

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に、この説明書を必ずお読みください。読み終わった後は保管しておいてください。

※製品と説明書内の写真、イラストは、一部異なる場合があります。

注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読み下さい。

- 小さな部品、小球があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 本体シール、部品シールを貼ったあとのクズは捨ててください。
- 盤面、レバーなどの可動部のすき間に指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 踏みつけたり、たたいたり、落とすなど乱暴な取り扱いはいしないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

- 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》
- 充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- 電池は、必ず(マイナス)側を先に入れ、＋(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池を外してください。
- ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。



使用上の注意

- 製品の機能上、電池容量が低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると音が弱くなる、出ない、ボタンがきかないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池(単3形[LR6]アルカリ電池2本)と交換してください。
- 本体シールはシワにならないように貼ってください。シワやふくれがあるとボールがうまく転がらないことがあります。
- 傾斜のない平らな場所に置いて遊んでください。
- 破損・故障・変形などの原因になりますので、可動部を押さえたままレバーを動かしたり、レバー・スタートゲート・キャラパーツ・背景ボードなどには無理な力を加えないでください。
- 付属のボール以外は絶対に使用しないでください。
- 本体盤面を硬い物などで傷を付けたり、たたいたり、押しついたりしないでください。
- 変形などの原因になりますので、高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 分解・改造は行わないでください。
- 防水性はありません。水にぬらさないでください。
- 電池を廃棄する場合は、各自自治体の条件に従って廃棄してください。

セット内容

- キャラパーツA×1
- キャラパーツB×1
- キャラパーツC×1
- キャラパーツD×1
- スタートゲート×1
- 背景ボード×1
- 本体シール
- 部品シール
- 取扱説明書

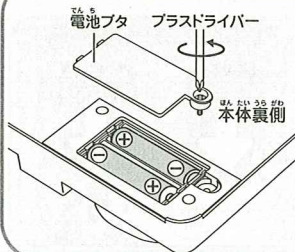
この商品で遊ぶには単3電池2本(別売り)が必要です。
単3形(LR6)アルカリ電池2本(別売り)使用
電池寿命 連続使用約50時間
※電池寿命は新品のアルカリ電池(1.5V)を使用した場合です。使用状況、電池の種類、電池容量(1.5V以下)などにより、短くなります。

● 電池容量が少なくなると
音が弱くなる、出ない、ボタンがきかないなどの症状がでる場合があります。このような場合は、全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。

遊ぶまえに

本体シール、部品シールを貼り、電池、背景ボード、キャラパーツなどをセットします。

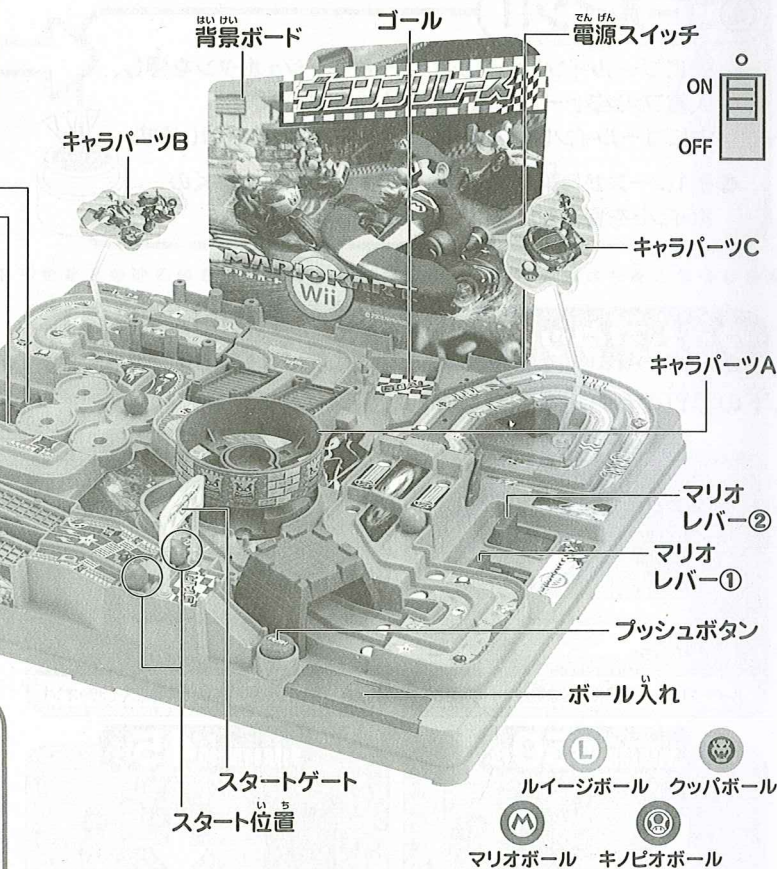
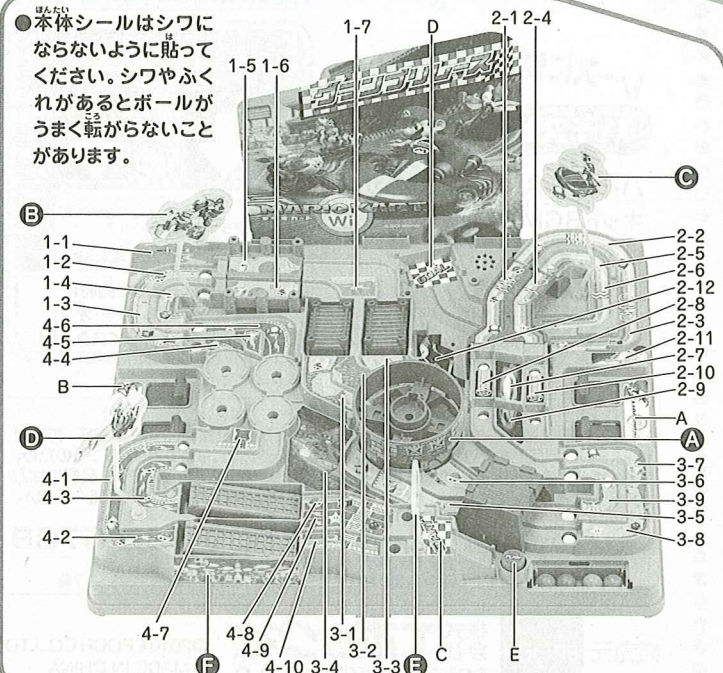
電池の入れ方



