



# 取扱説明書

対象年齢5才以上

プレイ人数  
ふたり 2人～6人用

EPOCH Games

## 目次

1. かんたん日本旅行ゲーム・・・2P
2. 日本旅行ゲーム・・・4P
3. むずかしい日本旅行ゲーム・・・6P
4. 世界旅行ゲーム・・・6P
5. 宇宙旅行ゲーム・・・8P
6. どこドラならべ・・・8P

## 「どこでもドラえもん」とは・・・

どこでもドアを使って、全国各地に出かけたドラえもんが、その土地の有名人・お祭り・食べ物・名所・伝統芸能などをモチーフに変身したのが、「どこでもドラえもん」です。



## セット内容

遊ぶ前にかくにんしよう!

- 1 本州・四国・九州ボード (約 62x40cm) ... 1 枚
- 2 北海道ボード (約 25x19cm) ... 1 枚
- 3 沖縄ボード (約 16x11cm) ... 1 枚



※日本旅行の裏側が世界旅行になっています。

※北海道ボードの裏側が宇宙ボードになっています。

- 4 お札 (3種類) ... 合計 160 枚

- ・1,000 ドラ / 80 枚
- ・5,000 ドラ / 30 枚
- ・10,000 ドラ / 50 枚



- 5 人形コマ ... 6 コ



- 6 どこでもドア ... 1 コ

- 7 ラッキーアイテム ... 5 コ



- 8 クリップパーツ ... 2 コ



- 10 どこドラカード ... 56 枚

※表面が日本のどこドラ、裏面が世界のどこドラです。



- 11 ひみつ道具カード ... 32 枚



- 9 ルーレット ... 1 台



- 12 取扱説明書 ... 1 部 (本誌)

※商品と写真・イラストは一部異なる場合があります。

## 遊ぶ前の準備

### カードの作り方

「どこドラカード」、「ひみつの道具カード」をきれいに切り取ります。切り取ったあとの紙くずは、捨ててください。



### ルーレットの使い方

ボタンを押すと、タイムマシンと盤面が回ります。ボタンを離すと回転が止まり、タイムマシンの下にあるピンク色の先端がついた場所が、「ルーレットの出た数」になります。

※盤面の回転が止まる前に、ボタンを離してください。盤面が止まってからボタンを離したときは、やり直してください。

※もしも、ルーレットの数の途中で止まったときは、やり直してください。※手などが、回転しているタイムマシンに当たらないように注意してください。



ルーレットの数はこのピンク色の先端のところだよ



## 警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読み下さい。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

## 注意 (ちゅうい)

●ルーレットに指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●透明袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。●透明袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。●カードはきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。●遊んだ後は床などに放置せず、3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

<使用上の注意> ●破損、故障、変形の原因となりますので、ルーレット、人形コマ、ゲームボード、カード、クリップパーツ、どこでもドア、ラッキーアイテム、お札などには、無理な力を加えないでください。●傾斜のない平らな所で遊んでください。●高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。●分解、改造は行わないでください。●ゲームボードに反りなどがある場合は、軽く手で曲げてから遊んでください。

## お客様へ

弊社では、より良い商品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、お買い上げ時期により同一商品であっても多少異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5

(株)エPOCH社 お客様サービスセンター

TEL.029-862-5789

(電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけください。)

【電話受付時間】月～金曜日

(祝日及び弊社特休日を除く) 10時～12時、13時～17時

発売元 EPOCH 株式会社 **エPOCH社**  
東京都台東区駒形2-2-2

© 藤子プロ・小学館・テレビ朝日・シンエイ・ADK

© EPOCH

MADE IN CHINA



## にほんりょうよう 日本旅行ゲーム用の、3つのボードのつなげかた

図のように、本州・四国・九州ボードと、北海道ボードをクリップパーツで固定します。このとき、2つのボードの新幹線ルート、船ルートが、それぞれつながるように固定します。同じようにして、沖縄ボードと、本州・四国・九州ボードを、船ルートがつながるようにクリップパーツで固定します。

ふね せんどう し  
船ルートの線同士と、  
新幹線ルートの線同士が  
あ 合うようにしてください。

クリップパーツで  
ボードをはさんで、  
こてい 固定してください。

ほっかいどう  
北海道ボード

ほんしゅう し こく きゅうしゅう  
本州・四国・九州  
ボード

おきなわ  
沖縄ボード

クリップパーツ

※世界旅行ゲームでは、ボードはつなげません。

## ゲーム 1 かんたん日本旅行ゲーム

人数 × 約 10 分 (約 20 ~ 60 分) : 5 才 ~

### ■ゲームの流れと、勝利条件

北海道の「スタート」から、沖縄の「ゴール」をめざして人形コマを進めます。色分けされた7つの地方(北海道、東北、関東、中部、近畿、中国・四国、九州・沖縄)のどこドラカードを、それぞれ1枚ずつ = 合計7枚を買いそろえて、最初にゴールした人が1位です。(どこドラカードを買う順番は自由です)

### ■ゲームの準備

- このゲームで使うもの／北海道ボード、本州・四国・九州ボード、沖縄ボード、クリップパーツ、ルーレット、人形コマ、お札、日本のどこドラカード  
※宇宙のカード、ひみつ道具カード、どこでもドア、ラッキーアイテムは使いません。
- 3つのボードをつなげた日本旅行ゲーム用のボードを、平らなテーブルの上などにおいてください。
- 日本のどこドラカードを7つの地方ごとに分けて、場(ゲームボードの外)に並べておきます。
- 全員に 20,000 ドラ (10,000 ドラ 1 枚、5,000 ドラ 1 枚、1,000 ドラ 5 枚) を配ります。
- じゃんけんなどで 1 番の人を決めます。ゲーム中は時計回りに順番が回ります。
- 1 番の人から自分の人形コマを決めて、北海道にある「スタート」のマスに全員の人形コマをおきます。

