



警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 付属のコイン以外のものをコイン置き場にのせて飛ばさないでください。

注意 (ちゅうい)

- 製品や付属品は、使用目的以外の事には使用しないでください。
- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 本体のすき間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 踏みつけたり、たたいたり、落とすなど乱暴な取り扱いはいしないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。
- シールを貼ったあとのクズは捨ててください。

プレイ人数 1人～4人

対象年齢6才以上 電池は使用しません。

使用上の注意

- 破損、故障、変形の原因になりますので、本体、花部分、茎、葉っぱ、人形などには無理な力を加えないでください。
- 本体を落とすなどの強い衝撃を与えたり、各部に無理な力を加えないでください。
- 分解、改造は行わないでください。
- 傾斜の無い平らな場所に置いて遊んでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 本体を持ち運ぶときは、必ず本体の下側を持ってください。
- 製品や付属品は、使用目的以外の事には使用しないでください。

※製品と写真は、一部異なる場合があります。

©Nintendo
©EPOCH

— お客様へ —

弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行なっております。そのため、お買い上げ時期により同一製品であっても多少異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万が一お気づきの点がございますたら、下記までご連絡ください。
〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5 (株)エポック社 お客様サービスセンター TEL.029-862-5789
【電話受付時間】月～金曜日(祝日及び弊社特休日を除く)10時～12時、13時～17時 (電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけください)

発売元

EPOCH 株式会社 **エポック社**
東京都台東区駒形2-2-2

セット内容



ゲームボード…1枚



花部分…1個

茎…1個

葉っぱ…1個



コイン…32枚



サイコロ…1個



シールシート…1枚



マリオ…1体



ルイージ…1体



ピーチ姫…1体



キノピオ…1体



本体…1台

取扱説明書…1部

遊ぶ前の準備と、操作方法

■パックンフラワーの組み立てかた

- ①最初に、パックンフラワーの花部分に図1のように、茎の凹部分を「カチッ」という感触があるまで差しこみます。
- ②次に本体の土管の中にある差しこみ部分に図2のように茎を「カチッ」という感触があるまで差しこみます。
- ③葉っぱを茎の ← の位置(図2)に取り付けます。



■パックンフラワーの起こしかた

倒れているパックンフラワーを起こすときは、次のようにしてください。

- ①片方の手で茎を持って、後ろに止まるまで起こします。(図3) その茎を放さずに、もう片方の手で、本体の中央にある赤いボタンを「カチッ」という感触がするまで押しこんでください。
※手を放してパックンフラワーが倒れるときは、やり直してください。
- ②パックンフラワーの口を閉じて完了です。(閉じるときに「カチッ」と音がします)



注意

- ①のときの操作の順番を間違えて、「ボタンを押したまま、茎を後ろに起こさない」でください。このような操作をすると、本体内部の故障を防ぐために、茎が土管から外れる場合があります。もし、茎が外れたときは組み立て直してください。

■パックンフラワーの動作確認

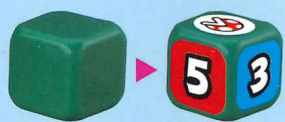
組み立てた時は、パックンフラワーが正しく動作するか、次のように確認してから遊んでください。

- ①上記の「■パックンフラワーの起こしかた」の通りに、パックンフラワーを起こし、口を閉じます。
- ②チャレンジボタンを複数回深く押し、その間に倒れて、口が開けば、正しく動作しています。(図4)



—— サイコロ ——

サイコロに1～5と、パックンフラワーの絵のシールを貼ります。どの面にどのシールを貼るのかは自由です。



①コインを集めようゲーム

■プレイ人数: 2~4人

★コースを回って、コインをいちばん多く集めた人が勝ちのゲームです。

■使用するもの: バックンフラワー、ゲームボード、人形コマ(人数分)、コイン(32枚)、サイコロ

■ゲームの勝敗: コインおき場のコインが全て無くなったときに、コインをいちばん多く持っている人が勝ちです。

●遊ぶ前の準備

- ・ゲームボードを広げ、その中央にバックンフラワーをおき、バックンフラワーを起こして、口を閉じます。
- ・人形コマとサイコロはゲームボードの近くにおき、1人1枚ずつコインを手元におきます。

※残りのコインは全て、バックンフラワーの本体の上「コインおき場」におきます。(図1)。

●遊び方

①ジャンケンなどで順番を決めます。1番の人から自分の人形コマを決めて、STARTのマスにおきます。

②1番の人からサイコロで出た目の数だけ、自分の人形コマを図2の矢印の向きにコースを進め、止まったマスの指示にしたがいます。

※コースはコインおき場のコインがなくなるまで何周でも回ります。逆回りはできません。

※サイコロで❌が出たときは、人形は進めずに「バックンフラワーチャレンジ」をします。(④バックンフラワーチャレンジを読んでください)

③マスの説明 ※マスに止まったときは、必ず次の指示にしたがいます。



STARTのマス

コースを1周して、このマスに止まったときは、コインを1枚もらえます。

※止まらずに通過したときは、もらえません。



コインのマス

コインが描かれている数だけ、コインおき場からもらいます。



コインのマス(黒)

持っているコインを、その数だけコインおき場にもどします。(例:「-2」のときは、コインを2枚もどす。)



バックンフラワーのマス

「バックンフラワーチャレンジ」をします。

(④バックンフラワーチャレンジを読んでください。)