＋(プラスマイナス)の向きに注意して、図のようにアルカリ単3形(LR6)電池(別売り)2本をマイナス側からセットし、フタを閉め、ネジをしっかり止めてください。

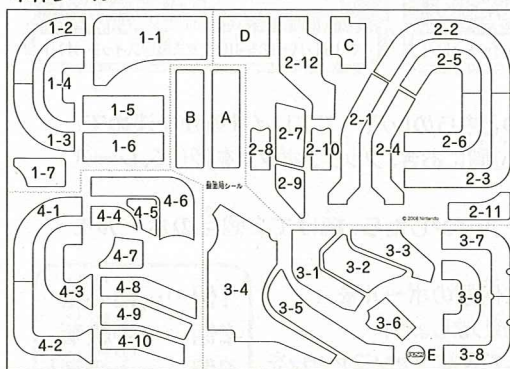
シールの貼り方

- 本体シールはシワにならないように貼ってください。シワやふくれがあるとボールがうまく転がらないことがあります。

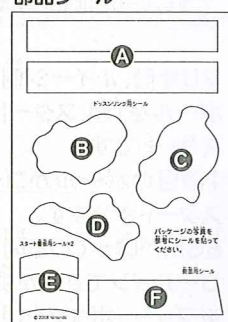


下図やパッケージを参考にきれいにシールを貼ってください。

本体シール



部品シール



遊び方 2つのレバーで、ボールを操作して制限時間内にゴールを目指しましょう。

VSマッチレース 2人遊び 第1レースから第4レースまで、つづけてあそぶモード

電源スイッチをオンにするとVSマッチレースがあそべます。

①レースの準備

マリオ側、ルイージ側のどちらのレバーでプレイするかを決めて、レバーを操作しやすい位置にすわります。

※レバーを動かしてみて、自分のコースが、どちらかを確認しましょう。

各プレイヤーはボールを1個選び、それぞれのスタート位置におきます。

②次のレースへ

入賞ファンファーレが鳴った後しばらくすると、自動的に第2レースのカウントダウンが始まります。

①プッシュボタンは押しません

各プレイヤーはすみやかに自分のボールをスタート位置においてください。

④ゴールイン!!

先にゴールインしたプレイヤーがプッシュボタンを押し、入賞ファンファーレが鳴ったら1レース終了です。
先にゴールインしたプレイヤーが1ポイントを獲得します。

●第1レースから第4レースまで続けてレースし、多くのポイントを獲得したプレイヤーの優勝です。

②レーススタート!

2人のどちらかがプッシュボタンを押すと、カウントダウンはじまります。

カウントダウンが終わり、BGMが鳴りはじめるタイミングでレーススタート!!
レバー①を引いてボールをスタートしましょう。

③BGMが鳴っているあいだにボールをゴールへ

2つのレバーはボールを操作できるエリアが異なります。
レバー①はスタート側、キャラパーツA(ドッスン)
レバー②はゴール側にあるボールを操作できます。

レバーをガチャガチャ何度も引くとスピンの音が鳴ってしまいます。
コースからボールがとび出さないように慎重にレバー操作をしましょう。

●途中でボールがコースから落ちたときは、落ちた地点に手でボールをもどしてレースをつづけます。

●BGMが鳴り終わるまでに2人ともゴールできなかったときは、その時点でレース終了です。

●レースが終了した時点のポイントが多いプレイヤーの勝ちとなります。

タイムアタック 1人遊び サーキットBGMを1つえらんであそぶモード

下の写真のレバーを引きながら電源スイッチオン!



マリオ側、ルイージ側のどちらのレバーでプレイするかを決めて、ボールを1個、スタート位置におき、プッシュボタンを押して、レーススタートです。

1個目のボールがゴールインしたら、続けて2個目のボールをスタートさせます。

BGMが鳴っている間に何個のボールをゴールインできるか挑戦しましょう!

※プッシュボタンを押して入賞ファンファーレが鳴らすことができればチャレンジ成功です!

1個……初心者
2個……中級者
3個……上級者!

BGMが速すぎる人は… ゆっくりレース

スローペース(0.8倍速)のサーキットBGMで4レースをつづけてあそぶモード

レースに慣れた上級者は… ハイスピードレース

ハイペース(1.2倍速)のサーキットBGMで4レースをつづけてあそぶモード



—お客様へ—

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。
〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5
(株)エポック社 お客様サービスセンター TEL.029-862-5789
(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい。)
【電話受付時間】月～金曜日(祝・祭日及び弊社特休日を除く) 10時～12時、13時～17時

発売元 EPOCH

株式会社 エポック社
東京都台東区駒形2-2-2

©2010 EPOCH CO., LTD.
MADE IN CHINA