エポック社の

# 野球盤 KING OF ACTION GAME

BASEBALL GAME

Kドクターケイ

対象年齢5才以上

プレイ人数 2人

# 取扱説明書

乾電池は使用しません。NO BATTERIES REQUIRED.

※製品と写真・イラストは一部異なる場合があります。

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この取扱説明書を必ずお読みください。また、読み終わった後は保管しておいてください。

くちにいれない

## ⚠注　意（ちゅうい）

### 保護者の方へ　必ずお読みください。

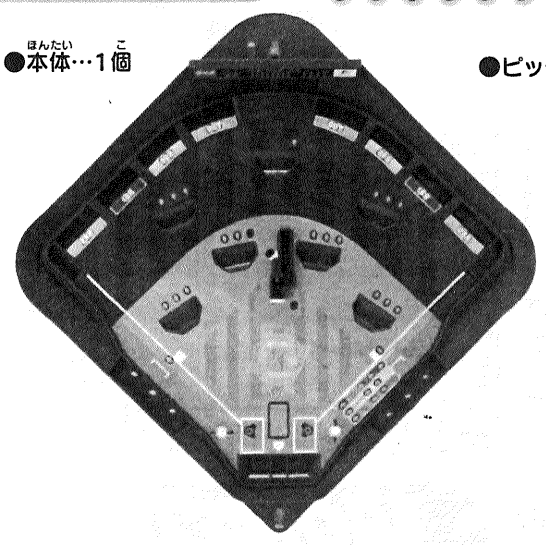
- 小さな部品、小球があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 本体の盤面に磁石を使用しています。フロッピーディスク、磁気カード、ビデオテープなど磁気記録の製品、パソコンなどには絶対に近づけないでください。
- この製品には小型の磁石が含まれています。磁石を飲み込んだ場合、腸壁を超えてくっつき、深刻な感染症を起こす恐れがあります。万一磁石を飲み込んだ場合には、すぐに医師の診察を受けてください。
- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- シールを貼った後のクズは捨ててください。
- ゲーム中は盤面に顔を近づけないでください。ボールが思わぬ方向に飛び、ケガをする恐れがあります。
- 本体や盤面、穴や溝などに指を入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 踏みつけたり、たたいたり、落とすなど乱暴な取り扱いはしないでください。
- 付属のボール以外のもので遊ばないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

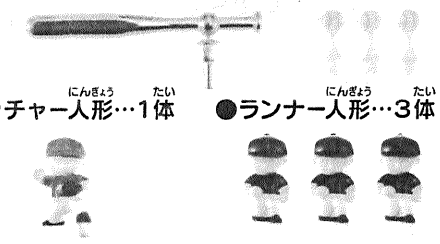
## 使用上の注意

- シールはシワにならないように貼ってください。シワやふくれがあるとボールがうまく転がらないことがあります。
- 傾斜のない平らな場所に置いて遊んでください。傾斜があるとボールが正常に打ち出せない場合があります。
- 破損、故障、変形の原因になりますので、バットやピッチャーなどの人形、連続投球装置、魔球板などに無理な力を加えないでください。また、可動部分を押さえたままレバーを動かさないでください。
- 付属のボール以外は絶対に使用しないでください。
- 本体盤面を硬い物などで傷をつけたり、たたいたり、押したりしないでください。
- 変形などの原因になりますので、高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 分解、改造は行わないでください。
- 破損、変形した場合は、遊ばないでください。

