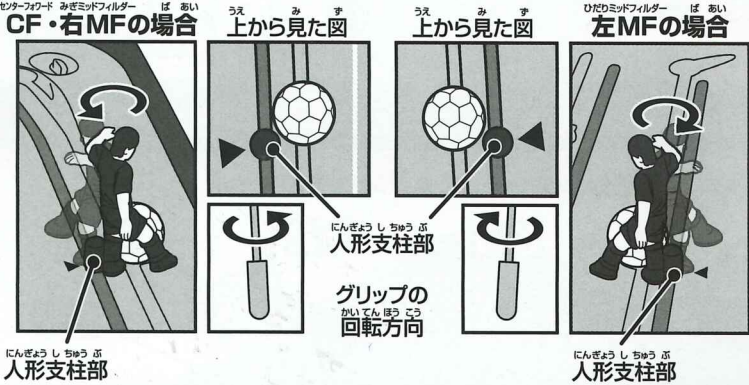


グリップ操作のコツ

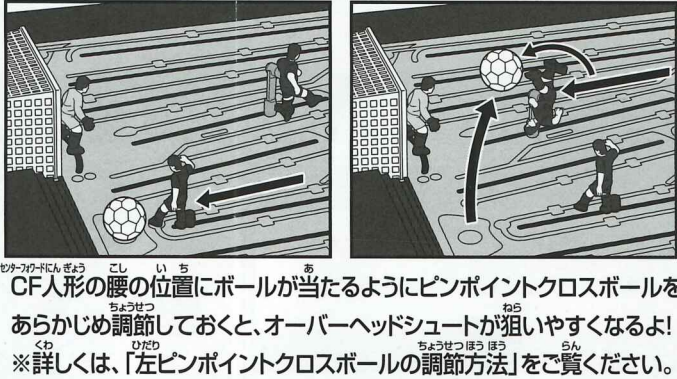
ロックオンポイントからのシュート

ロックオンポイントにボールが止まったら、シュートするチャンスです。
※フィールドプレイヤー人形の支柱部を▲マークの位置に合わせてからグリップを回してシュートを打つと、ゴールがかなり狙いやすくなります。



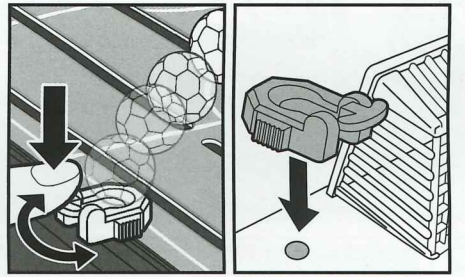
オーバーヘッドシュートのコツ

左クロスポイントにボールが止まったら、オーバーヘッドシュートのチャンスです。CF人形を後ろ向きにセットして構え、左MFを前に押し出してピンポイントクロスを上げましょう。ボールが落ちるタイミングに合わせてCF人形を前に押し出してオーバーヘッドシュートを狙ってみよう!



