



**SAMURAI  
BLUE**

サッカー日本代表ver.

公益財団法人日本サッカー協会公認商品 © JFA

LOCK-ON STRIKER  
**ロックオンストライカーデラックス**

対象年齢5才以上  
プレイ人数2人  
電池は使用しません。NO BATTERIES REQUIRED.

とりあがいせつめいしょ  
**取扱説明書**

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この説明書を必ずお読みください。読み終わった後は、大切に保管してください(保護者の方とお読みください)。



### 警 告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 付属のボール以外のものを絶対に発射しないでください。
- ボールは人の顔や動物などに向けて絶対に発射しないでください。失明やケガなどの危険があります。
- 本体盤面の溝や可動部分には指などを入れないでください。はまれてケガをする恐れがあります。
- 踏みつけたり、ぶつけたり、ふりまわすなどの乱暴な遊びはしないでください。
- 遊んだ後は床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- ゲーム中は顔を盤面に近づけないでください。ボールが思わず方向へ飛び、ケガをする恐れがあります。
- シールを貼った後のクズは捨ててください。
- 透明袋は包装材ですので開封後はすぐに捨ててください。窒息する恐れがあります。

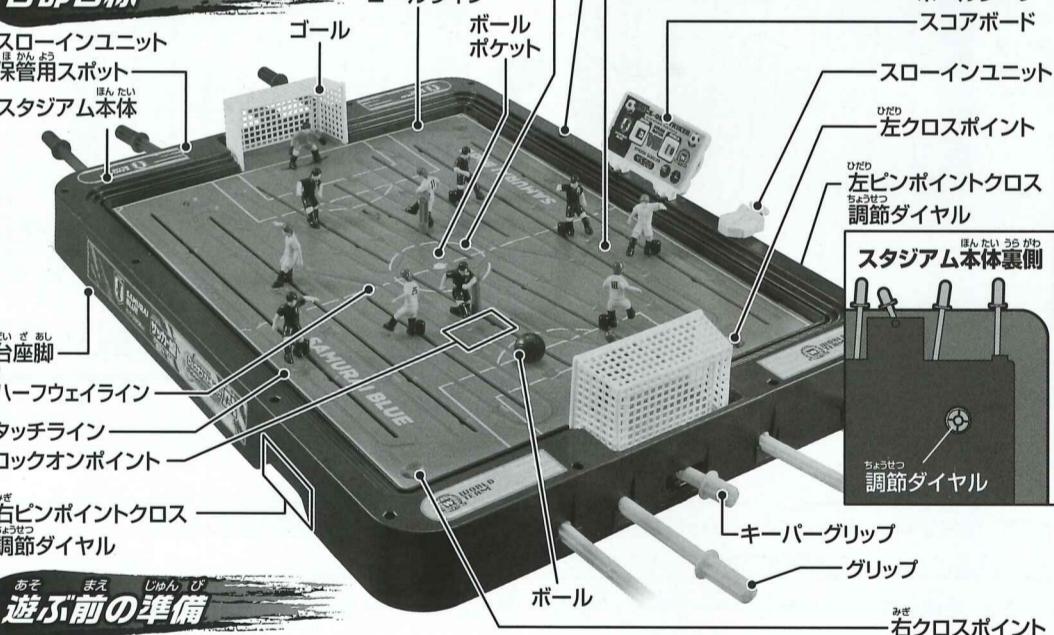
### 使 用 上 の 注意

- 傾斜のない平らな所に置いて遊んでください。
- 本体盤面上を硬い物などで傷つけたり、強くたたいたり、押し付けたりしないでください。
- 破損・故障・変形などの原因となりますので、人形、グリップボール、スローインユニット、ゴールネットバーツ、スコアボードには無理な力を加えないでください。また、グリップを曲げたり、強く引っ張ったりしないでください。
- 落としたり、倒すなど、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 分解、改造は行わないでください。
- 人形やグリップに、必要以上の力を加えたり乱暴に扱わないでください。
- 付属のボール以外は使用しないでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。