## セット内容

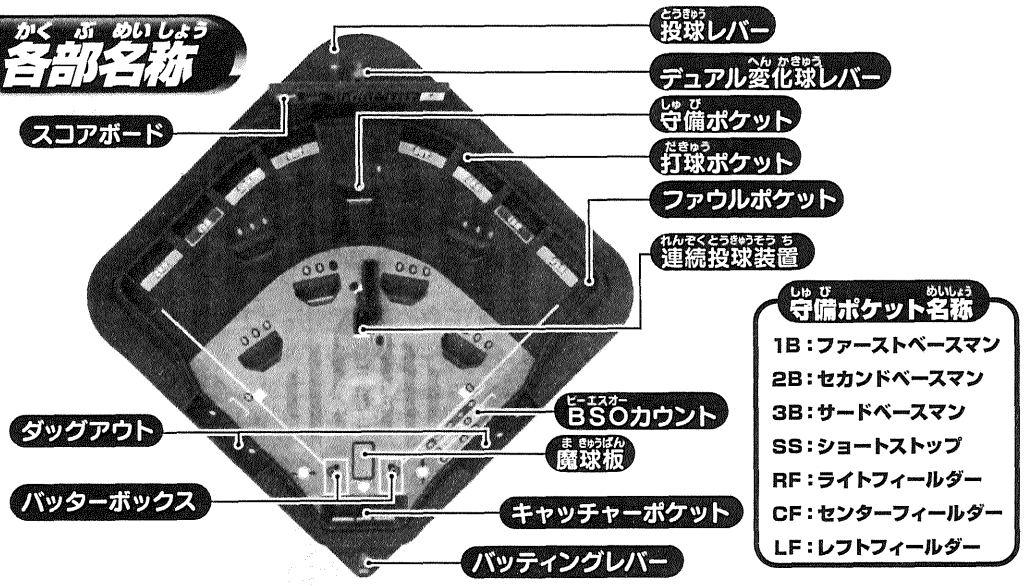
- ●本体…1個
- ●ボール…6個
- ●バット…1本
- ●カウントピン…3個
- ●ピッチャー人形…1体
- ●ランナー人形…3体
- ●フィールダー人形…7体
- ●シール…1枚
- ●スポンジシート…4枚
- ●取扱説明書…1枚(本紙)





## 野球盤 基本ルール

### 各部名称

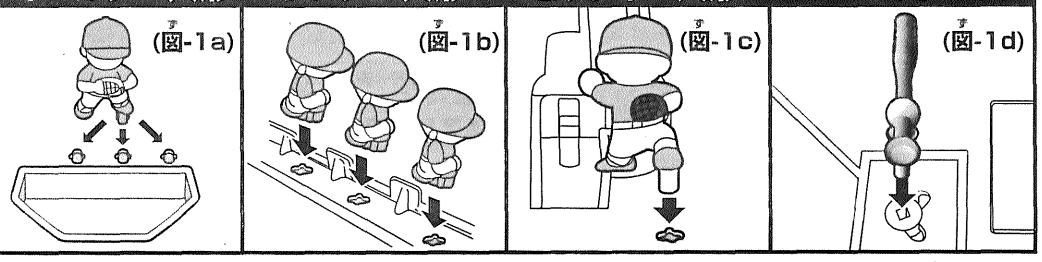



**守備ポケット名称**

- 1B：ファーストベースマン
- 2B：セカンドベースマン
- 3B：サードベースマン
- SS：ショートストップ
- RF：ライトフィールダー
- CF：センターフィールダー
- LF：レフトフィールダー

## ゲームをはじめるまえに

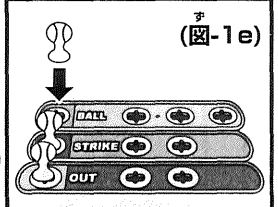
| フィールダー人形 | ランナー人形 | ピッチャー人形 | バット |
|---|---|---|---|
| (図-1a) | (図-1b) | (図-1c) | (図-1d) |



- ●本体を、傾斜のない平らな場所に置きます。
- ●フィールダー人形を7体取り付けます。(図-1a)
- ※フィールダー人形は位置を選んで取り付けることができます。
- ●ランナー人形をダッグアウトに取り付けます。(図-1b)
- ●ピッチャー人形をバッター方向に向けて取り付けます。(図-1c)
- ●バットを左右好きな方のバッターボックスに、センター方向に向けて取り付けます。(図-1d)
- ●カウントピンをBSOカウントの左に取り付けます。(図-1e)
- ●シールは本体の写真やパッケージを参考にきれいに貼ってください。

### BSOカウント

(図-1e)

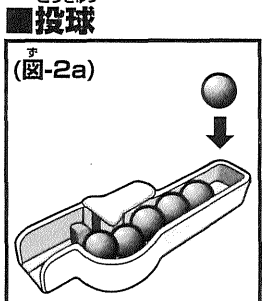



## あそびかた ※基本ルールは実際の野球のルールに準じてゲームを進めます。

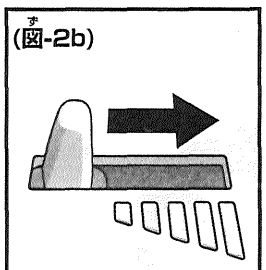
### ピッチング

#### ■投球

(図-2a)