★「どこドラ屋さん係」と「銀行係」を各 1 人ずつ決めておくと、ゲームがスムーズに進みます。

●「どこドラ屋さん係」は、場(ゲームボードの外)にあるどこドラカードの中から欲しいカードを探したり、売り切れていることなどを教えてあげます。

●「銀行係」は、自分のお金とは別に、誰かが銀行にお金を払う・もらうときなどに、お金の計算と受け渡しをします。

※ゲームの途中で、銀行のお金がなくなったときは、どんな指示があっても銀行からお金をもらうことはできません。

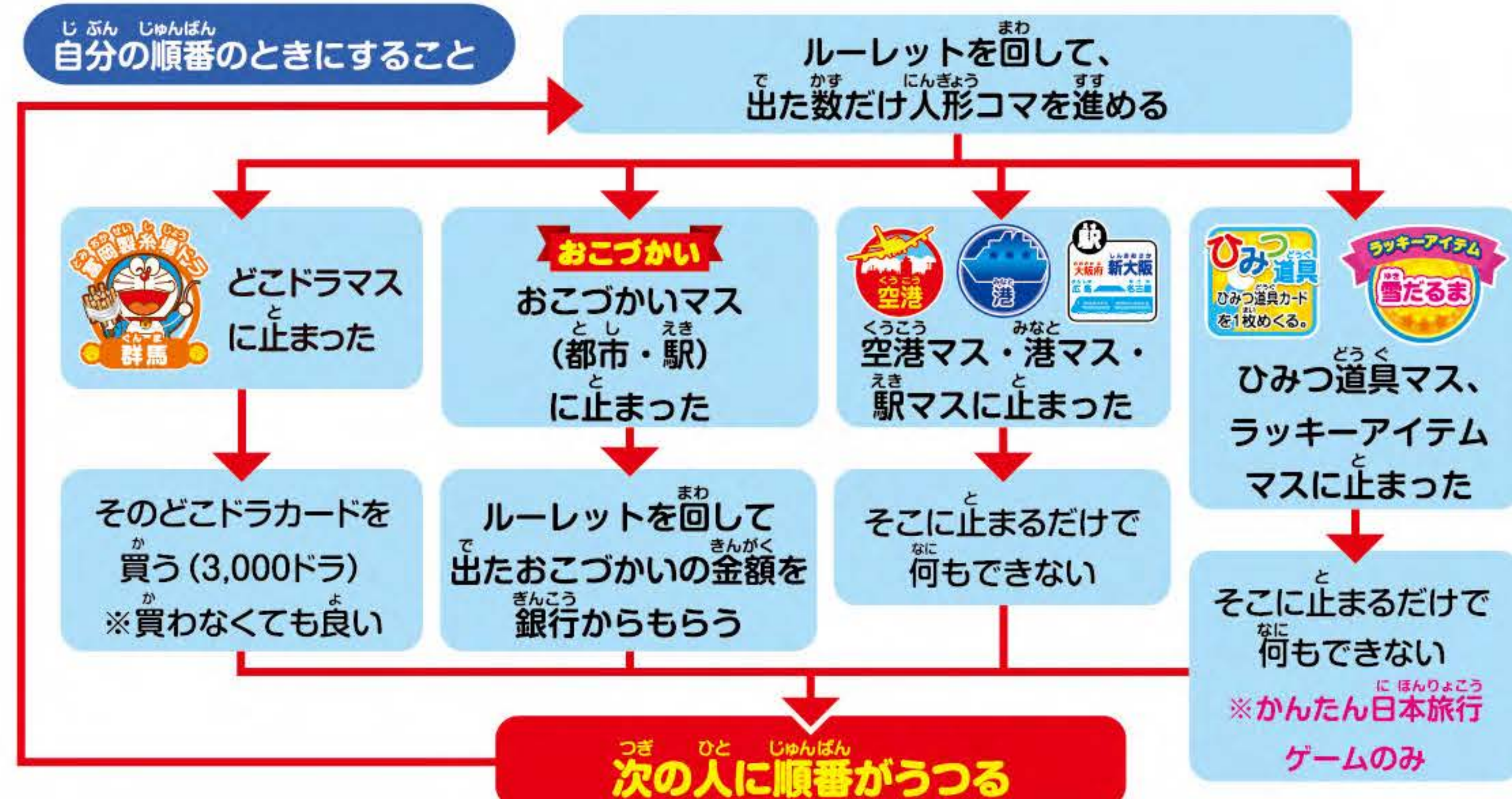
また、自分のお金がなくなったときは、銀行からお金を借りることはできません。そのままゲームを進めてください。

### ■ゲームの進めかた

- 自分の順番の人はルーレットを回して、出た数だけ人形コマを好きなルートへ進めます。  
※このルールでは、他のコマと同じマスに止まります。
- 止まったマスの指示にしたがいます。(3 ページに各マスの説明があります)
- 次の人に順番がうつります。①～③をくりかえして、全員がゴールするまで続けます。

