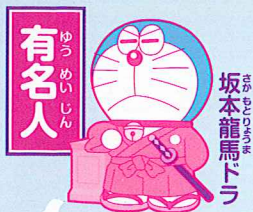


日本全国のどこドラで 楽しく学ぼう!



有名
人

坂本龍馬
Dr. 坂



伝統
芸能

安来節
ドラ



お祭
り

おんち
祭り
ドラ



動物

マ
リ
リ
ン
グ
ア
ン
グ
ア
ン
グ



食
べ
物

リ
ン
グ
ア
ン
グ



名
所

草津
温泉
ドラ

どこでもドラえもん(どこドラ)とは…

どこでもドラえもんを使って、全国各地に出かけたドラえもんが、その土地の有名人・お祭り・食べ物・名所・伝統芸能などをモチーフに変身したのが、「どこでもドラえもん」です。

日本各地の記載内容と、世界各地の名称、目的地シートの記載内容について

☆このゲーム上の、どこでもドラえもんの位置は、どこでもドラえもん商品の販売場所を示すものではありません。

☆どこドラカードのマメ知識は、各自治体のHP資料(2009年5月時点)を基にしています。

☆世界各国・地名は、日本で一般的に呼ばれているものを使用していますが、書物などによっては異なる場合があります。

☆日本を含む各国の数値・内容は、日本の外務省のHP資料(2009年5月時点)を基にしています。

—お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5

(株)エポック社 お客様サービスセンター TEL 029-862-5789

(電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけください。)

【電話受付時間】月～金曜日(祝・祭日及び弊社特休日を除く) 10時～12時、13時～17時

発売元

EPOCH 株式会社 **エポック社**
東京都台東区駒形2-2-2

©2009 EPOCH CO.,LTD. MADE IN CHINA

©Fujiko-Pro, Shogakukan, TV-Asahi, Shin-ei, and ADK

ふたり 2人～6人用
たいしょう 対象年齢5才以上



取扱説明書

…目次…

1. セット内容・・・2P
2. 日本旅行ゲームの遊び方・・・3P
・かんたんモード・・・4P
・ふつうモード・・・8P
3. 世界旅行ゲームの遊び方・・・11P
・かんたんモード・・・11P
・ふつうモード・・・13P
4. ゴージャス旅行ゲームの遊び方・・・14P

注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。



ちうに
いれ
ない

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ひみつ道具ルーレットに磁石を使用しています。フロッピーディスク、磁気カード、ビデオテープなどの磁気記録の製品、パソコンなどには絶対に近づけないでください。
- ひみつ道具ルーレットに指や髪の毛、衣服などをはさまないように注意してください。
- ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びはしないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

＜使用上の注意＞

- 破損、故障、変形などの原因になりますので、ボードや人形コマ、ひみつ道具ルーレットなどに、無理な力を加えないでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- ボードに反りなどがある場合は、軽く手で曲げるなどしてから遊んでください。

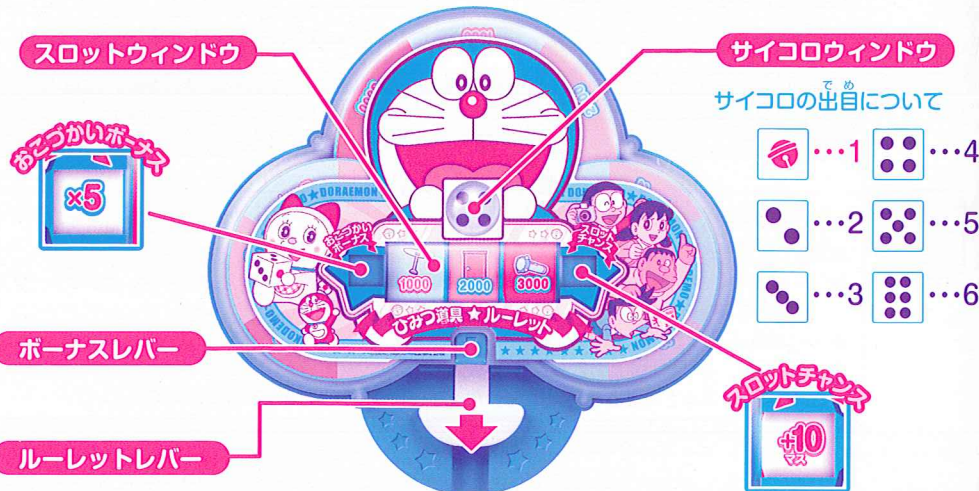
どこでもドラえもん商品の情報は、エポック社のホームページでご覧頂けます。

<http://epoch.jp/>

- ①ボード (約63.5×49.5cm).....1枚
- ②お札 (3種類).....合計160枚
 - ・1,000ドラ /80枚
 - ・5,000ドラ /50枚
 - ・10,000ドラ/30枚
- ③人形コマ.....6コ
- ④ひみつ道具ルーレット.....1台
- ⑤どこドラカード.....53枚
- ⑥世界観光カード.....12枚
- ⑦特別ひみつ道具カード.....6枚
- ⑧ひみつ道具カード.....56枚
- ⑨プレイヤーシート.....6枚
 - ※裏面は目的地シートです。
- ※取扱説明書.....1冊 (本紙)



