

【故障かな?と思ったら…】

うまく動作しないときは、以下のことを確認してみてください。

テレビ画面に何も映らない、音が出ない

- テレビの電源は入っていますか?
- 本体の電源は入っていますか?
- AVケーブルのプラグは、テレビの端子に正しく、しっかりと奥まで差しこまれていますか?
- テレビの入力切り替えは、正しくできていますか?
(詳しくは、テレビの取扱説明書をごらんください。)
- 単3形電池4本(別売り)は入っていますか?
- 電池の向きが正しくセットされていますか?
- それまで正常に動いていた場合は、電池が消耗してしまった可能性があります。
P.3の「電池の入れかた」をごらんのうえ、新しい単3形アルカリ電池4本(1.5V)とお取り替えください。

画面が乱れる・止まる・消える、動作がおかしい

いったん、電源をOFFにして、再びONにしてください。

それでもおかしい場合は…

- AVケーブルのプラグは、テレビの端子に正しく、しっかりと奥まで差しこまれていますか?
- それまで正常に動いていた場合は、電池が消耗してしまった可能性があります。
P.3の「電池の入れかた」をごらんのうえ、新しい単3形アルカリ電池4本(1.5V)とお取り替えください。

上記を試しても症状が改善しない場合は、お手数ですが、
下記の弊社「お客様サービスセンター」へご連絡ください。

— お客様へ —

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5 **TEL.029-862-5789**

(株)エポック社 お客様サービスセンター (電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけ下さい。)

【電話受付時間】月～金曜日(祝・祭日及び弊社特休日を除く)10時～12時、13時～17時

みんなのテトリス



とりあつかいせつめいしょ 取扱説明書



Tetris® & ©1985-2007 Tetris Holding, LLC.
Licensed to The Tetris Company.
Game Design by Alexey Pajitnov.
Logo Design by Roger Dean. All Rights Reserved.

対象年齢5才以上

単3形(LR6)電池4本使用(別売り)

アルカリ電池を
ご使用ください。

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

※取扱説明書の画面写真およびイラストは開発中のものです。実際の画面や製品と多少異なる場合があります。

健康上の注意

- 疲労、睡眠不足、体調不良、飲酒している方、病中病後の方などは遊ばないでください。
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごまこれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。
- 目の疲労や乾燥・異物に気づいた場合は、一旦使用を中止し、5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手、腕などの一部に痺れが認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合には、ゲームをする前に医師と相談してください。
- ゲームをする時は、部屋を明るくし、テレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをする時は、30分ごとに15分程度休憩してください。

注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読み下さい。



- AVケーブルやコードを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- AVケーブルやコードを指などに巻きつけたりしないでください。血がかよわなくなり危険です。
- AVケーブルやコードによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。
- 《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》
- 充電式 (ニカドなど) 電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- 電池は必ず「マイナス」側を先に入れ、「+ (プラスマイナス)」を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り、電池を外してください。
- ショートさせたり、充電・分解・加熱・火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。

使用上の注意

- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると、画面が乱れたり、映らなくなったり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池と交換してください。
- 破損・故障・変形の原因となりますのでAVケーブルやコードを引っ張ったり、コントローラーに無理な力を加えないでください。
- 落とすなど強い衝撃を与えたり、無理な力を加えたりしないでください。
- 分解・改造は行わないでください。
- 高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- 接続するテレビによっては、ゲーム中の音の大きさとテレビ番組などの音の大きさに差がある場合があります。そのような場合は、テレビ番組を切り替える時に音量を調節してください。
- プロジェクションテレビ (スクリーン投影方式のテレビ) に接続しないでください。残像現象 (画面焼け) が生じることがあります。
- 本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送形式などが異なりますので使用できません。

