

# サッカー日本代表選手人形

## クロスファイアサッカー

対象年齢5才以上  
プレイ人数2人

EPOCH

公益財団法人日本サッカー協会公認商品  
©1996,2009 JFA  
乾電池は使用しません。NO BATTERIES REQUIRED.

### とりあつかいせつめいしよ 取扱説明書

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この説明書を必ずお読みください。読み終わった後は、大切に保管してください(保護者の方とお読みください)。



#### 警告(けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

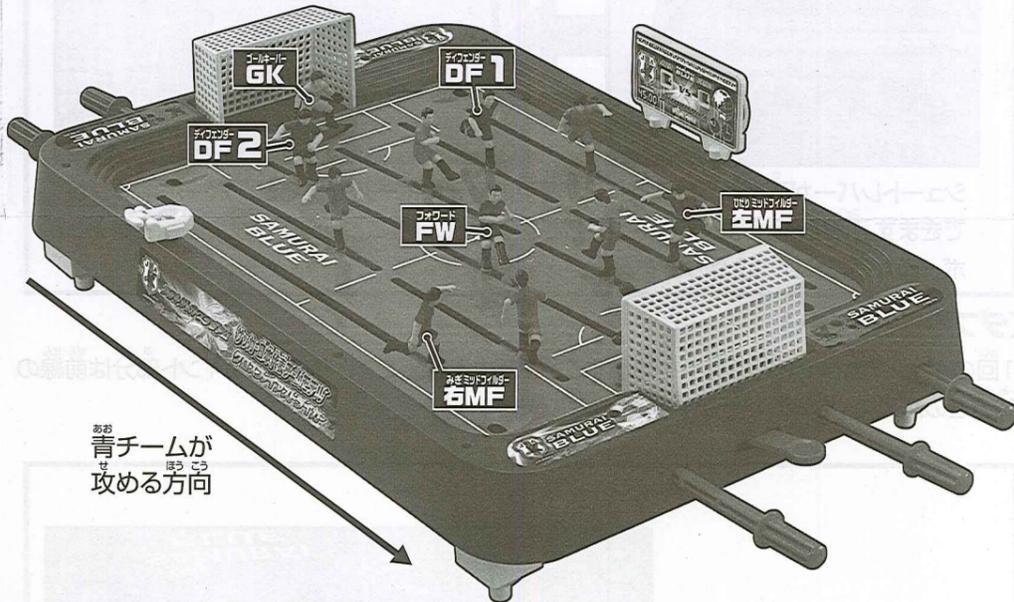
#### 注意(ちゅうい)

- ボールは人の顔や動物などに向けて絶対に発射しないでください。失明やケガなどの危険があります。
- 本体盤面の溝や可動部分には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- 踏みつけたり、ぶつけたり、ふりまわすなどの乱暴な遊びはしないでください。
- 遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- ゲーム中は顔を盤面に近づけないでください。ボールが思わぬ方向へ飛び、ケガをする恐れがあります。
- シールを貼った後のクズは捨ててください。
- 透明袋は包装材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

#### 使用上の注意

- 傾斜のない平らな所に置いて遊んでください。
- 本体盤面を硬い物などで傷つけたり、強くたたいたり、押し付けたりしないでください。
- 破損・故障・変形などの原因となりますので、人形、グリップ、ボール、スローインユニット、ゴールネット、スコアボードには無理な力を加えないでください。また、グリップを曲げたり、強く引っ張ったりしないでください。
- 落としたり、倒すなど、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 分解、改造は行わないでください。
- 人形やグリップに、必要以上の力を加えたり乱暴に扱わないでください。
- 付属のボール以外は使用しないでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。

