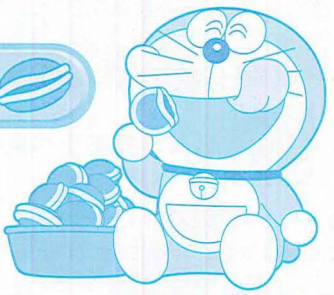
ドラえもん どらやきパクパクゲーム15

EPOCH

取扱説明書

単3形[LR6]電池2本使用(別売り)
電池寿命:本体連続使用　約60分

※アルカリ電池をご使用ください。



対象年齢3才以上

©藤子プロ・小学館・テレビ朝日・シンエイ・ADK ©2011 EPOCH CO.,LTD.

遊ぶ前に必ず下記文をよく読んでからご使用ください。

⚠ 注　意（ちゅうい）

保護者の方へ　必ずお読みください。

くちにいれない　ひとにむけない

- ●小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- ●誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●どらやき玉は人の顔や動物などに向けて、飛ばさないでください。
- ●遊ばないときは、必ずどらやき玉をはずしてください。思わぬときに飛ぶ恐れがあります。
- ●付属のどらやき玉以外のものを飛ばさないでください。
- ●回転部分に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。
- ●ゲーム中はゲーム台に顔を近づけないでください。どらやき玉が思わぬ方向に飛び、ケガをする恐れがあります。
- ●可動部分や隙間などに、指を入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- ●透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- ●ゲーム台を踏んだり、強く押したり、たたくなどの乱暴な遊びをしないでください。
- ●遊んだ後は、床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》

- ●充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
- ●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- ●電池は、必ず－(マイナス)側を先に入れ、＋－(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- ●遊んだ後は、必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。
- ●ショートさせたり、充電・分解・加熱、火の中に入れたりしないでください。
- ●万一、電池から漏れた液が目に入ったときは大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。

使用上の注意

- ●破損、故障、変形の原因になりますので、ドラえもん本体、打ち出しレバー、どらやき玉などには無理な力を加えないでください。また、ゲーム台を押したり、物をのせたりしないでください。
- ●ドラえもん本体を落とすなど強い衝撃を与えたり、無理な力を加えないでください。また、可動部分を押さえたり、反対方向に回したりしないでください。
- ●ドラえもん本体の頭部は脱着式です。はずれた場合は再度組み直してください。
- ●破損防止のため、ドラえもん本体の頭部は一定の力が加わるとはずれるようになっています。はずれた場合は再度組み直してください。
- ●傾斜の無い平らな所に置いて遊んでください。
- ●スイッチを入れても動きが遅くなる、動かないなどの症状が出た場合は、お早めに新しい電池(単3形[LR6]アルカリ電池)2本と交換してください。
- ●高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- ●持ち運びするときは、必ずゲーム台を持ってください。
- ●付属のどらやき玉以外は使用しないでください。
- ●ゲームシートに反りなどがある場合は、軽く手で曲げるなどしてから遊んでください。

セット内容

●ゲーム台…1個

●ドラえもん本体…1個

●どらやき玉(青・赤・黄・ピンク・緑)…40個(5色各8個)
○内訳：1～5の数字がついたもの…各1個
数字がついていないもの…3個

●ビンゴシート…4枚

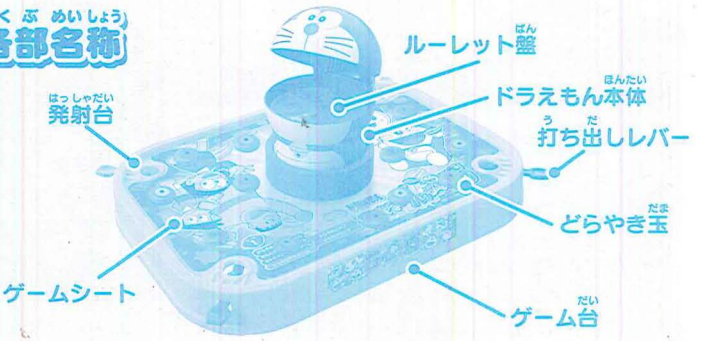
●ビンゴチップ
…1～5のチップ
5色、各20枚

●ゲームシート…2枚

●ビンゴチップ収納ケース…4個　●取扱説明書…1枚(本紙)

