

どこドラ21ゲームの遊び方

☆「どこドラカード」だけで遊べる、簡単なカードゲームです。（「どこドラカード」以外のものは使いません）

〈ゲームの内容と勝利条件〉

●カードの数字の合計が「21」になるように順番に出しあって、手持ちのカードを一番早く、無くした人が1位です。



この数字を見よう!



9 + 9 + 3 = 21
一番早く、手持ちのカードがなくなった人が勝ちだよ!

〈ゲームのスタート〉

- ①「どこドラカード」全部をウラにして、トランプのように良く混ぜ、全員に8枚ずつカードを配ります。残りはウラ向きに山にして、みんなの前におきます。配られたカードは、他の人に見られないように持ちます。
- ②ジャンケンで1番の人を決め、ゲーム中は、時計回りで順番を進めます。
- ③1番の人は、山の上からカードを1枚引き、カードの数字が見えるようにオモテにして、みんなの前（「場」といいます）におきます。
- ④そのあと、1番の人はそのカードのとなり、手持ちの中からカードを1枚出して、次の人に順番がうつります。ただし、カードを「場」に出すとき、次のようなときは出せません。
 - 場に出ている全部のカードの合計に、自分が出すカードの数を足すと、22以上になるとき。
 - 場の最後に出されたカードと、同じ色（同じ地方・売場限定）のカードのとき。
- ⑤場に出したカードを、場に出ている全部のカードの合計が「21」になったら、場に出ているカードを全てじゃまにならないところに捨てます。そして「21」にした人が自分の手持ちのカードの中から自由にカードを1枚、場において、次の人に順番がうつります。
- ⑥出せるカードが無いときや、カードを出したくないときは「パス」をして、山の上から1枚カードを引き、手持ちのカードに加えます。
 - ※パスをして引いたカードは、次の番にならないと出せません。
- ⑦「パス」が続いて、全員パスをしたときは、場にあるカードを全て捨てて、山の上から1枚を引いて場におき、最後にパスをした次の人からゲームを続けます。
- ⑧このようにゲームを続けて、一番早く、手持ちのカードを全部無くした人が勝ち（1位）です。
 - ※⑤のときのように、自分が場の合計を「21」にして、自由にカードを出して、手持ちのカードが無くなったときでも勝ちになります。
- ⑨誰かが勝っても、残りの人たちはそのままゲームを続けて、順位が決まるまでプレイします。

— お客様へ —

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5
(株)エポック社 お客様サービスセンター
TEL 029-862-5789

(電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけください。)
[電話受付時間] 月～金曜日(祝・祭日及び弊社休日を除く) 10時～12時、13時～17時



どこでもドラえもん 日本旅行ゲーム+2



もくじ

1. セット内容	2P
2. 日本旅行ゲームの遊び方	3P
☆初級ルール(練習用ルール)	4P
☆中級ルール	8P
☆上級ルール	11P
3. 世界旅行ゲームの遊び方	12P
☆初級ルール(練習用ルール)	12P
☆中級ルール	13P
☆上級ルール	15P
4. どこドラ21ゲーム	16P

取扱説明書

対象年齢7才以上
プレイ人数：2人～6人

発売元

株式会社 エポック社
EPOCH
東京都台東区駒形2-2-2



どこでもドラえもん商品の情報は、インターネットでご覧頂けます。エポック社のホームページからアクセスしてね!

<http://www.epoch.gr.jp/>

⚠ 注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

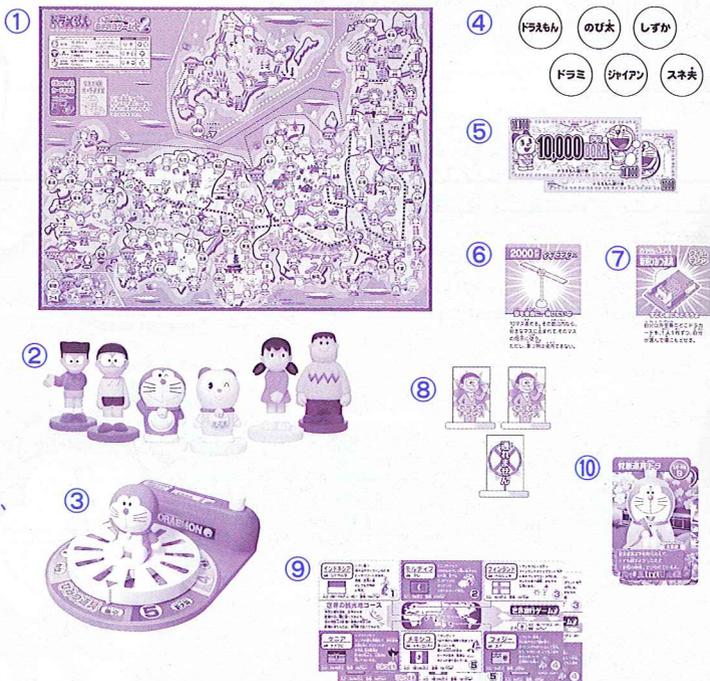
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ルーレットに指や髪の毛、衣服などをはさまれないように注意してください。
- ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びはしないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様手の届かない所に保管してください。

⚠ 注意(ちゅうい)

- 破損、故障、変形などの原因になりますので、ボードや人形コマ、ルーレットなどには、無理な力を加えないでください。
- 高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。