敵のマス

敵と戦うマスです。このマスには、敵の強さの数字(1~3)が書いてあります。サイコロの出た目で、図3のように勝敗を決めます。

・勝ちのとき→敵の強さと同じ数だけコインがもらえます。

・負けのとき→手持ちのコインを敵の強さと同じ数だけコインおき場にもどします。



土管のマス

土管のマスに止まったら、もう1カ所ある同じ色の土管のマスに、自分の人形コマを移動します。(図4)

※このときゲームボードの外にコインが貯まっていたときは、そのコインを全てもらえますが、無いときは何ももらえず、人形コマを移動するだけです。貯まったコインについては、「コインおき場からコインが落ちたとき」を読んでください。



サイコロの目

	負け	勝ち
1	❌、1	2, 3, 4, 5
2	❌、1, 2	3, 4, 5
3	❌、1, 2, 3	4, 5



④バックンフラワーチャレンジ

バックンフラワーのマスに止まったとき、または、サイコロで❌が出たときは、バックンフラワーチャレンジをします。本体にあるチャレンジボタンを1回押してください。(ボタンが「カチン!」という感触があるまで、しっかりと押しこみます。)

・襲われなかったとき → チャレンジ成功! コイン1枚をもらいます。そのまま、次の人に順番がうつります。

・襲われたとき → チャレンジ失敗! 持っているコイン1枚をコインおき場にもどします。

※バックンフラワーに襲われた後は、バックンフラワーを起こして口を閉じ、次の人に順番がうつります。

★「×2」「×3」と書いてあるマスは、その数だけチャレンジボタンを押します。

例: 「×2」に止まったときは、チャレンジボタンを2回押して成功したらコインが2枚もらえ、失敗(1回目でも)したらコインを2枚コインおき場におきます。※「×3」も同じように、チャレンジボタンを3回押します。

★「ALL」のマスは、全員1回ずつバックンフラワーチャレンジをして、成功した人はコインを1枚もらいます。

途中で失敗した人は、コインを1枚コインおき場にもどし、次の人がバックンフラワーを起こして、バックンフラワーチャレンジを続けてください。全員が1回ずつチャレンジを終えたら、「ALL」に止まった次の人からサイコロを振ってゲームを進めます。

★「FREE!」のマスは、押す回数を宣言してから、その数だけチャレンジボタンを押します。

成功したら、宣言した回数の数だけコインがもらえ、失敗したら同じ数のコインをコインおき場にもどします。

⑤コインおき場のコインが全て無くなると、そこでゲーム終了です。

このとき、いちばん多くのコインを持っている人が勝ちです。

※バックンフラワーに襲われたときに、コインおき場のコインが全て落ちたときも、そこでゲーム終了です。

※コインをもらうときにコインおき場のコインが足りないときは、残っているコインを全てもらいます。足りないコインの数は勝敗には数えられません。

コインおき場からコインが落ちたとき

バックンフラワーに襲われて、コインおき場から落ちたコインは全て、ゲームボードの外に貯めておきます。ゲーム中、誰かが土管を移動したら、その人はゲームボードの外に貯めてあるコインを全てもらえます。

※襲われたとき以外に落ちたコインは「コインおき場」にもどします。

手持ちのコインが足りないとき

手持ちのコイン全てをコインおき場にもどし、ペナルティとして自分の人形コマをSTARTにもどしてコインを1枚もらいます。

②みんなでドキドキ!ゲーム

■プレイ人数: 2~4人

★バックンフラワーに襲われずに、手持ちのコインを無くすゲームです。

■使用するもの: バックンフラワー、コイン(32枚)

※人形コマ・ゲームボード・サイコロは使いません。

■ゲームの勝敗: 手持ちのコインが、全て無くなった人が勝ちです。

●遊び方

①バックンフラワーを起こして口を閉じ、1人8枚ずつコインを手元におきます。

※残ったコインがあるときは、コインおき場に全ておきます。

②ジャンケンなどで順番をきめ、1番の人からチャレンジボタンを押す回数を宣言して、その回数と同じ数だけ手持ちのコインからコインおき場におきます。

③コインをおいたら②で宣言した回数だけ、チャレンジボタンを押します。

・襲われなかったとき → チャレンジ成功! 次の人に順番がうつる(④へ)。

・襲われたとき → チャレンジ失敗! 本体から落ちたコインを全てもらう。

そして、バックンフラワーを起こしてから口を閉じて、次の人に順番がうつります(④へ)。※押す回数が残っていても、次の人に順番がうつります。

④次の順番の人、②から同じように行います。

⑤このように②~④をくり返して、最初に手持ちのコインが無くなった人が勝ち!

③ひとりドキドキ!ゲーム

■プレイ人数: 1人

★コインが落ちないように、コインおき場におくのがポイントです。

■使用するもの: バックンフラワー、コイン(32枚)、サイコロ

※人形コマ・ゲームボードは使いません。

■ゲームの勝敗: 少ない回数で、手持ちのコインが全て無くなるようにしましょう。

●遊び方

①バックンフラワーを起こして口を閉じておきます。

②コイン32枚を手元におきます。※コインおき場には何もおきません。

③サイコロをふって、出た数と同じ枚数のコインを、コインおき場におきます。どのようにおくのかは、自由です。

※❌が出たときは、コインを10枚、コインおき場におきます。

④コインをおいたら、チャレンジボタンを1回だけ押します。

・襲われなかったとき → チャレンジ成功! そのまま③から続けます。

・襲われたとき → チャレンジ失敗! 散らばったコインを全てもらいます。そして、バックンフラワーを起こしてから口を閉じて、③から続けます。

⑤このように③~④をくり返して、手持ちのコインが全て無になったらゲーム終了です。何回でゲームを終えることができたかな?