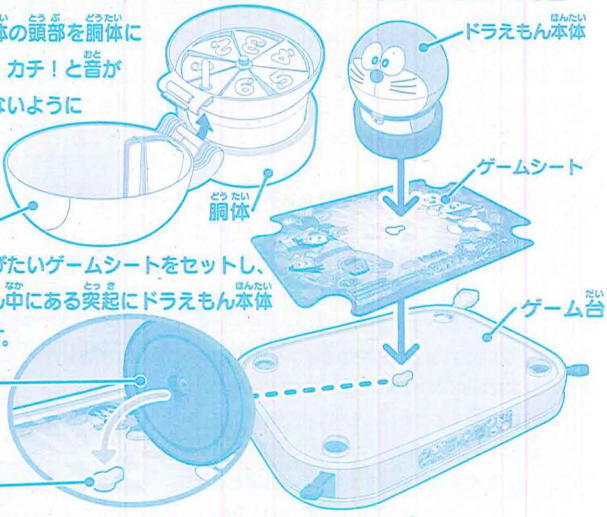
※製品と写真、イラストは一部異なる場合があります。

各部名称



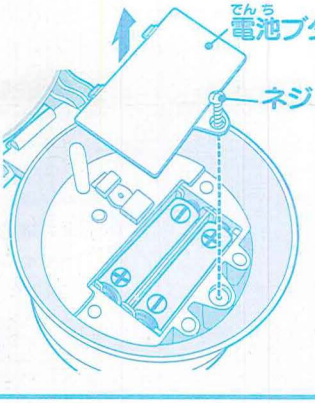
どらやきパクパクゲームの組み立て方

①ドラえもん本体の頭部を胴体にはめ込みます。カチ！と音が鳴るまで傾かないようにしっかりはめます。



②ゲーム台に遊びたいゲームシートをセットし、ゲーム台の真ん中にある突起にドラえもん本体を差し込みます。

電池の入れ方



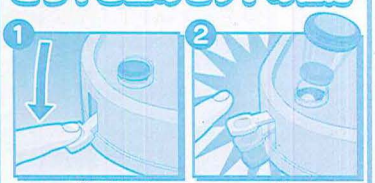
ドラえもん本体の口の中のルーレット盤を取りはずし、ネジをはずして電池ブタを開けます。
単3形[LR6]アルカリ電池2本(別売り)を正しくセットし、電池ブタを閉じてしっかりネジで止めてください。

※必ず保護者の方が行ってください。
※アルカリ電池をご使用ください。

スイッチの入れ方

スイッチを「ふつう」に入れるとドラえもん本体が動き出します。「はやい」に入れるとスピードが上がります。

どらやき玉のセットの仕方



①ゲーム台の穴に合わせてどらやき玉をセットし、打ち出しレバーを下げます。
②打ち出しレバーをはなすと、どらやき玉が飛び出します。

★ビンゴシートの使い方★

●ビンゴカード、ビンゴチップをきれいに切り離します。
(切り離したあとの紙くずは、捨ててください)