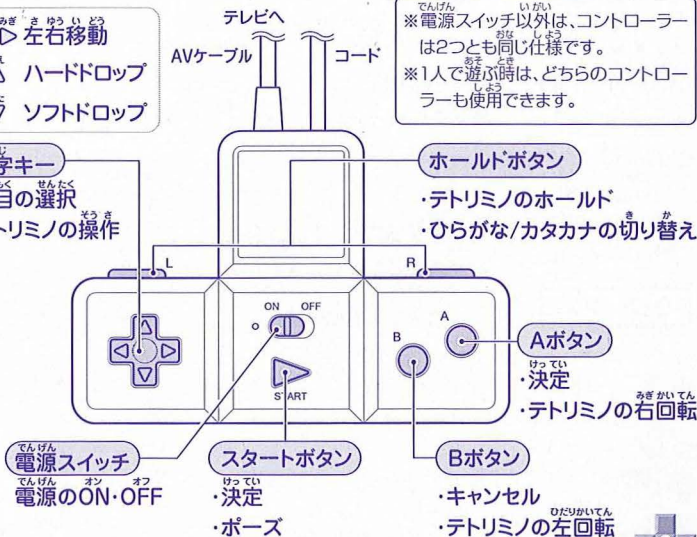
ボタン説明

- ◁▷ 左右移動
- △ ハードドロップ
- ▽ ソフトドロップ

十字キー

- ・項目の選択
- ・テトリミノの操作

※電源スイッチ以外は、コントローラーは2つとも同じ仕様です。
※1人で遊ぶ時は、どちらのコントローラーも使用できます。



電池の入れかた ※アルカリ電池をご使用ください。

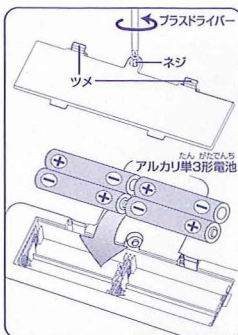
① プラスのドライバーを使って、ピンクのコントローラーの裏面にある電池ボタのネジをはずします。
2ヶ所のツメを引っ張りながら電池ボタを開けます。

② 電池の＋（プラスマイナス）の向きに注意して、右図のようにアルカリ単3形（LR6）電池4本（別売り）を、マイナス側からセットします。

③ 電池ボタを閉じて、しっかりとネジで止めてください。

※電池寿命は、アルカリ電池使用時で約18時間です。

※電池寿命は新品のアルカリ電池（1.5V）を使用した場合です。
使用状況・電池の種類・電池容量などにより短くなります。



製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らない、音が出ないなど正常に機能しない場合があります。その場合は全ての電池を新しい電池（1.5V）と交換してください。

この製品にはオートパワーオフ機能はありません。遊んだ後は、必ず電源スイッチを切ってください。

テレビへの接続 ※接続する前に、必ず電源スイッチがOFFになっていることを確認してください。

① 付属のモノラルAVケーブルをテレビの外部入力端子に接続します。図のように、2本のプラグをテレビの同じ色の端子に差しこんでください。

※AVケーブルは、しっかりと奥まで差しこんでください。

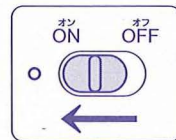
※テレビに外部入力端子がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくは、ビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。

② テレビの「入力切り替えボタン」などを押して、外部入力した映像が映るように調整してください。テレビの外部入力端子、入力切り替えについては、テレビの取扱説明書をよくお読みください。

注意 断線の原因となりますので、AVケーブルを抜くときは、必ずプラグ部分を持ってまっすぐに抜いてください。

ゲームのはじめかた

① ピンクのコントローラーの電源スイッチを左にスライドさせて、電源を入れます。



② タイトル画面が表示されたら、「スタートボタン」または「Aボタン」を押します。

「スタートボタン」または「Aボタン」を押すとつぎの画面に進みます。
「Bボタン」を押すと、1つ前の画面にもどります。

③ メニュー画面では、「十字キー Δ・▽」を押して、ゲームモードを選びます。

④ せっていメニューがあるモードでは、レベルやハンデなどを設定します。

「十字キー Δ・▽」で黄色のわくを動かし、
「十字キー ◀▶」で値を選びます。

⑤ 設定した後、「スタートボタン」または「Aボタン」を押すとゲームが始まります。



② タイトル画面



▷ スタートボタン
または (A) ボタン

③ メインメニュー



▷ スタートボタン
または (A) ボタン

③ サブメニュー



▷ スタートボタン
または (A) ボタン

④ せっていメニュー



▷ スタートボタン
または (A) ボタン

ゲームスタート!

