



SAMURAI BLUE

サッカー日本代表ver.

LOCK-ON STRIKER

ロックオンストライカー

対象年齢 5才以上
プレイ人数 2人

EPOCH

乾電池は使用しません。NO BATTERIES REQUIRED.

とりあわせつめいしょ 取扱説明書

公益財団法人日本サッカー協会公認商品 © JFA

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この説明書を必ずお読みください。読み終わった後は、大切に保管してください(保護者の方とお読みください)。

警告(けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 付属のボール以外のものを絶対に発射しないでください。

注意(ちゅうい)

- ボールは人の顔や動物などに向けて絶対に発射しないでください。失明やケガなどの危険があります。
- 本体盤面の溝や可動部分には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 踏みつけたり、ぶつけたり、ふりまわすなどの乱暴な遊びはしないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- ゲーム中は顔を盤面に近づけないでください。ボールが思わぬ方向へ飛び、ケガをする恐れがあります。
- シールを貼った後のクズは捨ててください。
- 透明袋は包装材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

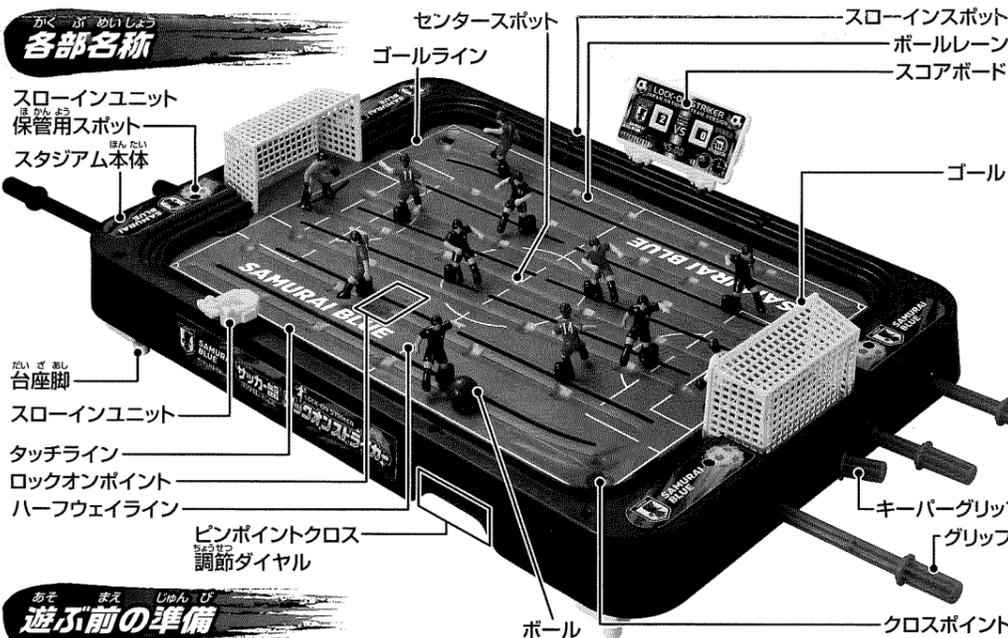
使用上の注意

- 傾斜のない平らな所に置いて遊んでください。
- 本体盤面上を硬い物などで傷つけたり、強くたたいたり、押し付けたりしないでください。
- 破損・故障・変形などの原因となりますので、人形、グリップ、ボール、スローインユニット、ゴール、ゴールネットパーツ、スコアボードには無理な力を加えないでください。また、グリップを曲げたり、強く引っ張ったりしないでください。
- 落としたり、倒すなど、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 分解、改造は行わないでください。
- 人形やグリップに、必要以上の力を加えたり乱暴に扱わないでください。
- 付属のボール以外は使用しないでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。

セット内容

- スタジアム本体.....1個
- ボール.....2個
- フィールドプレイヤー人形(青・赤各5個).....10個
- ゴールキーパー人形(オレンジ・イエロー各1個).....2個
- ゴール(ゴール・ネットパーツ各2個).....2個
- スコアボード.....1個
- スローインユニット.....1個
- 台座脚.....4個
- カスタムシール.....1枚
- 取扱説明書(本紙).....1枚