例：ルーレットで 4 が出たとき

※1 回でルートをもどるように動かしてはいけません。  
次の順番のときに、今まで進んできたルートをもどるのは OK です。





## ■マスの種類と指示



### ■どこドラマス

このマスに止まったら、そこに書かれているどこドラカードを3,000ドラで買うことができます。買ったどこドラカードは、みんなに見えるように自分の手元におきます。

※他の人がすでに買ってしまっているときは、買うことができません。

※かんたん日本旅行ゲームでは、同じ地方のどこドラカードを1枚だけしか買えません。



### ■おこづかいマス ※都市マス（都道府県庁所在地が書いてあるマス）・駅マスの一部です。

このマスに止まったら、もう1度ルーレットを回して、止まった所を書いてある金額がもらえます。  
例：ルーレットが5,000ドラのところで止まったら、5,000ドラをもらいます。



### ■空港マス・港マス・駅マス

空港マス・港マス・駅マスから、各のりもののルートを進むことができます。

※ルーレットの数があまっていれば、このマスで止まらず、ルーレットの数だけのりもののルートを進めます。くわしくは、このページの「各のりものと、コマの進め方」を読んでください。



### ■ひみつ道具マス・ラッキーアイテムマス・種子島宇宙センターマス

かんたん日本旅行ゲームでは、このマスに止まっても何もできません。次の人に順番がうつります。  
※日本旅行ゲーム（ふつう）と、むずかしい日本旅行ゲームで使用するマスです。



### ■おこづかいボーナスマス

このマスに止まったら2回ルーレットを回して、止まった2回の合計金額をもらいます。  
例：1回目 8,000ドラ+2回目 3,000ドラ = 合計 11,000ドラをもらう。

## ■各のりものと、コマの進め方

ルーレットの数だけ「普通のルート」と「のりもののルート」（飛行機・新幹線・船）を自由に組み合わせて進めます。

ただし、「のりもののルート」を通るときは、その分のお金が必要になります。



空港マスから、他の空港マスまで、10,000ドラで進むことができます。距離は関係ありません。  
例：新千歳空港から成田空港、那覇空港のどちらに飛んでも10,000ドラです。



港マスから出ている青い点線が船のルートです。「進んだ港の数×2,000ドラ」で進めます。  
※ルートが繋がっていない港に進むことはできません。



駅マスから出ている黄色と黒の線が新幹線のルートです。「進んだ駅の数×2,000ドラ」で進めます。※ルートが繋がっていない駅に進むことはできません。



例：  
札幌にいたときにルーレットで5が出たとき、1回で次のように遠くまで進めることができます。

| いま<br>今いるところ | 1マス目  | 2マス目   | 3マス目   | 4マス目 | 5マス目   |                                         |
|--------------|-------|--------|--------|------|--------|-----------------------------------------|
| 1 札幌         | 新千歳空港 | 福岡空港   | 佐賀     | 熊本駅  | 鹿児島中央駅 | 飛行機代10,000ドラ+新幹線代2,000ドラ<br>=12,000ドラ払う |
| 2 札幌         | 小樽港   | 新潟港(駅) | 敦賀港(駅) | 博多港  | 山笠ドラ   | 船代2,000ドラ×3区間<br>=6,000ドラ払う             |
| 3 札幌         | 小樽港   | 新潟港(駅) | 高崎駅    | 東京駅  | 横浜     | 船代2,000ドラ+新幹線代4,000ドラ<br>=6,000ドラ払う     |

## ■ゴールと順位

7つの地方のどこドラカードを1枚ずつ = 合計7枚を買いそろえて、最初にゴールした人が1位です。買っていない地方のどこドラカードがあるときはゴールできません。また、どこドラカードの枚数や、持っているお金は勝敗に関係ありません。  
※ゴールするときだけ、ルーレットの数がちょうどでなくてもゴールできます。

※2位、3位・・・もゴールした順番で決めますが、2位以下をすぐに決めたいときは、持っているどこドラカードの枚数の多い順に決めます。枚数が同じときは、持っているお金の多い順で決めます。



■本商品の記載内容について■ 日本各地・世界各地の記載内容は、次のものを参考にしています。  
・2024年度の日本の検定教科書（小学校社会科と地図帳、中学校歴史）  
・国名・地名等は、検定教科書と、日本の外務省ホームページの表記に合わせていますので、書物・資料などによっては、異なる場合があります。  
・どこドラカードの豆知識の内容は、関係する自治体・日本の関係省庁・各国大使館のホームページ内容（2024年7月時点）などを参考にしています。  
※「二十世紀梨（にじっせいきなし）」のふりがなは、検定教科書（小学校社会科用地図帳）・鳥取県立鳥取二十世紀梨記念館のホームページ内容に合わせています。  
※タンザニアの首都は、検定教科書（小学校社会科用地図帳）に合わせています。



■かんたん日本旅行ゲームとの違いと、勝利条件

- 「ひみつ道具カード」を使うので、ゲームが少し難しくなり、他の人とのかけ引きが求められます。
- 宇宙のマスと宇宙のどこドラカード、どこでもドア、ラッキーアイテム、タクシーのルールが追加されます。
- スタートするマスは、自分が選んだ都市マス、または、都市名が書いてある駅・港マスです。ゴールはスタートと同じマスです。
- ゴールできる条件は、かんたん日本旅行ゲームと同じです。7つの地方のどこドラカードを買いそろえて最初にゴール＝スタートに戻った人が1位です。
- 同じ地方のどこドラカードは、2枚まで買えます。