#### 各ポジションの名前



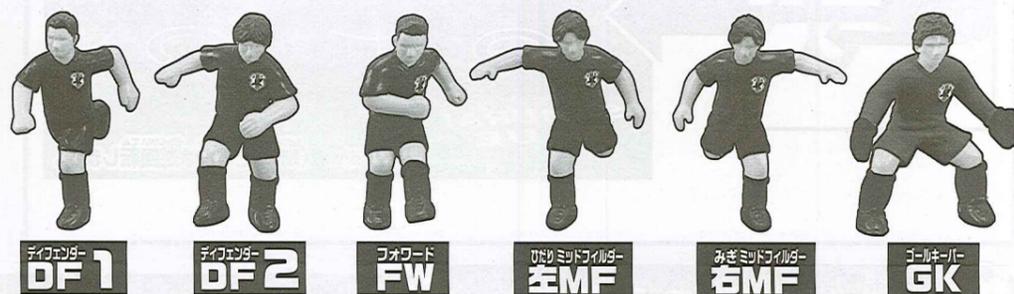
青チームが攻める方向

※各ポジションの位置に人形を取り付けてください。上図は青チームのポジション配置です。  
※青チーム、赤チーム相対する位置に人形を取り付けてください。

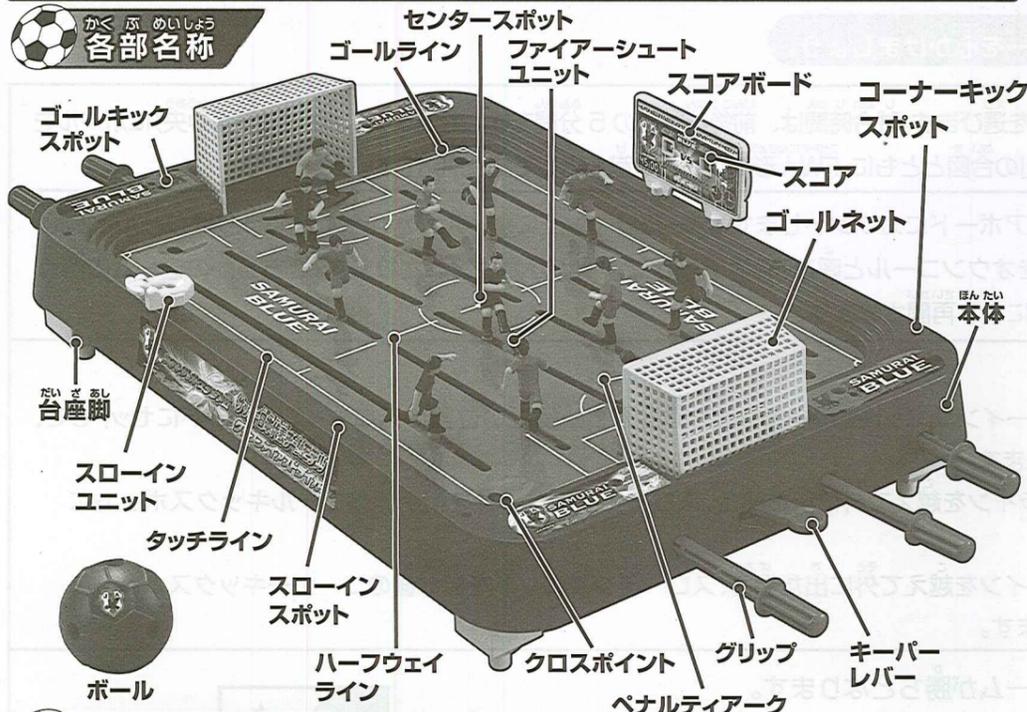
#### セット内容

※製品と写真は一部異なる場合があります。

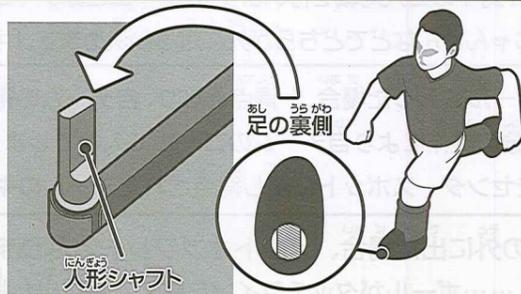
- |                               |                   |
|-------------------------------|-------------------|
| ●スタジアム本体.....1個               | ●スコアボード.....1個    |
| ●ボール.....2個                   | ●スローインユニット.....1個 |
| ●フィールドプレイヤー人形(青・赤各5個).....10個 | ●台座脚.....4個       |