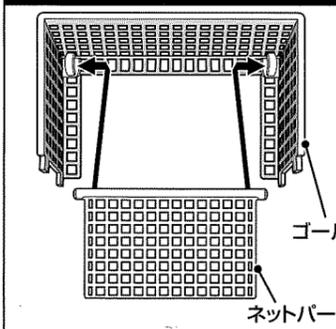
各部名称



遊ぶ前の準備

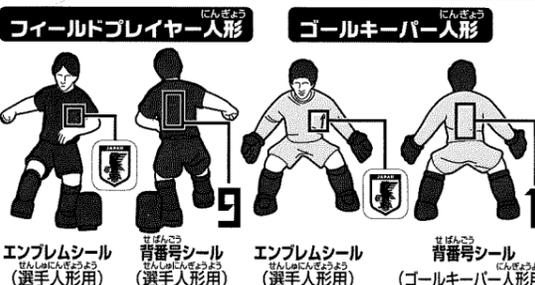
- ①スタジアム本体裏面に台座脚を取り付けます。
- ②ゴールを「ゴールの組み立て方」の通りに組み立ててから、スタジアム本体両脇のゴール箇所に取り付けます。
- ③スコアボードを取り付け、両チームのスコアを「0」にします。
- ④スローインユニットをスローインユニット保管用スポット(穴)に取り付けます。
- ⑤カスタムシールを下図の「シールの貼り方例」やパッケージ写真を参考にスタジアム本体盤面、人形に貼ります。
- ⑥各フィールドプレイヤー人形とゴールキーパー人形を「各ポジションの名前」を見て指定の位置に取り付けます。
- ⑦ボールをセンタースポットに置きます。