モード説明

『みんなのテトリス』には全部で11種類のゲームモードがあります。

いきなりテトリス

《マラソン》と同じゲームです。メインメニューからすぐにゲームを始めることができます。



1人でテトリス

1人用のモードです。

スタンダードルール

基本的なルールのテトリスです。

- ① マラソン ② かんたん ③ リラックス

スペシャルルール

特別なルールのテトリスです。

- ④ 3分間 ⑤ カウントダウン ⑥ ターゲット

コンピュータ対戦

コンピュータと対戦します。

- ⑦ スタンダード対戦 ⑧ いたずら対戦



2人でテトリス

2人用のモードです。

- ⑨ スタンダード対戦 ⑩ いたずら対戦 ⑪ チーム



オプション

ゲーム設定を変えることができます。

ハードロック

オン

オフ

オンにすると、「十字キー△」を押した時に一瞬でブロックが落ちます。

ブロックのかけ

オン

オフ

オンにすると、ブロックが落ちる場所をかげで表示します。

※初期設定では、両方とも「オン」になっています。



ランキング

「十字キー◀▶」を押すと、各モードのハイスコアやランキングを見ることができます。



セッティングメニュー

《セッティングメニュー》があるモードでは、ゲームを始める前に、レベルやハンデなどを選ぶことができます。

レベル

1

レベル



1~15までレベルを選ぶことができます。数字が大きいほど、ブロックが落ちてくるスピードが速くなり、得点も高くなります。

レベルとは、ブロックが落ちてくるスピードのことです。

エンドレス

エンドレス

オン

オフ

オンにするとゴールがなくなり、ひたすらゲームを続けることができます。

コンピュータのつよさ (コンピュータ対戦)

1

コンピュータのつよさ



コンピュータの強さを選ぶことができます。ただし、コンピュータの強さは、レベルも影響します。

ハンデ (2人でテトリスの対戦)

ハンデ

1P

★

2P

▶

☆を寄せたプレイヤーが有利になります。ハンデは各2段階あります。

むずかしさ (《かんたん》モード)

1

むずかしさ



《かんたん》モードで、落ちてくるブロックの種類を選びます。

むずかしさ 1

2種類のブロックだけが落ちてきます。

むずかしさ 2

ブロックの種類が4種類になります。

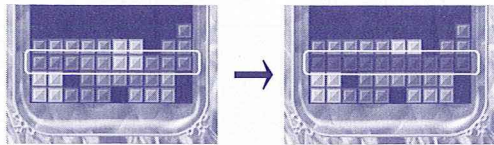
むずかしさ 3

マラソンと同じ7種類になります。

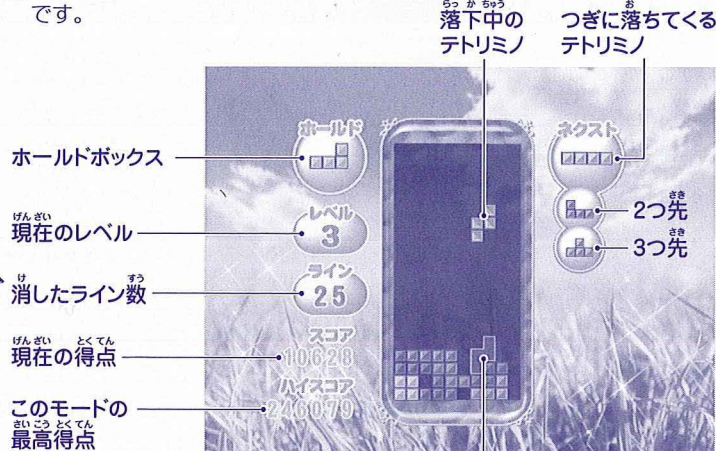


■ テトリスの基本ルール

- ① 画面の上部から、いろいろな形のテトリミノ（4つのブロックのかたまり）が落ちてきます。テトリミノを左右に動かしたり、回転させて、ブロックを積み重ねていきましょう。
- ② ブロックは横1列がすき間なくなると、その列（ライン）が消えます。できるだけすき間を作らないようにブロックを重ね、どんどんラインを消していきましょう。