●あそび終わったあとは、ビンゴチップを1セット(1人分)ごとに、ビンゴチップ収納ケースに入れておきましょう。

●1～5の数字のチップが各5色、25枚で1人分です。

1 どらやきパクパクゲーム

難易度 ★★

回っているドラえもんの口をねらってどらやき玉をどんどんたべさせよう！

勝ち 1番はやく手持ちのどらやき玉をドラえもん本体の口の中に入れた人の勝ちです。

※スイッチは「ふつう」に入れてください。

●ゲームシート1
●ドラえもん本体
●どらやき玉（4色各5個）
※数字は関係なし
●2人～4人用

❶ゲームシート1をセットします。
❷赤、青、黄、ピンクの4色のどらやき玉の中から、それぞれ好きな色を選び、その色のどらやき玉を5個ずつ取ります。
❸ドラえもん本体のスイッチを「ふつう」に入れて、回転を開始します。
❹それぞれ発射台に「どらやき玉のセットの仕方」を参考にどらやき玉をセットし、「よういスタート！」の合図でゲームを開始します。
❺ドラえもん本体が回転しながら口を開けるので、よく狙って打ち出しレバーをタイミングよくはじいてどらやき玉を発射します。
❻打ち出しレバーのはじき方でどらやき玉の飛び方が変わるので、うまく狙いましょう。ドラえもん本体の口の中に入らなかったどらやき玉は、セットし直してぜんぶ入るまで何度も挑戦してください。
❼5個のどらやき玉を、1番はやくドラえもん本体の口の中に入れた人の勝ちです。

2 かんたんパクパクゲーム

難易度 ★

ドラえもんが口をあけているからかんたんだよ！！たくさん練習しよう！！

勝ち 1番はやく手持ちのどらやき玉をドラえもん本体の口の中に入れた人の勝ちです。

※スイッチは「ふつう」に入れてください。

●ゲームシート1
●ドラえもん本体
●どらやき玉（4色各5個）
※数字は関係なし
●2人～4人用

❶ゲームシート1をセットします。
❷赤、青、黄、ピンクの4色のどらやき玉の中から、それぞれ好きな色を選び、その色のどらやき玉を5個ずつ取ります。ドラえもん本体は、カチッと音がするまで口を開いて、頭部を固定します。（図1）
❸ドラえもん本体のスイッチを「ふつう」に入れて、回転を開始します。あとは「1、どらやきパクパクゲーム」と同じようにあそびます。口が開いている状態なので、玉入れのようにあそぶことができます。

（図1）

3 エキサイトパクパクゲーム

難易度 ★★★

どらやきパクパクゲームの高速モード!!ドラえもんがはやく回るのでタイミングよくどらやき玉を発射しよう！

勝ち 1番はやく手持ちのどらやき玉をドラえもん本体の口の中に入れた人の勝ちです。

※スイッチは「はやい」に入れてください。

●ゲームシート1
●ドラえもん本体
●どらやき玉（4色各5個）
※数字は関係なし
●2人～4人用

❶ゲームシート1をセットします。
❷赤、青、黄、ピンクの4色のどらやき玉の中から、それぞれ好きな色を選び、その色のどらやき玉を5個ずつ取ります。
❸ドラえもん本体のスイッチを「はやい」に入れて、回転を開始します。あとは「1、どらやきパクパクゲーム」と同じようにあそびます。どらやきパクパクゲームよりドラえもんの回転速度がはやいので、がんばってどらやき玉を入れましょう。

4 どらやきPKゲーム

難易度 ★★★★

どらやきパクパクゲームの応用編!! どらやき玉を順番に発射するPKルールで勝利をつかもう！

勝ち 5個のどらやき玉をドラえもん本体の口の中により多く入れた人の勝ちです。

※スイッチは「ふつう」に入れてください。

●ゲームシート1
●ドラえもん本体
●どらやき玉（4色各5個）
※数字は関係なし
●2人～4人用

❶ゲームシート1をセットします。
❷赤、青、黄、ピンクの4色のどらやき玉の中から、それぞれ好きな色を選び、その色のどらやき玉を5個ずつ取ります。
❸ドラえもん本体のスイッチを「ふつう」に入れて、回転を開始します。
❹ジャンケンなどで1番を決め、あとは時計回りにゲームを進行します。
❺1番手の人から順番に1投ずつ、ドラえもん本体の口を狙って打ち出しレバーをタイミングよくはじいてどらやき玉を発射します。1投発射したら次の人に順番が移ります。はずれたどらやき玉はそのままにして、すべての人がどらやき玉を5投発射し終わるまで繰り返します。
❻すべての人の順番が終わった時点で、自分の5個のどらやき玉のうち、いくつ入ったかをかぞえます。1番多く入っていた人の勝ちです。

