

SUPER MARIO ストライクエアホッケーWS STRIKE AIR HOCKEY ヨゴルス

セット内容と各部名称



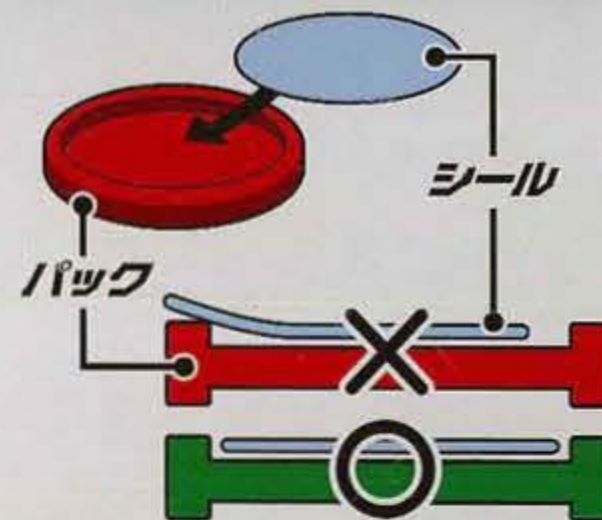
※製品と写真・イラストは一部異なる場合があります。

●シールシート付属

エア吸入口

シールの貼りかた

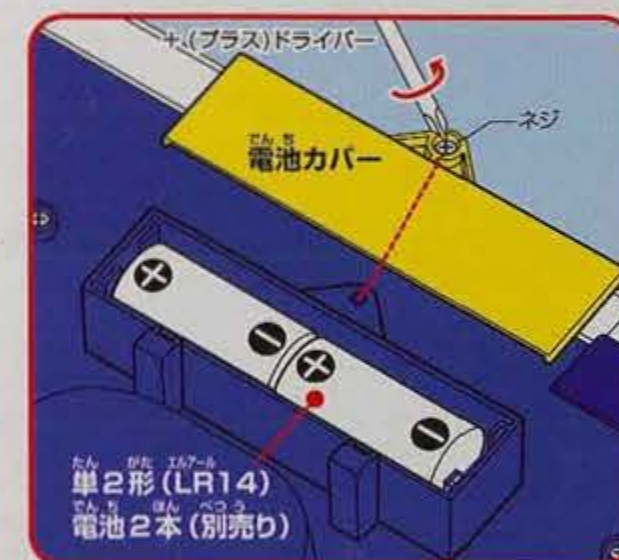
1. 図のようにパックの表裏にバック用シールを凹みに合わせて貼ります。シールがはみ出るとパックのすべりが悪くなりますので注意して貼ってください。
2. 左の写真を参考にアーチシールを貼り、アーチをセットしてください。
3. 左の写真を参考に、「GOAL」と書かれているシールをゴールの位置に貼ってください。



電池の入れかた

- 本体上面の電源スイッチをOFFにし、電池カバーのネジを⊕(プラス)ドライバーではずします。電池カバーをあけて、単2形(LR14)アルカリ電池2本(別売り)を正しくセットしてください。電池の⊕⊖(プラスマイナス)の向きに注意してください。ショートによる発熱の恐れがありますので電池を入れるときは必ず⊖(マイナス)側を先に入れてください。セットした後、電池カバーのネジを⊕(プラス)ドライバーでしっかり止めてください。

- ※動きが悪くなってきた時は、電池を交換してください。
- ※電池を交換する時には、必ず電源スイッチをOFFにしてください。



- ※必ず保護者の方が行ってください。
- ※アルカリ電池をご使用ください。

あそびかた

1. 各プレイヤーはアタッカーの色を決め、その色のコーナーにつきます。
2. 得点カウンターを0に合わせ、電源スイッチをONにします。(モーターの作動音がして盤面の穴より空気が出ます。)
3. ジャンケンなどで先攻を決め、先攻のプレイヤーが盤面上にパックを置き、ゲームを始めます。
4. 相手のゴールにパックが入れば得点です。得点カウンターを1点進めます。
5. 得点されたプレイヤーは、自分のコーナーの盤面上にパックを置き、ゲームを再開します。
6. 10点先取したプレイヤーの勝ちです。

- ※アーチの向こう側にあるパックを打ってはいけません。
 - ※盤面に手や腕をついてパックの動きを妨げてはいけません。
 - ※本体を絨毯の上などには置かないでください。本体裏側のエア吸入口がふさがり、パックの動きが悪くなる場合があります。
 - ※通常のアそびでは円形を使用します。三角形と星形ではクッションが変化し、予測しづらくなります。
- ゲーム1、ゲーム2では好きなパックを使用して下さい。

4種類のゲームがあそべる!!

