

ピヤッ&バランスゲーム アイスクリームタワー

対象年齢4才以上
プレイ人数:2~4人

取扱説明書

※製品と説明書内の写真・イラストは一部異なる場合があります。

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この説明書を必ずお読みください。読み終わった後は保管しておいてください。

注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読み下さい。

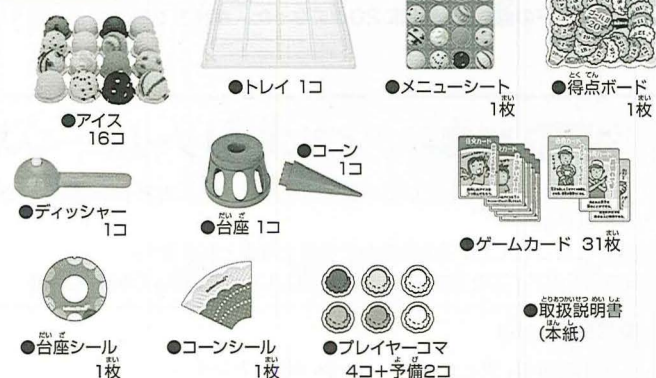
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- アイスは食べ物ではありません。口の中には絶対に入れないでください。窒息の危険があります。
- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- ディッシャーの可動部のすきまには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。



使用上の注意

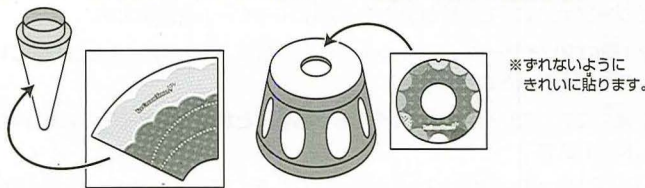
- 破損、故障、変形の原因になりますのでディッシャーには無理な力を加えないでください。
- また、ツメを押さえたままディッシャーのボタンを押したり、動かしたりしないでください。
- 傾斜の無い平らな所に置いて遊んでください。
- 高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。

セット内容

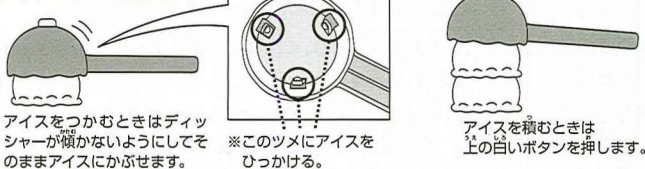


ゲームを始める前に

- 「ゲームカード」「プレイヤーコマ」をきれいに切り取ります。
- コーンシール、台座シールをそれぞれコーンと台座にきれいに貼ります。



ディッシャーの使い方



ゲームカードの名称



遊び方

ゲーム1 アイスcreamタワーゲーム(2~4人用)

お客さん役の人が出した「注文カード」と同じ数のアイスを、店員さん役の人がディッシャーを使って、落とさないように積んでいくバランスゲームです。店員さん役の人には「店員カード」を出せば、アイスを積まずにかかわることができます。いちばん早く20点になった人が勝ちです。

用意するもの

アイス16コ、ディッシャー、コーン、台座、トレイ、ゲームカード31枚、得点ボード、プレイヤーコマ(人数分)

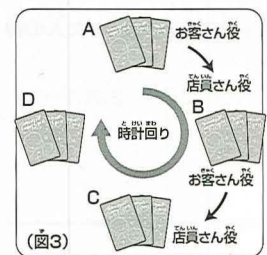
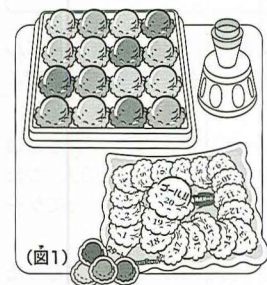
準備

①アイスをトレイに並べて、台座にコーンを立てます。そして、各プレイヤーは好きな色のプレイヤーコマを決めて、得点ボードのスタート地点におきます。(図1)

②ゲームカードよく切って各プレイヤーに3枚ずつウラ向きにして配ります。残りのゲームカードはウラ向きのまま、場に山積みしておきます。(図2)