ゴールの組み立て方



シールの貼り方例

※下図のようにシールを貼ってください。



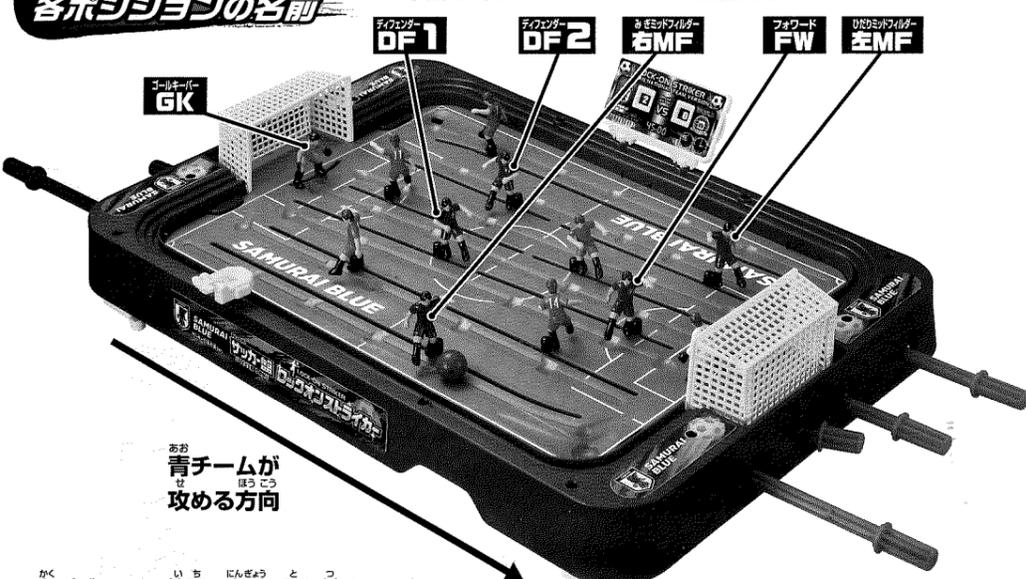
ロックオンポイントシール

スタジアム本体盤面上にあるロックオンポイント(各チーム3か所)に、下図やパッケージ裏面を見て2種類のシール(▲・●)を貼ってください。



各ポジションの名前

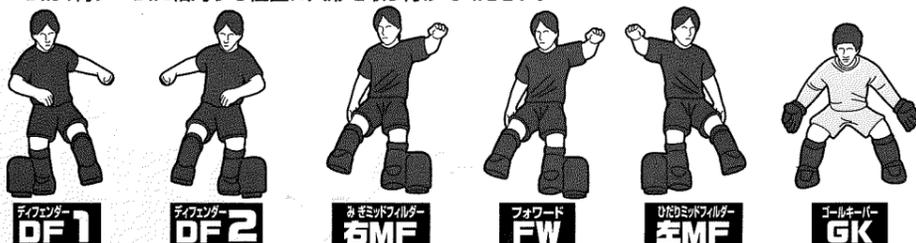
※下図は、青チームのポジション配置です。



青チームが攻める方向

※各ポジションの位置に人形を取り付けてください。

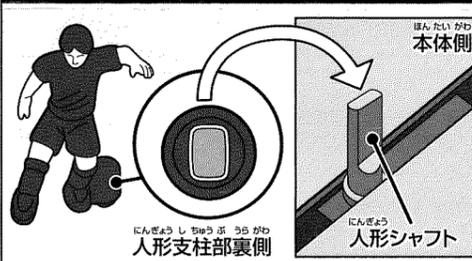
※赤チームは、青チームに相対する位置に人形を取り付けてください。



※右MFとFWは、同じ形の人形です。

人形のセット方法

フィールドプレイヤー人形



フィールドプレイヤー人形の軸足横の支柱部裏にある穴を、向きに注意して人形シャフトにはめ込んでください。

ゴールキーパー人形

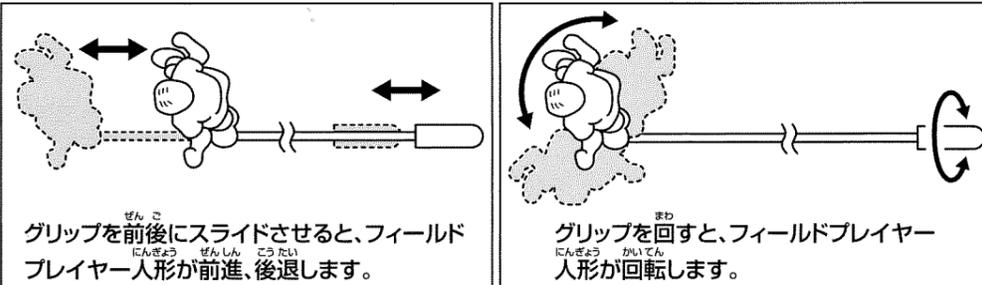


ゴールキーパー人形の軸足の裏側にある穴を、向きに注意して人形シャフトにはめ込んでください。

操作方法

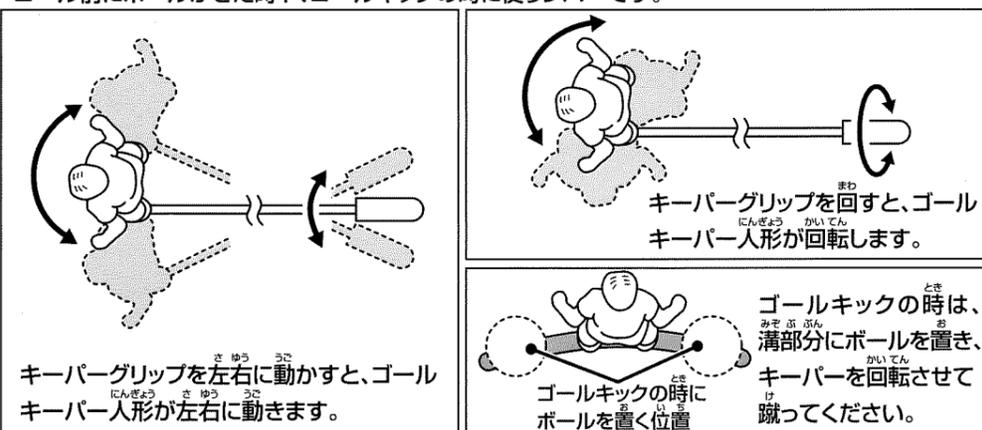
グリップの基本操作方法

各フィールドプレイヤー人形を操作する時に使うグリップです。1本のグリップ操作で、2体のフィールドプレイヤー人形を動かすことができます。 ※右MF用グリップは、1体の人形のみ動かします。