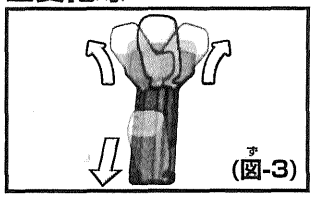


(図-2b)



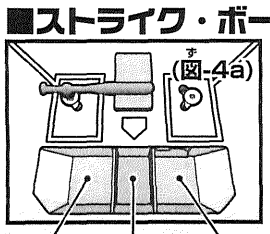
- ●連続投球装置にボールを入れます。(図-2a)
- ●投球レバーを引き、離すと投球できます。(図-2b)
- ●投球レバーは、ゆっくり引いてください。製品の構造上、レバーを引く距離が短かったり、連続的にレバーを引いてボールを投げようとすると、ボールが出ない場合があります。
- ※付属のボール以外は絶対に使用しないでください。

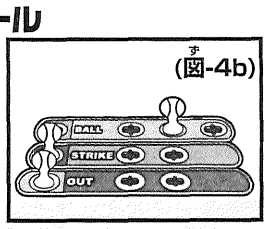
#### ■変化球


(図-3)

- ●デュアル変化球レバーは図-3のように動きます。また、軽い力で動くので、投球の時は、右手で投球レバー、左手でデュアル変化球レバーを変化させたい方向に支えながら操作してください。
- ※裏面「変化球の例」を参考に、様々な変化球を投げてみましょう。

#### ■ストライク・ボール


(図-4a)

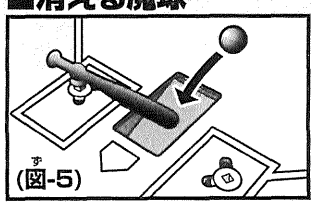


(図-4b)

ボール　ストライク　ボール

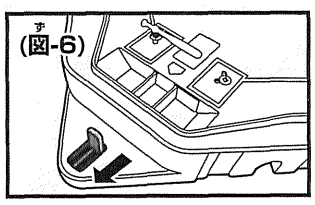
- ●ボールがキャッチャーポケットの真ん中に入った場合はストライク。それ以外はボールとします。(図-4a)ただし、バッターがバットを振った場合はストライクとなります。
- ●ストライク・ボール・アウトの各カウントはBSOカウント(図-4b)で行います。

#### ■消える魔球


(図-5)

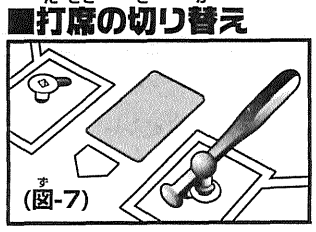
- ●投球後にデュアル変化球レバーをタイミングよく引くと(図-5)ボールがバットの下を通り、バッターを空振りさせることができます。消える魔球を投げたときに、バッターがバットを振らなければ、判定はボールとします。

### バッティング


(図-6)

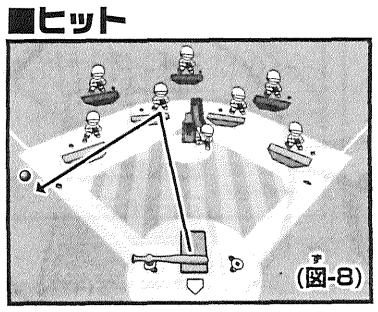
- ●バッティングレバーを引いて構え、レバーを離すとスイングします。(図-6)
- ※バットを強く振ったり、連続して振ったりすると、盤面からバットが外れる場合があります。そのときは、再度バットを取り付けてください。

#### ■打席の切り替え


(図-7)

- ●左右のバッターボックスにバットをつけかえることで(図-7)、右打ちと左打ちを切り替えることができます。左右どちらの打席から、引っ張って打つか、流して打つか、相手の守備シフトを見ながら作戦を立てましょう。

#### ■ヒット


(図-8)

- ●フェアボール(ファウルグランドを通過しない打球)が打球ポケット(3BH:3塁打、2BH:2塁打、1BH:1塁打)に入った場合、それぞれのヒットになります。
- ●フェアボールが打球ポケットや守備ポケットに入らず、フェアグラウンド上に停止した場合、これを1塁打とします。
- ●フェアボールが守備人形に当たってファウルラインの外に停止した場合、これを1塁打とします。(図-8)