■ゲームの準備

- このゲームでは、かんたん日本旅行ゲームで使用したものに、下記の物を追加してください。  
宇宙のカード (宇宙ロケットドラ、人工衛星ドラ、月面探査車ドラの3枚)、ひみつ道具カード、ラッキーアイテム、どこでもドア
- ★ゲームの準備は、2ページのかんたん日本旅行ゲーム「ゲームの準備 2 ~ 5」と同じようにします。
- 6「ひみつ道具カード」を裏向きにしてよく混ぜて、「ひみつ道具カードおき場」に山にしておきます。
- 7「宇宙ロケットドラ」「人工衛星ドラ」「月面探査車ドラ」のカードを、宇宙マスの近くにおきます。
- 8ラッキーアイテムを、ボード上の同じマスの上におきます。どこでもドアは、ボードの外におきます。  
※のべ棒は佐渡金山、ロケットは種子島宇宙センターマスのとなりの、ピンク色の枠の上におきます。
- 91番の人から自分の人形コマを決めて、スタートにしたい都市マスか、都市名が書いてある駅マス・港マスにおきます。  
例：札幌、青森、大阪などの都道府県庁所在地のマスや、東京駅、敦賀駅、小樽港などをスタートとゴールにできます。  
※どこドラマス、空港マス、ひみつ道具マス、おこづかいボーナスマス、ラッキーアイテムマスは、スタートにはできません。  
※全員違う都市のマスを選んでください。他の人と同じマスからスタートしてはいけません。  
※ゲームが終わるまで、スタートしたマスを覚えていてください。そこがゴールになるためです。



■ゲームの進めかた

- 1番の人はルーレットを回して出た数だけ人形コマを進めます。「のりもの」の使い方は、かんたん日本旅行ゲームと同じです。
- 止まったマスの指示にしたがいます。
  - 「ひみつ道具マス」に止まったときは、ひみつ道具カードの山の一番上から1枚引いて、みんなに見せます。引いた人は書かれている指示に、場で必ずしたが、終わったらゲームボードの外に捨てます。  
※ひみつ道具カードの左上に金額が書いてあるものがありますが、「日本旅行ゲーム (ふつう)」では、この金額は使用しません。書いてある指示のみをおこないます。(この金額は「むずかしい日本旅行ゲーム」で使います)
  - 「ラッキーアイテムマス」に止まったときは、そこにおいてあるラッキーアイテムをもらって手元におきます。詳しくは、このページの「ラッキーアイテム」の説明を読んでください。
  - 「おこづかいマス」「空港・港・駅マス」「どこドラマス」「おこづかいボーナス」に止まった時は、かんたんモードと同じようにします。
  - どこドラカードは同じ地方で2枚まで買うことができます。1つの地方のどこドラカードを、全て買い占めてはいけません。
- 止まったマスに、他の人のコマがあったときは、「ワープ」を行います。ワープのやり方は、5ページの「ワープルール」の説明を読んでください。
- 自分の順番が終わったら、次の人に順番がうつります。  
※山にしているひみつ道具カードが無くなったときは、ゲームボードの外に捨てたカード全部をよく混ぜてから、また裏向きに山にして、ゲームボード上の「ひみつ道具カードおき場」におきます。

## タクシー

ルーレットを回さずにお金を払えば好きな数だけ「普通のルート」を進めます。

- ・タクシーを使うときは自分の順番になったら「タクシーを使います！」と宣言して、1マス5,000ドラで進みたいマスの数分の金額を払って人形コマを進めます。
- ・お金があるだけ進めます。たとえば、50,000ドラ払うと、10マス進めます。  
※宣言をする前にルーレットを回してしまった場合は、タクシーは使えません。ルーレットの数だけ人形コマを進めます。  
※飛行機・船・新幹線のルートは進むことができません。

3マス×5,000ドラ=15,000ドラ

■ラッキーアイテム

- ラッキーアイテムをもらおうと、次からの自分の順番がくるたびに、持っているラッキーアイテムの数×1,000ドラを銀行からもらいます。ラッキーアイテムは何個でも持てます。
- ※誰かが持っているラッキーアイテムのマスに止まったときは、その人からラッキーアイテムをもらいます。
- ※佐渡金山と、種子島宇宙センターのマスに止まったときに、他の人のコマがあったときは、以下の順番で進めます。
- ### 佐渡金山のマス

  - ラッキーアイテムをもらおう。→2おこづかいボーナスで2回ルーレットを回す。→3他の人のコマをワープさせる。

### 種子島宇宙センターのマス

  - ラッキーアイテムをもらおう。→2宇宙に行くチャレンジをする。またはチャレンジしない。→3他の人のコマをワープさせる。
- ぜんぶ  
全部のラッキーアイテム (5個) も  
持っていると、  
まいかい  
毎回 5,000ドラが  
もらえるよ！



## ■ひみつ道具カードの補足説明



「どこでもドアでどこへでも！」のカードが出た人は、次のようにしてください。

- ① 自分の人形コマがいるマス（ひみつ道具マス）に、どこでもドアをおきます。
- ② 行きたいマスに自分の人形コマを移動します。宇宙以外であれば、どのマスにも行けます。

このとき、人形コマが移動しても、どこでもドアは、そのまま①のひみつ道具マスにおいておきます。

※どこドラカードが7地方分そろっているときに、どこでもドアで自分がスタートしたマスに行けばゴールできます。

- ③ 移動した先のマスの指示にしたがってください。（どこドラカードを買う、おこづかいをもらう、他のコマがいればワープをさせる、など）

★ どこでもドアがあるひみつ道具マスに止まった人は「どこでもドアを使う」か「ひみつ道具カードをめくる」かの、どちらか1つだけをおこないます。

※どこでもドアは、そこにピッタリの数で止まったときにだけ使えます。ルーレットで出た数を進むときの移動数に含めてはいけません。

★ 誰かが別の「ひみつ道具」マスで、どこでもドアのカードを引いたときは、そのマスにどこでもドアを移動して、上記の②から同じようにします。

どこへでも  
いけるよ！



### 「どらやきをプレゼント！」

のりものルートに進めますが、その分のお金は支払います。



### 「タイムマシンに乗ろうよ！」

- ・別売りの「どこでもドラえもん日本旅行ゲームミニ」があるときは、「時間旅行ゲーム」ができます。「時間旅行ゲーム」については、7ページの説明を読んでください。
- ・「時間旅行ゲーム」が無いときは、5,000ドラをもらって、次の人に順番がうつります。