キーパーレバーの操作方法

ゴール前にボールがきた時や、ゴールキックの時に使うレバーです。

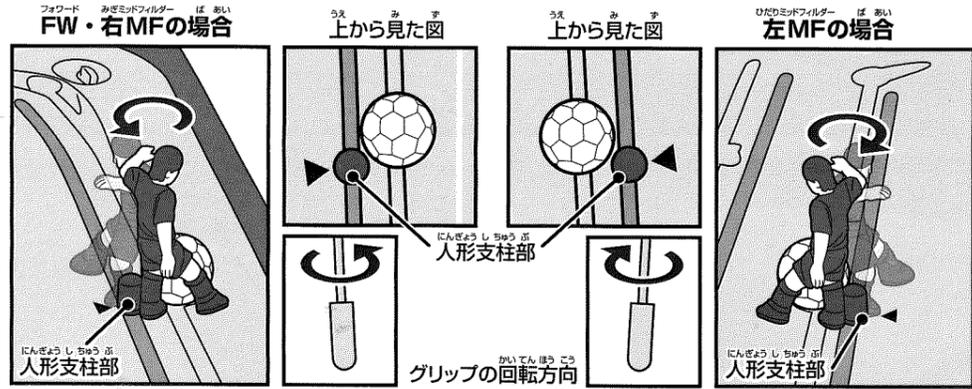


グリップ操作のコツ

ロックオンポイントからのシュート

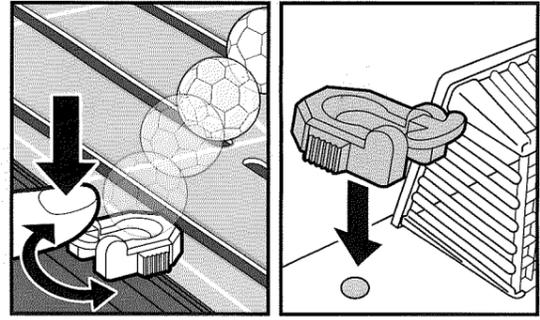
ロックオンポイントにボールが止まったら、シュートするチャンスです。

※フィールドプレイヤー人形の支柱部を▲マークの位置に合わせてからグリップを回してシュートを打つと、ゴールがかなり狙いやすくなります。



スローイン

ボールがラインを越えてグラウンドからでしまったらスローインユニットを使ってグラウンドに戻します。



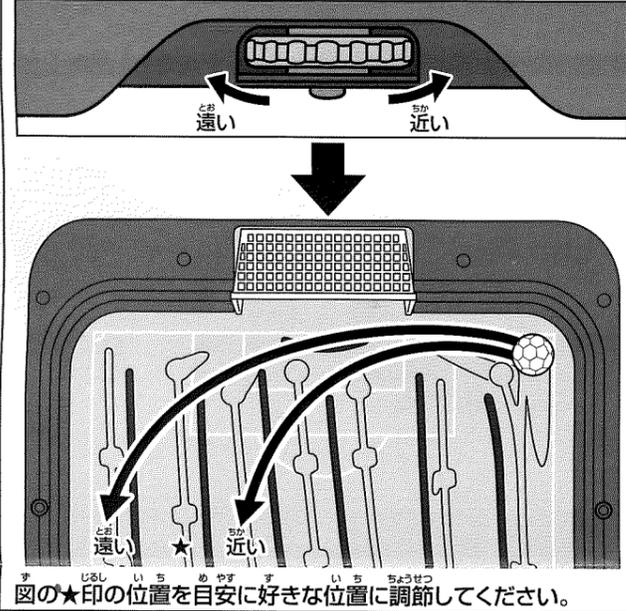
スローインユニットを本体各スポット(穴)に差し込んでください。スローインユニットにボールをのせ、レバーを下に押しではじきます。ユニットの向きによってボールの飛び方向が変わります。使い終わったら、プレーの合間にスローインユニットを外し、スローインユニット保管用スポットに戻します。