セット内容

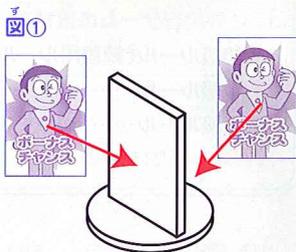
- ①ゲームボード……………1枚
- ②人形コマ……………6コ
- ③ルーレット……………1台
- ④スタートマーカー……………6コ
- ⑤お札（専用ケースつき）…160枚
 - 1000ドラ…80枚
 - 5000ドラ…50枚
 - 10,000ドラ…30枚
- ⑥ひみつ道具カード……………50枚
- ⑦特別ひみつ道具カード……………6枚
- ⑧特別コマ……………3コ
- ⑨プレイヤーシート……………6枚
- ⑩どこドラカード……………69枚
 （北海道9枚、東北7枚、関東10枚、中部12枚、近畿6枚、中国四国9枚、九州沖縄10枚、売場限定6枚、白いカードは予備カードです。）
- ※シールシート……………1枚



※製品と写真は、仕様が一部異なる場合があります。

ゲームを始める前の準備

- ①特別コマ用シール（3種類）を、図①のように特別コマの両面に同じ絵のシールを貼って、「ボーナスコマ」2コ、「通行止めコマ」1コの計3コを作ります。
- ②ルーレット用シールを、図②のようにルーレット本体に貼ってください。
- ③お札（3種類）が入っているトレイを、白いケースから取り出します。
このトレイは「銀行」として、お札を入れたまま使います。
※ゲームボードの素材は紙ですので、温度や湿度により“そる”ことがあります。
そのときは、平らになるように、手で修正してください。



日本旅行ゲームの遊び方

☆日本中を回って、各地方の「どこでもドラえもんカード」（どこドラカード）を買集めるゲームです。
 ☆ゲームのレベルが、初級・中級・上級の3種類あります。かならず初級から始めて、ゲームの基本的な遊び方を覚えてください。

初級：北海道にある☆印の「スタート」から、那覇の「ゴール」をめざす、練習用ゲームです。
 ※ひみつ道具カードは使いません。

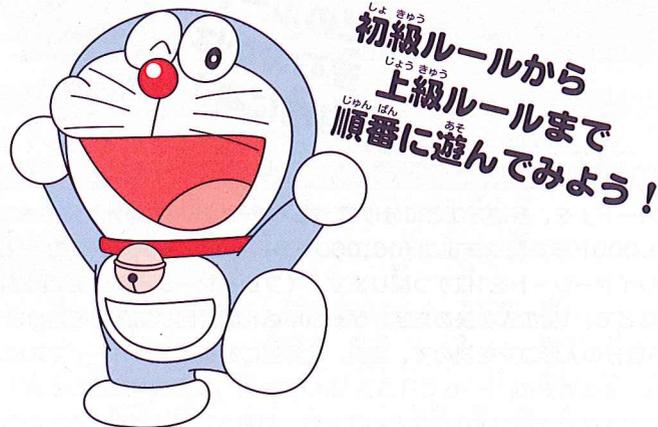
中級：好きな都市を、スタート・ゴールに選ぶことができます。
 ひみつ道具カードによって、ゲームを有利に進めたり、ラッキー・アクシデントが起きます。
 「ふっとばし」「ボーナスチャンス」「通行止め」のルールが追加され、さらにゲームがおもしろくなります。

上級：スタート地点はルーレットで決めます。
 さらに「お天気」のルールが追加され、ゲームが難しくなります。

※前商品「どこでもドラえもん日本旅行ゲーム+」とは、ルールの一部が異なっていますので、かならず初級ルールから遊んでください（特別ひみつ道具のルールなどが変更されています）。

※「銀行係」と「どこドラ屋さん係」を、各1人ずつ決めておくと、ゲームがスムーズに進みます。

- 「どこドラ屋さん係」は、場（ゲームボードの外）においてある「どこドラカード」の中から欲しいカードを探したり、売り切れていることを教えてあげたりします。
- 「銀行係」は、自分のお金とは別に、誰かが、銀行にお金を払うときなどに、さまざまなお金の計算と、やりとりをします。
 ※ゲームの途中で銀行のお金がなくなったときは、どんな指示があっても銀行からお金をもらうことはできません。そのままゲームを進めてください。



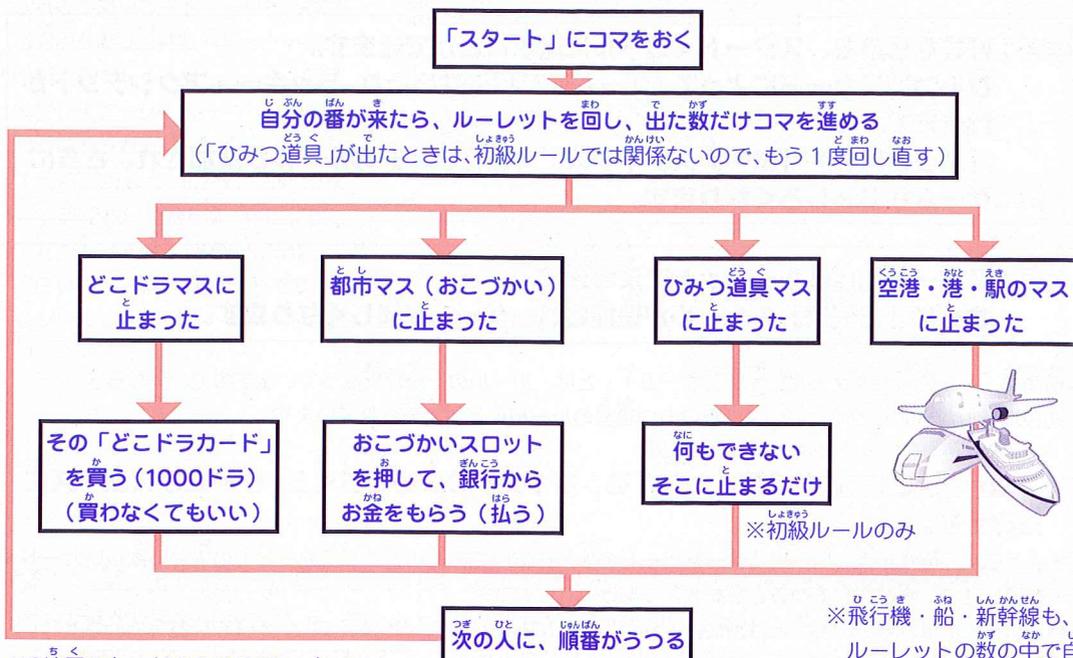
日本旅行ゲーム・初級ルール (練習用ルール)