5 どらやきとくてんゲーム

難易度 ★

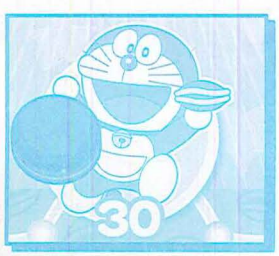
どらやきパクパクゲームの応用編!! 口に入らなくてもだいじょうぶ！3投発射して合計得点を競うよ！

勝ち どらやき玉の合計得点が1番多い人の勝ちです。

※スイッチは「ふつう」に入れてください。

●ゲームシート2
●ドラえもん本体
●どらやき玉（4色各3個）
※数字は関係なし
●2人～4人用

❶ゲームシート2をセットします。
❷赤、青、黄、ピンクの4色のどらやき玉の中から、それぞれ好きな色を選び、その色のどらやき玉を3個ずつ取ります。
❸ドラえもん本体のスイッチを「ふつう」に入れて、回転を開始します。ジャンケンなどで1番を決め、あとは時計回りにゲームを進行します。
❹1番手の人から順番に、ドラえもん本体の口を狙って打ち出しレバーをタイミングよくはじいてどらやき玉を発射します。連続で3投発射したら得点を合計し、どらやき玉を回収して次の人に順番が移ります。
❺ドラえもん本体の口に入ったら50点で、ゲームシートに落ちた所に書かれている得点を合計して、勝敗を競います。※得点の書かれていない場所にどらやき玉がのってしまったら0点です。
※ゲーム台からどらやき玉が落ちてしまうと0点です。
合計点数の1番高かった人の勝ちです。



ちょっとはみ出たところにのっても半分以上、中に入ってのっていればとくてんになるよ!!

6 とばしてゲット！ゲーム

難易度 ★★★

みんなで1～5のどらやき玉を発射して、ビンゴチップをかけて5回勝負するゲームだよ！

勝ち ビンゴチップの合計ポイントが1番多い人が勝ちです。

●ゲームシート1
●ドラえもん本体
●どらやき玉（数字がついたもの4色各5個）
●ビンゴチップ（数字が1～5のもの各1個）
●2人～4人用

❶ゲームシート1と頭部をはずしたドラえもん本体をセットします。各プレイヤーはそれぞれ自分の色を決め、その色の1～5のどらやき玉5つを持ちます。持っているどらやき玉の数字は、他の人に見られないように、裏返しておきます。
❷ゲーム台の上にビンゴチップ5枚を裏返して置き、よくまぜます。
❸ジャンケンなどでポイント係を決めます。
❹ポイント係は、裏向きのビンゴチップから1枚えらんで表にします。その数字をみんなに聞こえるように読み上げます。このビンゴチップを手に入れるために、プレイヤー全員で勝負します。
❺各プレイヤーは1～5のどらやき玉の中から1つ選んで、数字が他の人に見えないように茶色い方を上にしてレバーにセットします。どらやき玉はどれを選んでもかまいませんが、1回発射した玉は使えません。
❻「せーの！」のかけ声で、同時に全員がどらやき玉を発射します。
❼ドラえもん本体に入ったどらやき玉の中で、一番大きい数字が書いてあるどらやき玉を発射した人がビンゴチップをもらえます。ただし、一番大きい数字のどらやき玉が2個以上ある場合、次に大きい数字が書いてあるどらやき玉を発射した人がもらえます。また、次に大きい数字のどらやき玉も2個以上の場合、そのビンゴチップは持ち越しになり、次の勝負でゲットできます。また、誰もどらやき玉をドラえもん本体に入れることができないときも持ち越しになります。
❽全5回の勝負が終わった後、ゲットしたビンゴチップの数字を合計し、1番ポイントが多い人が勝ちとなります。

難易度 ※あくまで目安ですので、お子様の成長に合わせてプレイしてください。

★ 3歳ごろから　★★ 3.4歳ごろから　★★★ 4.5歳ごろから
★★★★ 5.6歳ごろから　★★★★★ 6.7歳ごろから

7 ひみつどうぐすごろく

難易度 ★★★

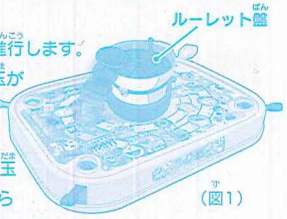
みんなでたのしいすごろくゲーム！ルーレットに向けてどらやき玉を発射してゴールを目指そう!!