ピンポイントクロスとコーナーキック

ピンポイントクロスボールの調節方法

本体右下の調節ダイヤルで、ピンポイントクロスボールの落下地点を調節することができます。

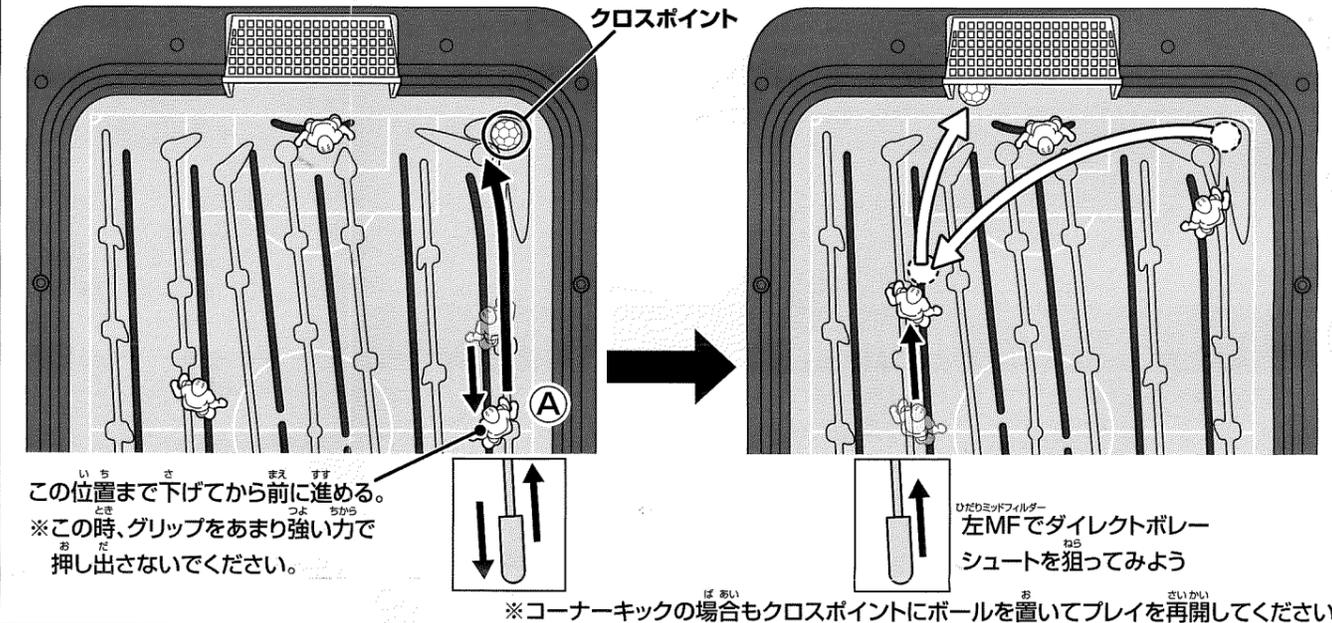
※ダイヤルを右に回すと近くに、左に回すと遠くに落下します。



図の★印の位置を自由に好きな位置に調節してください。

クロスボール(コーナーキック)の上げ方

クロスポイントにボールが入ったら、ピンポイントクロスボールを上げるチャンスです。右MFのグリップを後ろに引いて、人形を▲の位置まで一度下げてから、前に押し進めると正確なクロスボールが打ち出されます。左MFでクロスボールを受けてゴールを狙いましょう。