スローイン

ボールがラインを超えてグラウンドからでてしまったらスローインユニットを使ってグラウンドに戻します。

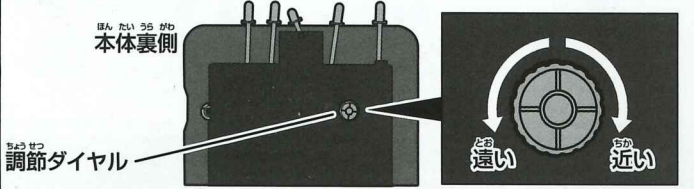


ピンポイントクロスとコーナキック

左ピンポイントクロスボールの調節方法

本体裏の調節ダイヤルで、ピンポイントクロスボールの落下地点を調節することができます。

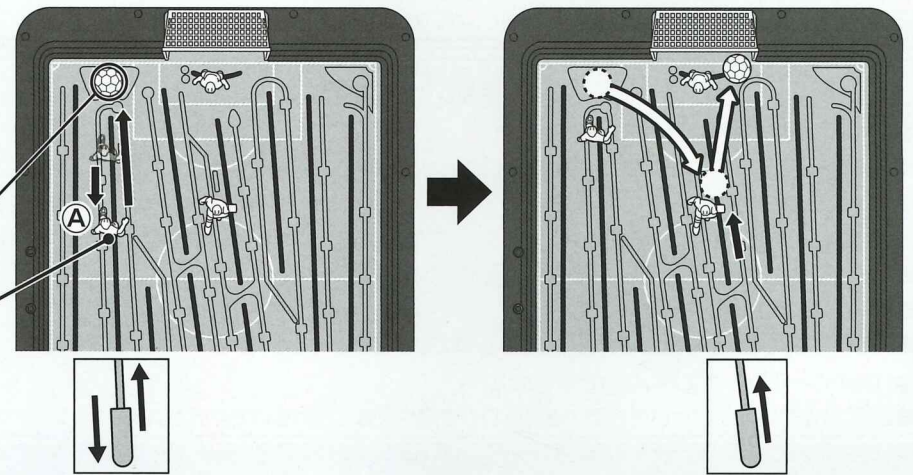
※ダイヤルを右に回すと近くに、左に回すと遠くに落下します。
CFに当たるように落下地点を調節してください。



左クロスボールの上げ方

左クロスポイントにボールが入ったら、ピンポイントクロスを上げるチャンスです。左MFのグリップを後ろに引いて、人形をAの位置まで一度下げてから、前に押し進めると正確なクロスボールが打ち出されます。CFでクロスボールを受けてゴールを狙いましょう。ダイレクトボレーやオーバーヘッドシュートを狙ってみよう。

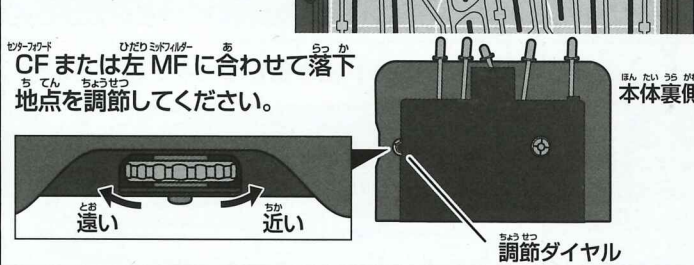
この位置まで下げてから前に進める。
※この時、グリップをあまり強い力で押し出さないでください。



右ピンポイントクロスボールの調節方法

本体右下の調節ダイヤルで、ピンポイントクロスボールの落下地点を調節することができます。

※ダイヤルを右に回すと近くに、左に回すと遠くに落下します。

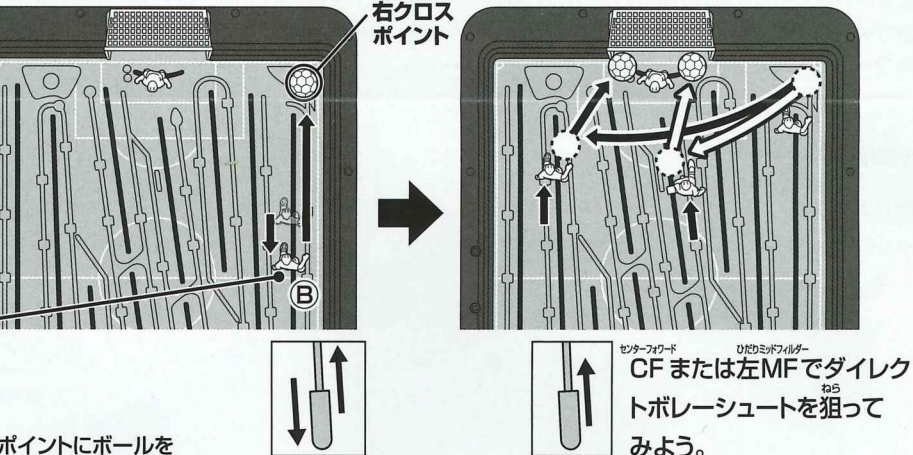


右クロスボール(コーナキック)の上げ方

右クロスポイントにボールが入ったら、ピンポイントクロスを上げるチャンスです。右MFのグリップを後ろに引いて、人形をBの位置まで一度下げてから、前に押し進めると正確なクロスボールが打ち出されます。CFまたは左MFでクロスボールを受けてゴールを狙いましょう。