ゲーム1 エアホッケーゲーム

基本的な遊び方だよ! チームに分かれてパックを打ちあおう!
相手のゴールにパックを入れると1点! 先に10点取ると勝ち!

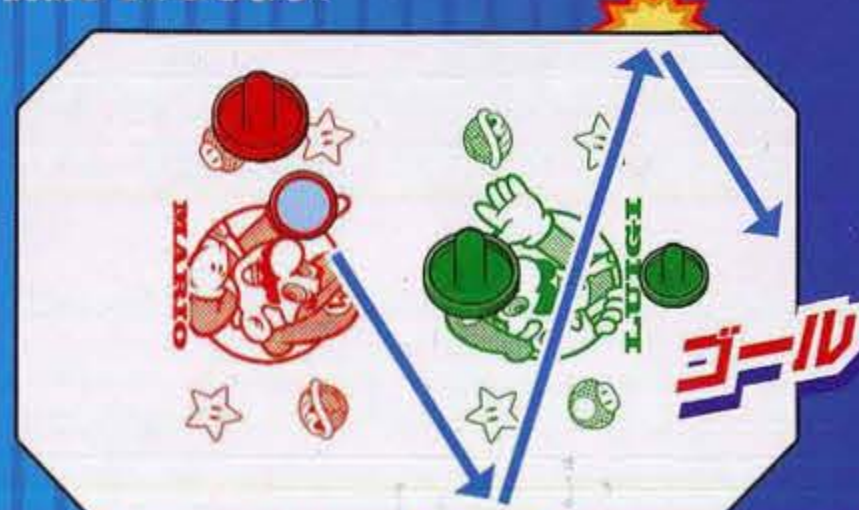


4人同時プレイで
ダブルス戦もできる!!

大小2種類のアタッカーで
ハンデ戦が可能!!

ゲーム2 スーパーショットゲーム

1. パッケージ上面の「ショット一覧」の4つのショットから1つ選びイラストのようにアタッカーを盤面におこう!
2. 電源スイッチをONにしよう!
3. ショットの指示の通り、相手のゴールにシュートしよう!
4. ゴールできたら、そのショットはクリア! 別のショットにも挑戦してみましょう!



サンダーショット

ゲーム3 アイテムホッケーゲーム

1. 各プレイヤーはアタッカー(小)の色を決めましょう!
2. あそびかた1~5の通り遊ぼう!
3. どちらかの得点が2点、5点、8点になったらパック(円形)のかわりに、図1を見て得点に対応したアイテムシールが貼られたパックを盤面上に置いてください。
4. アイテムのパックをゴールに入れると、パワーアップできるぞ! パワーアップは次の得点をどちらかが入るまで続くよ!
5. 先に10点取ったプレイヤーの勝ち!

スーパーキノコ
大きいアタッカーが
使えるぞ!!

1UPキノコ
アタッカーを大小2個
使えるぞ!!

スーパースター
アタッカーを大2個、小1個
使えるぞ!!

どれか1個の
アタッカーをゴールの
近くに置いて自分の
ゴールをまもることが
できるぞ!!

図1 ○→Nω4U0の~0000

ゲーム4 ポイントゲットゲーム

1. あそびかた1~2の通り、準備します。
2. 各プレイヤーは自分の色のパック3種類を「せーの」で同時に盤面置き、ゲームをスタートします。
3. 盤面にあるパック6個を、全て相手のゴールに打ち込みましょう。
4. 盤面上のパックが無くなったなら、ゲームは終了です。
5. 図2の通り、パックの形によって得点を合計して、得点の多い人が勝ちです。