### セ ッ ト 内 容

●スタジアム本体	1個	●スコアボード	1個
●ボール	2個	●スローインユニット	1個
●フィールドプレイヤー人形(青・黄各4個)	8個	●台座脚	4個
●オーバーヘッド人形(青・黄各1個)	2個	●カスタムシール	1枚
●ゴールキーパー人形(オレンジ・紫各1個)	2個	●取扱説明書(本紙)	1枚
●ゴール(ゴール・ネットバーツ各2個)	2個		

### 各部名称



### 遊ぶ前の準備

- ①スタジアム本体裏面に台座脚を取り付けます。
- ②ゴールをスタジアム本体両脇のゴール箇所に取り付けます。
- ③スコアボードを取り付け、両チームのスコアを「0」にします。
- ④スローインユニットをスローインユニット保管用スポット(穴)に取り付けます。
- ⑤カスタムシールを下図の「シールの貼り方例」やパッケージ写真を参考にスタジアム本体盤面、人形に貼ります。
- ⑥各フィールドプレイヤー人形とゴールキーパー人形を「各ポジションの名前」を見て指定の位置に取り付けます。
- ⑦左右のピンポイントクロスの調整をします。(裏面の「左右のピンポイントクロスとコーナーキック」をご覧ください)
- ⑧ボールをセンターサークル内のボールポケットに置きます。(凹み部分)

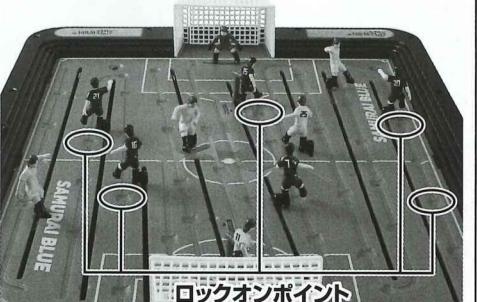
### シールの貼り方例



※下図のようにシールを貼ってください。

### ロックオンポイントシール

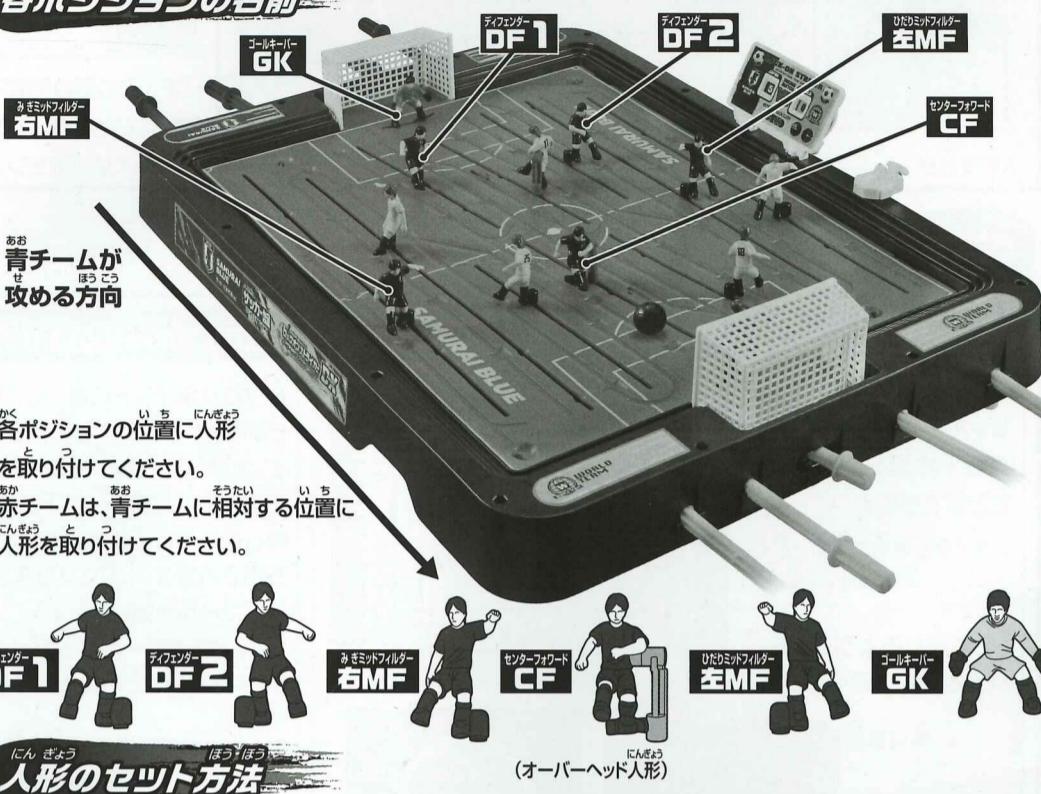
スタジアム本体盤面上にあるロックオンポイント(各チーム5か所)に、下図やパッケージ裏面を見て2種類のシール(▲・●)を貼ってください。