勝ち 1番はやくゴールした人の勝ちです。

※ドラえもん本体とゲームシートとどらやき玉であそべます。

●ゲームシート3
●ドラえもん本体
●どらやき玉（5色各1個）
●2人～4人用

❶ゲームシート3と頭部をはずしたドラえもん本体をセットします。
❷赤、青、黄、ピンクの4色のどらやき玉の中から、それぞれ好きな色のどらやき玉を1個ずつ取り、すごろくのコマとしてスタート地点に置きます。
❸ジャンケンなどで1番を決め、あとは時計回りにゲームを進行します。
❹自分の番になったら緑のどらやき玉を発射して、どらやき玉が乗ったルーレット盤の目にしたがってすごろくを進めましょう。ルーレット盤からはずれた場合はセットし直してもう1度発射します。なかなか入らない場合には、どらやき玉を手に持ってルーレット盤の真上15cmくらいの高さからルーレット盤に落として出た目にしたがってすごろくを進めます。



（図1）

❺コマが止まったマスに指示が書いてあるときには、その指示にしたがってください。
❻空き地に1番はやくゴールした人が勝ちです。ゴールはちょうどの数でなくても上がれます。

ルーレット盤にのったどらやき玉の数字の分だけすすもう！

（例）どらやき玉がルーレットの「3」に入ったら3マスすすもう！

スタートは左右すきな方向にすすんでいこう！

このマスを通過するときは止まらずに必ず矢印を通ってすすむよ！

ひみつ道具はワープできたり便利な道具や、進路を妨害してくる道具もあるぞ!!

8 ぐるぐるパクパクゲーム

難易度 ★★★★

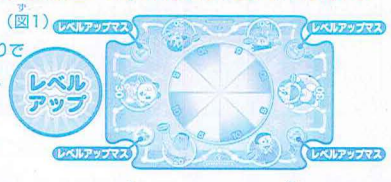
ルーレットに向けてどらやき玉を発射し、「まわり将棋」のようにコース上を回って、ゴールを目指すゲームだよ！

勝ち 1番はやくゴールした人の勝ちです。

※スイッチは「ふつう」に入れてください。

●ゲームシート2
●ドラえもん本体
●どらやき玉（4色各1個）
●ビンゴチップ（4色1～5各1枚）
●2人～4人用

❶ゲームシート2と頭部をはずしたドラえもん本体をセットします。
❷赤、青、黄、ピンクの4色の中からそれぞれ好きな色のどらやき玉1個と、それと同じ色のビンゴチップ（1～5各1枚）を持ちます。自分の色のレベルアップマス（図1）に「1」のビンゴチップを置き、自分のコマにします。（このゲームでは、緑のどらやき玉、ビンゴチップは使用しません。）
❸本体のスイッチを「ふつう」に入れて、回転を開始します。
❹ジャンケンなどで1番を決め、あとは時計回りにゲームを進行します。
❺自分の番になったら、自分の色のレバーにどらやき玉をセットし発射します。うまくドラえもんの口に入ったら、どらやき玉がのったルーレット盤の目にしたがって自分のビンゴチップをコースの時計回りに進めます。ドラえもんの口に入らなかったときは先に進むことはできません。
❻順番に❺を繰り返してゲームを進めます。以下のルールに従います。
●コースを1周して自分のレベルアップマスに来たら、ルーレットの目がちょうどでなくても止まります。
●自分のレベルアップマスに止まったときは、ビンゴチップを1つ大きな数字に交換します。さらに、もう1投どらやき玉を発射し、ルーレットの「6」の目が出たらコースを1周したものとして、さらに1つ大きな数字に交換することができます。（図1）