| ●ゴールキーパー人形(グレー・ピンク各1個).....2個 | ●カスタムシール.....1枚   |
| ●ゴールネット.....2個                | ●取扱説明書(本書).....1枚 |



#### 各部名称

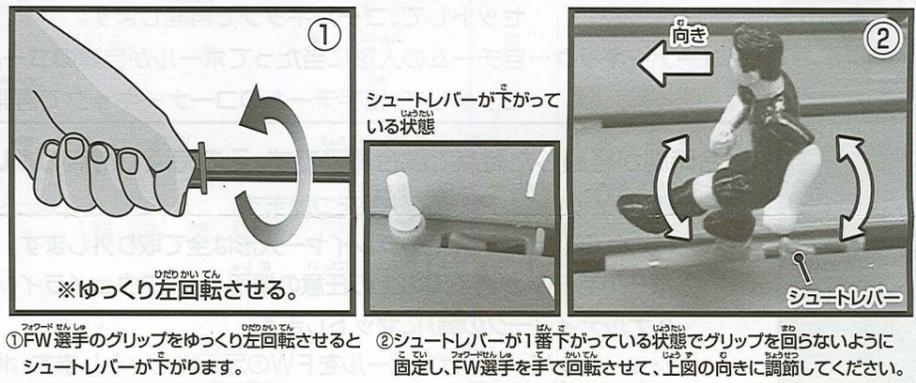


#### プレイヤー人形のセットの仕方



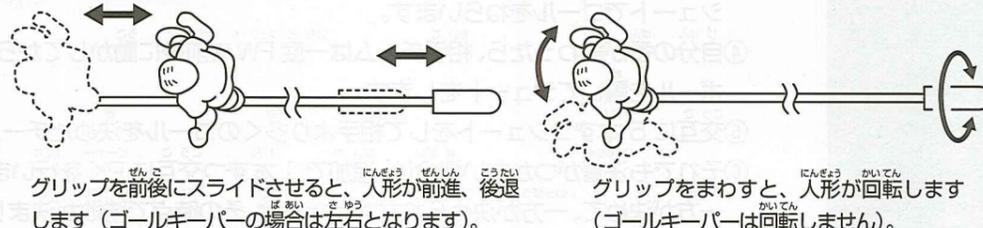
フィールドプレイヤー人形とゴールキーパー人形の足裏の穴には向きがあります。向きに注意して人形シャフトを差し込んでください。差し込みづらい場合は、人形の向きを変えてみてください。

#### ファイアーシュートユニットの調節



①FW選手のグリップをゆっくり左回転させるとシュートレバーが下がります。②シュートレバーが1番下がっている状態でグリップを回らないように固定し、FW選手を手で回転させて、上図の向きに調節してください。

#### 操作方法



グリップを前後にスライドさせると、人形が前進、後退します(ゴールキーパーの場合は左右となります)。グリップをまわすと、人形が回転します(ゴールキーパーは回転しません)。