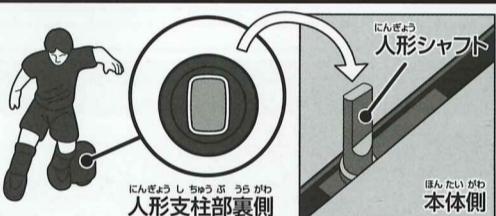
※エンブレムシールは、青いユニフォームの人形とオレンジ色のゴールキーパーにのみ貼ります。  
※白い背番号は青い人物形に、黒い背番号は黄色い人物形に貼ってください。

### 各ポジションの名前

※下図は、青チームのポジション配置です。

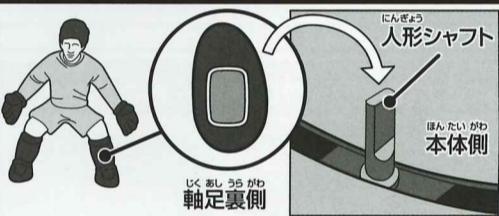


### フィールドプレイヤー人形



フィールドプレイヤー人形の軸足横の支柱部裏にある穴を、向いて注意して人形シャフトにはめ込んでください。

### ゴールキーパー人形



ゴールキーパー人形の軸足の裏側にある穴を、向いて注意して人形シャフトにはめ込んでください。

### オーバーヘッド人形



オーバーヘッド人形を相手ゴールに背中を向けるように持ち、人形の部分にある穴を、向いて注意して人形シャフトにはめ込んでください。

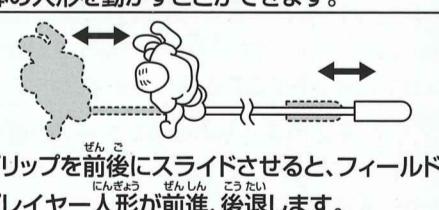


相手ゴールに背中を向けた状態のまま、ゴールに向かってグリップを押そう! オーバーヘッドトリガーを超える時に人形が回転すれば、正しくセットされています。

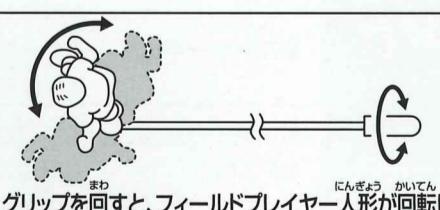
### 操作方法

#### グリップの基本操作方法

各フィールドプレイヤー人形を操作する時に使うグリップです。CFとDF1は1本のグリップ操作で、2体の人形を動かすことができます。



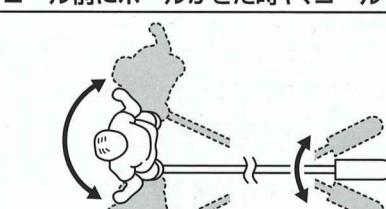
グリップを前後にスライドさせると、フィールドプレイヤー人形が前進、後退します。



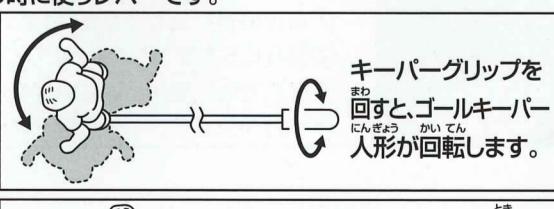
