

発売元

EPOCH

株式会社 **エポック社**  
東京都台東区駒形2-2-2

エポック社の

**野球ボール盤**

**DK**

**BASEBALL GAME**

**デラックス**



—お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

また、補充用部品として、「ボールセット」(6コ入り)を用意しております。

ご希望の方は、「野球盤ボールセット希望」とご明記の上、郵便切手200円分(送料・梱包料・消費税込み)をお送りください。折り返し郵送いたします。

ゲーム盤は、絶対に分解しないでください。構造上分解しますと組立が非常に難しくなります。不具合がございましたら、下記サービスセンターにご連絡願います。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5

(株)エポック社 お客様サービスセンター TEL.029-862-5789

(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい)

【電話受付時間】月～金曜日(祝・祭日を除く)10時～12時、13時～17時

とりあつかい せつ めい しょ  
**取扱説明書**

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
 ご使用前に、この説明書を必ずお読みください。読み終わった後は保管しておいてください。

## 使用上の注意

- 傾斜のない平らな場所に置いて遊んでください。傾斜があるとボールが正常に打ち出せない場合があります。
- 破損、故障、変形の原因になりますので、バッター・ピッチャーなどの人形や、投球板、ボール補充板、消える魔球板などに無理な力を加えないでください。また、可動部を押さえたままレバーを動かさないでください。
- 付属のボール以外は絶対に使用しないでください。
- 本体盤面を硬い物などで傷を付けたり、たたいたり、押しついたりしないでください。
- 変形などの原因になりますので、高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。

## 注意(ちゅうい)

保護者の方へ必ずお読み下さい。



- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ゲーム中は盤面に顔を近づけないでください。ボールが思わぬ方向に飛びケガをする恐れがあります。
- 本体や盤面の穴や溝などに指を入れないでください。思わぬケガの恐れがあります。
- 踏みつけたり、たたいたり、落とすなど乱暴な取り扱いをしないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手が届かない所に保管してください。

## セット内容

- 本体……………1
- スコアボード…1
- バッター人形…1
- ピッチャー人形…1
- ランナー人形…3
- 守備人形…7
- ボール…6
- スポンジ…4
- 取扱説明書…1

SS:ショートストップ  
 RF:ライトフィールド  
 CF:センターフィールド  
 LF:レフトフィールド

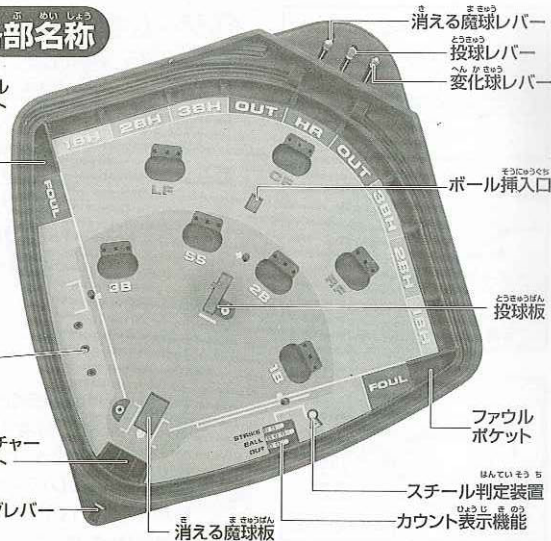
## 各部名称

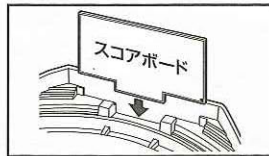
ファウル  
ポケット

ランナー待機場所

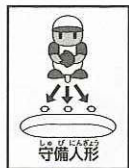
キャッチャー  
ポケット

バッティングレバー

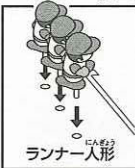




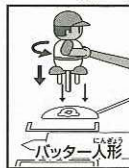
(図-1)



(図-2a)



(図-2b)



(図-3)



(図-4)