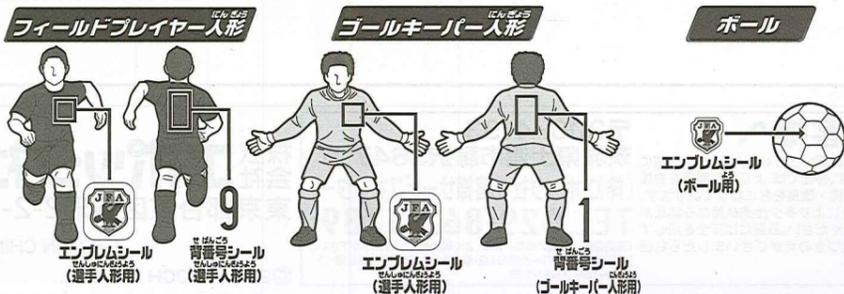
ドリブル	ボールが人形の足元にある状態でグリップを前後に操作します。ボールが足元から離れそうになった場合は、グリップで半分ほど回転させてボールをキープします。
パス	ボールをキープしている状態でパスを出したい方向に人形が向くようグリップを回転させると、その方向にパスを出します。
シュート	ボールが転がってくるタイミングにあわせて、勢いよくグリップを前にスライドさせると、人形がボールに当たりシュートを打ちます。

#### 遊ぶ前の準備

※保護者の方と一緒に行ってください。

- ①スタジアム本体裏面に台座脚を取り付けます。
- ②ゴールネットをスタジアム本体両脇のゴール箇所に取り付けます。
- ③スコアボードを取り付け、両チームのスコアを「0」にします。
- ④スローインユニットをゴールキックスポットに取り付けます。
- ⑤カスタムシールを下図の「シールの貼り方例」やパッケージ写真を参考に人形とボールに貼ります。
- ⑥各フィールドプレイヤー人形とゴールキーパー人形を右上図を見て指定の位置に取り付けます。
- ⑦ボールをセンタースポットに置いて準備します。

シールの貼り方例 ※下図のようにシールを貼ってください。

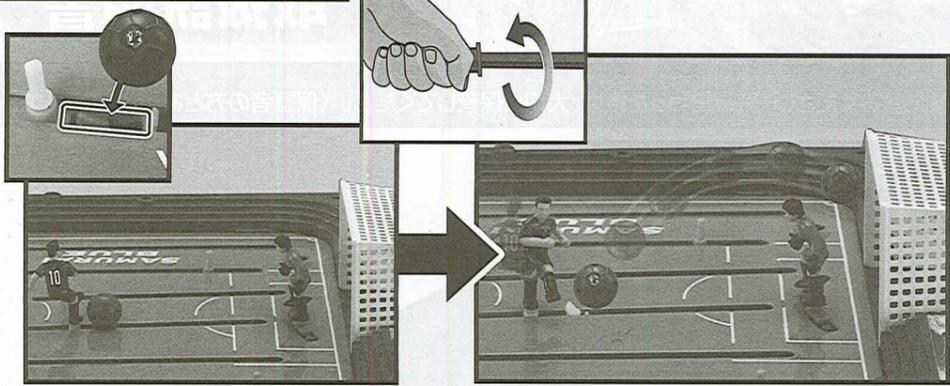


**特殊な操作**

**【ファイアースhoot】**

FWの前方位置だけにある特殊なユニットを使って、ボールが宙を浮いてGKの頭上をねらう一撃必殺の「ファイアースhoot」を打てます。タイミングよく打てばGKも防げない強力なシュートですが、ボールが足元から離れたり、GKに近づき過ぎると外れることもあります。

