



サッカー日本代表チームモデル

注意 (ちゅうい)
保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 窒息の危険がある小さなボールがあります。3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- マグネットボール、キャプテンプレイヤー人形には磁石を使用しています。フロッピーディスク、磁気カード、ビデオテープなどの磁気記録方式の製品、パソコンなどには絶対に近づけないでください。
- マグネットボール、キャプテンプレイヤー人形には磁石が含まれていますので飲み込むと危険です。万一、磁石を飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- 本体盤面の溝や可動部分には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- ボールは人の顔や動物などに向けて、発射しないでください。
- 遊ばない時は必ずボールを外してください。思わぬ時に飛び恐れがあります。
- 付属のボール以外の物を発射しないでください。
- 踏みつけたり、ぶつけたり、ふりまわすなどの乱暴な遊びはしないでください。
- ゲーム中は盤面に顔を近づけないでください。ボールが思わぬ方向に飛び、ケガをする恐れがあります。
- 破損、変形した場合は使用しないでください。
- 遊んだ後は、床に放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

使用上の注意

- 傾斜のない平らな所に置いて遊んでください。
- 本体盤面を使い物などで傷つけたり、強くたたいたり、押し付けたりしないでください。
- 破損・故障・変形などの原因となりますので、人形、グリップ、ボール、スローインユニットなどには無理な力を加えないでください。また、人形を手で押さえたままグリップを回したり、グリップを曲げたり、強く引っ張ったりしないでください。
- 落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- 分解、改造は行わないでください。
- 人形やグリップに、必要以上の力を加えたり乱暴に扱わないでください。
- 付属のボール以外は使用しないでください。
- 高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。

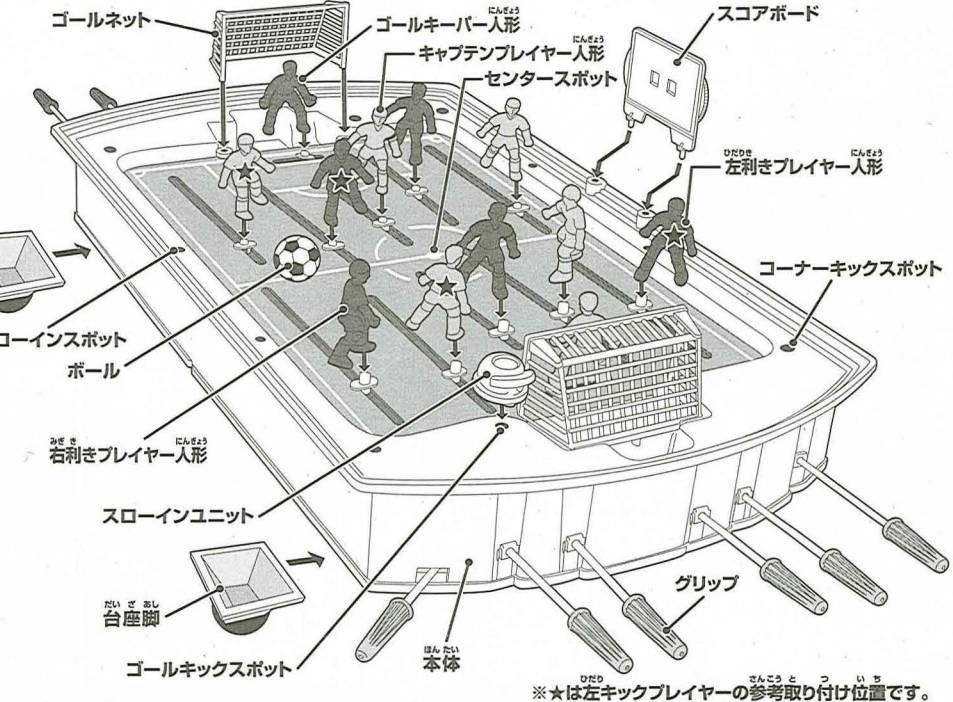
遊ぶ前の準備
※保護者の方といっしょに行ってください。

- ① 本体裏面に台座脚を取り付けます。
- ② ゴールネットをそれぞれの位置に取り付けます。
- ③ スコアボードを取り付け、カウンターを「0」にします。
- ④ スローインユニットを本体ゴール横のゴールキックスポットに差し込みます。
- ⑤ ゴールキーパー人形をキーパーの位置にセットし、プレイヤー人形は好きな位置にセットします。

キャプテンプレイヤー人形は足にマグネットが入っていますので、マグネットボールを使用して遊ぶ「ファンタジスタ機能」が有効なときに、ボールが足に吸い付きまます。この人形をどこに配置するかによって好きな戦略を組むことができます。

セット内容

本体	1個	左利きプレイヤー人形(青・黄)	4個(各色2個)
マグネットボール	1個	ゴールキーパー人形(黒・オレンジ)	2個(各色1個)
ノーマルボール	1個	スコアボード	1個
キャプテンプレイヤー人形(青・黄)	2個(各色1個)	スローインユニット	1個
右利きプレイヤー人形(青・黄)	4個(各色2個)	ゴールネット	2個
		台座脚	4個
		取扱説明書(本書)	1枚



スローインユニットを使って得点のチャンスをつかもう!!