この位置まで下げてから前に進める。
※この時、グリップをあまり強い力で押し出さないでください。

左MFでダイレクトボレーシュートを狙ってみよう

※コーナーキックの場合もクロスポイントにボールを置いてプレイを再開してください。

ロックオンストライカー公式ルール

※スポーツマンらしいフェアなプレイを心がけましょう。

試合開始

ゲーム(試合)は1対1の2人対戦で行います。青チームと赤チームのどちらかを選びます。試合時間は、前半・後半なしの5分間です。センタースポット(盤面中央)にボールをセットします。じゃんけんなどでどちらが先に蹴るか決め、FW人形でボールを蹴り出して試合開始です。(これをキックオフと言います)

得点

ボールが相手ゴールに入った場合、1得点となり、自チームの得点をスコアボードにカウントします。得点後は、ボールをセンタースポットに戻し得点されたチームのキックオフにより再開されます。

※ゴールライン上にボールがかかっているうちはゴールと認められません。

※自分の操作により自チームのゴールに入れてしまった場合をオウngoールと呼び、相手チームに1得点がカウントされます。

アウトオブプレー

ボールが盤面の外に出た場合、アウトオブプレーとなります。

●スローイン……ボールがタッチラインを越えて外に出た場合、スローインユニットをボールが出た位置から一番近い位置のスローインスポットにセットして、ボールを出さなかったチームのスローインで再開します。

●ゴールキック……自チームの人形に当たってボールが相手のゴールラインを越えて外に出た場合、ゴールキックで再開します。

※操作方は「キーパーレバーの操作方法」をご覧ください。

●コーナーキック……自チームの人形に当たってボールが自陣のゴールラインを越えて外に出た場合、ボールをクロスポイントにセットして相手チームのコーナーキックで再開します。

※操作方は「ピンポイントクロスとコーナーキック」をご覧ください。

ゲームの敗

試合時間が経過した時点で試合終了です。その時点で得点の多いチームが勝ちとなります。

●PK戦……同点の場合、PK戦で決着をつけます。

①FWとGKだけ残り、他のプレイヤー人形は全て取り外します。

②ボールを中央のロックオンポイントにセットします。

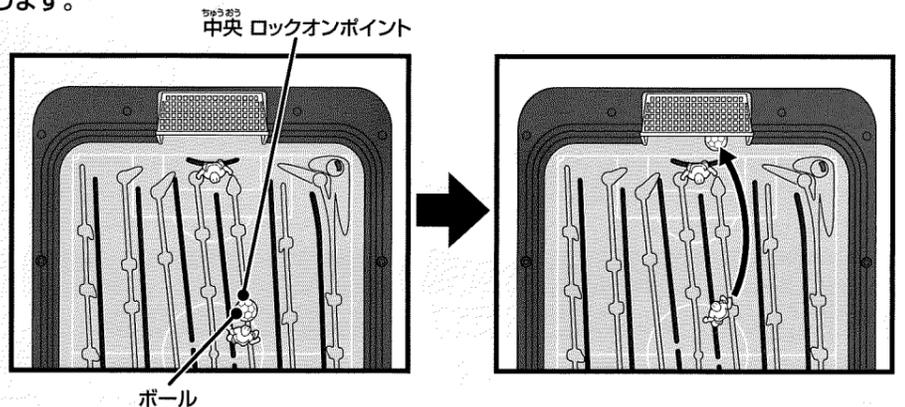
③グリップを操作して、プレイヤー人形をボールの位置に合わせて、ボールを置いた場所から動かさず、グリップを右回転させゴールを狙います。

④自分の番が終わったら、相手チームも同じようにゴールを狙います。

⑤交互に5本ずつシュートをして相手より多くのゴールを決めたチームが勝ちです。

⑥それでも決着がつかない場合は、追加で1本ずつ交互にPKを行います。

※一方が決めて、一方が決められなかった場合、その時点で勝敗が決まります。



—お客様へ—
弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、お買い上げ時期により同一製品であっても多少異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、右記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢 3647-5
(株)エポック社お客様サービスセンター
TEL.029-862-5789

(電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけ下さい)
【電話受付時間】月～金曜日(祝日および弊社特休日を除く)10時～12時、13時～17時

発売元
EPOCH
株式会社 **エポック社**
東京都台東区駒形2-2-2
© EPOCH MADE IN CHINA