ひみつ道具ルーレットの各部名称

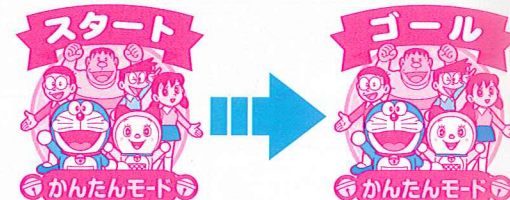


日本旅行ゲームの遊び方

- ・日本中を回って各地方の「どこでもドラえもんカード」(どこドラカード)を買い集めるゲームです。
- ・ゲームのレベルが、かんたんモード・ふつうモードの2種類あります。
- 必ずかんたんモードから始めて、ゲームの基本的な遊び方を覚えてください。

かんたんモード

- 北海道にある「スタート」から、沖縄にある「ゴール」をめざす練習用ゲームです。
- ※ひみつ道具カードは使いません。



ふつうモード

- 好きな人形コマを選び、そのキャラクターのスタート地点から始めます。
- ひみつ道具カードによって、ゲームを有利に進めたり、ラッキーやアクシデントが起きます。



ワープやスロットチャンス、おこづかいボーナスなどのルールが追加され、さらにゲームが面白くなります。



- ※「銀行係」と「どこドラ屋さん係」を各1人ずつ決めておくと、ゲームがスムーズに進みます。

- 「どこドラ屋さん係」は、場(ゲームボードの外)においてあるどこドラカードの中から欲しいカードを探したり、売り切れていることなどを教えてあげたりします。
- 「銀行係」は、自分のお金とは別に、誰かが銀行にお金を払うときなどに、さまざまなお金の計算とやりとりをします。

- ※ゲーム途中で銀行のお金がなくなったときは、どんな指示があっても銀行からお金をもらうことはできません。そのままゲームを進めてください。

かんたんモードでゲームの基本を覚えよう!



日本旅行ゲーム

かんたんモード

人数×約5分(約10~30分):5才以上

ゲームに使うもの

ボード(日本地図の面)、ひみつ道具ルーレット、人形コマ、お札、どこドラカード、プレイヤーシート

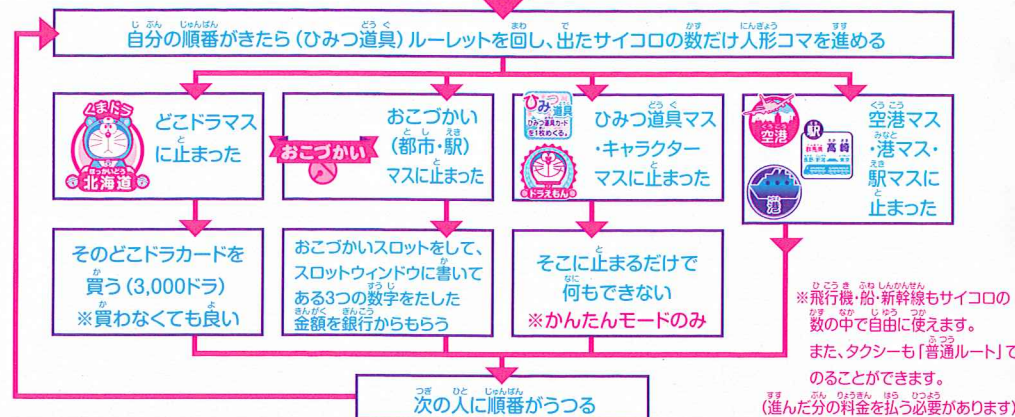
※「ひみつ道具カード」「特別ひみつ道具カード」「世界観光カード」は使いません。

ゲームの流れと勝利条件

北海道の「スタート」から、沖縄の「ゴール」をめざして人形コマを進めます。ゴールに着くまでに、全国7つの地方のどこドラカードを、それぞれ1枚ずつ(合計7枚)を買いそろえて、一番最初にゴールした人が1位です。(買う順番は自由です)

※7地方のどこドラカードをそろえてゴールに

着いた人はそこで終わります。他の人は、2位・3位・・・が決まるまで続けます。



ゲームの準備

日本旅行ゲーム/かんたんモード

- ①どこドラカードを、各地方ごとに分けて、場(ゲームボードの外)に並べておきます。
- ②全員に20,000ドラを配ります。(10,000ドラ1枚、5,000ドラ1枚、1,000ドラ5枚)
- ③ジャンケンなどで1番の人を決めます。ゲーム中は時計回りに順番を進めます。
- ④1番の人から自分の人形コマを決めて、全員、北海道にある「スタート」マスに人形コマをおきます。
- ⑤全員に人形コマと同じキャラクターのプレイヤーシートを配ります。

