

# ドラえもん 野球盤

DORAEMON BASEBALL GAME

たいしやうなれい さいじょう  
対象年齢5才以上

にん すう ちやうど  
プレイ人数2人

かんでんち じよう  
乾電池は使用しません。  
NO BATTERIES REQUIRED.  
※製品と写真・イラストは一部異なる場合があります。

ゲームをはじめるまえに

## とりあつかいせつ めいしょ 取扱説明書

この図は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書を必ずお読みください。また、読み終わった後は保管しておいてください。

### 注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品、小球があります。口の中に入れてはいけません。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 本体の盤面に磁石を使用しています。フロッピーディスク、磁気カード、ビデオテープなど磁気記録の製品、パソコンなどには絶対に近づけないでください。
- この製品には小型の磁石が含まれています。磁石を飲み込んだ場合、腸壁を超えてくつき、深刻な感染症を起こす恐れがあります。万一磁石を飲み込んだ場合には、すぐに医師の診察を受けてください。
- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- シールを貼った後のクズは捨ててください。
- ゲーム中は盤面に顔を近づけないでください。ボールが思わずめ方向に飛び、ケガをする恐れがあります。
- 本体や盤面、穴や溝などに指を入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 踏みつけたり、たたいたり、落とすなど乱暴な取り扱いはいけません。
- 付属のボール以外のものは遊ばないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

### 使用上の注意

- シールはシワにならないように貼ってください。
- 傾斜のない平らな場所に置いて遊んでください。傾斜があるとボールが正常に打ち出せない場合があります。
- 破損、故障、変形の原因になりますので、バットや人形、ひみつ道具、木、土管、フィギュア台、連続投球装置、魔球板などに無理な力を加えないでください。また、可動部分をおさえたままレバーを動かさないでください。
- 付属のボール以外は絶対に使用しないでください。
- 本体盤面を使い物などで傷をつけたり、たたいたり、押しつけないでください。
- 変形などの原因になりますので、高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 分解、改造は行わないでください。
- 破損、変形した場合は、遊ばないでください。

## セット内容

●ボール...6個 ●バット...1本 ●カウントピン...3個

●本体...1個

●ドラえもん人形...1体 ●のび太人形...1体 ●しずか人形...1体

●ジャイアン人形...1体 ●スネ夫人形...1体

●ミニドラ人形 (ランナー人形)...3体

●フィギュア台...8個

ドラえもん用...1個 のび太用...1個 しずか用...1個 ジャイアン用...1個 スネ夫用...1個 ミニドラ用...3個

●ひみつ道具

●エースキャップ...1個 ●アベコンベ...1個 ●とりめけフープ...1個

●黄金バット...1本 ●ガッチリグローブ...1個 ●どこでもドア...1個 ●くろきょう...1個

●木...2本

●土管...1個

●ひみつ道具カード...8枚 ●キャラクターカード...6枚 ●キャラクターカードスタンド...3個

●スポンジシート...4枚 ●取扱説明書...1枚 (本紙) ※写真はシールを貼った状態です。

※製品と写真・イラストは一部異なる場合があります。

フィギュア台 (図-1a) とりつける (図-1b) ミニドラ人形 (図-1c) バット (図-1d) BSOカウント (図-1e)

- 本体を傾斜のない平らな場所に置きます。
- 人形、ミニドラ人形をそれぞれ、フィギュア台にとりつけます (図-1a)。
- フィールド人形 (ドラえもん、のび太、しずか、スネ夫、ジャイアン、木、土管) を守備ポケットに取り付けます。※位置を選んで取り付けることができます (図-1b)。
- ミニドラ人形をダッグアウトに取り付けます (図-1c)。
- キャラクターカードをきれいに切り抜きます。
- キャラクターカードはキャラクターカードスタンドに差し込み、守備ポケットに取り付けることで人形がわりに使用できます。
- バットを左右好きな方のバッターボックスに、センター方向に向けて取り付けます (図-1d)。
- カウントピンをBSOカウントの左に取り付けます (図-1e)。
- シールは本体の写真やパッケージを参考にきれいに貼ってください。
- 付属のエースキャップ、アベコンベにシールを貼ります。
- ひみつ道具カードをきれいに切り取り、※切り取ったあとの紙くずは捨ててください。

あそびがた ※基本ルールは実際の野球のルールに準じてゲームを進めます。

※ゲームは「野球盤のルールであそぼう!」、「ひみつ道具のルール」、「なんてもひみつ道具のルール」の3種類があります。

## ゲーム1 野球盤のルールであそぼう!

### ピッチング

■投球 (図-2a) (図-2b)