## ① ゲームを始める前に

- ゲーム盤を、傾斜のない平らな場所に置きます。
- スコアボードを図のように取り付けます。(図-1)
- 守備人形を7人取り付けます。(図-2a)  
守備人形は位置を選んで取り付けることができます。
- ランナーを待機場所に取り付けます。(図-2b)
- バッター、ピッチャーを取り付けます。  
上半身を図の向きに半分回転させて、盤面の穴にあわせて差しこみます。(図-3、図-4)

## ① 遊び方

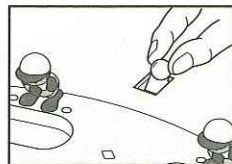
### ■ ピッチング

#### ● ボールセット

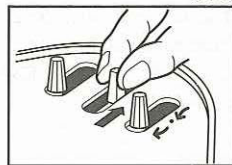
ボール挿入口の上からボールを入れます。(図-5)  
投球レバーを引き、はなすと投球できます。(図-6)

※ 投球レバーは、ゆっくり引いてください。

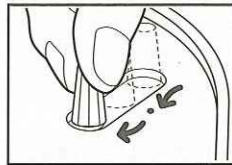
※ 製品の構造上、レバーを引く距離が短かったり、連続的にレバーを引いてボールを投げようとする、投球盤が開かなかつたり、ボールが出ない場合があります。



(図-5)



(図-6)



(図-7)

#### ● 変化球

変化球レバー(図-7)を直球、シュート、カーブの矢印に合わせて投げるボールが変化します。

※ 速球だと変化しない場合がありますので、投球レバーの引く位置を調整してください。

#### ● 消える魔球

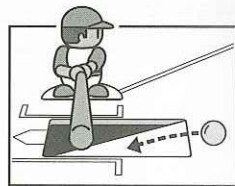
投球後に消える魔球レバー(図-8)をタイミングよく引くとボールがバットの下を通り、バッターを空振りさせることができます。(図-9)

#### ● ストライク・ボール

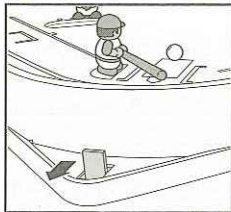
ボールがキャッチャーポケットの真ん中に入った場合はストライク。それ以外はボールとします。消える魔球を投げたときに、バッターがバットを振らなければ、判定はボールとします。



(図-8)



(図-9)



(図-10)

バットを強く振ったり、連続して振ったりすると、盤面からバッター人形が外れる場合があります。その時は、再度バッター人形を取り付けてください。

## ■バッティング

バッティングレバーを引いてはなすと、人形がスイングします。(図-10)

## ■ヒット

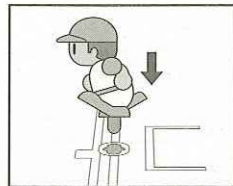
- フェアボール(ファウルグラウンドを通過しない打球)がヒットのポケット(3BH:3塁打、2BH:2塁打、1BH:1塁打)に入った場合。それぞれのヒットになります。
- フェアボールがヒットやアウトのポケットに入らず、フェアグラウンド上に停止した場合、これをシングルヒットとします。
- フェアボールが守備の人形に当たってフェアグラウンド上に停止した場合、これをシングルヒットとします。

## ■ホームラン

- 打球がホームランのポケットに入ったとき。
- 打球がフェンスを越えて、直接スタンドに入ったり、場外に飛び出したとき。

## ■ファール

- 盤面上のファウルポケットに打球が入ったときはファウルになります。
- 打球がファウルラインの外に出たときはファウルになります。



(図-11)

## ■進塁

打者やランナーが進塁するときは、(図-11)のように、ランナー人形を各塁の穴に差し込んでください。ヒットのときはその塁打分、打者および塁上のランナーは進塁できます。