この位置まで下げてから前に進める。
※この時、グリップをあまり強い力で押し出さないでください。

ゲーム中コーナキックとなった場合は、右クロスポイントにボールを置いてプレイを再開してください。



※右クロスボールからのオーバーヘッドシュートは、狙えません。

ロックオンストライカー公式ルール

※スポーツマンらしいフェアなプレイを心がけましょう。

試合開始

ゲーム(試合)は1対1の2人対戦で行います。青チームと黄色チームのどちらかを選びます。試合時間は、前後半なしの5分間です。センターサークル内(盤面中央)にボールをセットします。じゃんけんなどでどちらが先に蹴るか決め、CF(オーバーヘッド)人形でボールを蹴り出して試合開始です。(これをキックオフと言います)

得点

ボールが相手ゴールに入った場合、1点となり、自チームの得点をスコアボードにカウントします。得点後は、ボールをセンターサークル内に戻し得点されたチームのキックオフにより再開されます。
※自分の操作により自チームのゴールに入ってしまった場合をオウンゴールと呼び、相手チームに1点が入ります。

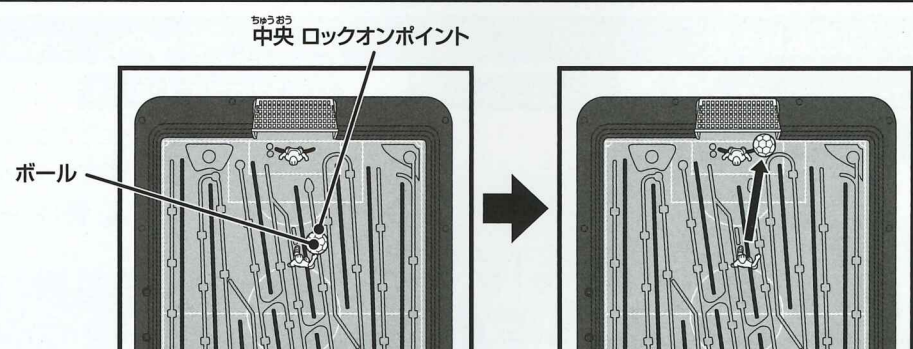
アウトオブプレー

- ボールが盤面の外に出た場合、アウトオブプレーとなります。
- スローイン……ボールがタッチラインを超えて外に出た場合、スローインユニットをボールが出た位置から一番近い位置のスローインスポットにセットして、ボールを出さなかったチームのスローインで再開します。
- ゴールキック……自チームの人形に当たってボールが相手のゴールラインを超えて外に出た場合、ゴールキックで再開します。
※操作方は、「キーパーレバーの操作方法」をご覧ください。
- コーナキック……自チームの人形に当たってボールが自陣のゴールラインを超えて外に出た場合、ボールをクロスポイントにセットして相手チームのコーナキックで再開します。
※操作方は「ピンポイントクロスとコーナキック」をご覧ください。

ゲームの敗

試合時間が経過した時点で試合終了です。その時点で得点の多いチームが勝ちとなります。

- PK戦……同点の場合、PK戦で決着をつけます。
①CFとGKだけ残し、他のプレイヤー人形は全て取り外します。
②ボールを中央のロックオンポイントにセットします。
③グリップを操作して、プレイヤー人形をボールの位置に合わせてボールを置いた場所から動かさず、グリップを右回転させゴールを狙います。
④自分の番が終わったら、相手チームも同じようにゴールを狙います。
⑤交互に5本ずつシュートをして相手より多くのゴールを決めたチームが勝ちです。
⑥それでも決着がつかない場合は、追加で1本ずつ交互にPKを行います。
※一方が決めて、一方が決められなかった場合、その時点で勝敗が決まります。



お客様へ

弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、お買い上げ時期により同一製品であっても多少異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、右記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢 3647-5
(株)エポック社お客様サービスセンター
TEL.029-862-5789

(電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけ下さい)
[電話受付時間]月～金曜日(祝日および弊社特休日を除く)10時～12時、13時～17時

発売元

EPOCH

株式会社エポック社

東京都台東区駒形2-2-2

© EPOCH MADE IN CHINA