●ゲームに使うもの

ゲームボード (日本地図の面)、ルーレット、人形コマ、お札、どこドラカード、プレイヤーシート
 ※「ひみつ道具カード」「スタートマーカー」「ボーナスコマ」「通行止めコマ」は使いません。

●ゲームの流れと、勝利条件

北海道の「スタート」から、那覇の「ゴール」をめざしてコマを進め、ゴールに着くまでに、全国7つの地方と売り場限定 (=8地区) のどこドラカードを、それぞれ1枚ずつ (合計8枚) を買いそろえて、一番最初にゴールした人が1位です。(買う順番は自由です)



※8地区のカードをそろえて、ゴールに着いた人は、そこで終わりです。他の人は、2位・3位…が決まるまで続けます。

どのルートに進むのかは自由だよ!



※飛行機・船・新幹線も、ルーレットの数の中で自由に使えます (進んだ分の料金を払う必要があります)



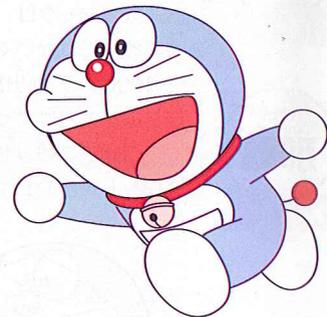
●ゲームの準備

- 「どこドラカード」を、各地方ごとに分けて、場 (ゲームボードの外) に並べておきます。
- 全員に、20,000ドラを配ります。(10,000ドラ札=1枚、5000ドラ札=1枚、1000ドラ札=5枚を配る)
- 全員に、プレイヤーシートを1枚ずつ配ります。(プレイヤーシートは全て同じ内容です)
- じゃんけんなどで、1番の人を決めます。ゲーム中は、時計回りに順番を進めます。
- 1番の人から自分の人形コマを決めて、全員、北海道にある「スタート」マスに、人形コマをおきます。

●ゲームのスタート

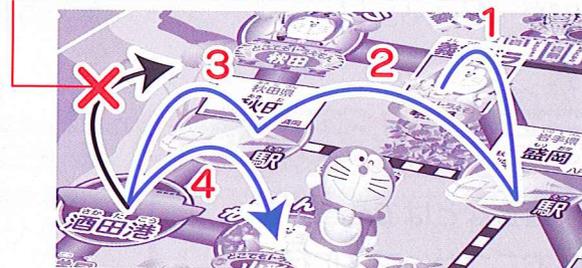
- 自分の番の人は、ルーレットを回して出た数だけ、人形コマを進めます。(「ひみつ道具」が出たときは、もう1回ルーレットを直し直す)
 - 止まったマスの指示にしがいます。(6ページにマスの説明があります)
 - マスの指示にしたがったら、次の人に順番がうつります。
- ※このようにして、誰かがゴールするまで続けます。
 (ゴールについては、下記の「ゴールと順位」を読んでください)

ルーレットを回して出発だ!



●例：ルーレットで「4」が出たとき

※1回でマスをもどるように動かしてはいけません!



※次の番のときに、さっきのルートに戻るのOKです。



※『吉岡海底』↔『電飛海底』は普通ルートでつながっています。

●プレイヤーシートについて

- 集めた「どこドラカード」をチェックするためのものです。
- 買った「どこドラカード」を、このシートの「同じ地方 (売場限定)」の上におくと、まだ買ってない地方の「どこドラカード」が、すぐわかるようになります。

例：菅原道真ドラのカードを買ったときは、九州・沖縄の上においてください。



●ゴールと順位

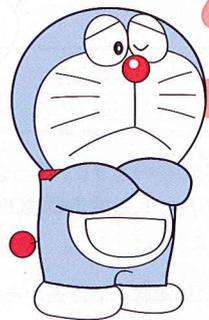
- 7つの地方と売場限定 (8地区) の「どこドラカード」を1枚ずつ (合計8枚) を買いそろえて、一番最初にゴールした人が1位です。
 - 買ってない地方・売場限定の「どこドラカード」があるときはゴールできません。
 - ゴールできるときだけ、ルーレットの数がちょうどでなくても、ゴールに止まります。
 - 2位・3位…も、ゴールした順番で決めます。
- ※「どこドラカード」の枚数や持っている金額は、勝敗には関係ありません。(旅行をするゲームなので、お金は目的ではありません)
- ※2位以下が決まるまでプレイするのが面倒なときは、持っている「どこドラカード」の枚数の多い順に、2位以下を決めてください。このとき、枚数が同じときは、持っている金額の多い順で決めます。

