

故障かな?と思ったら...



電池容量が
少ないかもネ!



画面スミに表示される「**X**」マークは電池容量が
少なくなっただけです。
(マークは容量の低下に伴って点滅が早くなります)

※使用状況・電池の状態などにより、マークが表示される時期が異なり
ますので、電池交換の目安としてご使用ください。

電池容量が
少なくなると、

- 画面が乱れる、消える、動かない、映らない。
- 電源がオフにできない。
- コントローラの反応が悪い、反応しない。

などの症状が出る場合があります。このような場合は、**いったん全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してテストしてください。**

一お客様へー

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、同一製品の中にも生産ロットにより多少仕様が異なる場合がありますので、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県新治郡新治村藤沢3647番5

(株)エポック社 お客様サービスセンター TEL.0298-62-5789

(電話番号は間違いないよう、よく確かめてからおかけ下さい。)

[電話受付時間] 月～金曜日(祝・祭日を除く) 10時～12時、13時～17時

- 本品の輸出、営業使用および賃貸を禁じます。
- 本品には **XaviX** テクノロジーが使われています。
- "XaviX" は新世代株式会社の登録商標です。

発売元

株式会社 **エポック社**
EPOCH 株式会社
東京都台東区駒形2-2-2

©2002 EPOCH CO., LTD. MADE IN CHINA

勝負しようぜ!! IサイトスガールのX



取扱説明書

※ゲームのデータを保存するには本体用ACアダプターを使用しても、単3形電池(LR6)4本が必要です。

※パッケージや取扱説明書の画面写真は、開発中のものです。

実際の画面と多少異なる場合があります。

アルカリ電池をご使用ください

本体用/単3形電池(LR6)4本使用(別売り)
又は専用ACアダプター使用(別売り)
パット/ボール用/単4形電池(LR03)4本使用(別売り)

対象年齢6才以上

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

このたびは「勝負しようぜ!エキサイトスタジアムDX」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
 ございます。ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

CONTENTS

健康上の注意	1
セット内容/電池の入れかた/バットの組み立て	2
本体各部の名称/テレビへの接続	3
遊ぶときの注意	4
バットとボールの使い方	5
ホームランラッシュ	7
ピッチングエース	8
エキサイトリーグ	9
チームエディット	11
コミュニケーション	12
チーム紹介/パスワードについて	13
安全上の注意/使用上の注意	14

健康上の注意

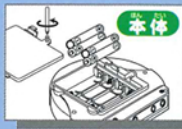
- 疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快感を感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる傷害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し、5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ゲームをする時は、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面からできるだけ離れてください。又、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに15分程度休憩してください。

セット内容

- 本体
- 専用バット
- 専用ボール
- ステレオAVケーブル
- 取扱説明書
- 保証書

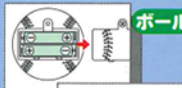
電池の入れかた

アルカリ乾電池をご使用ください。



本体

- プラスのドライバーを使って、本体裏面にあるネジを外し電池ボックスのフタのツメをひびり上げながらあけます。
- 十一の向きに注意して、図のようにアルカリ単3形電池(LR6) (別売り) 4本を—(マイナス)側からセットし、フタをしっかりとめてください。



ボール

- プラスのドライバーを使ってボール下部にある電池ボックスのフタをあけます。
- 十一の向きに注意して、図のようにアルカリ単4形電池(LR03) (別売り) 2本を—(マイナス)側からセットします。



バット

- グリップエンドにある電池ボックスのフタをあけます。
- 十一の向きに注意して、図のようにアルカリ単4形電池(LR03) (別売り) 2本をセットします。

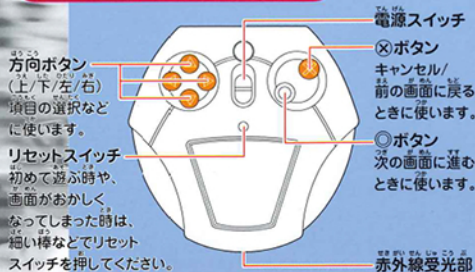
バットの組み立て



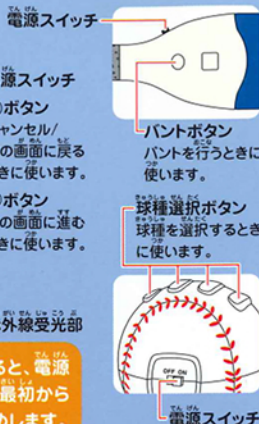
ツメが
かかっていない
ツメが
かかっている
ツメが
かかっている

- バットの両側のツメが完全にかかっていることを確認してから、プレイしてください。
- 安全のため、ツメのスプリングは強めにしてあります。バットの組立て、取り外しには注意してください。
- 本体の電池寿命はアルカリ乾電池使用時で約10時間です。
- バット、ボールの電池寿命はアルカリ乾電池使用時で約20万回分のスイングです。
- 電池寿命は新品のアルカリ電池(1.5V)を使用した場合です。使用状況、電池の種類、電池容量(1.5V以下)などにより短くなります。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくる画面が現れたり、映らなくなったり、反応しないなど正常に機能しない場合がありますので、その場合は全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してください。
- 本体の操作、またはバット、ボールでの入力を何もせず約15分経過すると、自動的に電源がオフになります(オートパワーオフ)。
 (方向ボタンの上を押しながら電源を入るとオートパワーオフ機能は作動しません。)

