません。どこドラカードを1枚も持っていないなら、ワープはおきません。



ワープさせる人は、持っている世界のどこドラカード(枠が青色)の中から好きなマスへ先にいた人形コマをワープさせることができます。どこドラカードを捨てなくてもかまいません。どこドラカードを1枚も持っていないなら、ワープはおきません。

どこドラジャンプ

地球1周どこドラゲームの遊び方

自分の順番でルーレットを回さずに、持っているどこドラカードを場に捨てることで、

そのどこドラカードのマスに移動することができます。

どこドラカードは、日本でも世界でもどちらの場所でもかまいません。

移動したら、次の人に順番がうつります。

例:「静岡県 うなぎドラ」のカードを持っている場合

このカードを捨てることで「静岡県 うなぎドラ」または、「ブラジル サッカードラ」のマスに移動することができます。



マップの移動

地球1周どこドラゲームの遊び方

日本旅行マップと世界旅行マップを行き来するにはいくつかの方法があります。

●どこドラジャンプを使う

●ひみつ道具カードによって移動する、移動させられる

●ワープがおきる ※詳しくは、13ページ「ワープルーレット」を読んでください。

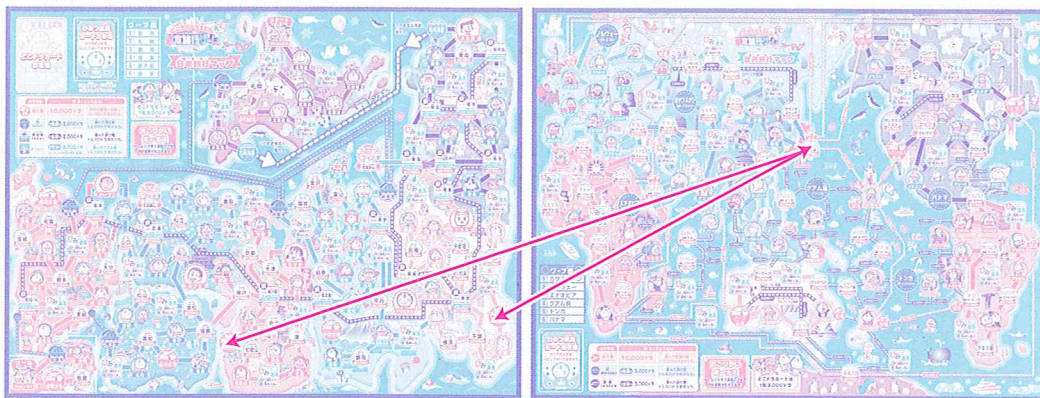
●成田空港、関西空港を使う

・日本から世界に行くときには、「成田空港」か「関西空港」のマスに行くと、世界旅行マップの

「日本マス」にそのまま移動できます。

・世界から日本に行くときには、世界旅行マップの「日本マス」に行くと、そのまま

「成田空港」か「関西空港」のどちらかのマスに移動できます。



例:高知にいたときにルーレットで5が出たとき、1回で次のように進めることができます。

いま 今いるところ	1マスめ	2マスめ	3マスめ	4マスめ	5マスめ	
1 高知	高知空港	関西空港	日本 (世界旅行マップ)	カメハメハ ドラ	ロサンゼルス 空港	ラスベガス 飛行機代10,000ドラ×3区間 =30,000ドラ払う
1 高知	高知空港	関西空港	日本 (世界旅行マップ)	香港空港	フィリピン	グアム島 飛行機代10,000ドラ×2区間 +船代3,000ドラ×2区間 =26,000ドラ払う

目的地に着いた人へのごほうび

地球1周どこドラゲームの遊び方

目的地に最初に着いた人は、3つのごほうびをもらえます。

①ごほうびルーレットカードをルーレットに差し、ルーレットを回します。

矢印が止まった所の金額をもらいます。

ごほうびルーレットには、おこづかいルーレットより
大きい金額が書かれているので、たくさんのお金を
もらえるチャンスです。

②目的地のどこドラカードをもらいます。

どこドラカードは「どこドラジャンプ」で使えるので、

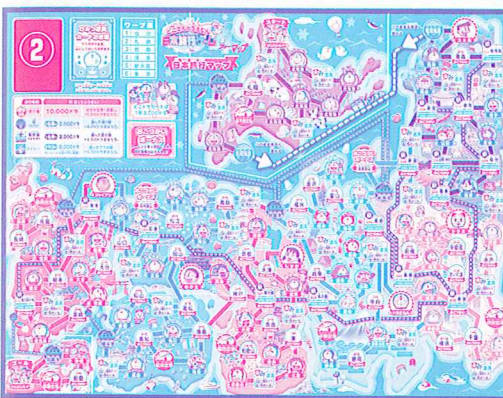
移動できる場所が増えます。カードをもらった後、

カードおき場の1番上になったカードが新しい目的地です。

③世界旅行マップの、ひみつ道具カード置き場から1枚カードを引きます。

カードに金額が書かれていたら(緑色が青色のカード)、買うことができます。

黄色が赤色のカードのときは、その指示にしたがいます。



途中でお金がなくなったら…

自分の順番で、のりものを使わないと移動できないけど、

のりものを使うためのお金を持っていない

ときは、ルーレットを回す前に「おこづかい

をもらいます」と言ってルーレットを回し

ます。矢印が止まった所の金額を貰い、

自分の順番を終わります。



例:トンガにいたときに、お金を1,000ドラしか持っていない場合

隣のマスに移動するには3,000ドラ払う必要がありますが、

お金が足りないでおこづかいをもらいましょう。



ゴールと順位

地球1周どこドラゲームの遊び方

合計10回目の目的地に最初に着いた人がごほうびをもらったら、ゲーム終了です。

一番多くお金を持っている人が1位です。以下も持っているお金で、2位、3位を決めます。

ゲーム 4

どこドラならべの遊び方

日本モード、世界モード:約15分:5才以上

自分の持っているどこドラカードをどんどん出していくゲームです。

日本モードと世界モードの2種類があります。

ゲームに使うもの

ボード(日本どこドラマップ、または世界どこドラマップ)、人形コマ(ドラえもん)、どこドラカード

ゲームの流れと、勝利条件

順番に、前の人が出したカードと同じ地方(地域)、または同じジャンルのカードを出していきます。カードを出したら、地図の上の、カードの場所にドラえもんコマを移動させます。最初にカードがなくなった人が勝ちです。

