

エポック社の 野球盤 BASEBALL GAME Split Ace

とりあつかいせつ めい しよ 取扱説明書

※製品と説明書内の写真、イラストは、一部異なる場合があります。

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この説明書を必ずお読みください。読み終わ後は保管しておいてください。

警告(けいこく)

保護者の方へ、必ずお読みください。



- 小さい部品、小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

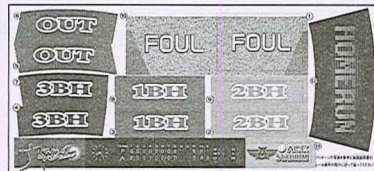
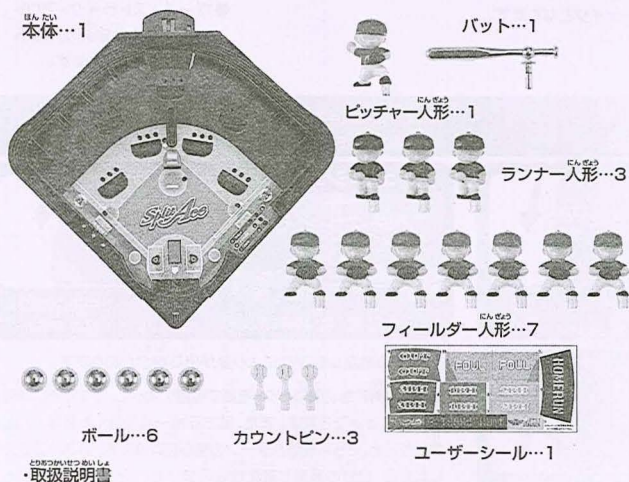
注意(ちゅうい)

- 本体の盤面に磁石を使用しています。磁気カードなどの磁気記録の製品、パソコン、スマートフォン、携帯電話などには絶対に近づけないでください。
- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- ゲーム中は盤面に顔を近づけないでください。ボールが思わぬ方向に飛びケガをする恐れがあります。
- 本体や盤面の穴や溝などに指を入れないでください。思わぬケガの恐れがあります。
- 踏みつけたり、たたいたり、落とすなど乱暴な取り扱いはいししないでください。
- 付属のボール以外のものを飛ばさないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

使用上の注意

- 傾斜のない平らな場所に置いて遊んでください。傾斜があるとボールが正常に打ち出せない場合があります。
- 破損・故障・変形の原因となりますので、人形、連続投球装置、魔球板などに無理な力を加えないでください。また、可動部を押さえたままレバーを動かさないでください。
- 付属のボール以外は絶対に使用しないでください。
- 本体盤面を硬い物などで傷を付けたり、たたいたり、押しつけないでください。
- 変形などの原因になりますので、高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 分解・改造は行わないでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。
- 破損、変形した場合は、遊ばないでください。

セット内容

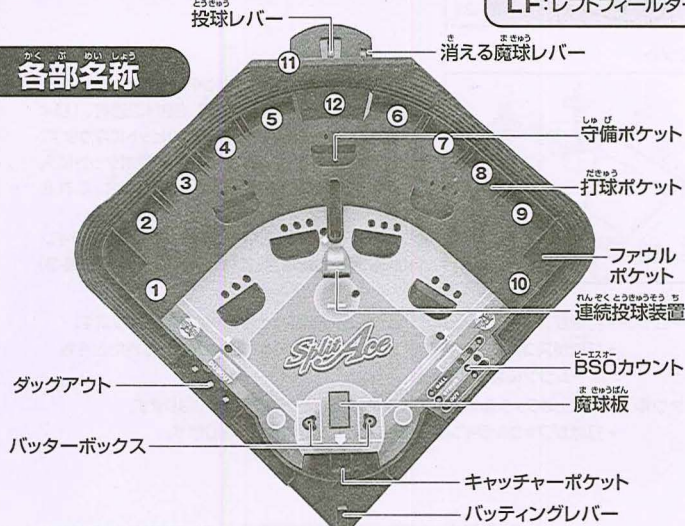


- ユーザーシールは各部名称(下図)の番号やパッケージを参考にきれいに貼ってください。

守備ポケット名称

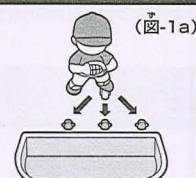
- 1B:ファーストベースマン
- 2B:セカンドベースマン
- 3B:サードベースマン
- SS:ショートストップ
- RF:ライトフィールダー
- CF:センターフィールダー
- LF:レフトフィールダー