#### ■ホームラン

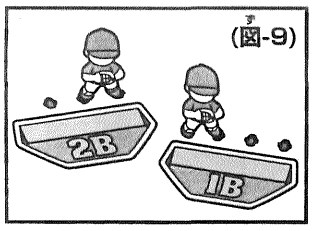
- ●打球が外野スタンドに入ったり、越えて場外に飛び出したとき、ホームランになります。
- ●打球がフェンスを越えて、スコアボードや、スタンドに当たり、グラウンドにはねかえってきたときもホームランになります。

#### ■ファウル

- ●盤面上のファウルポケットに打球が入ったときはファウルになります。
- ●打球がファウルラインの外に出たときはファウルになります。

## 守備

### ■守備シフト



(図-9)

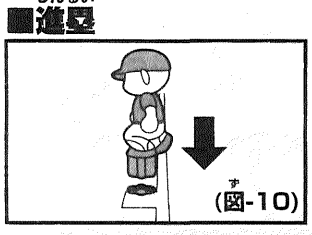
●守備側はシフトを組むことができます。バッターの打った打球が強い場合、フィールダー人形に当たらなければ、守備ポケットの上を通過していくことがあります。バッターの打つ方向を予測して、守備シフトを組みましょう。(図-9)

例)流し打ちに備えて、1・2塁間を詰めた守備シフト。

### ■アウト

●フェアボールが守備ポケット(1B、SS、LFなど)に入ったとき、アウトになります。

### ■進塁


(図-10)

●打者やランナーが進塁するときはランナー人形を各塁の穴に差し込んでください。(図-10)

### ヒットの場合

●その塁打分、打者および塁上のランナーは進塁できます。

例)ランナーが2塁にいて、2塁打を打った場合、ランナーはホームインできます。(図-11)

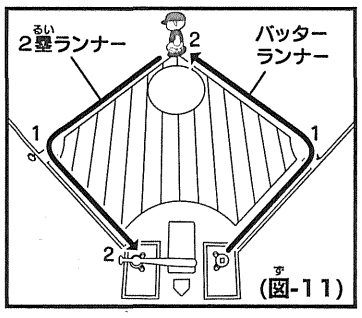
### フォアボールの場合

●**塁の詰まっているとき**…塁上のランナーは進塁できます。

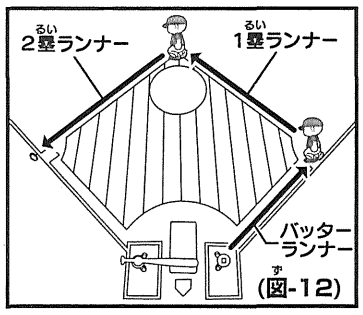
例)2塁と1塁ランナーは、それぞれ3塁と2塁に進塁できます。(図-12)

●**塁の空いているとき** … 進塁しないと、同じ塁上に2人のランナーが立ってしまう場合のみ進塁できます。(図-13)

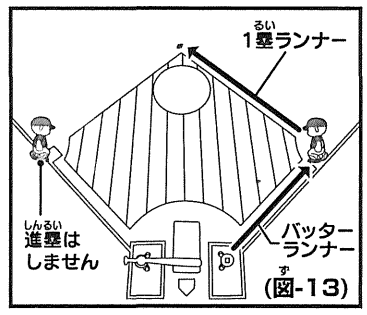
図-13の場合、3塁ランナーは進塁しません。



(図-11)



(図-12)



(図-13)