カードのジャンル カードのジャンルは6種類あります。



カードの出し方

例

同じジャンルなので出せる

同じ地方なので出せる

地方、ジャンルが違うので出せない

「福井県 かにドラ」
地方:中部地方/ジャンル:動物

「岐阜県 白川郷ドラ」
地方:中部地方
ジャンル:世界遺産

「北海道 クリオネドラ」
地方:北海道地方
ジャンル:動物

「鹿児島県 西郷どんドラ」
地方:九州地方
ジャンル:歴史・人物

ゲームの準備

- どこドラカード53枚をよく混ぜ、各プレイヤーにカードを1枚ずつ順番に、カードがなくなるまで配ります。
- ジャンケンなどで1番の人を決めます。ゲーム中は時計回りに順番がうつります。

ゲーム 4

どこドラならべ

日本モード

やく ぶん さいいじょう
約15分:5才以上

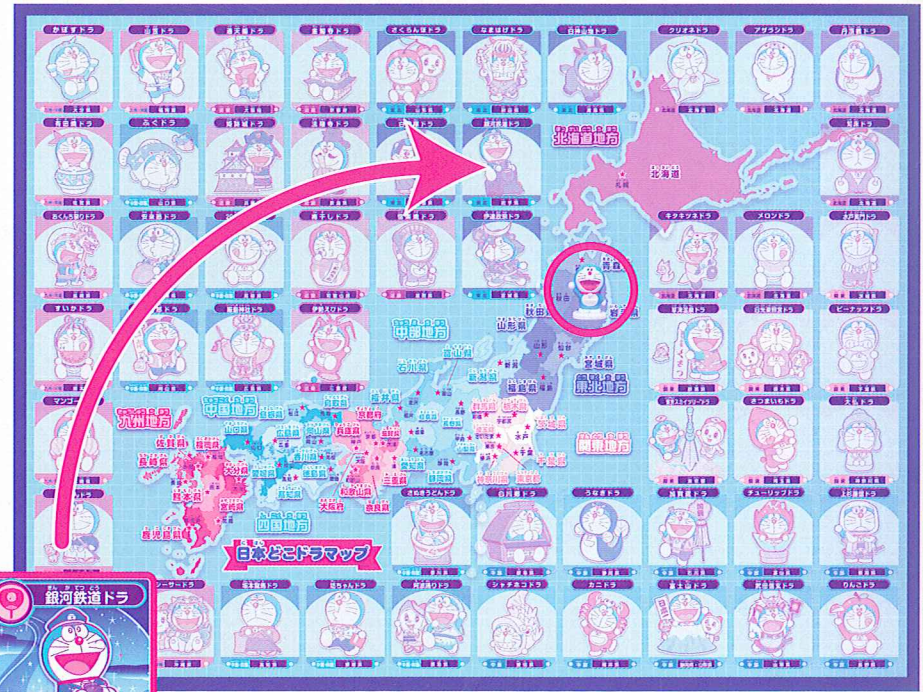
ゲームに使うもの

ボード(日本どこドラマップ)、人形コマ(ドラえもん)、どこドラカード

ゲームのスタート

どこドラならべ/日本モード

- 1番の人は、持っているどこドラカードの中から好きな1枚を選び、ボードの上の同じ絵の所に置きます。
また、日本地図の、その都道府県の場所に、ドラえもんの人形コマをおきます。
- 次の人は、前の人が出したどこドラカードと同じ地方、または同じジャンルのカードを出します。
また、出したカードの都道府県の場所にドラえもんの人形コマを移動させます。
※北海道はカードが6枚あるので、ドラえもんの人形コマは出したカードの上に移動させてください。
- 出せるカードが無いときは、パスして次の人に順番がうつります。
もし全員がパスしたときは、最初にパスした人が、持っている好きなカードを出します。
- 持っているカードが最初に無くなった人が1位です。
2位以下は、1位が決まったときに残っているどこドラカードの枚数が少ない方から2位、3位...と決めます。



カードは、そのカードのイラストがある場所に置きます。
ドラえもんの人形コマは、出したカードの都道府県の場所に置きます。

ボード(世界どこドラマップ)、人形コマ(ドラえもん)、どこドラカード

どこドラならべ/世界モード

- ① 1番の人は、持っているどこドラカードの中から好きな1枚を選び、ボードの上の「どこドラカードおき場」に置きます。
また、世界地図の同じどこドライラストの上に、ドラえもんの人形コマをおきます。
- ② 次の人は、前の人が出したどこドラカードと同じ地域、または同じジャンルのカードを「どこドラカードおき場」に出します。また、出したカードと同じイラストの上にもドラえもんの人形コマを移動させます。
- ③ 出せるカードが無いときは、パスして次の人に順番がうつります。
もし全員がパスしたときは、最初にパスした人が、持っている好きなカードを出します。
- ④ 持っているカードが最初に無くなった人が1位です。
2位以下は、1位が決まったときに残っているどこドラカードの枚数が少ない方から2位、3位…と決めます。