- ③ 複数のラインを同時に消すこともできます。たくさんのラインを同時に消すほど高得点になります。
- ④ 積み重なったブロックが、画面の一番上まで達してしまうとゲームオーバーです。



ブロックのかけ
テトリミノが落ちる場所がわかります。

※《オプション》でオン・オフを設定できます。

※上図は《マラソン》の画面です。
モードにより表示内容が異なるものがあります。

■ テトリミノの種類

テトリミノは全部で7種類あります。 ※《かんたん》モードは、他の形のブロックもあります。



黄色



水色



むらさき



オレンジ



あお

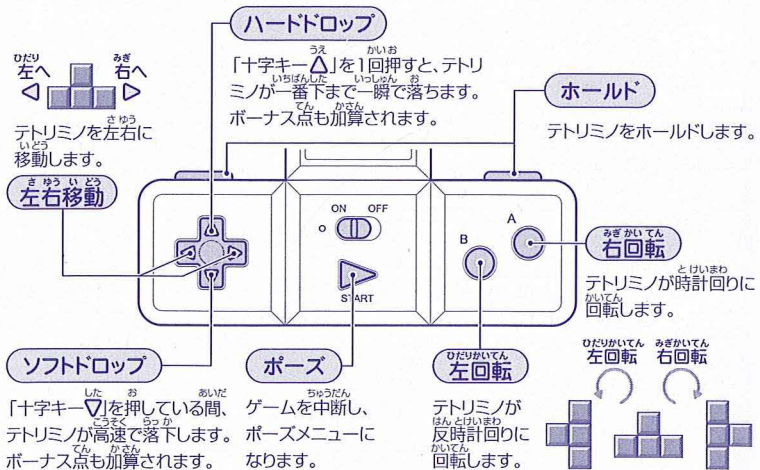


みどり



あか

■ テトリミノの操作のしかた



ホールド

テトリミノが落下している間に「ホールドボタン」を押すと、テトリミノをホールドボックスに移動することができます。ホールドボックスにテトリミノがある時に「ホールドボタン」を押すと、落下中のテトリミノと交換して、落とすことができます。一度ホールドボックスから出したテトリミノは、再びボックスにもどすことはできません。



レベルアップ

ゲーム中、特定のライン数を消すごとに、レベルが上がります。
レベルは1～15です。

※レベルアップのしかたの詳細は、各ゲームの説明をごらんください。



マラソンの場合(基本的なレベルアップ方法)

10ライン消すごとに、レベルが1つ上がります。ただし、《せっていメニュー》でレベル2以上を選んだ場合は、設定したレベルになるまでに必要なライン数を消した後、初めてレベルアップします。

(例)レベル4から始めた場合、レベル5に進むためには、40ラインを消す必要があります。

40ラインを消すまでは、ずっとレベル4のままです。

得点

※《ターゲット》、《対戦》以外

ラインを消したり、ソフトドロップやハードドロップ、れんぞく・Tスピンなどの技を使うと、得点が加算されます。

また、レベルが高いほど、それぞれの得点が大きくなります。

※技についてはP.14をごらんください。



ポーズメニュー

ゲーム中に「スタートボタン」を押すと、ゲームを一時中断し、ポーズメニューが表示されます。

「十字キー△▽」で選び、「スタートボタン」または「Aボタン」で決定します。



つづける

ゲーム画面にもどり、ゲームを続けます。

やりなおす

そのモードのはじめにもどります。

やめる

メインメニューにもどります。

※《3分間》モードでは、プレイ中にポーズをかけることはできません。

はい、ポーズ!