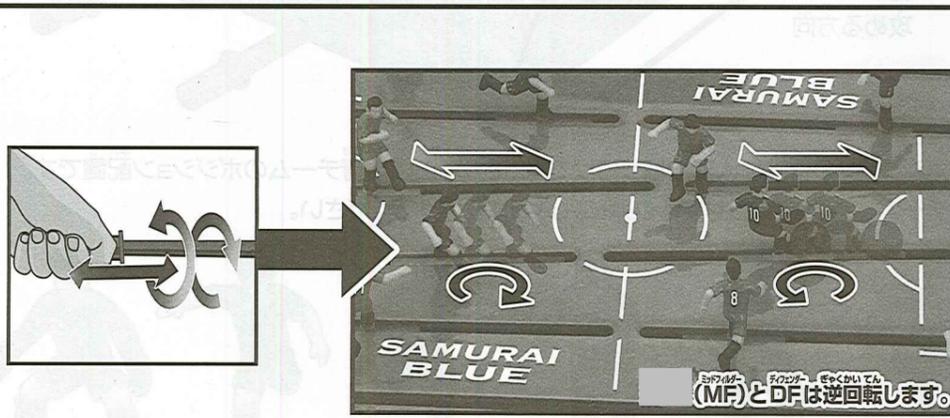
**ファイアースhootの打ち方**



シュートレバーが下がっている時にFW選手の足元にボールがあると、ボールキープができます。FW選手がボールキープをしている状態の時に、グリップを左に回転させると、ボールが前方に跳ね上がります。

**【ダブルジョイント】**

1回のグリップ動作で2人の選手を動かすことができる機能です。ダブルジョイント部分は前線の味方とのパスのやり取りが行いやすくなっています。

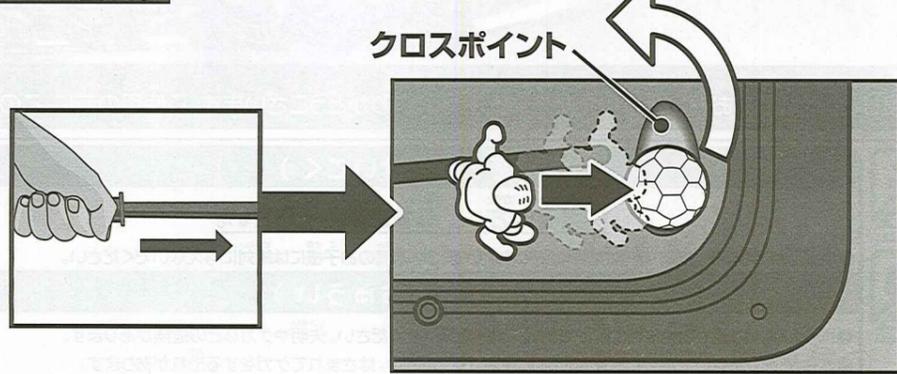


(MF)とDFは逆回転します。

**【クロス】**

各MFがゴールライン際のクロスポイントまでボールを運んでくれば、簡単な動作で中央にいるFWにクロスを上げることができます。うまくFWにあわせてゴールをねらってください。

**クロスの上げ方**

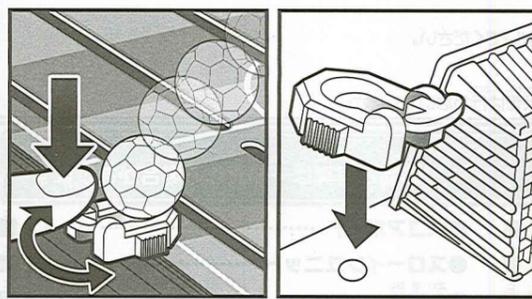


クロスポイントにボールがある時に、MF人形を前向きにしてグリップを回転させずに軽く突き当てると、ボールはFW人形方向に飛んでいきます。※あまり強い力で突き当てないでください。

**【スローイン・ゴールキック・コーナーキック】**

ボールがラインを越えてグラウンドから出てしまったらスローインユニットを使ってグラウンドに戻します。コーナーキックの際にはコーナーキックスポットにスローインユニットを差し込んでコーナーキックを行い、ゴールキックの際はゴールキックスポットに差し込んでゴールキックを行います。

**スローインユニットを使って得点のチャンスをつかもう!!**



スローインユニットを本体の各スポット(穴)に差し込んでください。スローインユニットにボールをのせ、レバーを下に押しはじきます。ユニットの向きによってボールの飛び方向が変更されます。使い終わったら、プレーの合間にスローインユニットを外し、ゴールキックスポットに戻します。