(ひみつ道具)ルーレット

日本旅行ゲーム/かんたんモード

ルーレットレバーを引いて放すと3枚の円盤が連動して回転し、しばらくすると止まります。

スロットウィンドウ

「1000」「2000」「3000」の3種類の絵柄を表示します。おこづかいやルーレットチャンスなどで使用します。

ルーレットレバー

サイコロウィンドウ

1~6の出目を表示します。出たサイコロの数だけ人形コマを進めることができます。

※ルーレットを回したときに、スロットの絵柄やサイコロがきちんと見えない場合は、ルーレットを少し振り、絵柄が見えるように調整してください。

ゲームのスタート

日本旅行ゲーム/かんたんモード

- ①自分の順番の人はルーレットを回して、出たサイコロの数だけ人形コマを進めます。
※かんたんモードでは、スロットウィンドウの数字が全てそろっても関係ありません。
- ②止まったマスの指示にしがいます。(6ページにマスの説明があります)
- ③マスの指示にしたがったら、次の人に順番がうつります。
- ④このようにして誰かがゴールするまで続けます。
※ゴールについては、下の「ゴールと順位」を読んでください。



例:ルーレットでサイコロウィンドウに4が出たとき

※1回でマスをもどるように動かしてはいけません。次の順番のときに、今まで進んできたルートをもどるのはOKです。



※「吉岡海底」⇄「電飛海底」は普通ルートでつながっています。



プレイヤーシート

日本旅行ゲーム/かんたんモード

- 集めたどこドラカードをチェックするためのものです。
- 買ったどこドラカードを、プレイヤーシートの同じ地方の上におくと、まだ買っていない地方のどこドラカードがどれかわかります。また、だれがどの人形コマを使っているかわかります。



例:みかんだらのカードを買ったときは、九州・沖縄の上においてください。

ゴールと順位

日本旅行ゲーム/かんたんモード

- 7つの地方のどこドラカードを1枚ずつ(合計7枚)買いそろえて、一番最初にゴールした人が1位です。
- 買っていない地方のどこドラカードがあるときはゴールできません。
- ゴールするときだけ、サイコロの数がちょうどでなくてもゴールできます。
- 2位、3位・・・も、ゴールした順番で決めます。

※どこドラカードの枚数や、持っている金額は勝敗に関係ありません。
※2位以下が決まるまでプレイするのが面倒なときは、持っているどこドラカードの枚数の多い順に2位以下を決めてください。
枚数が同じときは、持っている金額の多い順で決めます。



おこづかいマス(都市マス・駅マス)



このマスに止まったら、もう一度ルーレットを回して、スロットウィンドウに出た3つの数字を全てたした金額がもらえます。これを「おこづかいスロットをする」といいます。

例:「1000」「2000」「1000」が出たときは、4,000ドラをもらいます。

$$1000 + 2000 + 1000 = 4,000$$

お金が途中でなくなっても借金などはできません。おこづかいマスに行って、おこづかいスロットをしましょう。

どこドラマス



- このマスに止まったら、そこに書かれているどこドラカードを3,000ドラで買うことができます。買ったどこドラカードは、自分のプレイヤーシートの同じ地方の上におきます。
- 他のプレイヤーが、すでに買ってしまっているときは買うことができません。
- かんたんモードでは、同じ地方のどこドラカードを、2枚以上買ってはいけません。
※他のプレイヤーが買えなくなるためです。

空港マス・港マス・駅マス・タクシー



- 空港マス・港マス・駅マスから、各のりもののルートを進むことができます。サイコロの数があまっていれば、このマスで止まる必要はありません。サイコロの数だけのりもののルートを進めます。
※進め方は、7ページの「コマの進め方と、のりもの」を読んでください。



- タクシーは自分の順番のときに、のることが出来ます。
※進め方は、7ページの「コマの進め方と、のりもの」を読んでください。

ひみつ道具マス



かんたんモードでは、このマスに止まっても何もできません。次の人に順番がうつります。
※ふつうモードで使用するマスです。

ルーレットチャンス



- このマスに止まったら、おこづかいスロットをします。
出たおこづかい×2倍の金額をもらいます。

サイコロの数だけ、「普通ルート」と「のりものルート」(飛行機・新幹線・船)を自由に組み合わせて、進めることができます。ただし、「のりものルート」を通ったときは、その分のお金が必要になります。



飛行機

空港マスから他の空港マスまで、10,000ドラで進むことができます。距離は関係ありません。
例:新千歳空港から成田空港、那覇空港のどちらに飛んでも10,000ドラです。