### 宇宙救命ボート

宇宙のマスに人形コマを移動します。

このとき、宇宙のどこドラカードが残っていれば1枚もらえます。



### とりよせバッグ、タイムふろしき

- ・誰か1人のどこドラカード、または宇宙のカードを1枚選びます。
- ・宇宙のカードをもらうときに、自分が持っている宇宙のカードがあるときは、どちらか1枚しか手元に残せません。
- ・指名された人は、拒否することはできません。

※「とりよせバッグ」と「タイムふろしき」は、ゲームの展開が大きく変わるひみつ道具カードです。この2種類のカードを除いて、ゲームをすることもできるので、ゲームを始める前にみんなで決めてください。なお、この2種類のカードを除くときは、月面探査車ドラのカードも必ず除いてください。

## ■ワープルール

他の人の人形コマと同じマスに止まると「ワープ」になります。以下のようにして、先にいた人形コマを別のマスに移動させます。

- ① 後から止まった人（ワープさせる人）は、はじめにその場所の指示にしたがってください。（どこドラカードを買う、おこづかいをもらう、など）

- ② その後で、ワープさせる人がルーレットを回して、先にいた人形コマのワープ先を決めます。ボード上のワープ表を見て、

ルーレットで出た数字と同じワープ表のマスに移動します。このとき、ワープ先のマスで「おこづかい」はもらえません。

※ワープ先のマスに別の人形コマがあったときは、その人形コマもワープさせます。

※ひみつ道具によって移動した先に、別の人形コマがいるときはワープはおこりません。

※ワープ先のマスに別の人形コマが2コ以上いるときは、ワープした人が1コだけ指名してその人形コマをワープさせます。

※宇宙のマスでは、他の人形コマと一緒にいても、ワープはおこりません。

| ワープ表 |     |
|------|-----|
| 1    | 札幌  |
| 2    | 仙台  |
| 3    | 東京  |
| 4    | 新大阪 |
| 5    | 博多  |
| 6    | 那覇  |



### ●種子島宇宙センターのマス

- ① このマスに止まると、ゲームボードの左上にある宇宙のマスに行くチャレンジができます。（行かなくてもかまいません）

また、ラッキーアイテムの「ロケット」がもらえます。

- ② チャレンジをするときは、そのままルーレットを回して、456が出たら、宇宙のマスに自分のコマを移動します。

※①②③が出たときはチャレンジ失敗です。コマはそのままにして、次の人に順番がうつります。

- ③ また自分の順番が来たときは、宇宙に行くチャレンジをするか、ルートを進むかを宣言してからルーレットを回してください。

このとき、チャレンジに失敗したときは、コマをそのままにして次の人に順番がうつります。

※種子島宇宙センターのマスに行けるルートは、船のルートだけです。



### ●宇宙のマスと、宇宙のカード

- ① 宇宙のマスに移動すると宇宙のカード（宇宙ロケットドラ、人工衛星ドラ、月面探査車ドラ）のうち1枚だけ好きなカードを選んで、無料でもらえます。ただし、残っていないときはもらえません。

※ひみつ道具カードの「宇宙救命ボート」でこの宇宙のマスに来たときも、宇宙のカードを1枚もらえます。

※宇宙のカードは1人1枚しか持てません。もう一度宇宙のマスに来たときは、他の宇宙のカードと交換ができます。

- ② 次の順番になったら、地球にもどるためにルーレットを回します。出た数字と同じワープ表のマスに移動します。

このとき、ワープ先のマスの「おこづかい」はもらえません。

★ 宇宙のカードは、どこドラカードの1つの地方の代わりになります。

例：北海道のどこドラカードだけを持っていないときは、その代わりにできます。このため、他の6つの地方の

どこドラカードと、宇宙のカードを持っていて、自分がスタートしたマスに着けばゴールになります。

★ 宇宙のカードの一番下に特典が書いてあり、このカードを持っている間はずっと「のりもの」の料金が半額、または無料になります。

※途中で他の人に取られたり、場にもどされたときは「のりもの」の料金は普通にもどります。

※他の人の宇宙のカードを取った人は、そのカードの特典が受けられます。

※タクシーの料金は、半額や無料にはなりません。

## ■ゴールと順位

どこドラカードを7地方分集めて、自分がスタートしたマスにもどったらゴールです。

※ゴールするときは、ルーレットの数がちょうどでなくてもゴールに止まります。

※自分がスタートしたマスの上にいるときに、どこドラカードが7地方分集まったときは、その時点でゴールになります。

★最初にゴールした人が1位です。2位以下は、かんたん日本旅行ゲームと同じように決めてください。

ゴール!





