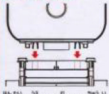


遊ぶまえに

電池の入れ方



組み立て方



本体(上)を向きに注意して、本体(下)に奥までしっかりと差し込みます。

各部名称



本体の電源スイッチをOFFにし、電池カバーのネジをⓐ(プラス)ドライバーではずします。電池カバーをあけて、単2形(LR14)アルカリ電池2本(別売り)を電池のⓑⓐ(プラスマイナス)の向きに注意してセットしてください。電池を入れるときは必ずⓑ(マイナス)側を先に入れてください。セットした後、電池カバーのネジをⓐ(プラス)ドライバーでしっかり止めてください。

- ※動きが弱くなってきた時は、電池を交換してください。
- ※電池を交換する時は、必ず電源スイッチをOFFにしてください。
- ※電池の交換は保護者の方が行ってください。
- ※アルカリ電池をご使用ください。

シールの貼り方



上の説明のように本体(上)とハテナブロック(2個)キャラクターコマ(6個)にシールを貼ってください。

- ・キャラクターコマのシールは裏面にシールを貼ります。
- ・必ずシールのシールはキャラクターコマの底面にへこみに貼ります。

遊ぶ方法 基本的な遊び方

- ①図のようにボーナスコイン投入口(左)に赤コイン、ボーナスコイン投入口(右)に黄色いコインを7枚ずつ入れます。
- ②電源スイッチを入ると、スライド台が前後に動きます。
- ③コインを好きなコイン投入口から入れていきます。
- ※2人で遊ぶ時は、交互に3枚ずつ入れて遊びます。
- ④自分側のコイントレイにハテナブロックが落ちたらボーナスチャンス! 自分の順番の時に好きなタイミングで、ボーナスポイントにハテナブロックを置くことができます。
- ※一番上のスライド台が下がった状態のタイミングで、ハテナブロックを置く、スライド台の自分側のボーナスコインが落ちやすくなります。

1 マリオキャラグットゲーム

自分のチームのキャラクターコマを全て集めたら勝ち!

準備 スライド台にキャラクターコマ、ハテナブロックを図のように置きます。

ゲームルール

☆2人で遊ぶとき☆

- ①黄色いコイン(マリオチーム)と赤コイン(クッパ軍団チーム)に分かれて遊びます。ジャンケンで先攻・後攻とコインの色を決めます。
- ②電源スイッチをONに入れ、先攻のプレイヤーから3枚ずつコインを好きなコイン投入口から入れます。手持ちのコインがなくなっても、自分側のコイントレイに落ちてきたコインを使うことができます。
- ③自分のチームのキャラクターコマがコイントレイ(左右どちらでも)に落ちたら、キャラクター置き場に置き10点獲得となります。
- 先にチームのキャラクターコマを3個そろえ、30点獲得したプレイヤーの勝ちです。

☆1人で遊ぶとき☆

全てのキャラクターコマを落としたらゲーム終了です。投入したコインの枚数を数えて、どれだけ少ない枚数で落とすことができるかチャレンジしましょう。

2 コイングットゲーム

先にコインを15点ゲットしたプレイヤーの勝ち!

準備 ハテナブロックを図のように置きます。

ゲームルール

☆2人で遊ぶとき☆

- ①黄色いコイン・コイントレイ(右)と赤コイン・コイントレイ(左)に分かれて遊びます。ジャンケンで先攻・後攻と、コインの色を決めます。
- ②電源スイッチをONに入れ、先攻のプレイヤーから3枚ずつコインをコイン投入口から入れます。
- ③自分側のコイントレイに落ちたコイン1枚が1点になります。先に15点ゲットしたプレイヤーの勝ちです。(このゲームでは、コイントレイに落ちたコインはコイン投入口から入れることはできません)
- お互いの手持ちのコイン(21枚)が無くなってしまったら、それぞれのコイントレイに落ちたコインを数えて得点の多いプレイヤーが勝ちとなります。



つづき

☆1人で遊ぶとき☆

コイン投入口からコインを入れていきます。投入したコインの枚数を数えて、どれだけ少ない枚数で、15点手に入れることができるかチャレンジしましょう。

3 ポイントグットゲーム

1人~2人

キャラクターコマは10点、コインは1点、得点で競います!

準備 スライド台にキャラクターコマ、ハテナブロックを図のように置きます。

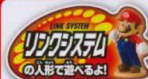
ゲームルール

☆2人で遊ぶとき☆

- ①黄色いコイン・コイントレイ(右)と赤コイン・コイントレイ(左)に分かれて遊びます。ジャンケンで先攻・後攻とコインの色を決めます。キャラクターのチームは関係ありません。
- ②電源スイッチをONに入れ、先攻のプレイヤーから3枚ずつコインをコイン投入口から入れます。
- ③自分側のコイントレイに落ちたキャラクターコマ、コインが得点となります(このゲームでは、コイントレイに落ちたコインはコイン投入口から入れることはできません。ハテナブロックを使ったボーナスは使用できません)お互いの手持ちのコイン(21枚)が無くなったコイントレイに落ちているフィギュアとコインの得点を計算します。得点の高いプレイヤーの勝ちです。

☆1人で遊ぶとき☆

同じように遊びます。手持ちのコイン(21枚)が無くなった、両方のコイントレイに落ちているフィギュアとコインの得点を計算します。最高得点を目指しましょう。



別売りのリンクシステムシリーズの人形を取り付けたり、交換したりして遊べるよ!



本製品付属キャラクターコマを
「リンクシステム対応人形」に代えて遊んでみよう!

「リンクシステム対応人形」を使う時はスライド台(下)に置いて遊んでください。