スローインユニットを本体の各スポット(穴)に差し込んでください。スローインユニットにボールをのせ、レバーを下に押しはじきます。ユニットの向きによってボールの飛び方向が変えられます。使い終わったら、プレーの合間にスローインユニットを外し、ゴール横の本体の穴に戻します。

2種類のボールについて

ゲームに使用するボールは「ノーマルボール」(黒)と「マグネットボール」(青)の2種類があります。マグネットボールを使用すると、キャプテン選手の足にボールが吸い付き「ファンタジスタ機能」が有効になり、より楽しく遊ぶことができます。ノーマルボールではボールは足に吸い付きません。どちらか好きな方を選んで遊んでください。

操作方法
人形の基本操作

グリップを前後にスライドさせると、人形が前進、後退します。(ゴールキーパーの場合は左右となります。)

グリップをまわすと、人形が回転します。

以下は、「ファンタジスタ機能」(マグネットボールを使用)有効時にキャプテン選手のお使用できる操作です。

ドリブル
ボールが人形の足元にある状態でグリップを前後に操作します。ボールが足元から離れそうになった場合は、グリップで半身ほど回転させてボールをキープします。

スペシャル1 マルセイユルーレット
ボールが足に吸い付いている状態のときに、ボールが離れない程度でグリップを回転させてボールをキープします。勢いよく回転させるとシュートを打つこともできるのでいかに強烈なシュートを放つこともできます。

パス
ボールをキープしている状態でパスを出したい方向に人形が向くようグリップを回転させると、その方向にパスを出します。

スペシャル2 シュートフェイント
キャプテンプレイヤー人形を相手キーパー正面に配置したときに有効な操作です。ボールが足に吸い付いている状態のときに、ボールが離れない程度でグリップを前後に操作してシュートタイミングをずらしまします。勢いよくグリップを押し込むとシュートを打ちます。

シュート
ボールが転がってくるタイミングにあわせて、勢いよくグリップを前にスライドさせると、人形がボールに当たりシュートを打ちます。

スペシャル3 ななめからのシュート
キャプテンプレイヤー人形を左右どちらかのサイドに配置した際に使用できます。ボールを足に吸い付け、ゴールに向かってパスを出す要領で勢いよくグリップを回転させると、ななめの角度からのシュートを打つことができます。このほかにもファンタジスタ機能ならではの操作はたくさんあります。自分だけのスーパープレイを発見しましょう!

公式ルール

- 試合開始**
- ① プレイヤーのチームカラー(青または黄)と試合時間を決めます。公式ルールでは、前後半なしの5分間としています。
 - ② センタースポット(盤面中央)にノーマルボール(黒)または、マグネットボール(青)のどちらかをセットします。
 - ③ 両面異なるデザインのコインを用意し表裏を決め、コイントスを行います。表面が出たら青チーム、裏面が出たら黄チームから先にキックオフとなります。コインがない場合はじゃんけんなどで決めます。
 - ④ 「キックオフ」の合図とともに、人形でボールを蹴り出してゲーム開始です。スポーツマンらしいフェアなプレーを心がけましょう。

得点
ボールが相手ゴールに入った場合、1点となり、自チームの得点をスコアボードにカウントします。ゴールライン上にボールがかかっているうちはゴールと認められません。自分の操作により自チームのゴールに入れてしまった場合をオウンゴールと呼び、相手チームに1点得点がカウントされます。どちらかのチームの得点後は、ボールをセンタースポットに戻し得点されたチームのキックオフにより再開されます。

アウトオブプレー
ボールが盤面の外に出た場合、アウトオブプレーとなります。

- スローイン…ボールがタッチラインを越えて外に出た場合、スローインユニットをボールが出た位置から一番近い位置のスローインスポットにセットして、ボールを出さなかったチームのスローインで再開します。
- ゴールキック…自チームの人形に当たってボールが相手のゴールラインを越えて外に出た場合、スローインユニットをゴールキックスポットにセットして、相手側のゴールキックで再開します。
- コーナーキック…自チームの人形に当たってボールが自陣のゴールラインを越えて外に出た場合、スローインユニットをコーナーキックスポットにセットして、相手チームのコーナーキックで再開します。

ゲームの勝敗
試合時間が経過した時点で試合終了です。その時点で得点の多いチームが勝ちとなります。同点の場合はPK戦を行います。

PK戦…同点の場合、PK戦で決着をつけます。センタープレイヤーとゴールキーパーだけを残し、他のプレイヤー人形は全て取り外します。ボールをゴールエリアのライン中央に置き、キッカーとキーパーに分かれ、交互に5本ずつシュートをします。相手より多くのゴールを決めたチームが勝ちとなります。5本のシュートで同点の場合は、決着がつくまで1本ずつシュートを行い勝敗を決めます。

一お客様へ

この度は、弊製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる場合がありますので、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、右記までご連絡ください。

〒300-4193
茨城県土浦市藤沢3647-5
(株)エポック社 お客様サービスセンター
TEL.029-862-5789
(電話番号は営業日のみ、よく確認してからおかけ下さい)
(電話受付時間)月～金曜日(祝・祭日および弊社休業日を除く)
10時～12時、13時～17時

発売元
EPOCH
株式会社**エポック社**
東京都台東区駒形2-2-2
MADE IN CHINA