- 連続投球装置にボールを入れます (図-2a)。
- 投球レバーを引き、離すと投球できます (図-2b)。
- 投球レバーは、ゆっくり引いてください。
- 製品の構造上、レバーを引く距離が短かったり、連続投球装置にボールが入らない場合があります。※付属のボール以外は絶対に使用しないでください。

■変化球 (図-3)

- デュアル変化球レバーは (図-3) のように動かします。また、軽い力で動かすので、投球の際は、右手で投球レバー、左手でデュアル変化球レバーを変化させたい方向に支えながら操作してください。
- ※裏面「変化球の例」を参考に、様々な変化球を投げしてみましょう。

■ストライク・ボール (図-4a) (図-4b)

- ボールがキャッチャーポケットの真ん中に入った場合はストライク。それ以外はボールとします。
- (図-4a)ただし、バッターがバットを振った場合はストライクとなります。
- ストライク・ボール・アウトの各カウントはBSOカウント (図-4b) で行います。

■消える魔球 (図-5)

- 投球後にデュアル変化球レバーをタイミングよく引くと (図-5) ボールがバットの下の通り、バッターを空振りさせることができます。消える魔球を投げたときに、バッターがバットを振らなければ、判定はボールとします。

■バッティング (図-6)

- バッティングレバーを引いて構え、レバーを離すとスイングします (図-6)。
- ※バットを強く振ったり、連続して振ったりすると、盤面からバットが外れる場合があります。そのときは、再度バットを取り付けてください。

■打席の切り替え (図-7)

- 左右のバッターボックスにバットをつけかえることで (図-7)、右打ちと左打ちを切り替えることができます。
- ※左右どちらの打席から、引っ張って打つか、流して打つか、相手の守備シフトを見ながら作戦を立てましょう。

■ヒット (図-8) (図-9)

- フェアボール (ファウルグラウンドを通過しない打球) が打球ポケット (3BH:3塁打、2BH:2塁打、1BH:1塁打) に入った場合、それぞれのヒットになります。
- フェアボールが打球ポケットや守備ポケットに入らず、フェアグラウンド上に停止した場合、これを1塁打とします。
- フェアボールがフィールド人形 (ドラえもん、のび太、しずか、スネ夫、ジャイアン、木、土管) に当たってファウルラインの外に停止した場合、これを1塁打とします (図-8)。

■ホームラン (図-9)

- 打球が外野スタンドに入ったり、越えて場外に飛び出したとき、ホームランになります。
- 打球がフェンスを越えて、スコアボードやスタンドに当たり、グラウンドにはねかえったときもホームランになります。

■ファウル (図-9)

- 盤面上のファウルポケットに打球が入ったときはファウルになります。
- 打球がファウルラインの外に出たときはファウルになります。

## 各部名称

スコアボード

ダッグアウト

バッターボックス

キャッチャーポケット

パッチングレバー

連続投球装置

魔球板

BSOのカウント

守備ポケット名称

1B:ファーストベースマン

2B:セカンドベースマン

3B:サードベースマン

SS:ショートストップ

RF:ライトフィールド

CF:センターフィールド

LF:レフトフィールド

# しゅび 守備



## しゅび 守備シフト

●守備側はシフトを組むことができます。バッターの打った打球が強い場合、フィールダー人形に当たらなければ、守備ポケットの上を通っていくことがあります。バッターの打つ方向を予測して、守備シフトを組みましょう(図-9)。