**公式ルール(あそび方)**

※スポーツマンらしいフェアなプレーを心がけましょう。

**試合開始**

ゲーム(試合)は1対1の2人対戦を行います。青チームと赤チームどちらかを選びます。試合時間は、前後半なしの5分間です。センタースポット(盤面中央)にボールをセットします。じゃんけんなどでどちらが先に蹴るか決めます。「キックオフ」の合図とともに、FW人形でボールを蹴り出して試合開始です。

**得点**

ボールが相手ゴールに入った場合、1得点となり、自チームの得点をスコアボードにカウントします。ゴールライン上にボールがかかっているうちはゴールと認められません。自分の操作により自チームのゴールに入れてしまった場合をオウンゴールと呼び、相手チームに1得点がカウントされます。どちらかのチームの得点後は、ボールをセンタースポットに戻し得点されたチームのキックオフにより再開されます。

**アウトオブプレー**

ボールが盤面の外に出た場合、アウトオブプレーとなります。

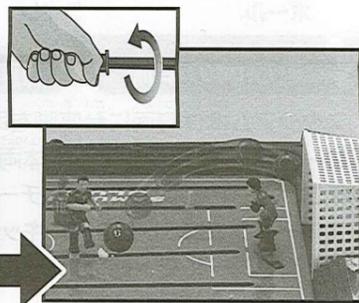
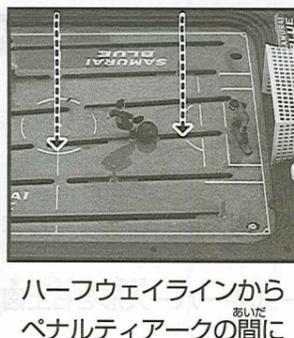
- スローイン……ボールがタッチラインを越えて外に出た場合、スローインユニットをボールが出た位置から一番近い位置のスローインスポットにセットして、ボールを出さなかったチームのスローインで再開します。
- ゴールキック……自チームの人形に当たってボールが相手のゴールラインを越えて外に出た場合、スローインユニットを相手側のゴールキックスポットにセットして、ゴールキックで再開します。
- コーナーキック……自チームの人形に当たってボールが自陣のゴールラインを越えて外に出た場合、スローインユニットを自分側のコーナーキックスポットにセットして、相手チームのコーナーキックで再開します。

試合時間が経過した時点で試合終了です。その時点で得点の多いチームが勝ちとなります。

●PK戦…同点の場合、PK戦で決着をつけます。

- ①FWとGKだけ残り、他のプレイヤー人形は全て取り外します。
- ②ボールをFWが通る溝の上の任意の場所(ハーフウェイラインからペナルティアークの間)にセットします。
- ③シュートレバーを下げてボールをFWの足元にセットします。ボールを置いた場所から動かさず、グリップを左回転させファイアースhootでゴールをねらうか、そのままグリップを押し込んでグラウンダーのシュートでゴールをねらいます。
- ④自分の番が終わったら、相手チームは一度FWを前後に動かしてからボールを置いてシュートします。
- ⑤交互に5本ずつシュートをして相手より多くのゴールを決めたチームが勝ちです。
- ⑥それでも決着がつかない場合は、追加で1本ずつ交互にPKを行います。一方が決めて、一方が決められなかった場合、その時点で勝敗が決まります。

**ゲームの勝敗**



ハーフウェイラインからペナルティアークの間にセットします。

シュートを交互に打ってゴールをねらいます。

**—お客様へ—**

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承くださいますようお願い申し上げます。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら右記までご連絡ください。

〒300-4193  
茨城県土浦市藤沢3647-5  
(株)エポック社 お客様サービスセンター  
TEL.029-862-5789  
【電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい】  
【電話受付時間】月～金曜日(祝・祭日および弊社特休日を除く)  
10時～12時、13時～17時

株式会社 **エポック社**  
東京都台東区駒形2-2-2

MADE IN CHINA  
©2014 EPOCH CO., LTD.