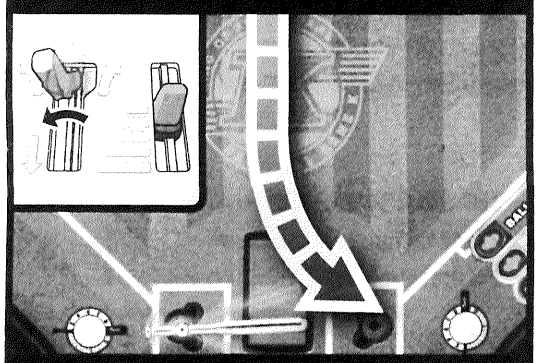
## 変化球の例

※以下は右投手を想定しています。

※球種はあくまでイメージで、実際の野球の変化球とは異なります。また、変化する角度は球速等により差が出る場合があります。

### カーブ

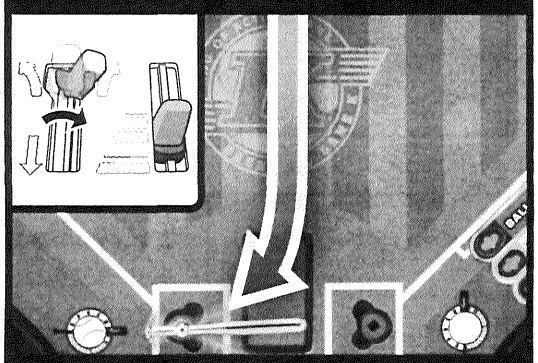
**遅めの球速で、大きく左に曲がる変化球。**



デュアル変化球レバーを左に倒し、遅めの球速で投げます。

### シュート

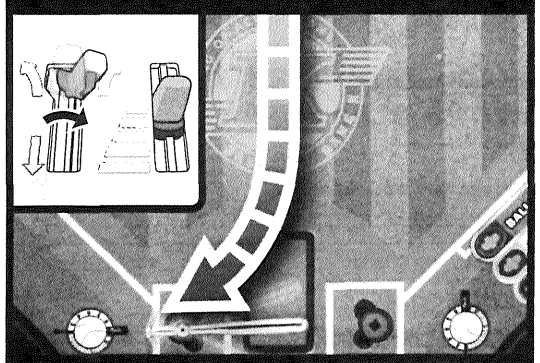
**速めの球速で、右方向に曲がる変化球。**



デュアル変化球レバーを右に倒し、比較的速めの球速で投げます。

### シンカー

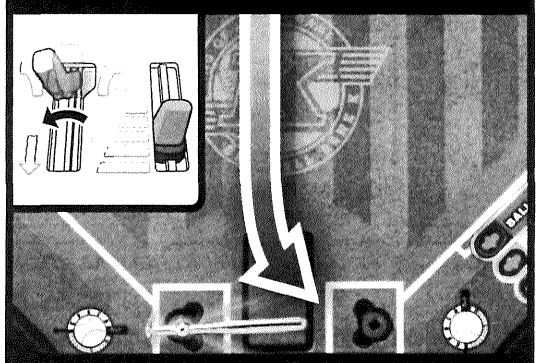
**遅めの球速で、大きく右に曲がる変化球。**



デュアル変化球レバーを右に倒し、遅めの球速で投げます。

### スライダー

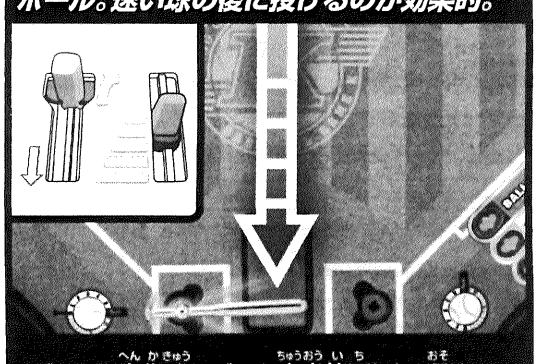
**速めの球速で、左方向に曲がる変化球。**



デュアル変化球レバーを左に倒し、比較的速めの球速で投げます。

### チェンジアップ

**ストレートと同じ振りで投げる球速の遅いボール。速い球の後に投げるのが効果的。**



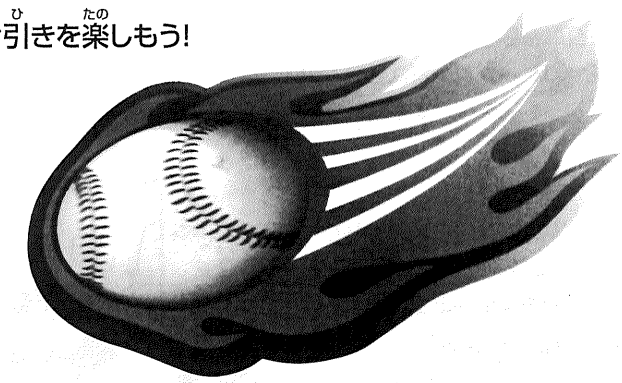
デュアル変化球レバーを中央位置にし、遅めの球速で投げます。

※速球だと変化しない場合がありますので、変化球を投げるときは、一旦一番後ろまで投球レバーを引いた後、投球レバーを離す位置を調節して投げてください。

※上記以外にも、投球後、ボールが魔球板手前付近に来たタイミングに合わせて、デュアル変化球レバーを引いたり離したりすることで、バッターの手元で伸びたり、バッター付近で減速するといった、より高度な変化球を投げることができます。