ほん たい かく ふ めい しやう
本体各部の名称

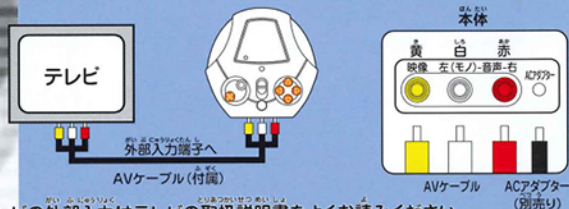


電池で遊んでいる最中にアダプターを使用すると、電源が切れてデータは保存されません。遊ぶときは最初から電池とアダプターの両方を使用することをお勧めします。



テレビへの接続

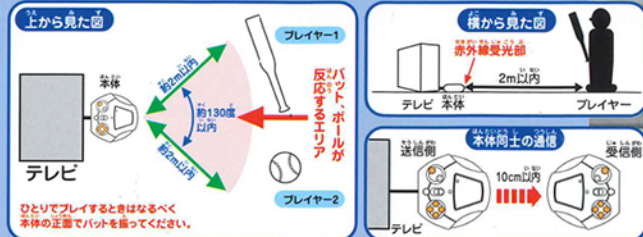
付属のステレオAVケーブルを使用して、テレビと接続します。



- テレビの外部入力端子はテレビの取扱説明書をよくお読みください。(別売)
- テレビの音声入力端子がモノラルの場合、左音声端子(白端子)のみ接続してください。
- AVケーブルはしっかりと奥まで差し込んでください。
- テレビにビデオ入力がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくは、ビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。
- 電源アダプター(別売)を使用する場合は、必ず専用の本体用ACアダプターを使用してください。

遊ぶときの注意

「エキサイトスタジアムDX」は、ゲーム中に専用バット、又は専用ボールを振ることによって、バット又はボールの赤外線発光部から発信される赤外線を、本体の赤外線受光部で受信します。



注意

ふたり
たが
じゅうぶん
きょり
2人でプレイするときは、お互いに十分な距離をとり、バット、ボール
がまわりの人や物にぶつからないように注意してください。

- 本体は赤外線受光部 プレイヤー 側に向け、凹凸のない平らな場所に置いてください。プレイヤーに対して赤外線受光部が横を向いていたり、物でさえぎられていると、本体が赤外線をうまく受光できません。
- プレイヤーは本体から2m以内の平らな場所によってプレイしてください。2m以上はなれると本体が赤外線をうまく受光できません。
- 2人でプレイするときは、本体と2人の角度が約130度以内の場所でパットを振るようにしてください。約130度以上はなれると、本体が赤外線をうまく受光できません。
- 本体を床に置くときは、本体から少し(約50cm)はなれてプレイしてください。本体を床に置いたとき、本体とプレイヤーの距離が近すぎると、本体が赤外線をうまく受光できません。
- 本体をテレビや棚の上などに置くときは、パット、ボールを振る高さより高い位置に本体を置くくと本体が赤外線をうまく受光できません。
- 本体の赤外線受光部の機構上、ゲーム中、本体の近くで(約5m以内)テレビ、ビデオ、エレクトーンのリモコンを使用すると、ゲームが正常に動作しない恐れがあります。

- バット、ボールを振る時は、周りの人や物にぶつからないように注意してください。
- バットで実際にボールを打ったり、物をたたいたりなど、ゲーム以外の目的で使用しないでください。
- ボールを実際に投げたり、バットで打ったりなど、ゲーム以外の目的で使用しないでください。

バット、ボールの握り方

付属のバットはストラップに手首を通して、しっかり握ってください。

付属のボールはストラップに手首を通して、図のようにスイッチ部をTVに向けるように握ってください。
※ボールが飛ばないようにストッパーを調節してください。

ゲームを始める前にバット、又はボールのスイッチがONになっているのを確認してください。



エキサイトスタジアムDXの遊び方

バッター編

BATTING・・・バッティング

マウンドのピッチャーが投げてきたボールをバットで打とう！
このときのミートタイミングで左右への打ち分けができるぞ。
変化球を見極めて、自分のバッティングをマスターしよう。