船

港マスから出ている青い点線が船のルートです。「進んだ港の数×2,000ドラ」で進めます。サイコロで出た数の中で、好きなだけ船のルートを進めます。
※ルートがつながっていない港に進むことはできません。



新幹線

駅マスから出ている黄色と黒の線が新幹線のルートです。「進んだ駅の数×2,000ドラ」で進めます。サイコロで出た数の中で、好きなだけ新幹線のルートを進めます。
※ルートがつながっていない駅に進むことはできません。



タクシー

タクシーに乗るときは、自分の順番になったら宣言します。
※宣言する前にルーレットを回してしまった場合はタクシーに乗ることはできません。サイコロの指示にしたがいます。
「普通ルート」がタクシーのルートです。1マス5,000ドラで、進みたいマス数分の金額を払ってコマを進めることができます。
※空港・港・駅ルートは進むことができません。

例:札幌にいるときにサイコロで6が出たとき、1回で次のように遠くまで進めることができます。

今いるところ	1マスめ	2マスめ	3マスめ	4マスめ	5マスめ	
1 札幌	新千歳空港	関西空港	通天閣	新大阪駅	広島駅	飛行機代10,000ドラ+新幹線代2,000ドラ =12,000ドラ払う
2 札幌	小樽港	新潟港	敦賀港	博多港	ひみつ道具マス	船代2,000ドラ×3区間 =6,000ドラ払う
3 札幌	小樽港	新潟港	上杉謙信	長野駅	高崎駅	船代2,000ドラ+新幹線代2,000ドラ =4,000ドラ払う

どの空港でも10,000ドラ

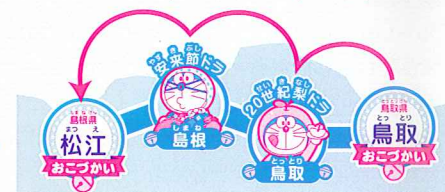


2港×2,000ドラ=4,000ドラ

2駅×2,000ドラ=4,000ドラ



3マス×5,000ドラ=15,000ドラ



日本旅行ゲーム

ふつうモード

人数×約10分(約20~60分):7才以上

ゲームに使うもの

ボード(日本地図の面)、ひみつ道具ルーレット、人形コマ、お札、どこドラカード、プレイヤーシート、ひみつ道具カード、特別ひみつ道具カード ※「世界観光カード」は使いません。

かんたんモードとの違いと、勝利条件

- 「ひみつ道具カード」「特別ひみつ道具カード」を使うので、ゲームが少し難しくなり、他のプレイヤーとのかけ引きが求められます。
- スタートとゴールは、自分が選んだ人形コマと同じマスになります。プレイヤー全員、違うスタート&ゴールになります。
※スタートとゴールは同じマスです。
(自分の家から出発して、家に帰るまでが「旅行」なのと同じ理由です)
- ゴールできる条件は、かんたんモードと同じです。7つの地方のどこドラカードを買いそろえて、一番最初にゴールしたプレイヤーが1位です。
- どこドラカードは同じ地方で、何枚でも買うことができます。

キャラクターマス



ドラえもんコマの人のスタート&ゴールです。

ゲームの準備

- ★4ページのかんたんモード「ゲームの準備①~③」と同じようにしてください。
- ④特別ひみつ道具カードとひみつ道具カードをゲームボード左上の「特別ひみつ道具カードおき場」「ひみつ道具カードおき場」にそれぞれ裏向きにしてよく混ぜて、山にしておいてください。
- ⑤1番の順番の人から自分の人形コマを決めて、人形コマと同じスタートマスにおきます。そこが「自分のスタート&ゴール」になります。
- ⑥全員に人形コマと同じキャラクターのプレイヤーシートを配ります。

(ひみつ道具) ルーレット

ルーレットを回したとき、スロットウィンドウの絵柄が3つとも同じになると大当たりとなり、ボーナスレバーをひくことができます。

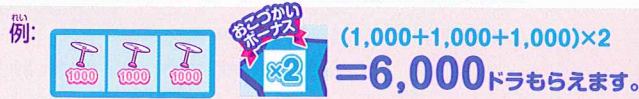
●スロットチャンス(人形コマを進めるときに、スロットウィンドウの絵柄がそろった場合)

このウィンドウに表示された数字を出目のサイコロの数にプラスして、人形コマを進めます。その範囲内であれば、自由に止めることができます。



●おこづかいボーナス(おこづかいスロットのときに、スロットウィンドウの絵柄がそろった場合)

