



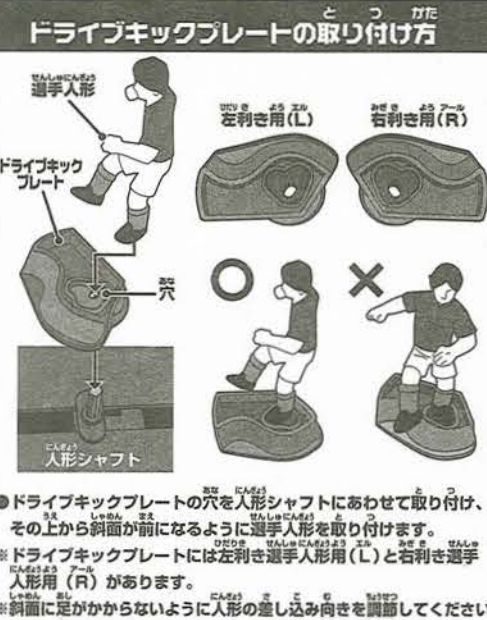
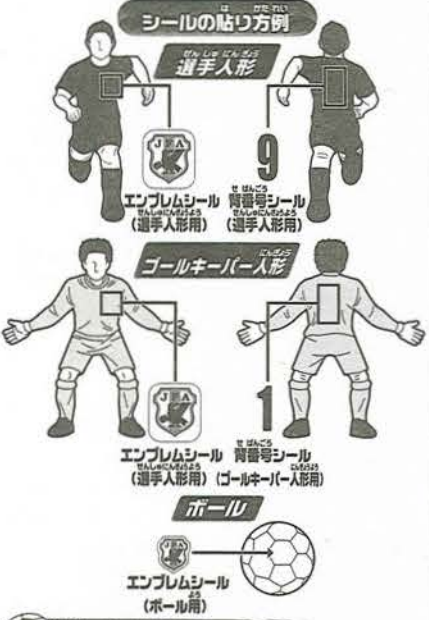
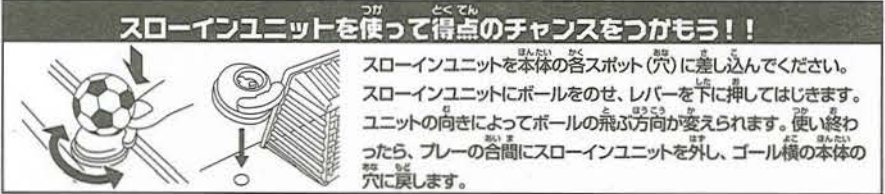
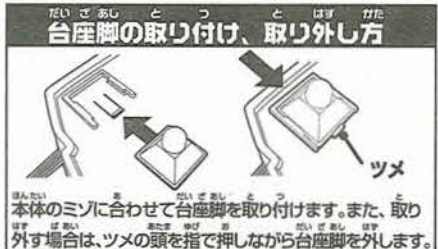
注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

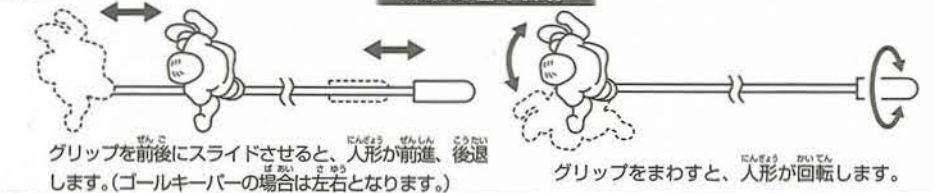
- 小球、小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 本体表面の溝や可動部分には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- ボールは人の顔や動物などに向けて、発射しないでください。
- 遊ばない時は必ずボールを外してください。思わぬ時に飛び出す恐れがあります。
- 付属のボール以外の物を発射しないでください。
- 踏みつけたり、ぶつけたり、ふりまわすなどの乱暴な遊びはしないでください。
- ゲーム中は顔面に顔を近づけないでください。ボールが思わぬ方向に飛び、ケガをする恐れがあります。
- 破損、変形した場合は使用しないでください。
- シールを貼ったあとのクズは捨ててください。
- 透明袋は梱包材です。開封後はすぐに捨ててください。
- 透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 遊んだ後は、床に放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