③各プレイヤーは配られたゲームカードを他の人に見られないようにして見ます。このとき、「注文カード」が1枚も無いときは、手持ちのゲームカード3枚全てを、場のゲームカードの山の下に入れて、その山の上からゲームカードを3枚取り出します。

※ゲームの途中で「注文カード」が1枚もなくなるときの、同じようにします。



ゲーム開始

①ジャンケンなどで順番を決めて、時計回りでゲームを進めます。

②自分の順番のときが「お客さん役」で、次の順番(左隣)の人が「店員さん役」となります。(図3)

③1番のプレイヤーは「お客さん役」となり、手持ちの3枚のゲームカードの中から、「注文カード」1枚をオモテにして場に出します。(図4)

④店員さん役の人、お客さん役の人が出した「注文カード」に書かれた数のアイスを、ディッシャーを使ってコーンの上に積み重ねます。(図5)

⑤店員さん役の人には「注文カード」を出されたとき、手持ちに「店員カード」があれば、それを場に出して使うことができます。使わなくてもかまいません。(図6)

※裏面の店員カードについてをお読みください。

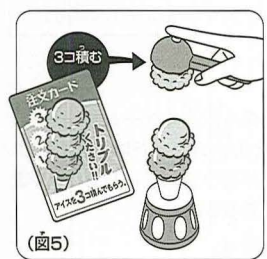
⑥「注文カード」や「店員カード」を出した人は、すぐに場の山の上からゲームカードを補充し、手持ちのカードを常に3枚にしておきます。

⑦アイスを落とさずに積み重ねたら、順番が隣の人の移ります。店員さん役だった人が、お客さん役になり、その次の人が店員さん役になります。(図3)そして、<ゲーム開始③>から同じように進めます。なお、次からは積んであるアイスの上にアイスを積んでいきます。

⑧これをくりかえして、誰かがアイスを落とすまで続けます。

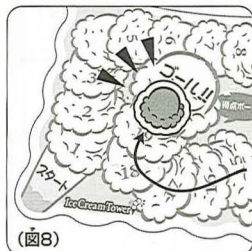
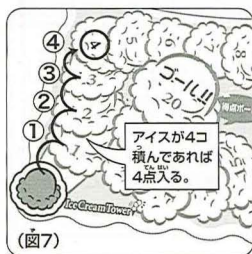
※ゲーム中は、遊んでいるテーブルや床などを、叩いたり揺らしてはいけません。

※アイスを積むときに、アイスを無理に押し付けしないでください。アイス同士がくっついてしまうことがあります。



裏面へ続く

●アイスが落ちたら...



①アイスが積んでいるときに、途中でアイスが落ちたら、それまでに積んであったアイスの数がお客さん役の人(「注文カード」を出した人)の得点になります。

◆ディッシャーでつかんでいるアイスもしくは積んでいるアイスが1コでも地面に落ちたら、「落ちた」と判断します。

◆「注文カード」が出された瞬間にプレイヤーの役割が決定します。このため、まだアイスをのせていなくても、アイスが落ちたら「注文カード」を出した人の得点になります。

②得点が決まったら、得点ボードにあるお客さん役の人のプレイヤーコマを点数分だけ進めます。(図7)

③全てのアイスをトレイに並べなおし、手持ちのゲームカードはそのまま、次の順番の人、つまりアイスをくずした人がお客さん役になってゲームを再開します。

④得点ボードの点数が、最初に20点以上になった人が勝ちです。(図8)

⑤ゲーム中に山積みゲームカードが無くなったら、場に出ているゲームカードをよく切り、ウラ向きにして山積みにし、ゲームを続けます。

●店員カードについて

①「店員カード」が出たときは、必ずそのカードに書かれている指示にしたがいます。

②その指示で、もしアイスがくずれた場合は、「店員カード」を出した人の得点になります。

③お客さん役の人、出された「店員カード」に対してさらに「店員カード」を出して対抗することはできません。

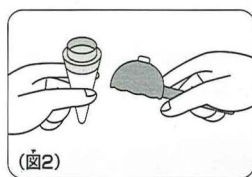
●ゲーム2 手持ちでチャレンジ!ゲーム(2~4人用)

店員さん役の人、お客さん役の人が次々に「注文カード」を出していき、店員さん役の人が「コーンを手を持ったまま」アイスを1人で積んでいくゲームです。

「品切れカード」が出るまでに積んだアイスの数が、店員さん役の人の得点になります。途中でアイスを落とすと0点になるので、両手のバランスが重要なゲームです!