おこづかいとしてもらえる金額に、このウィンドウに表示された数字をかけ算して、もらうことができます。



●ルーレットチャンスに止まって、スロットウィンドウの絵柄がそろった場合



ゲームのスタート

- ①全員、人形コマをそれぞれのキャラクターマスにおいたら、ゲームスタートです。1番の人はルーレットを回して、出たサイコロの数だけ人形コマを進めて、止まったマスの指示にしたがいます。
※「のりもの」の使い方は、かんたんモードと同じです。
- ②「ひみつ道具マス」に止まったら、ゲームボード上のひみつ道具カードの山の一番上から1枚引いて、みんなに見せます。(かならず1枚引かなければなりません)
- ③ひみつ道具カードに金額が書かれていたら(緑色のカード)、買うことができるひみつ道具です。黄色か赤色のカードのときは、書かれている指示のとおりします。指示のとおりしたら、ゲームボードの外に捨てます。
※買ったひみつ道具カードを使えるのは、次以降の自分の順番のときです。買ってすぐには使えません。
※詳しくは、下の「ひみつ道具カード」を読んでください。
- ④「おこづかいマス」「空港・港・駅マス」「どこドラマス」に止まったときは、かんたんモードと同じようにします。また、タクシーもいることができます。
※どこドラカードは同じ地方で、何枚でも買うことができます。1つの地方のどこドラカードを、全て買い占めることもできます。
- ⑤自分の順番が終わったら、次の人に順番がうつります。
- ⑥次に自分の順番になったとき、持っているひみつ道具カード、特別ひみつ道具カードがあれば、使うことができます。ただし、ひみつ道具カード、特別ひみつ道具カードを使うときは、ルーレットを回せません。
※タクシーにのるときもルーレットは回せません。
※詳しくは、10ページの「ひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)の使い方」を読んでください。

ひみつ道具カード

- ひみつ道具カードには2種類あります。

<緑色で金額が書いてあるカード>

- 書かれている金額で買うことができる「ひみつ道具カード」です。買わなくてもかまいません。
※買うときは、その場でお金を払って買い、自分の手元にみんなに見えるようにおきます。買わないときは、そのカードをゲームボードの外に捨てて、次の人に順番がうつります。
- ひみつ道具カード、特別ひみつ道具カードは、合わせて3枚まで持つことができます。すでに3枚持っているときは、1枚捨ててから買ってください。
(捨てたカードの金額はもらえません。買うカードと交換することもできません)

<カードの色が、黄色か赤色のカード>

- ラッキーもしくはアクシデントが起こります。
- このカードを引いたときは、その場でかならず書いてある指示にしたがってください。
※「ネズミだ!」「どこでもドアが故障した!」のカードで移動したときは、その移動先のおこづかいももらえます。
※山にしているひみつ道具カードが無くなったときは、ゲームボードの外に捨てたカード全部をよく混ぜてから、また裏向きに山にして、ゲームボード上の「ひみつ道具カードおき場」においてください。



特別ひみつ道具カード

- どこドラカードをどれでも4地方分集めたら、特別ひみつ道具カードを山の上から引いて1枚もらうことができます。
- 1人の人が持てる枚数は、ひみつ道具カードと合わせて3枚までです。ひみつ道具カードを3枚持っていて特別ひみつ道具カードがもらえるときは、持っているひみつ道具カードを1枚捨てて、特別ひみつ道具カードを1枚もらってください。(特別ひみつ道具カードをもらうことを、拒否することはできません。かならずもらってください)
- ※特別ひみつ道具カードをもらえるのは、ゲーム中に1回だけです。もらった後でどこドラカードが3地方分に減り、また4地方分になっても、特別ひみつ道具カードはもらえません。
※特別ひみつ道具カードをもらうことを忘れたときは、気づいたときにもらうことができます。

ひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)の使い方

- ひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)を使えるのは、自分の好きな順番のときに1枚だけです。(買ったときや、もらってすぐのときには使えません)
- ※防御できるひみつ道具カード(透明マント、デデンハウス、神さまロボット、石ころぼうし)はいつでも出せます。
- 次の自分の順番がきて、ひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)を使うときは、みんなの前にカードを出し、書いてある指示にしたがいます。そして、使ったひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)は、ゲームボードの外に捨てて、次の人に順番がうつります。
- ※誰かのひみつ道具の命令を受けたプレイヤーは、拒否することができません。その命令にしたがいます。ただし、防御できるひみつ道具カードを持っていれば、そのカードでどんな命令でも拒否することができます。(1回拒否したらその防御したカードは捨てます。命令を拒否されたカードも捨てます)
- 例:Aさんが「みんなで助け合おう!」のカードを引いたとき、防御のひみつ道具を持っているプレイヤーは、そのカードを場に出せば、その人は1,000ドラを払わなくて済みます。持っていない他のプレイヤーは、1,000ドラを払わなければなりません。また、Aさんも防御のひみつ道具を持っていれば、出すことができます。
- ※防御のひみつ道具が出されたとき、それに対しての防御のひみつ道具を出すことはできません。