マスの種類と指示



『都市マス (おこづかいマス)』

- このマスに止まったら、おこづかいスロットのボタンを押して、出た金額をもらえます。ただし、「-1000ドラ」が出たときは、1000ドラを銀行に払います。
- ※お天気のマークは、上級ルールで使います。初級・中級ルールでは使いません。
- ※沖縄のおこづかいマスは、おこづかいスロットの金額の3倍がもらえます。「-1000ドラ」が出たときは3倍の3000ドラを払います。足りないときは持っているだけ払います。
- ※おこづかいスロットが回るとき、「コロコロ…」と音がしますが、故障ではありません。スロットを止めるための「重りの球」が入っているためです。



お金が無くなったら

借金などはできません。
おこづかいマスに行って
自分でお金をためましょう。

『どこドラマス』

- このマスに止まったら、そこに書かれている「どこドラカード」を、1000ドラで買うことができます。買った「どこドラカード」は、プレイヤーシートの、同じ地方の場所の上に置いておきます。
- 他のプレイヤーが、すでに買ってしまっているときは、買うことができません。
- 初級ルールでは、同じ地方 (売場限定) の「どこドラカード」を、2枚以上買ってはいけません。(他のプレイヤーが買えなくなるためです)
- 丸いマスは「各地方のどこドラ」で、1つのどこドラには1ヶ所しかなく、そこでしか買えません。
- 四角いマスは「売場限定のどこドラ」で、1つのどこドラが、全国2~4ヶ所にありますが、カードは1枚しかありません。



『空港・港・駅のマス』

- このマスから、各のりもののルートを進むことができます。ルーレットの数があまっていれば、このマスで止まる必要はありません。ルーレットの数だけ、のりものルートを進めます。
- ※進め方は、7ページの「コマの進め方と、のりもの」を読んでください。



『ひみつ道具マス』

- 初級ルールでは、このマスに止まっても何もできません。次の人に順番がうつります。
- ※進め方は、7ページの「コマの進め方と、のりもの」を読んでください。(中級・上級ルールで使用するマスです)

コマの進め方と、のりもの

ルーレットの数だけ、「普通ルート」と「のりものルート」(飛行機・新幹線・船)を自由に組み合わせて、進めることができます。

ただし、「のりものルート」を通ったときは、その分のお金 (料金) が必要になります。

●飛行機

- 空港マスから、他の空港マスまで、10,000ドラで進むことができます。距離は関係ありません。
- 例：新千歳空港から、成田空港、那覇空港のどちらかに飛んでも、10,000ドラです。
- ※ただし、初級ルールでは、飛行機を使うことはあまりありません。



●船

- 海のマスのマスから出ている青い点線が、船のルートです。「進んだ港の数×2000ドラ」で進めます。
- ルーレットで出た数の中で、好きなだけ船のルートを進めます。
- ※ルートがつながっていない港に進むことはできません。

2港×2000ドラ=4000ドラ



●新幹線

- 駅のマスのマスから出ている黄色と黒の線が、新幹線のルートです。「進んだ駅の数×2000ドラ」で進めます。
- ルーレットで出た数の中で、好きなだけ新幹線のルートを進めます。
- ※ルートがつながっていない駅に進むことはできません。

2駅×2000ドラ=4000ドラ



例：札幌にいるときにルーレットで「5」が出たとき、1回で、次のように遠くまで進めることができます。

今いるところ	1マス目	2マス目	3マス目	4マス目	5マス目	必要なお金
① 札幌	→ 新千歳空港	→ 関西空港	→ 通天閣ラ	→ 新大阪駅	→ 広島駅	飛行機代10,000+新幹線代2000 =12,000ドラ払う。
② 札幌	→ 小樽港	→ 新潟港	→ 敦賀港	→ 博多港	→ 菅原道真ドラ	船代2000×3区間 =6000ドラ払う。
③ 札幌	→ 小樽港	→ 新潟港	→ 新潟駅	→ 高崎駅	→ 東京駅	船代2000+新幹線代2000×2区間 =6000ドラ払う。

日本旅行ゲーム・中級ルール

●ゲームに使うもの

初級ルールで使ったものに、「ひみつ道具カード」「特別ひみつ道具カード」「スタートマーカー」「ボーナスコマ」「通行止めコマ」を追加します。

●初級ルールとの違いと、勝利条件

- 「ひみつ道具カード」を使うので、ゲームが少し難しくなり、他のプレイヤーとの“かけ引き”が要求されます。
- スタートとゴールは、自分が選んだ都市のマスになります。プレイヤー全員、違うスタート&ゴールになります。
- ※スタートとゴールは、同じマスです。(自分の家から出発して、家に帰るまでが「旅行」なのと同じです)
- ゴールできる条件は、初級ルールと同じです。7つの地方と売場限定の「どこドラカード」8地区分を買いそろえて、一番最初にゴールしたプレイヤーが1位です。
- 「どこドラカード」は同じ地方(売場限定)でも、何枚でも買えます。
- 「ふっとばし」「ボーナスチャンス」「通行止め」のルールが追加されます。