# ゲーム 3 むずかしい日本旅行ゲーム

人数 × 約 20 分 (約 40 ~ 120 分) : 7 オール

ひみつ道具で逆転を狙ったり、誰かの邪魔をするなど、戦略性や他の人との「かけひき」が求められるゲームです。

## ■このゲームの特徴と、勝利条件

日本旅行ゲーム (ふつう) に、次のルールを追加します。

- ・「ひみつ道具カード」のうち、金額が書いてあるものはお金で買い、次の順番以降で自分が使いたいときに使えます。
- ・同じ地方のどこドラカードを、全て買い占めることができます。

## ■ゲームの準備と進めかた

日本旅行ゲーム (ふつう) と同じです。

## ■金額が書いてある、ひみつ道具の買いかたと、使いかた

- 1 ひみつ道具カードをめくって、左上に金額が書かれているカードが出たときは、その金額で買うことができます。買わなくてもかまいません。
- 2 買うときは、その場でお金を払い、みんなに見えるように自分の手元におき、次の人に順番がうつります。  
買わないときは、そのカードをゲームボードの外に捨てて、次の人に順番がうつります。  
※買ったひみつ道具カードは、買ってすぐには使えません。次の順番以降で自分が使いたいときに使えます。  
※ひみつ道具カードは 2 枚まで持つことができます。すでに 2 枚持っているときは、1 枚捨ててから買ってください。  
※捨てたカードの金額はもらえません。買うカードと交換することもできません。
- 3 次以降の自分の順番になったら、買ったひみつ道具カードを 1 枚使うことができます。みんなの前にカードを出して書いてある指示にしたがいます。  
※ひみつ道具カードを使うときは、ルーレットを回してはいけません。  
※ひみつ道具カードの指名を受けた人は、ことわることができません。必ずその指示にしたがいます。  
※「宇宙救命ボート」は、自分に対してしか使えません。他の人に指名はできません。  
※ひみつ道具カードは 2 枚同時には使えません。もう 1 枚は、次以降の自分の順番のときに使ってください。
- 4 使ったひみつ道具カードは、ゲームボードの外に捨てて、次の人に順番がうつります。

## ■ゴールと順位

ゴールの方法と、順位の決め方は、日本旅行ゲーム (ふつう) と同じです。



# ゲーム 4 世界旅行ゲーム

人数 × 約 15 分 (約 30 ~ 90 分) : 7 オール

世界中の国を回り、6 つの地域の「どこドラカード」を買いそろえて、日本にもどってくるゲームです。

## ■このゲームの特徴と、勝利条件

- 日本旅行ゲームと基本的には同じですが、一部違うところがあります。
- ・全員のスタートとゴールは日本です。
- ・飛行機のルートがあります。空港から赤い点線で描かれている先の空港にしか行けません。進んだ空港の数 × 10,000 ドラで進めます。
- ・船と鉄道の料金は、1 区間 3,000 ドラになります。タクシーのルールは使えません。
- ・宇宙ルートがあります。詳しくは 7 ページの「宇宙ルートへの行き方」を読んでください。

## ■ゲームに使うもの

世界旅行ボード、宇宙ボード、ルール早見表、ルーレット、人形コマ、お札、どこでもドア、世界のどこドラカード、ひみつ道具カード、宇宙のカード (国際宇宙ステーションドラ、月ドラ、火星ドラ × 2 枚の合計 4 枚)  
※ラッキーアイテムと、クリップパーツは使用しません。

## ■ルールの設定について

- 世界旅行ゲームで遊ぶときは、金額が書いてあるひみつ道具カードの使い方を「日本旅行ゲーム (ふつう)」と、「むずかしい日本旅行ゲーム」のどちらと同じにするかを決めてください。「むずかしい日本旅行ゲーム」と同じ遊び方のときは、どこドラカードの買い占めは「有り」「無し」も決めてください。
- 「タケコプター」「タケコプターで飛んでいこう!」「どらやきをプレゼント!」「時間ナガナガ光線を発射!」のカードが出たときに、お金が足りなくて進むことができないマスにいるときは、カードを捨てて、そこで順番が終わります。次の順番が来たときに次の項目のようにして、お金貯めてください。
- 途中でお金がなくなったり、お金をためたいときは、ルーレットを回しておこづかいをもらうことができます。自分の順番になったら、ルーレットを回す前に「おこづかいをもらいます」と言ってルーレットを回します。止まったところの金額をもらい、自分の順番を終わります。  
※このとき、人形コマは進めません。  
※日本旅行ゲームでは、このルールは使えません。

## ■ゲームの準備と進めかた

- 1 世界旅行ボードを広げて、その回りに宇宙のボードと、ルール早見表、どこでもドアを好きな位置におきます。
- 2 世界のどこドラカードを、アジア、ヨーロッパ、アフリカ、オセアニア、北アメリカ、南アメリカの 6 つの地域ごとに分けて、場 (ゲームボードの外) に並べておきます。
- 3 宇宙のカード 4 枚 (国際宇宙ステーションドラ、月ドラ、火星ドラ [2 枚]) は、宇宙ボードのそれぞれのマスの近くにおいてください。
- 4 「ひみつ道具カード」を裏向きにしてよく混ぜて、「ひみつ道具カードおき場」に山にしておいてください。
- 5 全員に 50,000 ドラ (10,000 ドラ 3 枚、5,000 ドラ 3 枚、1,000 ドラ 5 枚) を配ります。
- 6 ジャンケンなどで 1 番の人を決めます。ゲーム中は時計回りに順番がうつります。
- 7 1 番の人から自分の人形コマを決めて、全員、人形コマを日本のマスにおきます。
- 8 スタート方法は日本旅行ゲームと同じです。ゲームの進め方も同じです。





## ■ワープマス

- 日本旅行ゲームと同じように、他の人形コマと同じマスに止まると「ワープ」になります。
- 宇宙のボードにあるワープ表を見て、ルーレットで出た数字と同じワープ表のマスに移動します。  
※「ケネディ宇宙センター」のマスにワープで到着したときは、そのときに宇宙に行くチャレンジはできません。次の順番が来たときに宇宙に行くチャレンジができます。
- 宇宙のマスでは、他の人形コマと同じマスに止まっても、ワープはおこりません。
- 世界旅行ゲームでは、全員、1回目の順番のときだけ、ワープはおこりません。1番の人が2回目以降の順番になってから、ワープのルールを適用します。