●キャラクターマスに止まったときは、時計回りで1つ先のキャラクターマスにジャンプします。ただし、自分のレベルアップマスをジャンプして飛ばしてしまったときはビンゴチップを大きな数字にすることができません。
❼ビンゴチップが「5」のときに、自分のレベルアップマスに来たらゴールです。1番はやくゴールした人の勝ちです。ゴールはちょうどの数でなくても上がれます。

9 どらやきビンゴ

難易度 ★

1～5の5色のどらやき玉と、ビンゴチップでたのしめる、5×5マスのビンゴゲームだよ！

勝ち 1番はやくビンゴがそろった人が勝ちです。

※スイッチは「ふつう」に入れてください。

●ゲームシート1
●ドラえもん本体
●どらやき玉25個（数字がついたもの全て）
●ビンゴカード（人数分）
●ビンゴチップ（人数分）
●2人～4人用

❶各プレイヤーは自分のビンゴカードのマス上に、1セット分のビンゴチップ25枚を数字を表にして好きなようにならべます。
❷ゲームシート1とドラえもん本体をセットします。ドラえもん本体は、カチッと音がするまで口を開いて頭部を固定します。ドラえもんの口の中に、25個のどらやき玉を数字・色が見えないように入れます。
❸本体のスイッチを「ふつう」に入れて、回転を開始します。
❹ジャンケンなどで1番を決め、あとは時計回りにゲームを進行します。自分の番になったら、ドラえもんの口の中のどらやき玉を1つ取り出します。取り出したどらやき玉の色・数字を他の人にわかるように大きな声で読み上げます。（例、ピンクの5番、黄色の1番など）取り出したどらやき玉は、ゲーム台の外に置きます。
❺プレイヤー全員はそれぞれ自分のビンゴカード上の、❹で読み上げられた色・数字のビンゴチップを裏返します。
❻プレイヤーは順番に、❹～❺を繰り返して、ゲームを進めます。裏になったビンゴチップが、縦・横・ななめいずれかで5つならべれば終了です。4つならんだ時点で「リーチ！」、5つならんだら「ビンゴ！」と言います。
❼はやくビンゴをそろえた人が勝ちとなります。

いろいろなあそびかた

●「ビンゴ」の数をふやしてみよう！
2列ならべたり（ダブル）や、3列ならべたら（トリプル）勝ちとするルールです。逆転もあるので、とてもエキサイティング！

●かんたん！3×3マスビンゴ
ビンゴカードの中央の3×3マスを使います。どらやき玉／ビンゴチップは、赤・ピンク・黄の1～3の数字のみを使います。小さなお子様向けに、かんたんにならべられるビンゴです。

10 いろだけビンゴ

難易度 ★★

色だけ使ったビンゴだよ！同じ色なら好きなマスをえらべるよ。

勝ち 1番はやくビンゴがそろった人が勝ちです。

※スイッチは「ふつう」に入れてください。

●ゲームシート1
●ドラえもん本体
●どらやき玉25個（数字がついたもの全て）
●ビンゴカード（人数分）
●ビンゴチップ（人数分）
●2人～4人用

「どらやきビンゴ」と同じように遊びますが、数字は関係ないです。取り出したどらやき玉と同じ色のビンゴチップのうち、好きなものを1つ裏返すことができます。後で有利になるような位置を選ぶのが、なかなか難しいゲームです。

11 あべこべビンゴ

難易度 ★★★★

すきなマスをえらんで裏返せる、2人対戦用のゲームです。「ビンゴ」になったら負けだよ！！

勝ち 先にビンゴがそろってしまった人が負けです。

※ビンゴカードとチップだけであそべます。

●ビンゴカード（人数分）
●ビンゴチップ（人数分）
●2人用

❶相手のカードが見えないように、背中合わせにすわります。
❷それぞれ自分のビンゴカードのマス上に、1セット分のビンゴチップを数字を表にして並べます。自分の好きなように並べます。
❸ジャンケンなどで1番を決め、勝った人からゲームを進行します。
❹自分の番になったら、裏返したい位置のチップの数字・色を言います。
❺2人とも自分のビンゴカード上で、❹のビンゴチップを裏返します。
❻交代しながら❹～❺をくり返してゲームを進めます。裏になったビンゴチップが、縦・横・ななめいずれかで5つならべればビンゴとなりますが、4つならんだ時点で「リーチ！」、5つならんだら「ビンゴ！」と言います。
❼このゲームでは、相手より先にビンゴになったら負けとなります。なるべく相手を先にビンゴにするように、自分がビンゴにならないように、チップを選んでいきます。