●ゲームの準備

☆初級ルールの、「ゲームの準備①~④」と同じようにしてください。

- ⑤「特別ひみつ道具カード」(6枚)をゲームボード左上の「特別ひみつ道具カードおき場」にウラ向きにして、よく混ぜて山にしておいてください。
- 「ひみつ道具カード」もウラ向きにして、よく混ぜて、ゲームボード上の「ひみつ道具カードおき場」に、ウラ向きのまま山にして、おいてください。
- ⑥1番の人から、自分の人形コマを決めて、人形コマと同じスタートマーカーを持ちます。そして、自分の好きな都市のマスを決めて、そこにスタートマーカーをおき、その上に人形コマをおきます。
- そこが「自分のスタート&ゴール」になります。
- ※スタート&ゴールにできるのは、都市名が書いてあるマス(どこドラマスは除く)です。空港・港・駅もOKです。
- スタート&ゴールにできないのは、どこドラマス・ひみつ道具マスです。
- ※ゲーム中は、スタートマーカーを動かすことはありません。もし動いてしまったら、もとの位置にもどしてください。

●ゲームのスタート

- ①全員違うマスにスタートマーカーをおいたら、ゲームスタートです。
- 1番の人はルーレットを回して、出た数だけ人形コマを進めて、止まったマスの指示にしたがいます。
- ※「のりもの」の使いかたは、初級ルールと同じです。
- ②ルーレットで「ひみつ道具」が出たり、「ひみつ道具マス」に止まったりしたら、ゲームボード上の「ひみつ道具カード」の山の一番上から1枚引いて、みんなに見せます。(かならず、1枚引かなければなりません)
- ③ひみつ道具カードに金額が書かれていたら、買うことができるひみつ道具です。(青色のカードです)
- 黄色か赤色のカードのときは、書かれている指示のとおりになります。指示のとおりにしたら、ゲームボードの外に捨てます。
- ※「ひみつ道具カード」を使えるのは、次の自分の順番のときです。(買って、すぐには使えません)
- ※詳しくは、9ページの「ひみつ道具カード」を読んでください。
- ④「おこづかいマス」「空港・港・駅のマス」「どこドラマス」に止まったときは、初級ルールと同じようにします。
- ※ただし、「どこドラカード」は同じ地方(売場限定)でも、何枚でも買うことができます。
- よって、一つの地方の「どこドラカード」を、全て買い占めることもできます。
- ⑤自分の順番が終わったら、次の人に順番がうつります。
- ⑥次に自分の順番になったとき、持っている「ひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)」があれば、使うことができます。ただし、「ひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)」を使うときはルーレットを回すことができません。つまり、自分の順番がきたときは、「ルーレットを回す」か、「ひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)を使う」の、どちらか1つしかできません。
- ※詳しくは、9ページの「ひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)の使い方」を読んでください。

●ひみつ道具カード

- 「ひみつ道具カード」には2種類あります。

☆カードの色が、黄色か赤色のカード☆

- 「イベントカード」と言って、ラッキーもしくは、アクシデントが起こります。
- このカードを引いたときは、その場でかならず書いてある指示にしたがってください。

☆青色で、金額が書いてある☆

- 書かれている金額で買うことができる「ひみつ道具カード」です。買わなくても、かまいません。
- 「特別ひみつ道具カード」と合わせて、3枚まで持つことができます。すでに3枚持っているときは、1枚捨ててから、買ってください。(捨てたカードの金額は、もらえません。買うカードと交換することもできません)
- ※山にしている「ひみつ道具カード」が無くなったときは、ゲームボードの外に捨てたカード全部を、よく混ぜてから、またウラ向きに山にして、ゲームボード上の「ひみつ道具カードおき場」においてください。

●特別ひみつ道具カード

- 「どこドラカード」を、どれでも4地区分(売場限定もふくむ)集めたら、ボーナスとして、1回だけ「特別ひみつ道具カード」を山の上から引いて、1枚もらうことができます。
- 1人の人が持てる枚数は、「ひみつ道具カード」と合わせて3枚までです。
- 「ひみつ道具カード」を3枚持って、「特別ひみつ道具カード」がもらえるときは、持っている「ひみつ道具カード」を1枚捨てて、「特別ひみつ道具カード」を1枚もらってください。
- (特別ひみつ道具カードをもらうことを、拒否することはできません。かならずもらってください)
- ※「特別ひみつ道具カード」をもらえるのは、ゲーム中に1回だけです。もらった後で、「どこドラカード」が3地方分に減り、また4地区分になっても、「特別ひみつ道具カード」は、もらえません。
- ※「特別ひみつ道具カード」をもらうことを忘れたときは、気がついたときに、もらうことができますが、他のプレイヤー全員に「忘れていました」と、あやまってからもらいましょう。

●ひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)の使い方

- 「ひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)」を使えるのは、自分の順番のときに1枚だけです。(買ったときや、もらってすぐのときには使えません)
- ※防御できるひみつ道具カードは、いつでも出せます。
- 次の自分の順番がきて、「ひみつ道具カード(特別ひみつ道具カード)」を使うときは、みんなの前にカードを出し、書いてある指示にしたがいます。
- ※誰かの、ひみつ道具の命令を受けたプレイヤーは、拒否をすることはできません。その命令にしたがいます。ただし、防御できるひみつ道具(透明マント、デンデンハウス、石ころぼうし)を持っていて、そのカードを出せば、どんな命令でも拒否することができます。
- (1回拒否したら、その防御したカードは捨てます。命令を拒否されたカードも捨てます)
- 通路に「通行止めコマ」があってもこれらのカードを出せば通行できますが、その防御したカードは捨てます。
- 例：誰かが「みんなで助け合おう!」のカードを引いたとき、防御のひみつ道具を持っているプレイヤーは、そのカードを場に置けば、その人は1000ドラを払わなくて済みます。
- 持っていない他のプレイヤーは、1000ドラを払わなければなりません。