## ■宇宙ルートへの行き方

宇宙ボードにある「国際宇宙ステーション」→「月」→「火星」→「地球に帰ろう!」のルートを「宇宙ルート」と言います。宇宙ルートには直接行くことはできません。3ヶ所ある「宇宙センター」「宇宙基地」のマスから「国際宇宙ステーション」のマスに行き、そこから「月」「火星」を目指してください。または、ひみつ道具カードの「宇宙救命ポート」で行くこともできます。



## ●宇宙センター、宇宙基地のマス

- 1 このマスに止まったら宇宙のボードの右下にある「国際宇宙ステーション」に行くチャレンジができます。※行かなくてもかまいません。
- 2 そのままルーレットを回して、そのマスに書いてある数字が出たら「国際宇宙ステーション」のマスに自分のコマを移動します。
- 3 そのマスに書いていない数字が出たときは失敗です。人形コマはそのままにして、次の人に順番がうつりますが、次の順番がくるたびに、「国際宇宙ステーション」に行くチャレンジができます。必ず、宇宙に行くか、ルートを進むかを宣言してからルーレットを回してください。

## ●宇宙のマス (国際宇宙ステーション、月、火星、地球に帰ろう!)

- 1 国際宇宙ステーションに移動すると「国際宇宙ステーションドラ」のカードを1枚無料でもらえます。残っていないときはもらえません。
- 2 次の順番になったら、ルーレットを回して、④⑤⑥が出ると「月」または「地球に帰ろう!」のどちらかのマスに移動します。  
①②③が出たときは移動失敗です。人形コマをそのままにして、次の人に順番がうつります。  
※宇宙ルートは一方通行です。1回に1マスしか進めません。  
※「国際宇宙ステーション」「月」「火星」から、直接地球に帰ることはできません。ただし「むずかしいルール」のときに「宇宙救命ポート」を使えば、直接地球に帰れます。
- 3 「月」に移動すると「月ドラ」のカード、「火星」に移動すると「火星ドラ」のカードがもらえます。残っていないときはもらえません。  
※宇宙のカードは1人1枚しか持てません。交換するときは、持っていた宇宙のカードは場にもどします。
- 4 宇宙のマスでは、他の人形コマと同じマスに止まっても、ワープはおこりません。
- 5 「地球に帰ろう!」のマスに移動して、次の順番になったら、ルーレットで出た数字と同じワープ表のマスに移動してください。  
※このとき「ケネディ宇宙センター」のマスに移動したときは、そのときに宇宙に行くチャレンジはできません。また宇宙に行きたいときは、次の順番が来たときに宇宙に行くチャレンジができます。

## ●ひみつ道具カードの「宇宙救命ポート」



- ・世界旅行ゲームでは、ルーレットで行き先を次のように決めます。



- ・宇宙 (国際宇宙ステーション・月・火星のマス) にいるときに「宇宙救命ポート」を使うと、そのマスから地球に帰ることができます。ルーレットを回して出た数字と同じワープ表のマスに移動してください。

## ■宇宙のカード

「国際宇宙ステーションドラ」「月ドラ」「火星ドラ」の3種類 (合計4枚) です。このカードには、2つの特別な効果があります。

- 1 宇宙のカードは、どこドラカードの1つの地域の代わりにになります。  
例: アフリカのどこドラカードだけを持っていないときは、アフリカのどこドラカードの代わりにできます。
- 2 宇宙のカードの一番下に特典が書いてあります。このカードを持っている間はずっと、「のりもの」の料金が半額、または無料になります。  
※途中で他の人に取られたり、場にもどされたときは、その人の、のりものの料金は普通にもどります。取った人は、そのカードの特典が受けられます。

## ■ゴールと順位

- 世界6つの地域の、どこドラカードをそれぞれ1枚以上買いそろえて、日本のマスにもどればゴールです。  
※ゴールするときは、ルーレットの数がちょうどでなくても日本のマスに止まります。  
※日本のマスにいるときに、どこドラカードが6地域分集まったときは、その時点でゴールになります。
- 1番最初にゴールした人が1位です。2位以下は、かんたん日本旅行ゲームと同じように決めてください。



## 時間旅行ゲームについて

別売りの「どこでもドラえもん日本旅行ゲームミニ」の「時間旅行ゲーム」を、日本旅行ゲーム (ふつう)、むずかしい日本旅行ゲーム、世界旅行ゲームと一緒に遊べます。ルーレットを3回まで連続で回して、止まったマスのお金、または、どこドラカードが無料でもらえるボーナスステージです。



## ■ゲームの準備と進めかた

- 1 時間旅行ゲームのボードを、日本旅行ゲーム、または世界旅行ゲームのボードの横におきます。
- 2 日本旅行ゲーム、世界旅行ゲームをプレイしているときに、ひみつ道具マスで「タイムマシンに乗ろうよ!」のカードが出たら、自分のコマを時間旅行ゲームのスタートマスに移動し、日本旅行ゲーム6のルーレットを1回回して、出た数だけ人形コマを進めます。