<ひみつ道具カードの指示の補足説明>

「桃太郎印のきびだんご」「カムカムキャット」「Yロウ」「N・Sワッペン」「キューピッドの矢」「あいあいパラソルで好きになっちゃった…」

誰か1人を移動させるとき、移動させたいマスに他の人形コマがいる場合、その人形コマにワープはおこりません。同じマスに人形コマが2体以上いることになりません。



ワブルール

- 他の人形コマと同じマスに止まると「ワープ」させることができます。次のように先にいた人形コマを別のマスに移動させます。
- 後から止まった人(ワープさせる人)がルーレットを回して、相手(先にいた人形コマ)のワープ先(サイコロの数字の場所)を決めます。また命令した人は、その場所の指示にしたがってください。(どこドラを買う、おこづかいをもらう、など)
- 先にいた人形コマを、ワープ先の都市に移動させてください。このとき、ワープ先の都市でおこづかいをもらうことはできません。
- ※ワープ先の都市に、他の人形コマがあった場合は、その人形コマをさらにワープさせます。
- ※ワープ先の都市に他の人形コマが2体以上いるときは、1体だけ指名してその人形コマをワープさせます。
- ※防御のひみつ道具があれば、ワープを拒否することができます。



ゴールと順位

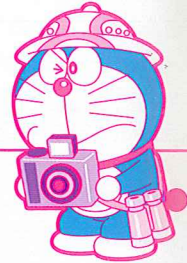
- どこドラカードが7地方分集まったらゴールすることができます。各地方の枚数は、1枚以上あれば何枚でもかまいません。つまり、プレイヤーシートの各地方の部分が全て埋まっていればゴールできます。
- ゴールは自分の人形コマがスタートした地点です。
- ※ゴールするときは、サイコロの数がちょうどでなくてもゴールに止まります。
- ※自分のスタートマスの上にいるときに、どこドラカードが7地区分集まったときは、その時点でゴールとなります。



●1番最初にゴールした人が1位です。2位以下は、かんたんモードと同じように決めてください。

世界旅行ゲームの遊び方

- 世界中の国を6カ国回って、日本に帰ってくるゲームです。
- ゲームのレベルが、かんたんモード・ふつうモードの2種類あります。
- 必ずかんたんモードから始めて、ゲームの基本的な遊び方を覚えてください。



かんたんモード

日本から「スタート」し、目的地シートに書いてある6カ国を回って、日本に帰ってくる練習用ゲームです。※ひみつ道具カードは使いません。

ふつうモード

目的地シートの国に加え、世界観光カードを2枚集めます。ひみつ道具カードによって、ゲームを有利に進めたり、ラッキーやアクシデントが起きます。ワープやスロットチャンス、おこづかいボーナスなどのルールが追加され、さらにゲームがおもしろくなります。

目的地シート



世界旅行ゲーム

かんたんモード

人数×約5分(約10~30分):5才以上

ゲームに使うもの

- ボード(世界地図の面)、ひみつ道具ルーレット、人形コマ、おれ、どこドラカード、目的地シート(プレイヤーシートの裏面)
- ※「ひみつ道具カード」「特別ひみつ道具カード」「世界観光カード」は使いません。



ゲームの流れと、勝利条件

日本からスタートして目的地シートに書いてある国(6カ所)を好きな順番で回ります。全ての国を回り、日本に最初に帰ってきた人が1位です。

ゲームの準備

- ①どこドラカードの裏面をみて、北アメリカ、南アメリカ、アジア、オセアニア、ヨーロッパ、アフリカ、南極大陸の7地域ごとに分けて、場(ゲームボードの外)に並べておきます。
- ②全員に20,000ドラを配ります。(10,000ドラ1枚、5,000ドラ1枚、1,000ドラ5枚)
- ③ジャンケンなどで1番の人を決めます。ゲーム中は時計回りに順番を進めます。
- ④1番の人から自分の人形コマを決めて、全員日本のマスに人形コマをおきます。
- ⑤順番にルーレットを1回ずつ回して、出たサイコロと同じ数字の目的地シートをとります。他の人がすでにとっている場合は、もう一度ルーレットを回します。



この地域ごとにわけて並べる

ゲームのスタート

- ①目的地シートに書かれた国に自分の好きなところをめざしてください。
目的地シートに書かれた国全てを回って、日本に帰ってきたらゴールです。
- ②1番の人はルーレットを回して出たサイコロの数だけ、人形コマを進めます。止まったマスによっては、その指示にしたがいます。
- ③マスの指示にしたがったら、次の人に順番がうつります。
(指示のないマスもあります)
- ④自分の目的地のマスに着いたら、その証拠として場から同じ国名の書かれたどこドラカードを1枚とり、目的地シートにおきます。
自分の目的地のマスには、サイコロの数がちょうどでなくても止まります。
※観光都市マスは、かんたんモードでは関係ありません。ふつうモードで使います。

世界旅行ゲーム/かんたんモード



カードをとって
アメリカにおく

ゴールと順位

- 目的地シートの6カ所の国すべてにどこドラカードをおいて、日本に帰ればゴールです。
ゴールした順番で、1位、2位、3位...を決めます。

途中でお金がなくなったら...