記録の保存

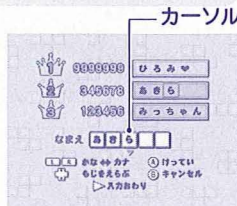
ゲーム終了後、高記録の場合はネームエントリー画面に変わりますので、名前を入力してください。

○「十字キー△▽」で文字を選びます。

○「Aボタン」・「十字キー▷」…カーソルが右へ
「Bボタン」・「十字キー◁」…カーソルが左へ

○「ホールドボタン」を押すたびに、ひらがなとカタカナを切り替えることができます。

○名前を入力し終わったら、「スタートボタン」を押して決定します。
(カーソルが右端にある場合は「Aボタン」を押しても入力終了となります。)



右の画面が表示されている間は電源を切らないでください。
データがこわれるおそれがあります。

データを消さないでください

ゲームオーバー

ゲームオーバーになったあと、「スタートボタン」または「Aボタン」を押すと、右図のようなメニュー画面が表示されます。

「十字キー△▽」で選び、「スタートボタン」または「Aボタン」で決定します。

もういちど

同じゲームをもう一度プレイします。

やめる

そのモードのはじめにもどります。

メインメニューへ

メインメニューにもどります。



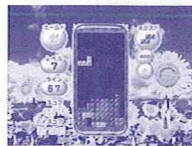
かく せつめい 各モード説明

マラソン

- ☆最も基本的なルールのテトリスです。
- ☆10ライン消すごとに、レベルが1つ上がります。
- ☆エンドレスがオフの場合、150ラインがゴールとなります。まずは150ラインクリアをめざしましょう!

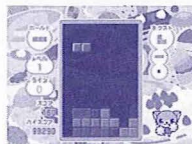
いきなりテトリス

- ☆ルールはマラソンと同じですが、メインメニューからすぐにゲームを始めることができます。
- ☆《せつめいメニュー》がなく、必ずレベル1からスタートします。



かんたん

- ☆初心者でも楽しめるよう、大きくて特別な形をしたブロックで練習できるモードです。
- ☆むずかしさによって、落ちてくるブロックの形が変わります。



むずかしさ①

むずかしさ②

むずかしさ③

- ☆レベルは《かんたん》モード用に設定されており、通常より遅いスピードになっています。
- ☆10ライン消すごとに、レベルが1つ上がります。
- ☆100ラインがゴールとなります。

ちいちゃいも
カンタンに
あそべるよ!



リラククス

- ☆ゲームのとちゅうでレベルが下がる(ブロックが落ちるスピードがゆっくりになる)ので、ゆったりとゲームを楽しむことができるモードです。
- ☆レベル1からスタートします。
- ☆10ライン消すごとにレベルが1つ上がりますが、レベル7のつぎはレベル4に下がります。
- ☆エンドレスがオフの場合、150ラインがゴールとなります。



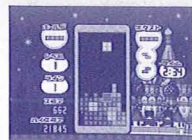
バックパケルの
カンを聞きながら
のんびり楽しんでね!



3分間

- ☆3分間のスコアを競います。
- ☆ゲームのとちゅうでレベルアップはしません。
- ☆プレイ中にポーズをかけることはできません。

モビル
目標をきめると
レザラックに
集中力アップ!

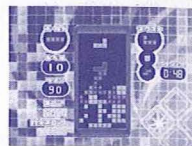


カウントダウン

- ☆60秒経過すごとに、ブロックが1段せり上がります。
- ☆10ライン消すごとに、レベルが1つ上がります。
- ☆エンドレスがオフの場合、150ラインがゴールとなります。

ターゲット

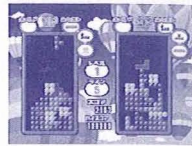
- ☆ブロックが10段積まれた状態からスタートします。
- ☆最下段のターゲットブロックを消すまでのタイムを競います。
- ☆ゲームのとちゅうでレベルアップはしません。