グリップを回すと、フィールドプレイヤー人形が回転します。

#### キーパーレバーの操作方法

ゴール前にボールがきた時や、ゴールキックの時に使うレバーです。



キーパーグリップを左右に動かすと、ゴールキーパー人形が左右に動きます。



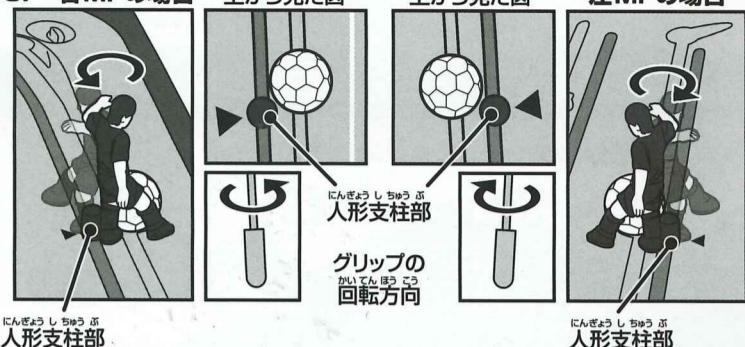
ゴールキックの時は、丸い窓にボールを置き、キーパーを回転させて蹴ってください。

## グリップ操作のコツ

### ロックオンポイントからのシュート

ロックオンポイントにボールが止まつたら、シュートするチャンスです。  
※フィールドプレイヤー人形の支柱部を▲マークの位置に合わせてから  
グリップを回してシュートを打つと、ゴールがかなり狙いやすくなります。

### CF・右MFの場合



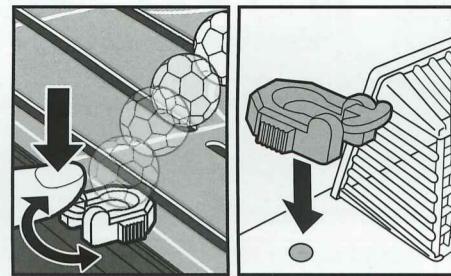
## オーバーヘッドシュートのコツ

左クロスポイントにボールが止まつたら、オーバーヘッドシュートのチャンスです。CF人形を後ろ向きにセットして構え、左MFを前に押し出してピンポイントクロスを上げましょう。ボールが落ちるタイミングに合わせてCF人形を前に押してオーバーヘッドシュートを狙ってみよう!

※詳しく述べ、「左ピンポイントクロスボールの調節方法」をご覧ください。

## スローイン

ボールがラインを超えてグラウンドからでてしまつたらスローインユニットを使ってグラウンドに戻します。



スローインユニットを本体各スポット(△)に差し込んでください。スローインユニットにボールをのせ、レバーを下に押してはじきます。ユニットの向きによってボールの飛ぶ方向が変えられます。使い終わったら、プレーの合間にスローインユニットを外し、スローインユニット保管用スポットに戻します。