ふっとばし・ボーナスチャンス・通行止め

●ふっとばし

他の人のコマと同じマスに止まると、「ふっとばし」になります。そのマスに後から止まった人が、ルーレットを回して出た都市名のマスに相手のコマを移動させてください。

そのとき、相手の方が自分よりどこドラカードの枚数が多いか同じであれば、相手の持っているどこドラカードの中で、好きなカードを1枚選んでもらうことができます。

逆に相手のどこドラカードが自分より少ないときは、どこドラカードはもらえません。「ふっとばし」のみ発生します。
※ふっとばされた先に、他のコマがあった場合は、そのコマをふっとばしできます。



●ボーナスコマ

ひみつ道具カードで、「ボーナスチャンス!」カードが出たときは、ボーナスコマを好きなマスにおきます。その後、このマスに止まった人は、誰でも10,000ドラもらえます。誰かがこのマスに止まり、10,000ドラをもらったら、このボーナスコマはボードの外においてください。

※ボーナスコマがまだ2こともボード上にあり、

「ボーナスチャンス!」のカードを引いたときは、カードを引いた人が好きな場所にボーナスコマのどちらか好きな方を移動させることができます。

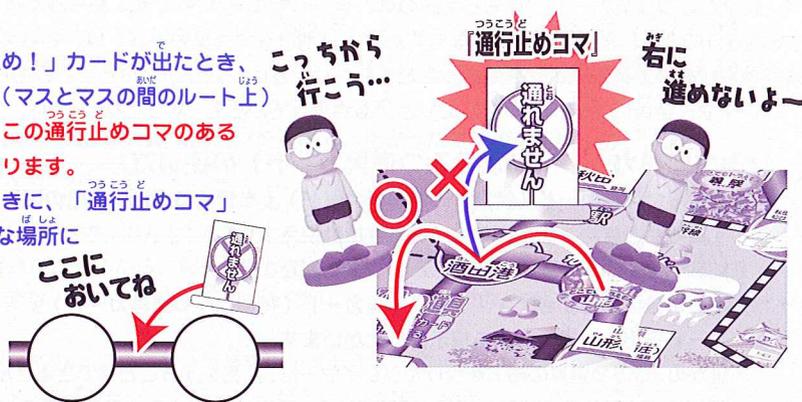


●通行止めコマ

ひみつ道具カードで「通行止め!」カードが出たとき、通行止めコマを好きな「通路」(マスとマスの間のルート上)におきます。それから後は、この通行止めコマのある通路は通ることができなくなります。

このコマがボード上にあるときに、「通行止めコマ」カードを引いたときは、好きな場所にこのコマを移動させることができます。

※ただし「のりものルート」には、おけません。



●ゴールと順位

①「どこドラカード」が、8地区分(7つの地方と、売場限定)集まったら、ゴールすることができます。各地区のカードの枚数は、1枚以上あれば、何枚でもかまいません。つまり、プレイヤーシートの各地区の部分、全て埋まっていればゴールできます。

●ゴールは、スタートマーカーがおいてある、自分のスタート地点です。

※ゴールするときは、ルーレットの数がちょうどでなくても、ゴールに止まります。

※自分のスタートマーカーの上にいるときに、「どこドラカード」が8地区分集まったときは、その時点でゴールとなります。

②1番最初にゴールした人が1位です。2位以下は、初級ルールと同じように決めてください。

日本旅行ゲーム・上級ルール

中級ルールとの違いと、勝利条件

- ☆中級ルールに「お天気ルール」が追加され、ゲームが難しくなります。
- ☆スタート地点をルーレットで決めます。ルーレットを順番に回して、出た都市名のマスにスタートマーカーを置いてください。他の人と同じマスになるときは、やり直してください。
- ☆ゴールできる条件は、中級ルールと同じです。

●ゲームのスタート

- ①1番の人は、最初に「今の天気」を決めるため、おこづかいスロットのボタンを押します。出た天気マークが、「今の天気」になります。(いっしょに出ている金額は、関係ありません)
- ※詳しくは、下記の「お天気ルール」を読んでください。
- ②天気が決まったら、1番の人はルーレットを回し、中級ルールと同じようにゲームを進めます。



●ゴールと順位

☆ゴールと順位は、中級ルールと同じです。

●お天気ルール

☆おこづかいスロットで、おこづかい金額を決めたときに、一緒に表示されている天気マークが、「今の天気」となります。次に天気が変わるまで、その「今の天気」のルールが「のりもの」に適用されます。

- 「のりもの」のルートを進むとき、天気によっては、進めない「のりもの」があります。あらし…暴風雨のため、「飛行機」「船」のルートを進めません。「新幹線」は進めます。ゆき…大雪のため、「飛行機」「新幹線」のルートを進めません。「船」は進めます。

※はれ・ラッキーデーは、どの「のりもの」も進めます。



●天気が「ラッキーデー」のときは、「のりもの」の料金が、すべて半額になります! ※「のりもの」ルートを進んだ後で、「おこづかいマス」に止まったときは、先に料金を払って

から、おこづかいスロットを押してください。 ※天気を変えるためだけに、おこづかいスロットを押すことはできません。 ※ルーレットを乱暴にあつかうと、天気の表示が変わることがありますので、なるべく1ヶ所に置いたまま、ゲームをしてください。 もし、天気が変わってしまったときは、おこづかいスロットのボタンを押して、天気を決め直してください。

ラッキーデーは、のりもの半額!!