途中でお金がなくなったり、お金をためたいときはルートを進まないかわりにおこづかいがもらえます。
自分の順番になったら、おこづかいスロットをしてお金をもらいます。
このとき、ルーレットを回して進むことはできません。おこづかいスロットを終えたら次の人に順番がうつります。

マスの種類と指示

おこづかいマス



このマスに止まると、おこづかい
スロットをして、お金がもらえます。

国のマス、都市のマス



このマスは何もありません。
次の人に順番がうつります。

ひみつ道具マス、観光都市マス、ワープマス



かんたんモードでは、このマスに
止まっても何もできません。
次の人に順番がうつります。

空港マス



この場所から、飛行機のルートを進めます。

コマの進め方と、のりもの

基本的な進め方は、7ページの「コマの進め方と、のりもの」を読んでください。ただし、次のことが日本旅行ゲームと異なります。

- 空港から赤い点線で描かれているルートしか進めません。
進んだ空港の数×10,000ドラで進めます。
- 青い点線ルートが船のルートです。
進んだマスの数×3,000ドラで進めます。
- 黄色の点線ルートが鉄道のルートです。
進んだマスの数×3,000ドラで進めます。



タクシー
世界旅行ゲームでは、
タクシーのルールは
ありません。

世界旅行ゲーム

ふつうモード

人数×約10分(約20~60分):7才以上

ゲームに使うもの

ボード(世界地図の面)、ひみつ道具ルーレット、人形コマ、おれ、どこドラカード、目的地シート
(プレイヤーシートの裏面)、ひみつ道具カード、世界観光カード※「特別ひみつ道具カード」は使いません。

かんたんモードとの違いと、勝利条件

- スタート地点から目的地シートに書いてある6カ国を好きな順番で回り、
世界観光カード2枚を集め、日本に一番最初に帰ってきた人が1位です。
- スタート地点はルーレットで決めます。ルーレットを回して、サイコロと
同じ数が書いてあるワープ表の国がスタート地点となります。ゴールは日本です。
- 目的地シートの国は好きな順番で回ることができます。
- 観光都市マス12ヶ所のうち、どこでもよいので2ヶ所を回り、世界観光カードを集めます。
- ワープルールが追加されます。※日本旅行ゲームと同様です。10ページを読んでください。

かんたんモード
観光都市マス



世界観光カード

ゲームの準備

- ★11ページのかんたんモード「ゲームの準備①~③」と同じように準備をしてください。
- ④順番にルーレットを1回ずつ回して、出たサイコロと同じ数字の目的地シートをとります。
他の人がすでにとっている場合は、もう一度ルーレットを回します。

ゲームのスタート

- ①各プレイヤーのスタート地点を決めます。ルーレットを回して、出たサイコロと
同じ数が書いてあるワープ表の国のマスに、自分の人形コマをおきます。
- ②全員スタート地点を決めたら、かんたんモードと同じようにゲームを進めます。
- ③目的地シートの国に着いたら、その証拠として場から同じ国名の書かれた
どこドラカードを1枚とり、目的地シートにおきます。自分の目的地のマスには、
サイコロの数がちょうどでなくても止まります。
- ④観光都市マスに着いたら、場から同じ世界観光カードをとり、目的地シートに
おきます。他のプレイヤーがすでにとっているときは、もらうことが
できません。違う観光都市マスをめざしてください。
観光都市マスには、サイコロの数がちょうどでなくても止まります。

ワープ表
1 カザフスタン
2 ノルウェー
3 ナイジェリア
4 スリランカ
5 トンガ
6 キューバ

スタート地点



キューバ
首都:ハバナ

ゴールと順位

- 目的地シートの6カ国と観光都市の2カ国すべてに、
どこドラカードと世界観光カードをおいて、日本に
帰ればゴールです。
ゴールした順番で1位、2位、3位...を決めます。



ひみつ道具カード

世界旅行ゲーム/ふつうモード

ひみつ道具マスに止まったときは、ひみつ道具カードを1枚引いてください。
詳しくは9ページの「ひみつ道具カード」の項目を読んでください。

<ひみつ道具カードの指示の補足説明>

- タイムふるしき**/他のプレイヤーの目的地シートにおかれているどこドラカードを1枚場に返せます。
- きこりの泉**/交換できるのは、まだ持っていない自分の目的地シートに書かれている国のどこドラカードに限ります。
- 「ミニブルドーザーでス〜イス!」「タケコプターで飛んでいこう!」「通り抜けフープでワープだ!」**が出たとき、進むことができない場所にいる場合は、もう一度ひみつ道具カードを引きなおします。