## ピンポイントクロスとコーナーキック

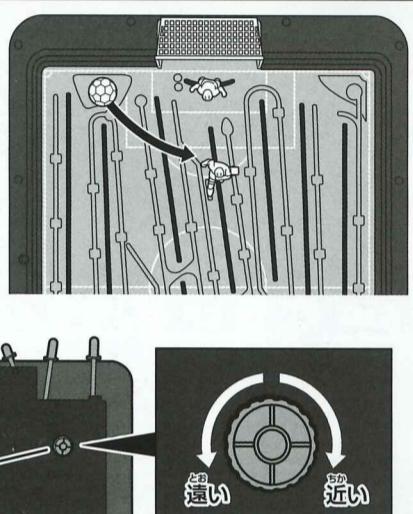
### 左ピンポイントクロスボールの調節方法

本体裏の調節ダイヤルで、ピンポイントクロスボールの落下地点を調節することができます。

※ダイヤルを右に回すと近くに、左に回すと遠くに落下します。

CFに当たるように落下地点を調節してください。

本体裏側  
調節ダイヤル

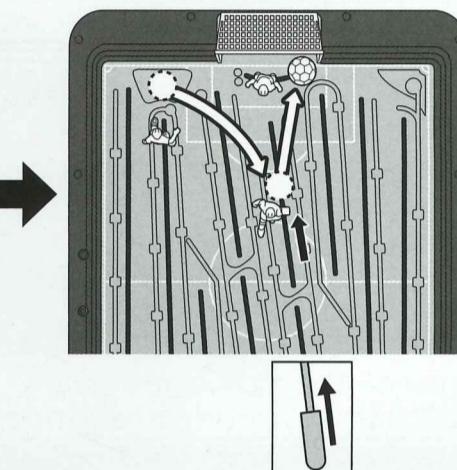
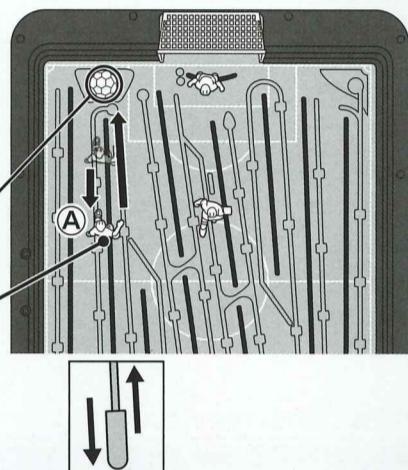


### 左クロスボールの上げ方

左クロスポイントにボールが入つたら、ピンポイントクロスを上げるチャンスです。左MFのグリップを後ろに引いて、人形をⒶの位置まで一度下げてから、前に押し進めると正確なクロスボールが打ち出されます。CFでクロスボールを受けてゴールを狙いましょう。