※他のプレイヤーのカードを見えないようにするか、プレイヤーみんなで、他の人のカードを見ない約束ができるなら、3～4人でもプレイが可能です。

12 リバーシゲーム

難易度 ★★★★

どらやき玉をはさんでひっくり返す、2人対戦用6×6マスのリバーシゲームだよ！

勝ち 最後に、自分の色のコマが相手より多ければ勝ちです。

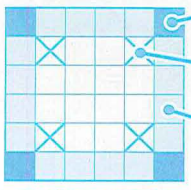
※ゲームシートとどらやき玉だけであそべます。

●ゲームシート4
●どらやき玉36個
※数字・色は関係なし
●2人用

水色の線の内側6×6であそべます。※2人対戦用のゲームです。

❶ゲームシート4をセットします。
❷どらやき玉を36個意してください。リバーシのコマ（以下コマと表記）として使います。どらやき玉の色はどの色でもかまいません。
❸どらやき玉をゲームシートの中央に色が付いている方の面と、茶色の面を図1を参考に2個ずつ置きます。一人は色が付いている方、もう一人は茶色の方を選びます。（図1）
❹ジャンケンなどで順番を決めます。勝った人から自分のコマを1個ずつ置いていきます。
❺コマを置けるところは、相手のコマを自分のコマではさめるところです。縦・横・ななめのどれでもはさめます。●が先にコマを置くとすれば矢印の4カ所がコマを置けるマスです。他のマスには置くことができません。（図1）
（図2）
❻コマを置いて相手のコマをはさんだら、はさんだ相手のコマをひっくり返します。はさむコマの数はいくつでもかまいません。（図2）
❼例えば、図2の矢印の位置に、●のコマ（色が付いている面）を置くと、1つのコマを置くことで縦にも横にもななめにも、相手のコマをはさめたら、図3のように相手のコマはすべてひっくり返すことができます。
（図3）
❽どうやっても相手のコマをひっくり返せないときは「パス」といって、コマを置かずに相手の順番になります。
❾相手のコマをはさめるときは、「パス」をすることができません。
❿2人ともコマがなくなるか、2人とも「パス」となったら、ゲームは終了です。ゲームシート上の自分のコマの色を数えて、多い方が勝ちとなります。

リーバーシゲームで勝つためのコツ!!



角を先に取ると勝率も上がるよ！角は絶対にひっくり返せないから有利だよ！
角のななめの位置に置くのは要注意！角が取りづらくなってしまうよ！
サイドはゲーム開始と終盤で、不利になったり有利になったりする場合があるよ！

相手を不利な位置に置かせるようにうまくゲームをリードしよう！

13 いろあわせゲーム

難易度 ★★★★

みんなでたのしめる神経衰弱みたいなゲームだよ！

勝ち どらやき玉の色のペアをたくさん取ることができた人の勝ちです。

※ゲームシートとどらやき玉だけであそべます。

●ゲームシート4
●どらやき玉40個
※数字・色は関係なし
●2人～4人用

水色の線の内側6×6であそべます。

❶ゲームシート4をセットします。
❷どらやき玉の茶色い方を上にして、6×6のマスに沿って36個並べます。残りの4個は8×8マスの角に並べます。（図1）
（図1）
❸ジャンケンなどで順番を決め、どらやき玉を2個選んでひっくり返します。同じ色がそろったらそのどらやき玉のペアをとり、もう2個選んでひっくり返します。同じ色がそろわなければどらやき玉を元にもどし、次の人の順番になり、どらやき玉がなくなるまでくりかえします。（数字は関係ないです。）
❹どらやき玉の色のペアをたくさん取ることができた人の勝ちです。