例)ランナーが2塁にいて、2塁打を打った場合、ランナーはホームインできます。

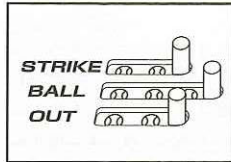
## ■フォアボール

塁の詰まっているとき…塁上のランナーは1つずつ進塁できます。

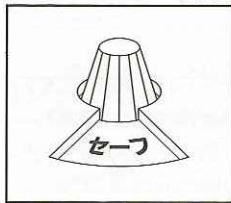
例)2塁と1塁ランナーは、それぞれ3塁と2塁に進塁できます。

塁の空いているとき…進塁しないと、同じ塁上に2人のランナーが立ってしまう場合のみ進塁できます。

例)3塁と1塁のランナーは、1塁ランナーのみ2塁へ進塁できます。



(図-12)



(図-13)

## ■アウト

フェアボールが守備(1B、SS、LFなど)のポケットに入ったとき。  
 フェアボールが外野にあるアウト(OUT)のポケットに入ったとき。  
 打者が3ストライクになったとき(三振したとき)。

※アウト・ストライク・ボールの各カウントは1塁側にあるカウント表示(図-12)を利用してください。

## ■盗塁

塁上にランナーがいて盗塁したいときは、守備側がボールを投げる前に、攻撃側が「盗塁」の宣言をします。盗塁の判定は投球後、以下の条件でスチール判定装置(図-13)を回して行います。

- 打者がボールを見送ったとき…カウントを表示した後にスチール判定を行います。
- 打者が空振りしたとき……ストライクカウントがひとつ増え、スチール判定を行います。
- 打ったボールがファウルするとき…盗塁はできません。

- 打ったボールがアウトのとき…打者はアウトになり、スチール判定を行います。
- 打ったボールが1塁打のとき…打者は1塁に進み、スチール判定を行います。  
「セーフ」のときはランナーは2つ進塁できます。
- 打ったボールが2塁打のとき…打者は2塁に進み、スチール判定を行います。  
「セーフ」のときはランナーは3つ進塁(ホームイン)できます。

## ●ランナー1人の盗塁

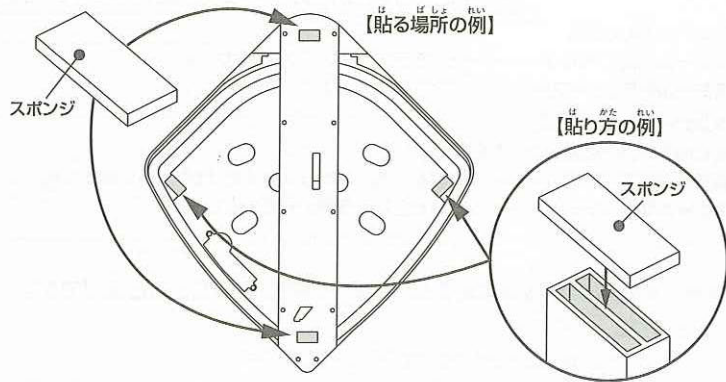
スチール判定「アウト」……失敗でランナーはアウトになります。  
 スチール判定「セーフ」……成功でランナーは進塁できます。

## ●ランナー2~3人の盗塁

全てのランナーを盗塁させます。  
 スチール判定「アウト」……失敗で一番先頭のランナーだけがアウトになります。  
 スチール判定「セーフ」……成功で全てのランナーは進塁できます。

- ゲーム中の判定が微妙な場合は、スチール判定装置を使うと便利です。

- ◎温度・湿度・直射日光などの環境条件により、ゲーム盤に反りなどが出ることがあります。反りの程度、反る場所は、環境条件により異なりますので、下記【貼る場所・貼り方の例】を参考に、付属のスポンジをゲーム盤裏側の反っている部分に貼り、高さを調節してください。
- スポンジを貼る際には、ゲーム盤のよごれをふき取ってから貼ってください。



チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計

チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計

チーム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計

チー ム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計

チー ム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計

チー ム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計

チー ム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計

チー ム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計

チー ム	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	計