ダイレクトボレー オーバーヘッド  
ショットを狙ってみよう。

この位置まで下げてから前に進める。  
※この時、グリップをあまり強い力で押し出さないでください。



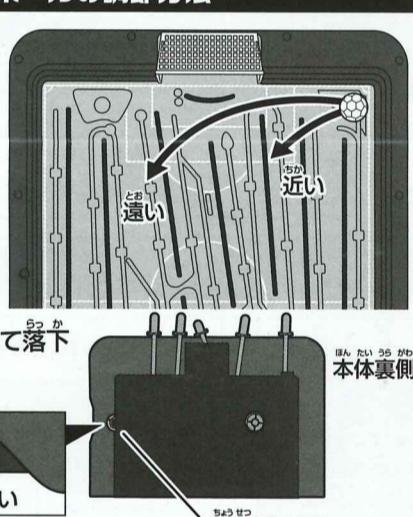
### 右ピンポイントクロスボールの調節方法

本体右下の調節ダイヤルで、ピンポイントクロスボールの落下地点を調節することができます。

※ダイヤルを右に回すと近くに、左に回すと遠くに落下します。

CFまたは左MFに合わせて落下地点を調節してください。

本体裏側  
調節ダイヤル

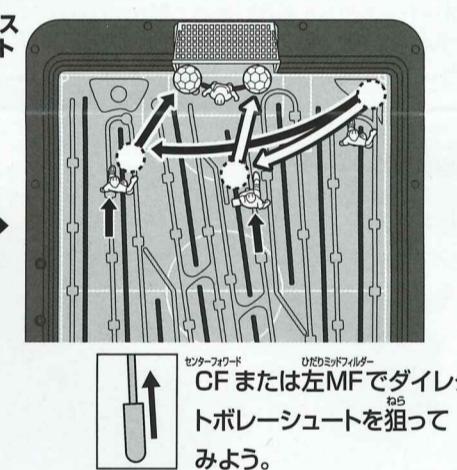
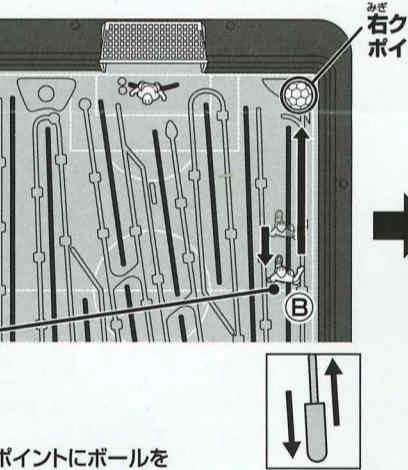


### 右クロスボール(コーナーキック)の上げ方

右クロスポイントにボールが入つたら、ピンポイントクロスを上げるチャンスです。右MFのグリップを後ろに引いて、人形をⒷの位置まで一度下げてから、前に押し進めると正確なクロスボールが打ち出されます。CFまたは左MFでクロスボールを受けてゴールを狙いましょう。

この位置まで下げてから前に進める。  
※この時、グリップをあまり強い力で押し出さないでください。

ゲーム中コーナーキックとなった場合は、右クロスポイントにボールを置いてプレイを再開してください。



## ロックオンストライカー公式ルール

※スポーツマンらしいフェアなプレイを心がけましょう。

### 試合開始

ゲーム(試合)は1対1の2人対戦で行います。青チームと黄色チームのどちらかを選びます。試合時間は、前後半なしの5分間です。センターサークル内(盤面中央)にボールをセットします。じゃんけんなどでどちらが先に蹴るか決め、CF(オーバーヘッド)人形でボールを蹴り出して試合開始です。(これをキックオフと言います)

ボールが相手ゴールに入つた場合、1得点となり、自チームの得点をスコアボードにカウントします。得点後は、ボールをセンターサークル内に戻し得点されたチームのキックオフにより再開されます。

※自分の操作により自チームのゴールに入れてしまった場合をオウンゴールと呼び、相手チームに1得点がカウントされます。

ボールが盤面の外に出た場合、アウトオブプレーとなります。

●スローイン………ボールがタッチラインを超えて外に出た場合、スローインユニットをボールが出た位置から一番近い位置のスローインスポットにセットして、ボールを出さなかったチームのスローインで再開します。

●ゴールキック………自チームの人形に当たってボールが相手のゴールラインを越えて外に出た場合、ゴールキックで再開します。

※操作方法は、「キーパーレバーの操作方法」をご覧ください。

●コーナーキック………自チームの人形に当たってボールが自陣のゴールラインを越えて外に出た場合、ボールをクロスポイントにセットして相手チームのコーナーキックで再開します。

※操作方法は「ピンポイントクロスとコーナーキック」をご覧ください。

試合時間が経過した時点で試合終了です。その時点で得点の多いチームが勝ちとなります。

●PK戦……………同点の場合、PK戦で決着をつけます。

①CFとGKだけ残し、他のプレイヤー人形は全て取り外します。

②ボールを中央のロックオンポイントにセットします。

③グリップを操作して、プレイヤー人形をボールの位置に合わせます。ボールを置いた場所から動かさず、グリップを右回転させゴールを狙います。

④自分の番が終わったら、相手チームも同じようにゴールを狙います。

⑤交互に5本ずつシュートをして相手より多くのゴールを決めたチームが勝ちです。

⑥それでも決着がつかない場合は、追加で1本ずつ交互にPKを行います。

※一方が決めて、一方が決められなかった場合、その時点で勝敗が決まります。

### アウトオブプレー

ボールが盤面の外に出た場合、アウトオブプレーとなります。

●スローイン………ボールがタッチラインを超えて外に出た場合、スローインユニットをボールが出た位置から一番近い位置のスローインスポットにセットして、ボールを出さなかったチームのスローインで再開します。