遊ぶ前の準備

- ① 本体裏面に台座脚を取り付けます。
- ② ゴールネットをそれぞれの位置に取り付けます。
- ③ スコアボードを取り付け、カウンタを「0」にします。
- ④ スローインユニットを本体ゴール横の穴に差し込みます。
- ⑤ 選手人形、ゴールキーパー人形にシールを貼ります。下図の「シールの貼り方例」やパッケージ写真を参考にシールを貼ってください。
- ⑥ ゴールキーパー人形をキーパーの位置にセットし、選手人形は各チームのグリップに対応したところに5体ずつセットします。
- ⑦ ボールが浮き上がる「ドライブ機能」を使って遊ぶ場合は、下図「ドライブキックプレートの取り付け方」を参考に、ドライブキックプレートを取り付けてください。



操作方法

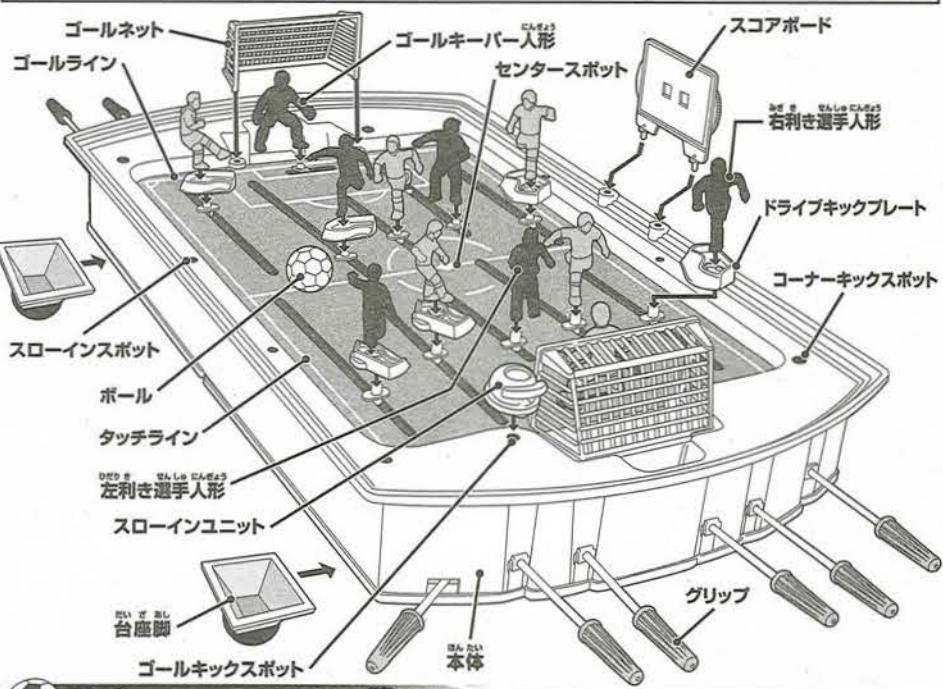


- ドリブル** ボールが人形の足元にある状態でグリップを前後に操作します。ボールが足元から離れそうになった場合は、グリップで半身ほど回転させてボールをキープします。
- パス** ボールをキープしている状態でパスを出したい方向に人形が向くようグリップを回転させると、その方向にパスを出します。
- シュート** ボールが転がってくるタイミングにあわせて、勢いよくグリップを前にスライドさせると、人形がボールに当たりシュートを打ちます。