※マスにそって並べずに、バラバラに並べると、難易度を上げてたのしむことができます。

14 はさみ将棋

難易度 ★★★★

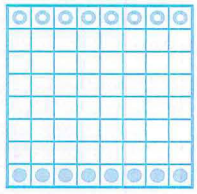
自分のどらやき玉で、相手のどらやき玉をはさめたら、取ってしまうことができるゲームだよ！

勝ち 相手のどらやき玉を3個に減らせば勝ちです。

※ゲームシートとどらやき玉だけであそべます。

●ゲームシート4
●どらやき玉16個
※数字・色は関係なし
●2人用

8×8であそべます。※2人対戦用のゲームです。

❶ゲームシート4をセットします。
❷図1のように、どらやき玉をシートに並べて、コマとして使います。プレイヤーの1人はどらやき玉の色がついている方、もう1人は色がついていない（茶色）方を使います。
❸ジャンケンなどで順番を決め、勝った人から自分のコマを動かします。
❹コマを動かす方向は、前後・左右の方向に、好きなだけ動かすことができます。ただし、動かす方向に自分や相手のコマがあるときは、そこまでしか進めません（コマはとびこえられません）。
（図1）


（図2）
❺自分のコマを動かしたとき、相手のコマを、タテ・ヨコのどちらかではさんだら相手のコマを取ることができます。ただし、相手のコマの間に自分のコマを進めたときは、相手にはさまれたことにはなりません。
❻4つの角にあるコマは2方向から囲めば、そのコマを取ることができます（図2）。
❼自分のコマが3個以下になるか、相手のコマに囲まれたりして、動かせるコマがなくなったら負けとなります。

15 どらやきソリティア

難易度 ★★★★

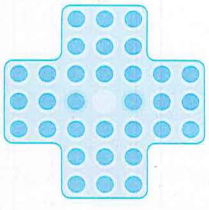
ひとりでもたのしめるボードゲーム！どらやき玉を順番に取っていく頭脳ゲームだよ！

勝ち 獲得したどらやき玉の数が1番多い人の勝ちです。

※ゲームシートとどらやき玉だけであそべます。

●ゲームシート4
●どらやき玉32個
※数字・色は関係なし
●1人～4人用

紫色の線の内側であそべます。


（図1）

❶ゲームシート4をセットします。
❷どらやき玉の茶色を上にして、真ん中のマス以外のマスに全部どらやき玉をおきます。（図1）
❸ジャンケンなどで1番を決め、あとは時計回りにゲームを進行します。
❹自分の番になったら、1つだけ動かすどらやき玉を決めて、その隣にある他のどらやき玉を1つだけ飛びこすことができます。飛びこされたどらやき玉は自分の手元にうつします。ただしどらやき玉はななめに飛びこすことはできません。飛びこした先の縦または横方面に、さらに飛びこせるどらやき玉があるときは何回でも飛びこすことができます。（図2）
（図2）このどらやき玉が取れる

ななめには飛びこせない
❺だれも動かせるどらやき玉がなくなったら終わりです。1番多くどらやき玉を集めた人の勝ちです。

1人であそぶときは…

飛びこせるどらやき玉がなくなったらゲームは終わりです。できるだけどらやき玉が真ん中に集まるように、隅の方から取っていきましょう。1枚だけどらやき玉が残るのが最高の終わり方です。

―お客様へ―

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良をおこなっております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら右記までご連絡ください。

〒300-4193
茨城県土浦市藤沢3647-5
（株）エポック社 お客様サービスセンター
TEL.029-862-5789
（電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい。）
【電話受付時間】月～金曜日（祝・祭日および弊社特休日を除く）
10時～12時、13時～17時

©藤子プロ・小学館・テレビ朝日・シンエイ・ADK
©2011 EPOCH CO.,LTD.
MADE IN CHINA

発売元
EPOCH 株式会社エポック社
東京都台東区駒形2-2-2