ターゲットブロック

チーム

- ☆2人で協力して、高得点をめざすモードです。
- ☆2人で消したラインの合計が20ラインになるごとにレベルが1つ上がります。
- ☆エンドレスがオフの場合、150ラインがゴールとなります。
- ☆ブロックが画面の一番上まで達してしまうとアウトですが、相手がプレイを続けられれば、30秒後に10段下げたところから復活することができます。30秒以内に、2人ともアウトになるとゲームオーバーです。

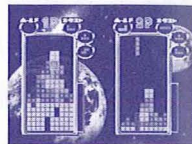


スタンダード対戦

- ☆2ライン以上同時に消したり、技(P.14参照)を決めると、相手のブロックの段を増やすことができます。

同時消し	増やせるブロックの段数		
ライン数	ふつうの消し方	Tスピン	れんぞく
1ライン	0段	2段	テトリスか
2ライン	1段	4段	Tスピンが
3ライン	2段	6段	れんぞく
4ライン(テトリス)	4段	—	連続した時
			+1段

※相手への攻撃がほぼ同時に
行われると、攻撃は
相殺されます。



- ☆先に画面の一番上までブロックが積み上がってしまった方が負けです。

いたずら対戦

☆2ライン以上を同時に消したり、技(P.14参照)を決めるとアイテムが登場し、相手にいろいろないたずらをすることができます。

アイテムといたずらの種類

同時消しライン数	アイテム	いたずら内容
2ライン		相手のブロックを1段増やします。
		サルがスナイパーに変身! 相手のブロックに3ヶ所あなを空けます。
		相手のネクストとホールドをかくします。 3こテトリミノを落とすと、もとにもどります。
		相手のブロックを2段増やします。
3ライン		相手のテトリミノの操作が左右反対になります。 1こテトリミノを落とすと、もとにもどります。
		上からブロックが10こふってきます。
		相手のブロックを4段増やします。
		サルが空手家に変身! 相手のブロックにパンチして、大きなあなを空けてしまいます。
4ライン(テトリス)		サルが宇宙人に変身! UFOをよびよせるとビックリする何かがおこります…!
		サルがよこづなに変身! 何かがおこるかな?!
技 (れんぞく Tスピ)		

※《スタンダード対戦》・《いたずら対戦》ともに、基本的なルールはコンピュータ対戦も2人対戦も同じです。

コンピュータ対戦について

コンピュータの強さは5段階で、数字が大きいほどコンピュータが強くなります。また、レベルによってもコンピュータの強さが変化します。15レベル×5段階=75段階の強さが設定できます。

コンピュータに勝てるかな?!



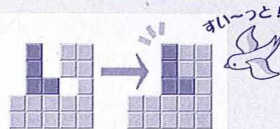
テトリスマスターになるために

ブロックを積むコツ これがマスターできれば、おもしろさ倍増!

① テトリミノをスライド!

テトリミノが落ちた瞬間、すばやく横へ動かしましょう! 横に空いたあなもうめることができるはず!

※ハードドロップをした場合は、テトリミノが落下した後に動かすことはできません。



② ローテーションでねばれ!

テトリミノは、下に落ちた後も回転させ続けることができます。テトリミノが下にくっつかないように回転させながら、ねらったすきまにはめましょう! 《対戦》と《チュートリアル》では、回転の回数制限があるので注意!



③ ホールドは強い味方!

チャンスに備えて必要なテトリミノを取っておいなり、うまくはまらないテトリミノを逃がしたり。ホールドを上手に使うと、テトリスがグンとうまくなります!



テトリスの技

さらに高得点をめざしてチャレンジ!

テトリス

4ラインを同時に消すこと。高得点をあげることができます。

Tスピ

ローテーションを用いて、一見ブロックが入らなそうあなにT形のテトリミノを入れること。高得点がねらえます。



れんぞく

テトリスやTスピを連続で行うこと。ボーナス点が加算されます。

※ソフトドロップ、ハードドロップもそれぞれボーナス点が加算されます。

Tスピの例

Tスピができるあな

T形のテトリミノが下についた瞬間に回転!



※ラインが消えなくてもTスピの判定はされますが、Tスピと同時にラインを消すことができますと、さらにボーナス点が加算されます。