各部名称

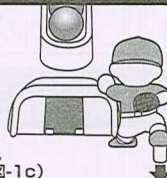


ゲームを始める前に

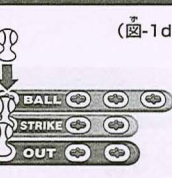
フィールダー人形



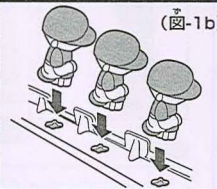
ピッチャー人形



BSOカウント



ランナー人形



- ゲーム盤を、傾斜のない平らな場所に置きます。
- フィールダー人形を7人取り付けます。(図-1a)
※フィールダー人形は位置を選んで取り付けることができます。
- ランナー人形をダッグアウトに取り付けます。(図-1b)
- ピッチャー人形をバッター方向に向けて取り付けます。(図-1c)
- カウントピンをBSOカウントの左に取り付けます。(図-1d)

—お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

野球盤本体は、絶対に分解しないでください。構造上、分解しますと、組み立てが非常に難しくなります。不具合がございましたら、下記サービスセンターにご連絡願います。

補助部品として下記をご用意しております

- ボールセット(6個).....郵便切手200円分(消費税含む)
- バット(1本).....郵便切手200円分(消費税含む)
- ランナー人形(1個).....郵便切手200円分(消費税含む)
- ピッチャー人形(1個).....郵便切手200円分(消費税含む)
- フィールダー人形(1個).....郵便切手200円分(消費税含む)

※ご希望の方は、「野球盤スプリットエース(部品名)希望」とお客様のご連絡先を明記の上合計金額分の郵便切手を同封し、お送りください。折り返し郵送致します。送料、梱包料は弊社にて負担致します。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5
(株)エポック社 お客様サービスセンター
TEL.029-862-5789

(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい。)

【電話受付時間】月～金曜日(祝日及び弊社特休日を除く)10時～12時、13時～17時

発売元

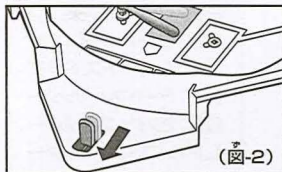
EPOCH

株式会社
エポック社
東京都台東区駒形2-2-2

© 2014 EPOCH CO., LTD.
MADE IN CHINA

お遊びかたは裏面へ

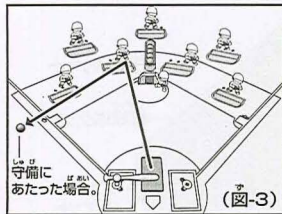
バッティング



(図-2)

- バッティングレバーを引いて構え、レバーを離すとスイングします。(図-2)
- ※バットを強く振ったり、連続して振ったりすると、盤面からバットが外れる場合があります。そのときは、再度バットを取り付けてください。

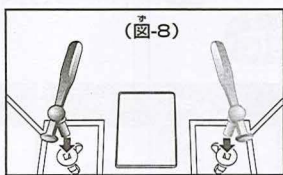
ヒット



(図-3)

- フェアボール(ファウルグラウンドを通過しない打球)が打球ポケット(3BH:3塁打、2BH:2塁打、1BH:1塁打)に入った場合、それぞれのヒットになります。
- フェアボールが打球ポケットや守備ポケットに入らず、フェアグラウンド上に停止した場合、これを1塁打とします。
- フェアボールが守備人形に当たってファウルラインの外に停止した場合、これを1塁打とします。(図-3)

- ホームラン 打球がスタンドに入ったり、場外に飛び出したときホームランになります。
- 打球がスコアボードや、スタンドにあたりグラウンドにはねかえってきたときもホームランになります。
- ファウル 盤面上のファウルポケットに打球が入ったときはファウルになります。
- 打球がファウルラインの外に出たときはファウルになります。



(図-8)

打席の切り替え

- 左右どちらかのバッテリーボックスにバットをつっかえることで(図-8)、右打ちと左打ちを切り替えることができます。左右どちらの打席から、引っ張って打つか、流して打つか、相手の守備シフトを見ながら作戦を立てましょう。

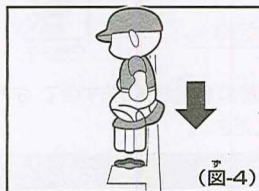
進塁

- ヒットの場合
 - その塁打分、打者および塁上のランナーは進塁できます。
- 打者やランナーが進塁するときは、ランナー人形を各塁の穴に差し込んでください。(図-4)

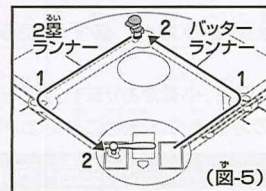
例)ランナーが2塁にいて、2塁打を打った場合、ランナーはホームインできます。(図-5)