## アウト

●フェアボールが守備ポケット(1B、SS、LFなど)に入ったとき、アウトになります。

## 進塁

●打者やランナーが進塁するときはミニドラ人形(ランナー人形)を各塁の穴に差し込んでください(図-10)。

# へん が きゅう れい 変化球の例

※以下は右投手を想定しています。

※球種はイメージで、実際の野球の変化球とは異なります。また、変化する角度は球速等により差が出る場合があります。

## カーブ

速めの球速で、大きく左に曲がる変化球。



デュアル変化球レバーを左に倒し、速めの球速で投げます。

## シュート

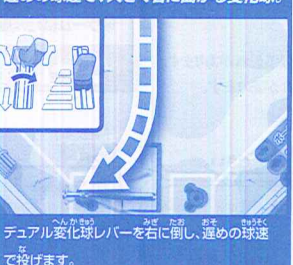
速めの球速で、右方向に曲がる変化球。



デュアル変化球レバーを右に倒し、比較的速めの球速で投げます。

## シンカー

速めの球速で、大きく右に曲がる変化球。



デュアル変化球レバーを右に倒し、速めの球速で投げます。

## スライダー

速めの球速で、左方向に曲がる変化球。



デュアル変化球レバーを左に倒し、比較的速めの球速で投げます。

## チェンジアップ

ストレートと同じ握りで投げる球速の遅いボール。速い球の後に投げるのが効果的。



デュアル変化球レバーを中央位置に、速めの球速で投げます。

※速球だと変化しない場合がありますので、変化球を投げるときは、投球レバーを一番後ろまで引いた後、離す位置を調節して投げてください。  
 ※上記以外にも、ボールが魔球板手前付近に来たタイミングに合わせて、デュアル変化球レバーを引いたり離したりすることで、バッターの手元で伸びたり、バッター付近で減速するといった、より高度な変化球を投げるができます。また、消える魔球を組み合わせると、さらに投球パターンの幅が広がります。  
 いろいろ工夫しながら、自分の得意な変化球を見つけて、バッターとの駆け引きをたのしもう!

# ゲーム2 ひみつ道具ルール

●基本は「野球盤」のルールであそぼう!と同じようにあそびます。

- ①全てのひみつ道具カードを裏返しに置いてよく混ぜます。
- ②ゲームの開始時に攻撃側、守備側ともひみつ道具カードを1枚ずつ選んで表向きにします
- ③出たひみつ道具をそれぞれ置くことができます。(それぞれが不利になるひみつ道具を引いた場合でも必ず置かなければなりません)。
- ④攻守交代をする時に使ったひみつ道具をはずします(すでに引いたひみつ道具カードは元に戻してよくかき混ぜておきます)。

①から始めて、またひみつ道具を選び直します。



好きな打球ポケットに差すことができます。アベコンバが差さっている打球ポケットにボールが入った場合、それがアウトならヒットになり、1BH、2BH、3BHならアウトになります。



キャッチャーポケットの上に差し込みます。投球したボールがどのキャッチャーポケットに入ってもストライクになります(消える魔球はボールです)。



ピッチャー以外の好きなフィールダー人形の代わりに差し替えることができます。どこでもドアの角度を変え、打ったボールを誘導しよう。



ピッチャー以外の好きなフィールダー人形の代わりに差し替えることができます。打ったボールがとりぬけフープの中を通った場合はホームランになります。



連続投球装置につけることができます。ボールの出るタイミングが見つかります。



好きな打球ポケットに差すことができます。アベコンバが差さっている打球ポケットにボールが入った場合、それがアウトならヒットになり、1BH、2BH、3BHならアウトになります。



キャッチャーポケットの上に差し込みます。投球したボールがどのキャッチャーポケットに入ってもストライクになります(消える魔球はボールです)。



ピッチャー以外の好きなフィールダー人形の横に差すことができます。守備範囲が広がります。



バットにかぶせて使います。ボールの当たる範囲が広がります。



引いたプレイヤーはひみつ道具を使うことができません。

# ゲーム3 なんでもひみつ道具ルール

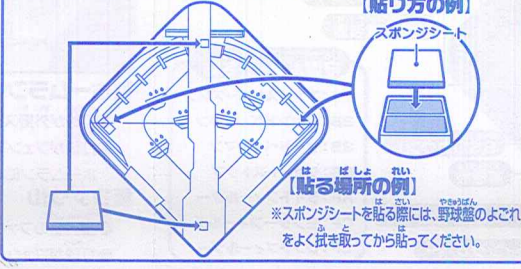
好きなようにひみつ道具を使って対戦します。ひみつ道具をいっぱい使って、たのしく対戦しよう!



※野球盤本体を絶対に分解しないでください。構造上、分解しますと組み立てが非常に難しくなります。

## こんなときは…

●温度・湿度・直射日光などの環境条件により、野球盤の盤面に反りなどが出ることがあります。反りの程度、反る場所は環境条件により異なりますので、[貼る場所・貼り方の例]を参考に、付属のスポンジシートを野球盤裏側の反っている部分に貼り、調節してください。



## —お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様や異なる製品がございます。ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら下記までご連絡ください。

〒300-4193  
茨城県土浦市藤沢3647-5  
(株)エポック社 お客様サービスセンター  
TEL.029-862-5789  
(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい)  
(電話受付時間)月～金曜日(祝・祭日および弊社休業日を除く)10時～12時、13時～17時

発売元  
株式会社エポック社  
EPOCH  
東京都台東区駒形2-2-2  
©2012 EPOCH CO., LTD. MADE IN CHINA  
©藤子プロ・小学館・テレビ朝日・シンエイ・A・D・K