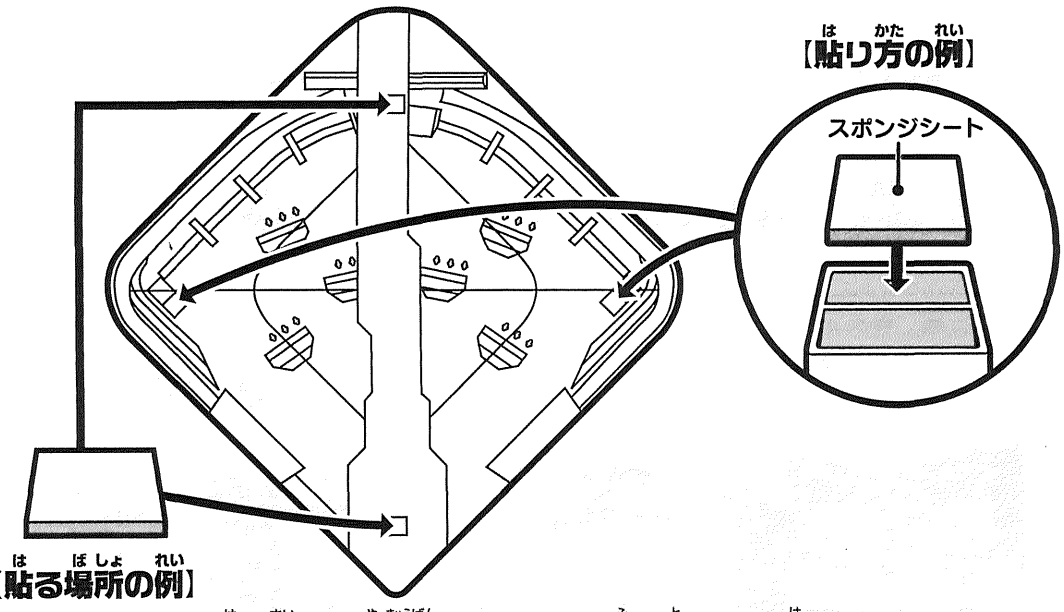
また、落ちるボール(消える魔球)を組み合わせると、さらに投球パターンの幅が広がります。

いろいろ工夫しながら、自分の得意な変化球を見つけて、バッターとの駆け引きを楽しもう!



## 故障かな?と思ったときは…

●温度・湿度・直射日光などの環境条件により、野球盤の盤面に反りなどが出る場合があります。反りの程度、反る場所は環境条件により異なりますので、【貼る場所・貼り方の例】を参考に、付属のスポンジシートを野球盤裏側の反っている部分に貼り、調節してください。




※スポンジシートを貼る際には、野球盤のよごれをよく拭き取ってから貼ってください。

## ーお客様へー

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら右記までご連絡ください。

野球盤本体は、絶対に分解しないでください。構造上、分解しますと、組み立てが非常に難しくなります。不具合がございましたら、下記サービスセンターにご連絡願います。

**補助部品として下記を用意しております。**

- ●「ボールセット(6個)」 …… 郵便切手200円分(消費税含む)
- ●「バット(1本)」 …… 郵便切手200円分(消費税含む)
- ●「ランナー人形(1個)」 …… 郵便切手200円分(消費税含む)
- ●「ピッチャー人形(1個)」 …… 郵便切手200円分(消費税含む)
- ●「フィールダー人形(1個)」 …… 郵便切手200円分(消費税含む)

※ご希望の方は、「野球盤ドクターK(部品名)希望」とお客様のご連絡先をご明記の上、合計金額分の郵便切手を同封しお送りください。折り返し郵送致します。送料、梱包料は弊社にて負担致します。

〒300-4193
茨城県土浦市藤沢3647-5(株)エポック社 お客様サービスセンター
TEL.029-862-5789
(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい。)
[電話受付時間]月～金曜日(祝・祭日および弊社特休日を除く)10時～12時、13時～17時

発売元
EPOCH 株式会社エポック社
東京都台東区駒形2-2-2

©2011 EPOCH CO.,LTD. MADE IN CHINA