フォアボールの場合

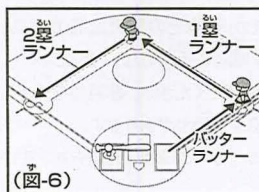
- 塁の詰まっているとき…塁上のランナーは1つずつ進塁できます。
- 例)2塁と1塁ランナーは、それぞれ3塁と2塁に進塁できます。(図-6)
- 塁の空いているとき…進塁しないと、同じ塁上に2人のランナーが重なってしまう場合のみ進塁できます。
- 例)3塁と1塁のランナーは、1塁ランナーのみ2塁へ進塁できます。(図-7)



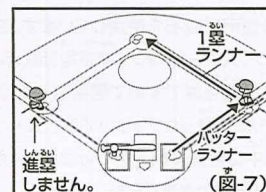
(図-4)



(図-5)



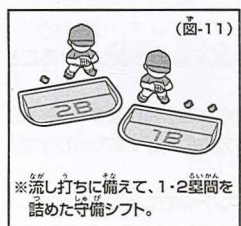
(図-6)



(図-7)

守備

守備シフト

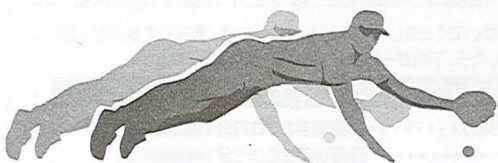


(図-11)

- 守備側はシフトを組むことができます。バッターの打った打球が強い場合、フィールダー人形に当たらなければ、守備ポケットの上を通過していくことができます。バッターの打つ方向を予測して、守備シフトを組みましょう。(図-11)

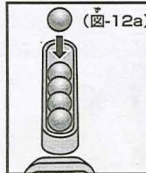
アウト

- フェアボールが守備ポケット(1B、2B、SS、LFなど)に入ったとき。
- 三振したとき。

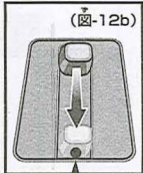


ピッチング

投球(直球)



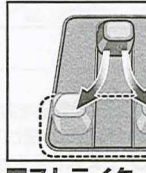
(図-12a)



(図-12b)

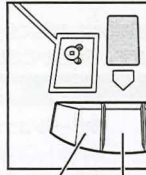
ボールセット位置

変化球



(図-13)

ストライク・ボール



(図-14a)

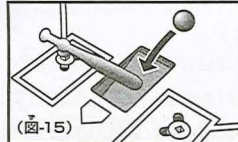
ボール ストライク ボール

- 連続投球装置にボールを入れます。(図-12a)
- 投球レバーをまっすぐ矢印の方向へ引き、ボールをセットします。レバーを離すと直球を投げるができます。(図-12b)
- 投球レバーは、製品の構造上、レバーを引く距離が短かったり、左右にずれたり、連続的にレバーを引いてボールを投げようとすると、ボールが出ない場合があります。
- ※付属のボール以外は絶対に使用しないでください。

- 投球レバーは(図-13)のようにも動きます。また、軽い力で動くので、変化球の時はまず、直球を投げる時と同じように、まっすぐ矢印の方向へ引いてボールをセットしてから、下図「変化球の例」を参考に投げるべき変化球のレバー位置までレバーを動かし、さまざまな変化球を投げてみましょう。

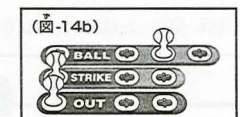
- ボールがキャッチャーポケットの真ん中に入った場合はストライク。それ以外はボールとします。(図-14a)ただし、バッターが空振りした場合はストライクとなります。

消える魔球



(図-15)

- 投球後に消える魔球レバーをタイミングよく引くと(図-15)ボールがバットの下を通り、バッターを空振りさせられます。消える魔球を投げたときに、バッターがバットを振らなければ、判定はボールとなります。



(図-14b)

- ボール・ストライク・アウトの各カウントはBSOカウント(図-14b)で行います。

変化球の例

- ※ボールがセットされない場合がありますので、変化球を投げるときは、一旦まっすぐ後ろまで投球レバーを引いてボールをセットした後、投球レバーを離す位置を調節して投げてください。

- ※以下は右投手を想定しています。
- ※球種はあくまでイメージで、実際の野球の変化球とは異なります。



カーブ

投球レバーを左側によせて、速めの球速で、大きく左に曲がる。



スライダー

投球レバーを左側によせて、速めの球速で、左方向に曲がる。



シンカー

投球レバーを右側によせて、速めの球速で、大きく右に曲がる。



シュート

投球レバーを右側によせて、速めの球速で、右方向に曲がる。



チェンジアップ

投球レバーを中央位置にし、速めの球速で投げます。

- ※変化する角度は球速等により差が出る場合があります。
- ※これら以外にも、投球レバーを離す位置によって、さまざまな球種を投げるができます。また、落ちるボール(消える魔球)を組み合わせて、さらに投球レバーの幅が広がります。いろいろ工夫しながら、自分の得意な変化球を見つけて、バッターと駆け引きを楽しもう!