- ### 使用上の注意
- 傾斜のない平らな所に置いて遊んでください。
 - 本体盤面上を使い物などで傷つけたり、強くたたいたり、押し付けたりしないでください。
 - 破損・故障・変形などの原因となりますので、人形、グリップ、ボール、スローインユニット、ドライブキックプレート、スコアボードには無理な力を加えないでください。また、人形を手で押さえたままグリップを回したり、グリップを曲げたり、強く引っ張ったりしないでください。
 - 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
 - 分解、改造は行わないでください。
 - 人形やグリップに、必要以上の力を加えたり乱暴に扱わないでください。
 - 付属のボール以外は使用しないでください。
 - 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。

セット内容

● 本体	1個	● スコアボード	1個
● ボール	2個	● スローインユニット	1個
● 右利き選手人形(青・赤)	6個(各3個)	● ゴールネット	2個
● 左利き選手人形(青・赤)	4個(各2個)	● 台座脚	4個
● ゴールキーパー人形(黄緑・ピンク)	2個(各1個)	● 選手人形・ボール用シール	1枚
● ドライブキックプレート	6個(左2個、右4個)	● 取扱説明書(本書)	1枚



公式ルール(あそび方)

※スポーツマンらしいフェアなプレーを心がけましょう。

- 試合開始**
- ゲーム(試合)は1対1の2人対戦で行います。青チームと赤チームどちらかを選びます。試合時間は、前後半なしの5分間です。
 - センタースポット(盤面中央)にボールをセットします。
 - ジャンケンなどでどちらが先に蹴るか決めます。
 - 「キックオフ」の合図とともに、人形でボールを蹴り出して試合開始です。
- 得点**
- ボールが相手ゴールに入った場合、1得点となり、自チームの得点をスコアボードにカウントします。ゴールライン上にボールがかかっているうちはゴールと認められません。自分の操作により自チームのゴールに入ってしまった場合をオウンゴールと呼び、相手チームに1得点がカウントされます。どちらかのチームの得点後は、ボールをセンタースポットに戻し得点されたチームのキックオフにより再開されます。
- アウトオブプレー**
- ボールが盤面の外に出た場合、アウトオブプレーとなります。
- スローイン……ボールがタッチラインを超えて外に出た場合、スローインユニットをボールが出た位置から一番近い位置のスローインスポットにセットして、ボールを出さなかったチームのスローインで再開します。
 - ゴールキック……自チームの人形に当たってボールが相手のゴールラインを超えて外に出た場合、スローインユニットをゴールキックスポットにセットして、相手側のゴールキックで再開します。
 - コーナーキック……自チームの人形に当たってボールが自陣のゴールラインを超えて外に出た場合、スローインユニットをコーナーキックスポットにセットして、相手チームのコーナーキックで再開します。
- ゲームの勝敗**
- 試合時間が経過した時点で試合終了です。その時点で得点の多いチームが勝ちとなります。
- 同点の場合はPK戦を行います。
- PK戦……同点の場合、PK戦で決着をつけます。センタープレイヤーとゴールキーパーだけ残り、他のプレイヤー人形は全て取り外します。ボールをゴールエリアのライン中央に置き、キッカーとキーパーに分かれ、交互に5本ずつシュートをします。相手より多くのゴールを決めたチームが勝ちとなります。5本のシュートで同点の場合は、決着がつくまで1本ずつシュートを行い勝敗を決めます。

新機能!! ドライブ機能搭載!!

ドライブキックプレートを取り付けると以下のようなプレイが可能になります。ドライブ機能を使いこなすには、グリップを回転させるテクニックが必要です。はじめはドライブキックプレートなしで練習して、グリップ操作に慣れてきたら「ドライブ機能」を使って遊んでみましょう。

ドライブシュート

ボールが空中を飛んでゴール手前で落ちて決まるシュートです。遠い距離から相手ディフェンダーの頭上を狙って練習してみましょう。

ロブボールのセンタリングとサイドチェンジ

ボールが空中に飛んでいる状態をロブやロビングといいますが、サイドにドライブキックプレートをつけた選手がいる場合、ボールを空中に浮かせて反対側の選手にボールをパスする「サイドチェンジ」をすることができます。ゴール前の選手を狙ってパスを出せばセンタリングとなります。