●ゴールキック………自チームの人形に当たってボールが相手のゴールラインを越えて外に出た場合、ゴールキックで再開します。

※操作方法は、「キーパーレバーの操作方法」をご覧ください。

●コーナーキック………自チームの人形に当たってボールが自陣のゴールラインを越えて外に出た場合、ボールをクロスポイントにセットして相手チームのコーナーキックで再開します。

※操作方法は「ピンポイントクロスとコーナーキック」をご覧ください。

試合時間が経過した時点で試合終了です。その時点で得点の多いチームが勝ちとなります。

●PK戦……………同点の場合、PK戦で決着をつけます。

①CFとGKだけ残し、他のプレイヤー人形は全て取り外します。

②ボールを中央のロックオンポイントにセットします。

③グリップを操作して、プレイヤー人形をボールの位置に合わせます。ボールを置いた場所から動かさず、グリップを右回転させゴールを狙います。

④自分の番が終わったら、相手チームも同じようにゴールを狙います。

⑤交互に5本ずつシュートをして相手より多くのゴールを決めたチームが勝ちです。

⑥それでも決着がつかない場合は、追加で1本ずつ交互にPKを行います。

※一方が決めて、一方が決められなかった場合、その時点で勝敗が決まります。

### ゲームの勝敗

試合時間が経過した時点で試合終了です。その時点で得点の多いチームが勝ちとなります。

●PK戦……………同点の場合、PK戦で決着をつけます。

①CFとGKだけ残し、他のプレイヤー人形は全て取り外します。

②ボールを中央のロックオンポイントにセットします。

③グリップを操作して、プレイヤー人形をボールの位置に合わせます。ボールを置いた場所から動かさず、グリップを右回転させゴールを狙います。

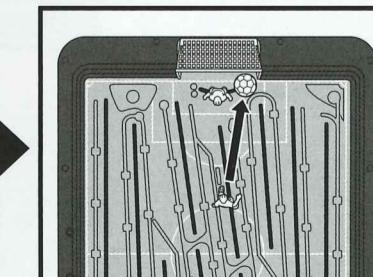
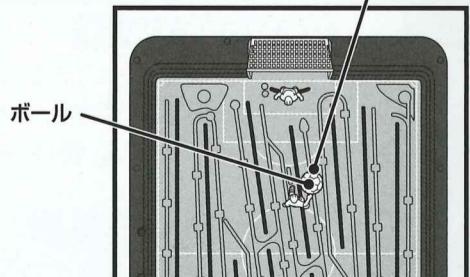
④自分の番が終わったら、相手チームも同じようにゴールを狙います。

⑤交互に5本ずつシュートをして相手より多くのゴールを決めたチームが勝ちです。

⑥それでも決着がつかない場合は、追加で1本ずつ交互にPKを行います。

※一方が決めて、一方が決められなかった場合、その時点で勝敗が決まります。

## 中央 ロックオンポイント



## 一お客様へ

弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、お買い上げ時期により同一製品であっても多少異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、右記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢 3647-5

(株)エポック社お客様サービスセンター

TEL.029-862-5789

(電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけ下さい)  
(電話受付時間)月~金曜日(祝日および弊社休日を除く)10時~12時、13時~17時

## 発売元

株式会社エポック社

東京都台東区駒形2-2-2

© EPOCH MADE IN CHINA