●用意するもの

アイス16コ、ディッシャー、コーン、台座、トレイ、
ゲームカード4種類(計20枚)、得点ボード、プレイヤーコマ(人数分)



●準備

①このゲームでは、図1の4種類のゲームカード20枚だけを使います(その他のカードは使用しません)。このゲームカードをウラ向きにして、よくきり、場に山積みしておきます。

②アイスをトレイに並べます。

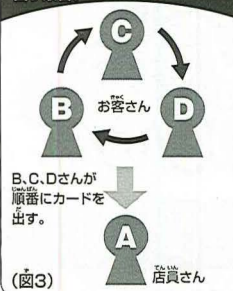
③プレイヤーコマを、得点ボードのスタート地点に人数分並べます。

●ゲーム開始

①ジャンケンなどで順番を決めて、時計回りでゲームを進めます。

②1番のプレイヤーは「店員さん役」になり、ディッシャーとコーンを手持ちします。(図2)

4人プレイのとき、ゲームカードを出す順番。



③次の順番(左隣)のプレイヤーは、お客さん役になり、場のゲームカードの山の上から1枚取り、その場でオモテにして、みんなに見せます。

※この最初の1枚目で「品切れカード」が出たときは、山に戻して、もう一度よく切って「ゲームカード」を引き直します。

④店員さん役の人は、「注文カード」に書かれた数のアイスをディッシャーを使って、手に持ったコーンに落とさないように積みます。

⑤落とさずに積めたら次の人がお客さん役になり、③④と同様におこなって、「品切れカード」が出るか、16コのアイスを全て積み、アイスを落とすまで続けます。

※お客さん役の人の順番は、図3のように代わります。

⑥店員さん役の人の得点を、次のように決めます。

「品切れカード」が出たとき

それまでに積んであったアイスの数が、店員さん役の人の点数になります。得点ボードにある、店員さん役の人のプレイヤーコマを点数分だけ進めます。

16コ全部のアイスを積めたとき

その店員さん役の人のプレイヤーコマを16点分進めます。

アイスを落としたとき

0点です。(得点ボードのプレイヤーコマは進めません)

⑦得点が決まったら、店員さん役が次の人に移り(例えば図3のときではBさんが店員さん役になります。)、<準備①②>を行い、<ゲーム開始②>から同じようにゲームをおこないます。

⑧得点ボードの点数が、最初に20点になった人が勝ちです。

●ゲーム3 16段積みアイスに挑戦!ゲーム(2~4人用)

1人でアイスがくずれるまで積んでいき、誰よりも多くのアイスを積むのを競うゲームです。

積むことができたアイスの個数がそのまま得点となります。

16コ全てのアイスを積むのは、非常に難しいので挑戦してみましょう!

●用意するもの

アイス16コ、ディッシャー、コーン、台座、トレイ

●準備 ①アイスをトレイに並べて、台座にコーンを立てます。

●ゲーム開始

①ジャンケンなどで順番を決めて、時計回りでゲームを進めます。

②1番のプレイヤーは、ディッシャーを手持ち、好きなアイスをコーンに1コずつ積んでいきます。

③途中でアイスがくずれたら、そこまで積むことができたアイスの個数が得点になります。

※例えば6コ積んだ状態で7コ目を積もうとして、アイスを落としてしまったら得点は6点になります。

※1度もくずれずに、16コ全てのアイスを積むことができれば、16点になります。

④得点が決まったら次の人に順番が移り、<準備①>を行い、<ゲーム開始②>から同じようにゲームを行います。

⑤全てのプレイヤーが1回ずつゲームを終えたらゲーム終了です。得点が最も高い人が勝ちです。最高得点の人が2人以上いるときは、そのプレイヤー達だけでもう一度最初からゲームを行って勝者を決めます。

—お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございますしたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5 TEL.029-862-5789
(株)エポック社 お客様サービスセンター

(電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけください。)

【電話受付時間】月～金曜日(祝・祭日及び弊社休日を除く) 10時～12時、13時～17時

発売元

株式会社エポック社
EPOCH
東京都台東区駒形2-2-2

©2009 EPOCH CO.,LTD.
MADE IN CHINA