天気を考えて旅行しよう!



世界旅行ゲームの遊び方

世界旅行ゲーム・初級ルール（練習用ルール）

●ゲームに使うもの

ゲームボード（世界地図の面）、ルーレット、人形コマ、お札、どこドラカード、ツアーシート（プレイヤーシートのウラ面）
※ひみつ道具カード、特別ひみつ道具カード、スタートマーカー、ボーナスコマ、通行止めコマは使いません。

ゲームの勝利条件

☆日本からスタートして、ツアーシートに書いてある国（6ヶ所）を好きな順番で回ることができます。
全ての国を回り、日本に一番最初に帰ってきた人が1位です。

ゲームの準備

①「どこドラカード」は、ウラ面しか使わないので、ウラ向きに山にしておきます。

※オモて面の「どこドラ」の種類は、世界旅行ゲームには関係ありません。

②全員に、20,000ドラを配ります。

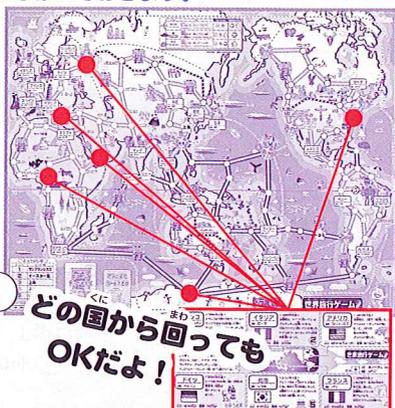
③ジャンケンなどで、1番の人を決めます。

ゲーム中は、時計回りに順番を進めます。

④1番の人から自分の人形コマを決めて、全員、日本のマスに人形コマをおきます。

⑤ツアーシートをウラ面にして、ツアーシートが見えないように、よく混ぜます。

⑥1番の人から順番に、ツアーシートをウラ向きにしたまま1枚ずつ選びます。



ゲームのスタート

①ツアーシートに書かれた国で自分の好きなところをめざしてください。

ツアーシートに書かれた国全てを回って、日本に帰ってきたらゴールです。

②1番の人は、ルーレットを回して出た数だけ、人形コマを進めます（「ひみつ道具」が出たときは、もう一回直し直す）。止まったマスによっては、その指示にしたがいます。

③マスの指示にしたがったら、次の人に順番がうつります（指示の無いマスもあります）。

④自分の目的地のマスに着いたら、その証拠として「どこドラカード」をウラ向きにして、ツアーシートの、その国の上におきます。さらに、おこづかいスロットができます。

※自分の目的地のマスには、ルーレットの数がちょうどでなくても止まります。

ゴールと順位

☆ツアーシートの国・6ヶ所すべてに「どこドラカード」をおいて、日本に帰ればゴールです。

ゴールした順番で1位、2位、3位…を決めます。

アルバイト

●途中でお金が無くなったり、お金をためたいときはルートを進まないかわりにアルバイトができます。

自分の番になったら、おこづかいスロットのボタンを押して、出た金額をもらえます。

ただし、「-1000ドラ」が出たときは、1000ドラを銀行に払います。

※ルーレットを回して進むことはできません。スロットを回し終わったら、次の人に順番がうつります。

マスの種類と指示について

※マスの赤文字は国名、黒文字は都市名です。

☆「国のマス（四角のマス）、おこづかいマス」

このマスに止まると、おこづかいスロットができます。

なお、ラスベガスのマスだけは特別に、おこづかいが3倍になっています。

（6ページの「都市マス（おこづかいマス）」の説明も読んでください）

☆「ひみつ道具マス」

初級ルールでは、このマスに止まっても何もできません。つぎの人に順番がうつります。

（中級・上級で使用するマスです）

☆「空港のマス」

この場所から、飛行機のルートを進めます。詳しくは、下の「コマの進め方と、のりもの」を読んでください。

☆「ふっとばしマス」

初級ルールでは、このマスは何も関係ありません。

つぎの人に順番がうつります（中級・上級で使用するマスです）。



☆の形をしたマスだよ。

コマの進め方と、のりもの

●基本的な進め方は、7ページの「コマの進め方と、のりもの」を読んでください。

ただし次のことが、日本旅行ゲームと異なります。

☆「飛行機」

空港から、赤い点線で書かれているルートしか進めません。

ルーレットの数があまっていれば、進んだ空港の数×10,000ドラで進めます。

☆「船」

青いルートが船のルートです。初級ルールでは、無料で進めます。

☆「鉄道」

日本旅行ゲームと同じです。黄色と黒の点線が鉄道のルートで、進んだマスの数×2000ドラで進めます。

世界旅行ゲーム・中級ルール

●ゲームに使うもの

初級ルールで使ったものに、「スタートマーカー」「ひみつ道具カード」

「ボーナスコマ」「通行止めコマ」を追加します。

※「特別ひみつ道具カード」は使いません。

初級ルールとの違いと、勝利条件

●目的地の国は、好きな順番で回ることができます。

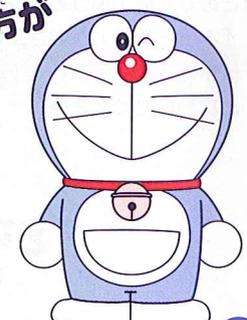
ただし、1番最初に行く国は、ルーレットで決めます。

●船のルートを進むときは、お金が必要になります。

（進んだ港の数×2000ドラ払います）

●ゴールできる条件は、初級ルールと同じです。

お金の使い方が重要だよ



ゲームの準備

☆初級ルールの①～⑥と同じように準備をしてください。

⑦自分の人形コマと同じ、スタートマーカーを持ってください。

ゲームのスタート

①最初に、各プレイヤーが1番最初に行く国を決めます。ルーレットを回して出た数と、同じ数を書いてあるツアーシートの国のマス、つまり、世界地図ボード上の、その国のマスに、自分のスタートマーカーをおきます。