BUNT・・・バント

バッティングはタイミングよくバントボタンを押すことでバントもできるぞ。試合では臨機応変に使い分けよう。



確実にランナーを送りたい時は送りバントを狙ってみよう。



後半戦ではスクイズで得点を狙ってこよう。

エキサイトスタジアムDXの遊び方

ピッチャー編

PITCHING・・・ピッチング

好きな球種を選んで、バッターを打ちとろう。球種はボタンを下図のように押しながらボールを振ることで投球することができるぞ。ボールの振る強さで球速も変化。球速に緩急をつけてバッターを惑わそう。



ボタンを押しながらボールを振るとキャッチャーが構えてくれるぞ。

ボタンの組み合わせと球種

右投手の場合

	ストレート		スライダー
	シンカー		カーブ
	シュート		バーム
	フォーク		ナックル

左投手の場合

	ストレート		スライダー
	シンカー		カーブ
	シュート		バーム
	フォーク		ナックル

- どの球種も球速は3段階あるぞ！
- ピッチングエースでは、上記の球種がすべて投げられるぞ！
- エキサイトリーグでは、選手や成長状態によって投げられる球種が変わってくるぞ！
(※投げられない球種を投げようとすると、ピッチャーが首を振ります。)
- ここに書かれている球種以外にもいろんな球種が隠されているぞ！投手を育てて幻の魔球を探してみよう!!

ホームランラッシュ (1人~4人)

選択したピッチャーが投げる10球のうち、打ったホームランの合計飛距離を競います。成績によってバッティングポイント(B-ポイント)が獲得できます。B-ポイントをチームエディットモードで振り分けることにより作成したチームを強くすることができます。(ポイントセッティング→P11)

プレイヤーセレクト

参加するプレイヤーの人数を選択します。

プレイヤーセレクト



チームセレクト

チームセレクト

プレイヤーが参加するチームを選択します。(エディットチーム以外で参加した場合にはB-ポイントの獲得はありません)

バッターセレクト

プレイヤーの打席を選択します。

ピッチャーセレクト

ピッチャーが投げるボールの速さを選択します。

スタジアムセレクト

使用する球場を選択します。

ゲームスタート

ピッチャーが投げる10球のうち、打ったホームランの合計飛距離を競います。ホームラン以外の飛距離は計算されません。

結果表示

打ったホームランの合計飛距離が表示されます。エディットチームで参加したときは獲得したB-ポイントが表示されます。多人数プレイでは合計飛距離が一番高いプレイヤーの勝利となります。

合計飛距離

打球の飛距離



ピッチングエース (1人~4人)

選択したバッターを打ちとり、投手評価点の合計を競います。30UTを打ちとるか、バッターに得点を1点でもとられるとゲーム終了です。成績によってピッチングポイント(P-ポイント)が獲得できます。(ポイントセッティング→P11)

プレイヤーセレクト

参加するプレイヤーの人数を選択します。

チームセレクト

プレイヤーが参加するチームを選択します。(エディットチーム以外で参加した場合にはP-ポイントの獲得はありません)

ピッチャーセレクト

プレイヤーの利き腕と投球フォームを選択します。

バッターセレクト

バッターの打撃レベルを選択します。

スタジアムセレクト

使用する球場を選択します。

ゲームスタート

選択したバッターからストライクをとり、投手評価点の合計を競います。30UTを打ちとるか、バッターに得点を1点でもとられるとゲーム終了です

結果表示

評価点合計が表示されます。エディットチームで参加したときは獲得したP-ポイントが表示されます。多人数プレイでは評価点が一番高いプレイヤーの勝利となります。

カウント

ランナー表示



エキサイトリーグ

(1人~2人)

オープン戦かペナントレースを選択し、友だちやコンピュータと試合形式で対戦します。

オープン戦(1P VS COM)(1P VS 2P)

全8チームの中から選んだ2チームで、1試合だけの対戦をします。

プレイヤーセレクト 参加するプレイヤーの人数を選択します。

チームセレクト プレイヤー1が参加するチームを選択します。
プレイヤー2 (COM) が参加するチームを選択します。

スタジアムセレクト

使用する球場を選択します。

インニングセレクト

プレイするインニング数と打席を選択します。

■インニング...1: 1回からゲームします。

4: 4回からゲームします。

7: 7回からゲームします。

■打席...右: 全員右打者になります。

左: 全員左打者になります。

オート: 選手ごとに打席がかわります。

攻撃

プレイヤーは画面内のピッチャーが投げるボールにタイミングを合わせてバットを振る(またはバントボタンを押す)ことで、ボールを打つことができます。ランナーの進塁などは全て自動的に行われます。