- ③ 日本旅行ゲームをプレイ中のときは、止まったマスの「どこドラ」と同じカード、またはマスの下に書いてある金額のどちらかだけを「もらう」「もらわない」を決めます。マスに複数の「どこドラ」が描いてあるときは、その中から1つだけ選びます。
- そのマスに描いてあるどこドラカードが場に無いときは、もらえません。
- ※世界旅行ゲームをプレイ中のときは、止まったマスの下に書いてある金額を「もらう」「もらわない」を決めます。
- ④ どこドラカード、またはお金を1回もらったら、そこで時間旅行ゲームは終わりです。人形コマを元にいた、ひみつ道具マスに戻して次の人に順番がうつり、日本旅行ゲーム、または世界旅行ゲームを再開します。
- ⑤ 1回目(④のとき)でどこドラカード、またはお金をもらわなかったときは、2回目のルーレットを回してコマを進め、③④と同じように決めます。
- ⑥ 3回目のルーレットを回してコマを進めたとき、ゴールに着いたら、10,000 ドラをもらって時間旅行ゲームを終わり、元のゲームを再開します。
- ※ゴールは、ルーレットの数が余ってもゴールになります。
- ⑦ ゴールできなかったときは、そのマスのどこドラカード、またはマスの下に書いてある金額をもらって、時間旅行ゲームを終わります。

ゲーム

5

宇宙旅行ゲーム

人数×約10分(約20～60分):6才～

日本からスタートして宇宙ルートを1周する、スピードが勝負のゲームです。

必ず「世界旅行ゲーム」のルールを覚えた後で、プレイしてください。

■ゲームに使うもの

世界旅行ボード、宇宙ボード、ルール早見表、ルーレット、人形コマ、お札

※どこドラカード、宇宙のカード、ひみつ道具カード、どこでもドア、ラッキーアイテム、クリップパーツは使いません。

■このゲームの流れと、勝利条件

日本からスタートして、宇宙ルートを1回だけ通り、日本に最初に戻ってきた人が1位です。

■ゲームの準備と進めかた

① 世界旅行ボードを広げて、その回りに宇宙のボードと、ルール早見表を好きな位置におきます。

② 全員に、30,000ドラを配ります。(10,000ドラ2枚、5,000ドラ1枚、1,000ドラ5枚)

③ ジャンケンなどで1番の人を決めます。ゲーム中は時計回りに順番がうつります。

④ 1番の人から自分の人形コマを決めて、全員自分の人形コマを日本のマスにおきます。

⑤ 1番の人から世界旅行ゲームと同様にゲームを進めてください。ただし、宇宙に行くのが目的のゲームですので、最初に行く場所は「バイコヌール宇宙基地」「ケネディ宇宙センター」「ギアナ宇宙センター」のどれか1つを目指してコマを進めてください。

※宇宙旅行ゲームでは、他の人形コマと同じマスに止まってもワープはおこりません。

※「どこドラマス」「ひみつ道具マス」に止まっても、何もできません。

⑥ 「宇宙基地」または「宇宙センター」のマスに止まったら、「国際宇宙ステーション」に行くチャレンジをします。

⑦ 「国際宇宙ステーション」に行ったら、その後は「月」→「火星」→「地球に帰ろう!」のマスを通ってください。

※宇宙ルートの進み方も世界旅行ゲームと同じです。ルーレットを回して、④⑤⑥が出たら1マスだけ進めます。

※それぞれの宇宙のマスに止まっても、宇宙のカードはもらえません。

※「地球に帰ろう!」のマスでは、世界旅行ゲームと同様にワープ表のマスに移動してください。

★途中でお金が無くなったときは、世界旅行ゲームと同様にしてください。(6ページを読んでください)

★ゲームのポイント★

このゲームは「運」「お金」「どのマスから宇宙へ行くか?」のバランスがポイントです。

例:「バイコヌール宇宙基地」は⑤⑥の目だけなので、宇宙に行ける確率は低いです。手持ちのお金は多く残るので、帰りに地球のどこに着陸しても日本に戻りやすくなります。

バイコヌール宇宙基地

ケネディ宇宙センター

ギアナ宇宙センター

さあ、どこを目指そうかな?

ゲーム

6

どこドラならべ

約5～15分:5才～

自分が持っているどこドラカードを、どんどん出していき、最初にカードが無くなった人が勝ちです。

■ゲームに使うもの

どこドラカードだけです。

■ゲームの準備と進めかた

① ジャンケンなどで1番の人を決めます。ゲーム中は時計回りに順番がうつります。

② 1番の人は、どこドラカード56枚をよく混ぜて、各プレイヤーにカードを1枚ずつ順番に、カードが無くなるまで配ります。ゲーム中はカードを手にとって、残りの枚数が他の人にわかるようにします。

③ 1番の人は、持っているどこドラカードの中から好きな1枚を選び、場に出します。

※日本・世界・宇宙の、どのどこドラカードでも出せます。カードの両面を見て、どちらの面を出すかを決めましょう。

④ 次の人は、前の人が出したどこドラカードと同じ地方・地域、または同じジャンルのカードを前の人が出したカードの上に出します。

※宇宙のカードを持っているときは、場のカードに関係なく出せます。

※場に宇宙のカードが出ているときは、次の順番の人は好きなカードを出せます。

⑤ 出せるカードが無いときは、パスをして次の人に順番がうつります。

もしも、全員がパスしたときは、最初にパスをした人が持っている好きなカードを出します。

⑥ 持っているカードが最初に無くなった人が1位です。ただし、宇宙のカードを最後に出してはいけません。

⑦ 2位以下もそのまま続けて、カードを持っている人が1人になったらゲーム終了です。

カードのジャンル ジャンルは7種類あります。

食べ物

歴史・人物

動物

観光、名物

世界遺産

お話・お祭

宇宙

カードの出し方

例

同じジャンルなので出せる

同じ地方なので出せる

地方、ジャンルが違うので出せない

★宇宙のカードは、前の人が出したカードの地方・ジャンルに関係なく出すことができます。(オールマイティと言います)