②全員、最初の目的地を決めて、スタートマーカーをおいたら、初級ルールと同じようにゲームを進めます。

③最初の目的地に着いたら、スタートマーカーを取って、「どこドラカード」

をツアーシートにおき、おこづかいスロットをします。

※これ以降は、スタートマーカーは使いません。

④2番目以降に行く国は、自分のツアーシートの中から自由に選べます。

コマを進めている途中で、勝手に変えてもかまいません。

⑤ルーレットで「ひみつ道具」が出たときや、マスの「ひみつ道具」については、下記の「ひみつ道具」を読んでください。

1番目に行く国だけは、ルーレットで決めるんだよ!



ゴールと順位

☆ゴールと順位は、初級ルールと同じです。

ひみつ道具

●ルーレットで「ひみつ道具」が出たときや、マスの「ひみつ道具」に止まったときは、ひみつ道具カードを1枚引いてください。

詳しくは9ページの「ひみつ道具カード」の項目を読んでください。

ひみつ道具カードの指示の、補足説明

●タイムふろしき

他のプレイヤーのツアーシート上に、おかれている「どこドラカード」を1枚場に返せます。

上級ルールでは、そのときに、とられたどこドラカードをまず先にとりに行ってください。

(上級ルールでは、ツアーシートの順番通りに進めるためです)

●おそだアメ

飛行機ルートや船ルートは料金を払えば1コマ進めます。

このとき、お金が無ければ進めません。



「ふっとばし」場所マス

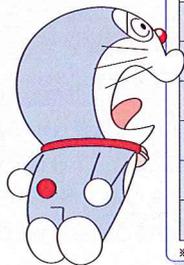
●このマスは「ふっとばし」されたときに移動するマスです。

「ふっとばし」がおきたときは、ルーレットを回して出た

数字と「ふっとばし表」の場所を見くらべて、そのマス

に移動してください。

どこに行くのかな～!?



★ふっとばし表★	
ルーレット	ふっとばし場所
①	サンフランシスコ
②	イースター島
③	上海
④	スリランカ
⑤	ナイジェリア
ひみつ道具	ノルウェー

※中級・上級ルールのときに使います。

世界旅行ゲーム・上級ルール

●ゲームに使うもの

中級ルールと同じです。ただし、スタートマーカー、特別ひみつ道具カードは使いません。

●中級ルールとの違いと、勝利条件

●中級ルールに「お天気ルール」が追加され、ゲームが難しくなります。

●ゴールできる条件は、日本からスタートして、ツアーシートに書いてある国(6ヶ所)を順番に全て回り、日本に一番最初に戻ってきた人が1位です。

●ゲームの準備

☆初級ルールの①～⑥と同じように準備をしてください。

●ゲームのスタート

①各プレイヤーが最初に行くマスは、各自のツアーシートに書かれている、①の国のマスです。

そのマスに着いたら、次は②の国、その次は③→④→⑤→「ひみつ道具」の順番にコマを進めて、日本に戻って来たらゴールです。

※かならず、①～「ひみつ道具」の順番に回ってください。

※ツアーシートに書いてある「ひみつ道具」は、このゲームでは「最後に行く国」の意味です。

②1番目は、ルーレットを回して出た数だけ、人形コマを進めます。

止まったマスによっては、その指示にしたがいます。

③マスの指示にしたがったら、次の人に順番がうつります。

(指示の無いマスもあります)

④自分の目的地のマスに着いたら、その証拠として「どこドラカード」をウラ向きして、ツアーシートの、その国の上におきます。さらに、おこづかいスロットができます。

※自分の目的地のマスには、ルーレットの数がちょうどでなくても止まります。

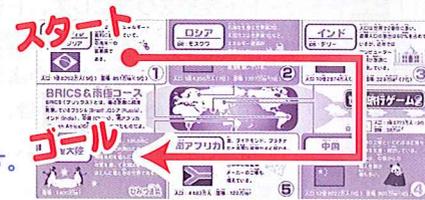
ただし、例えば「①」の国のマスに着いていないのに、「②」のマスに、ルーレットの数がちょうどでないのに止まることはできません。ちょうどであれば、止まることはできて、おこづかいスロットもできますが、目的地に行ったことにはなりませんので、「どこドラカード」はもらえません。

⑤「お天気ルール」は、日本旅行ゲーム・上級ルールと同じです。(11ページを読んでください)

⑥船ルートで、天気が「あらし」のときは、進むことはできないのでアルバイト(12ページを読んでください)をしてください。

●ゴールと順位

☆ゴールと順位は、初級ルールと同じです。



①から順番に世界をまわろう!



世界各地の名称と、ツアーシートの記載内容について

☆世界各国・地名は、日本で一般的に呼ばれているものを使用していますが、

書物などによっては異なる場合があります。

☆各国と南極大陸の数値・内容は、日本の外務省・気象庁のHP資料

(2006年5月時点)を基にしています。