ワープマス

世界旅行ゲーム/ふつうモード

キューバ
首都:ハバナ

このマスはワープさせられたときに移動するマスです。ワープさせられたときは、ルーレットを回して出たサイコロの数字とワープ表の場所を見くらべて、そのマスに移動してください。
※ワープ表は、世界地図ボードの左下にあります。ワープについては10ページを読んでください。

ゲーム3 ゴージャス旅行ゲームの遊び方

にほんりょうこ せかいりょうこ
日本旅行と世界旅行をいっしょに楽しむ豪華な旅行ができます。
日本で集めたどこドラカードを世界各国に配っていきます。

にんすう やく ぶん さいいしやう
人数×約15分(約30〜90分):7才以上

ゲームに使うもの

ボード(日本地図の面、世界地図の面)、ひみつ道具ルーレット、人形コマ、お札、どこドラカード、プレイヤーシート、世界観光カード、ひみつ道具カードの「キュービッドの矢」と「おもちゃの兵隊」
※残りの「ひみつ道具カード」「特別ひみつ道具カード」は使いません。

ゲームの流れと、勝利条件

にほんりょうこ せかいりょうこ
日本旅行編は日本地図の面を使います。北海道の「スタート」から、沖縄の「ゴール」をめざしてコマを進め、ゴールに着くまでに、全国7つの地方のどこドラカードを、それぞれ1枚ずつ(合計7枚)を買いそろえます。
ゴールした順番で賞金とひみつ道具カードがもらえ、そして世界旅行編にうつります。
世界旅行編は世界地図の面を使い、日本からスタートして、集めたどこドラカードに書いてある7カ国を好きな順番で回ります。途中で1ヶ所観光都市マスに行き、日本に最初に帰ってきた人が1位です。

日本旅行編のスタート

ゴージャス旅行ゲーム

- ★4ページの日本旅行ゲームかんたんモードの「ゲームの準備①〜⑤」、5ページの「ゲームのスタート①〜④」と同じようにしてください。
- ※スロットウィンドウの絵柄がそろった場合は、大当たりとなります。
- 詳しくは8ページの「(ひみつ道具)ルーレット」を読んでください。



日本旅行編ゴールと順位

ゴージャス旅行ゲーム

- 7つの地方のどこドラカードを1枚ずつ(合計7枚)を買いそろえて、一番最初にゴールした人が日本旅行編での1位です。
- 買っていない地方のどこドラカードがあるときはゴールできません。
- ゴールのときだけ、サイコロの数がちょうどでなくてもゴールできます。
- ゴールしたら、残ったお金を全て銀行にかえます。
※プレイヤーシート、どこドラカードはそのままです。
- 2位、3位…も、ゴールした順番で決めます。

ゴールした順番で以下の賞金とひみつ道具カードを受け取ります。

- 1位……35,000ドラ+ひみつ道具カード「キュービッドの矢」
- 2位……30,000ドラ+ひみつ道具カード「おもちゃの兵隊」
- 3位……25,000ドラ
- 4位以下…20,000ドラ



世界旅行編のスタート

ゴージャス旅行ゲーム

- ①ボードの世界地図の面をオモテに向け、全員人形コマを日本におきます。
- ②日本旅行編で集めたどこドラカードをプレイヤーシート上で裏向きにします。裏向きにしたどこドラカードに書いてある国(7カ所)が目的地となります。

目的地



- ③日本旅行編で1位の人から時計回りで順番を進めます。
- ④ルーレットを回して出たサイコロの数だけ、人形コマを進めます。
止まったマスによっては、その指示にしたがいます。※ひみつ道具マスでは何もできません。
- ⑤マスの指示にしたがったら、次の人に順番がうつります。
- ⑥自分の目的地のマ스에着いたら、同じ国名の書かれたどこドラカードを場の外におきます。
自分の目的地のマスには、ルーレットの数がちょうどでなくても止まります。
- ⑦観光都市マ스에着いたら、場から同じ世界観光カードをとり、目的地シートのキャラクターの上におきます。
他のプレイヤーがすでにカードをとっているときは、もらうことができません。違う観光都市マスをめざしてください。
観光都市マスには、サイコロの数がちょうどでなくても止まります。
- ⑧日本旅行編でひみつ道具カードを受け取ったプレイヤーは、自分の順番のときに使用できます。

世界観光カードは
ここに置きます。



ゴールと順位

ゴージャス旅行ゲーム

- 裏向きにしたどこドラカードに書いてある7カ国を好きな順番で回ります。
また、途中で観光都市マスに止まり、世界観光カードも1枚集め、日本に帰ればゴールです。ゴールした順番で、1位、2位、3位…を決めます。