守備

野手の操作は全て自動的に行われます。ピッチャーが疲れたり、打たれ続けたら、本体の○ボタンで「タイム」をかけてピッチャーを交替することもできます。「タイム」中は、ピッチャーの「マニュアル」/「オート」を切り替えることができます。「オート」にすることで、ピッチャーを自動にしてバットングに専念することもできます。

試合結果

試合終了後、試合結果、勝敗が表示されます。延長は最大18回まで、そこで同点の場合は引き分けになります。

ペナントレース(1Pのみ)

好きなチームで、全21試合のリーグ戦に参加しリーグ優勝を目指します。最初から遊ぶ場合には「はじめから」を選択します。

前回プレイしたデータで引き続き遊ぶ場合には、「つづきから」を選択してください。

チームセレクト プレイヤーが参加するチームを選択します。

順位表

チーム名

試合数

勝数

負数

勝率

ゲーム差

ペナントレース

ペナントレース PERMANENT RACE

順位	1位	2位	3位	4位	5位	6位	7位	8位
チーム名	チームA	チームB	チームC	チームD	チームE	チームF	チームG	チームH
試合数	0	0	0	0	0	0	0	0
勝数	0	0	0	0	0	0	0	0
負数	0	0	0	0	0	0	0	0
勝率	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000	0.000
ゲーム差	0	0	0	0	0	0	0	0

スタジアムセレクト 使用する球場を選択します。

インニングセレクト プレイするインニング数を選択します。

試合開始

(試合中の画面→P9)



試合結果

試合終了後、試合結果、勝敗が表示されます。

ペナントレースで優勝すると、最強チーム出現!?



チームエディット

最大2チームのオリジナルチームを作成することができます。作成したチームは本体に保存することができます。また「ホームランラッシュ」「ピッチングエース」で獲得したポイントを好きな選手に振り分けることでその選手の能力を上げる事ができます。

チームデータの記録について

チームデータを保存する時には、アダプターを使用していても必ず本体に単3形電池(LR6)4本をセットしてください。電池を交換するときは必ず1分以内に行ってください。電池を本体から外して1分以上経過してしまうと、本体に保存されていた全てのデータ(チームデータ等)は消去されてしまいます。

オーダー

選択したチームのデータを見ることができます。

エディット

名前を変更したい選手を選択して○ボタンで決定します。チーム名を変更する場合にはチーム名を選択して○ボタンで決定します。選手の名前にカーソルが点灯し、名前を入力できるようになります。(チーム名は最大8文字まで、名前は最大6文字まで入力できます。)入力が終了したら、右下の「OK」を選択して○ボタンを押してください。

ポイントセッティング

ポイントを振り分けたい選手を選択して○ボタンで決定します。選手によっては能力が上がります。



打者の能力を上げるにはB-ポイントが、投手の能力を上げるにはP-ポイントが必要です。

- 一回のポイント振り分けで、獲得したポイントから10ポイントがマイナスされます。
- 選手によっては何度もポイントを振り分けないと能力の上らない選手もいます。

コミュニケーション

エディットモードで作成したチームのデータを、もう一台の本体に送信することができます。受信した本体で、作成したチーム同士の試合をすることができます。

注意: 受信する側の本体では、もともと入っていたデータ(EDIT 1,2のいずれか)を消去する必要があります。送信をはじめる前に、どちらのチームを消してよいか確認してください。

送信



- ※受信側は、TVにつなぐ必要はありません。
- ※送信しても、そのチームデータは残ります。

1. 送信する側の本体をTVにつなぎます。
2. メニューでコミュニケーションを選択します。
3. 受信する側の本体を図のような位置に置き電源を入れます。
4. 送信するチームを選択し、「はい」で決定すると通信ははじまります。
5. 「そうしんがおわりました」と表示されたら、送信側・受信側それぞれの本体の電源を切ります。

登録 (上書き)



- ※上書きすると、もともと入っていたチームデータが消去されます。

1. 受信した本体とTVをつなぎ、電源を入れます。
2. ゲームをはじめる、「あたらしいチームをじゅしんしています。このチームをとうろくしますか?」と表示されます。登録する場合は「はい」を選択してください。
3. チームを登録するには、「EDIT 1」「EDIT 2」のいずれかを選択して上書きします。「かきかえますか?」で「はい」を選択すると、登録完了です。

通信がうまくいかないときは……

- 使用環境により通信距離が多少変化することがあります。本体同士の距離を少し近づけたり、遠ざけたりして試してみてください。
- 受信側の電源は入っていますか? いったん受信側の電源を切って、上の手順をはじめからやり直してください。
- 送信側、受信側それぞれの本体の電池容量が不足していないか確認してください。
- 本体用ACアダプターを使用していても通信(データ保存)するためには、本体用の電池が必要です。
- 通信中は、バッテリー、テレビ、ビデオなどのリモコンを使用しないでください。

