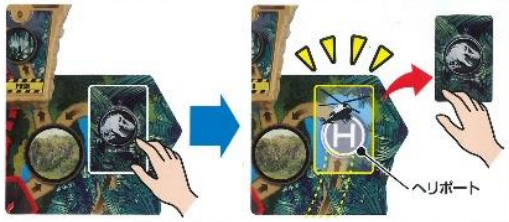
4 脱出！

ヘリポート出現！

山札からカードがなくなると、ヘリポートへの脱出ルートが現れ、ヘリポートに行くことができるようになります。



脱出成功！

ヘリポートのマスにピッタリ止まったら脱出成功です！
※止まれなかった場合は、もう1周回ります。

ただし、恐竜コマがいるヘリポートのマスに止まった場合は、脱出できずトイレに避難します。

カードゲット！

脱出したプレイヤーは、ヘリポートの横にカードがあれば、脱出した順番に応じて、裏向きのまま次の枚数獲得することができます。（1番目…2枚、2～4番目…1枚）
※カードが無い場合はもらえません。

残りプレイヤーが1人になった場合、4ターン以内に脱出できなければ、そのプレイヤーはゲームオーバー！

5 勝敗

脱出できたプレイヤーはポイントの合計を計算し、ポイントが多い順で勝利となります。

- 恐竜カード……1～6ポイント
- 恐竜コマ(大)…5 ポイント
- 恐竜コマ(小)…2 ポイント

※ポイントが同じ場合は、早く脱出した順に勝利。
※ゲームオーバーのプレイヤーは、カードや恐竜コマを持っていても0ポイントです。

―お客様へ―

弊社では、より良い商品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、お買い上げ時期により同一商品であっても多少異なる場合がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢3647-5
(株)エポック社お客様サービスセンター
TEL.029-862-5789
（電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけください。）
【電話受付時間】月～金曜日（祝日および弊社休日を除く）
10時～12時、13時～17時

※商品と写真・イラストは一部異なる場合があります。

発売元 EPOCH 株式会社エポック社
東京都台東区駒形2-2-2

大脱出！T.レックスパニックゲーム

取扱説明書

#67501 G24 TK00

対象年齢6才以上
2～4人用

EPOCH Games

© Universal City Studios LLC and Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved.
© EPOCH

使用上の注意

●傷・汚れ・変形の原因になりますので、本体、ゲート、T. レックス、コマなどには無理な力を加えないでください。●本体を落とすなどの強い衝撃を与えたり、分解に無理な力を加えないでください。●分解、改造は行わないでください。●湿気のない平らな場所に置いて遊んでください。●高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。●本体を持ち運びするときは、必ず本体の下部を持ってください。

⚠ 警告（けいこく）

保護者の方へ　必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 注意（ちゅうい）

●透明袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。顔から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●ゲーム中は本体・ゲートに顔を近づけないでください。思わぬケガをする恐れがあります。●本体やT. レックスなどの可動部分やスキマなどに、指や髪の毛などを入れないでください。ケガをする恐れがあります。●踏みつけたり、たたいたり、落とすなど乱暴な扱いはしないでください。●遊んだ後は床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。●カードはきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。

● セット内容 ●

● 準備 ●

このゲームのストーリー

警備システムが破壊され、パーク内は恐竜たちが解れだして大混乱！
パークレンジャーであるあなたに、凶暴な肉食恐竜たちが迫っている。
逃げる途中、最強の肉食恐竜 T. レックスがいるエリアに迷い込んでしまい、いつ襲われるかわからない。
「緊急ボタン」を押せば、救助ヘリが来てくれるはず?! はたして無事脱出することができるか?!

遊び方

0 ゲームの流れ

恐竜たちや T. レックスから逃れてパーク内から脱出することを目的としたボードゲームです。

1. サイコロを振ってスタートからコマを進めます。
2. コマを進める中で、レンジャーコマと恐竜コマが同じマスに止まったらトイレに避難します。
3. ゲート前のステージにコマが上がった場合は緊急ボタンを押して救助要請をします。
4. 1～3を繰り返し、恐竜カードが無くなると脱出ルートが現れます。
5. ゲームが終ったらポイントを合計し、順位を決めます。

1 逃げろ！

手番プレイヤーは、レンジャーダイスと恐竜ダイスを同時に振り、コマを進めます。

【レンジャーダイス】
白い足跡の数だけ自分のコマを進めます。

【恐竜ダイス】
黒い足跡の場合：3体の恐竜コマ(小)から1体選び、足跡の数だけ進めます。
赤い足跡の場合：恐竜コマ(大)を進めます。
※動かせる恐竜がいない場合、何も動かしません。

- レンジャーコマと恐竜コマはどちらから先に進めても構いません。
- レンジャーコマと恐竜コマ(小)は同じルートを通りますが(図1)、恐竜コマ(大)は「赤いマスのみ」を移動します。(図2)
- 分かれ道がある場合、どちらか好きな方を選んで進めます。

2 トイレに避難！

レンジャーコマと恐竜コマが同じマスに止まった場合、そのレンジャーコマはトイレへ避難しなければいけません。(図3)
次のターンに、レンジャーダイスの出目に従って青い矢印のどちらかを選び、トイレから出ることができます。(図4)

(図4)

ただし、2か所のセーフティーマスでは、恐竜コマと同じマスに止まっていても避難する必要はありません。

3 緊急ボタンで救助要請！

ゲート前のステージ上にいた全てのプレイヤーは、自分のライフチップを1枚裏返し、レンジャーコマをスタート位置に戻します。
ライフチップが2枚とも裏返しになるとそのプレイヤーはゲームオーバー！

ボタンを押したプレイヤーは、ゲート前のステージ上にいた全ての恐竜コマを獲得します。

準備を参考に、T. レックスを後ろに下げ、ゲートの扉を再セットします。